

Sementara itu, berita kriminal mendapat tempat tersendiri dalam dunia pemberitaan televisi, sebutlah Buser (SCTV), Sergap (RCTI) dan Patroli (Indosiar). Tonggak kedua dunia pertelevisian adalah pada tahun 1987, yaitu ketika diterbitkannya Keputusan Menteri Penerangan RI Nomor : 190 A/ Kep/ Menpen/ 1987 tentang siaran saluran terbatas, yang membuka peluang bagi televisi swasta untuk beroperasi. Seiring dengan keluarnya Kepmen tersebut, pada tanggal 24 agustus 1989 televisi swasta, RCTI, resmi mengudara, dan tahun-tahun berikutnya bermunculan stasiun-stasiun televisi swasta baru, berturut-turut adalah SCTV (24/8/90), TPI (23/1/1991), Anteve (7/3/1993), indosiar (11/1/1995), metro TV (25/11/2000), trans TV (25/11/2001), dan lativi (17/1/2002). Selain itu, muncul pula TV global dan TV 7. jumlah stasiun televisi swasta Nasional tersebut belum mencakup stasiun televisi lokal – regional..

Maraknya komunitas televisi swasta membawa banyak dampak dalam kehidupan masyarakat, baik positif atau negatif. Kehadiran mereka pun sering menimbulkan pro dan kontra dalam masyarakat. Pada satu sisi masyarakat dipuaskan oleh kehadiran mereka yang menayangkan hiburan dan memberikan informasi, namun di sisi lain mereka pun tidak jarang menuai kecaman dari masyarakat karena tayangan-tayangan mereka yang kurang bisa diterima oleh masyarakat ataupun individu-individu tertentu. Bagaimanapun juga, televisi telah menjadi sebuah keniscayaan dalam masyarakat dewasa ini. Kemampuan televisi yang sangat menakjubkan untuk menembus batas-batas yang sulit ditembus oleh media masa lainnya. Televisi mampu menjangkau

daerah-daerah yang jauh secara geografis, ia juga hadir di ruang-ruang publik hingga ruang yang sangat pribadi. Televisi merupakan gabungan dari media dengar dan gambar hidup (gerak atau live) yang bisa bersifat politis, informatif, hiburan, pendidikan, atau bahkan gabungan dari ketiga unsur tersebut. Oleh karena itu, ia memiliki sifat yang sangat istimewa.

Kemampuan televisi yang luar biasa tersebut sangat bermanfaat bagi banyak pihak, baik dari kalangan ekonomi, hingga politik. Bagi kalangan ekonomi televisi sering dimanfaatkan sebagai media iklan yang sangat efektif untuk memperkenalkan produk pada konsumen. Sementara, bagi kalangan politik, televisi sering dimanfaatkan sebagai media kampanye untuk menggalang masok, contohnya adalah, banyak pihak yang menilai kemenangan SBY di Indonesia dan JFK di Amerika sebagai presiden adalah karena kepiawaian mereka memanfaatkan media televisi. Belakangan, televisi pun sering dimanfaatkan oleh pemerintah sebagai media sosialisasi sebuah kebijakan yang akan di ambil kepada masyarakat luas, seperti yang belakangan adalah sosialisasi tentang kenaikan harga BBM dan tarif dasar listrik. Kehadiran televisi banyak memberi pengaruh positif dalam masyarakat, terutama yang terkait dengan kemampuannya untuk menyebar informasi yang cepat dan dapat diterima dalam wilayah yang sangat luas pada waktu yang singkat. Hasil penelitian MRI (2001) terhadap para ibu yang diungkapkan oleh Puspito (Almira-online) menyebutkan bahwa siaran televisi memberikan dampak positif bagi anak-anak mereka. Diantara dampak positif tersebut adalah menambah wawasan anak, anak menjadi lebih cerdas, anak dapat

membedakan yang baik dan jahat, serta dapat mengembangkan keterampilan anak. Dampak negatif yang ia lihat pada anak mereka, yaitu berperilaku keras, moralitas negatif, anak pasif, dan tidak kreatif nilai sekolah rendah, kecanduan menonton, dan perilaku konsumtif.

Perkembangan program tayangan di suatu Televisi memang memiliki batas limit. Semua itu di pengaruhi oleh pasar dan minat masyarakat. Jika masyarakat sudah menyukai sesuatu tayangan maka mau tidak mau Media Televisi harus memenuhi permintaan Masyarakat tersebut. Salah satu tayangan yang paling gampang memikat hati para penontonnya adalah Sinetron. Sinetron sudah tidak asing lagi di layar Televisi Indonesia. Sepanjang tahun 90-an, istilah sinetron mulai banyak digunakan. Tayangan sinetron pun mulai membanjiri saluran tv swasta. Sebutlah diantaranya Lenong Rumpi, Si Cemplon, Si Doel Anak Sekolahan dan masih banyak lainnya. Diantara sinetron- sinetron yang ada pada masa itu, Si Doel Anak Sekolahan adalah sinetron paling populer dan mendapat tempat di hati masyarakat. Buktinya, sinetron Si Doel dibuat hingga beberapa sekuel. Pemeran utamanya adalah Rano Karno, bintang film tahun 80-an. Memasuki tahun 1995 hingga 1998, tema sinetron sedikit bergeser. Para sutradara membuat sinetron yang diadaptasi dari film layar lebar tahun 80-an, misalnya Lupus, Olga dan Catatan Si Boy. Di era ini pula, sinetron dari negeri latin alias telenovela membanjiri layar kaca Indonesia. Diantara yang populer adalah Maria Mercedes yang melambungkan nama pemainnya, Thalía.

Berikutnya di tahun 1998, Multivision Plus sebagai salah satu perusahaan pembuat film / Production House di Indonesia, membuat sinetron Tersanjung. Sinetron ini adalah sinetron terpanjang yang pernah dibuat, terdiri dari 356 episode yang dibagi beberapa sekuel. (Terakhir, sinetron terpanjang adalah Cinta Fitri yang sudah 5 sesion). Pada masa ini, tema sinetron kembali berubah. Kebanyakan sinetron yang diproduksi merupakan adaptasi dari novel- novel terkenal seperti Karmila.

Era Millenium, yang ditandai pergantian tahun dari 1999 ke 2000 menjadi puncak bagi dunia sinetron Indonesia. Tema sinetron lebih beragam, mulai dari horor sampai kehidupan masyarakat Jakarta. Hingga kini terdapat beberapa pembagian jenis sinetron misalnya : sinetron religi (agama), sinetron komedi, sinetron horor, sinetron dewasa, sinetron remaja dan sinetron anak. Masuk tahun 2005 mulai banyak bermunculan gendre sinetron anak muda yang bercerita tentang dunia percintaan dan persahabatan. Pada tahun 2010 mulai bermunculan sinetron yang bercerita tentang dunia sekolah yang sangat kompleks dengan kehidupan pribadi dan keluarga. Gendre ini banyak meniru drama dari Negri Ginseng Korea Selatan, yang lebih menceritakan tentang kehidupan realitas kehidupan manusia dengan mengambil sudut cerita berbagai profesi yang ada. Sehingga cerita di dalam sinetron akan terlihat hidup dan real pernah di alami oleh setiap manusia (masyarakat yang menontonnya). Dengan alur cerita yang ringan dan penggunaan gaya bahasa yang di perankan oleh para pemain menambah ciri khas suatu tayangan tersebut. Banyak Televisi Swasta berlomba-lomba menampilkan sinetron yang

dengan ketentuan UU Penyiaran No: 32/2002 tentang Penyiaran yang terdiri dari BO (Bimbingan Orangtua), D (Dewasa) dan SU (Semua Umur). Jauh sebelum ketentuan ini diberlakukan, SCTV telah secara selektif menentukan jam tayang programnya sesuai dengan karakter programnya.

Dalam kurun waktu perjalanannya yang panjang, berbagai prestasi diraih dari dalam dan luar negeri antara lain: Asian Television Awards (2004 untuk program kemanusiaan Titian Kasih (Pijar), 1996 program berita anak-anak Krucil), Majalah Far Eastern Economic Review (3 kali berturut-turut sebagai satu dari 200 perusahaan terkemuka di Asia Pasific), Panasonic Awards (untuk program berita, pembaca berita dan program current affair pilihan pemirsa) dan sebagainya. Semua itu menjadikan SCTV kian dewasa dan matang. Untuk itu, manajemen SCTV memandang perlu menegaskan kembali identitas dirinya sebagai stasiun televisi keluarga. Maka sejak Januari 2005, SCTV mengubah logo dan slogannya menjadi lebih tegas dan dinamis: Satu Untuk Semua.

Melalui 47 stasiun transmisi, SCTV mampu menjangkau 240 kota dan menggapai sekitar lebih dari 175 juta potensial pemirsa. Dinamika ini terus mendorong SCTV untuk selalu mengembangkan profesionalisme sumber daya manusia agar dapat senantiasa menyajikan layanan terbaik bagi pemirsa dan mitra bisnisnya.

SCTV telah melakukan transisi ke platform siaran dan produksi digital, yang merupakan bagian dari kebijakan untuk secara konsisten

mengadopsi kecanggihan teknologi dalam meningkatkan kinerja dan efisiensi operasional. Dalam semangat yang sama, kebijakan itu telah meletakkan penekanan yang kokoh pada pembinaan kompetensi individu di seluruh aspek untuk mempertajam basis pengetahuan seraya memupuk talenta, kreativitas dan inisiatif. Inilah kunci untuk memperkuat posisi SCTV sebagai salah satu dari stasiun penyiaran terkemuka di Indonesia.

Maka dari itu banyak Production House (PH) yang menawarkan sinetron dan program acara ke SCTV untuk ditayangkan di televisi ini. SCTV bisa dibilang adalah rajanya sinetron, banyak sinetron yang ditayangkan oleh stasiun sinetron ini dan memiliki rating dan minat penonton yang tinggi. Karena SCTV sangat memilih tayangan yang masuk dan akan disajikan kepada penontonnya. Sinetron yang dipilih memiliki cerita yang menarik dan berbeda-beda di setiap judul sinetron yang ada. Sinetron yang menceritakan kehidupan sehari-hari yang mungkin memiliki kesamaan dengan kisah nyata seseorang. Banyak genre Sinetron yang dapat dinikmati keluarga. Mulai dari anak-anak, remaja dan sampai orang dewasa pun tersedia.

Sinetron merupakan singkatan dari sinema elektronik. Cikal bakal dari sinetron ini sebenarnya adalah siaran drama berseri di radio-radio Amerika pada sekitar tahun 1930-an.

Para pendengar radio yang kebanyakan ibu-ibu rumah tangga, biasa mendengarkan drama berseri itu sambil membersihkan rumah. Ini ditangkap oleh para pemasang iklan radio untuk mempromosikan produk pembersih di

sela-sela siaran drama. Akhirnya tren radio berpindah ke tren Tv pada tahun 1950an. Pada tahun 1998 sinetron semakin berkembang dengan semakin banyaknya rumah produksi sampai sekarang. Sinetron Tersanjung misalnya menjadi sinetron yang laris dan terpanjang sebelum adanya Cinta Fitri. Semua Sinetron tersebut tayang di bawah naungan SCTV.

Diam Diam Suka merupakan salah satu Sinetron unggulan SCTV. Dengan mengusung tema kehidupan seorang pelajar Sekolah Menengah Atas dan gejolak yang dihadapi semasa sekolah. Mereka memberikan sebuah tontonan yang mungkin pernah di jalani oleh para remaja di luar sana. Penggunaan bahasa pun tidak luput dari perhatian. Dalam Sinetron tersebut mereka menggunakan Gaya Bahasa yang mungkin asing dan bahkan tidak pernah kita dengarkan. Tapi ini malah menguntungkan buat mereka. Dari gaya bahasa tersebut malah menjadikan Diam Diam Suka menjadi tayangan favorit pemirsanya.

Sinetron Diam - Diam Suka di bilang sukses. Karena banyak masyarakat luas yang meniru tingkah polah para pemainnya. Salah satu yang menjadi tren di masyarakat adalah bahasa bahasa yang di gunakan. Bahasa atau kata kata yang di bawakan di dalam Sinetron sangat menarik untuk di tirukan. Gaya Bahasa ini lah yang menjadi trend dan di bilang menjadi Bahasa gaulnya para pelajar Sekolah.

Di kalangan Pelajar Sekolah atau Masyarakat luas Sinetron merupakan tanyangan yang menghibur di sela waktu luang. Dengan rutinitas

akan dapat diketahui permasalahan yang masih mengganjal dari penelitian dahulu.

Berikut adalah hasil penelitian yang peneliti anggap relevan dalam skripsi “Trandsetter Sinetron Diam - Diam Suka”:

- 1. Aghita Kroliane**, Skripsi 2012 Yogyakarta. Pemaknaan remaja SMA mengenai penggunaan bahasa alay pada program MTV alay (cultural studies dalam pengaruhnya terhadap reception analysis). Akhir-akhir ini dikalangan anak muda muncul sebuah cara baru dalam berbahasa tulisan yang lebih dikenal dengan istilah “bahasa alay”. Bahasa alay muncul dan berkembang seiring dengan pesatnya penggunaan teknologi komunikasi dan situs-situs jejaring sosial. Bahasa alay ini mengingatkan kita pada saat maraknya bahasa gaul. Bahasa gaul adalah dialek bahasa Indonesia nonformal yang digunakan oleh komunitas tertentu atau di daerah tertentu untuk pergaulan. Bahasa gaul identik dengan bahasa percakapan (lisan). Untuk memahami apa yang sebenarnya mereka inginkan untuk pengakuan keberadaan mereka dengan menggunakan bahasa yang tidak lazim di gunakan oleh orang lain, mereka mengingkingkan keberadaan mereka di akui. Di dalam penelitian ini menggunakan metode cultural studie yang dimana dikenal sebagai nama dari seperangkat teori dan praktik penting dalam ilmu-ilmu dan humaniora. Cultural studies menjelaskan hubungan antara khalayak, media, dan budaya, maka dalam cultural studie, khalayak memiliki arti yang sangat penting. Sedangkan penelitian yang saya gunakan adalah mencari Trendsetter masyarakat khususnya para Remaja

terhadap sebuah bahasa. Disini menggunakan metode dan fokus penelitian yang berbeda.

2. **R. Saleh**, Jurnal 2014 Riau. Gangguan Bahasa *Alay* di *Facebook* terhadap Komunikasi. Hanya dalam hitungan detik, para pelaku komunikasi bisa terhubung ke seluruh penjuru dunia tanpa batasan ruang dan waktu. Komunikasi di media elektronik yang membutuhkan keterampilan berbahasa ini kerap terlihat pada jejaring sosial seperti *Facebook* melalui menu obrolan dan berbagi status. Berkomunikasi di media sosial ini pun bersifat bebas, sehingga memunculkan variasi berbahasa. Di jejaring sosial, penggunaan bahasa tidak terikat pada suatu peraturan. Itulah sebabnya anak muda banyak berkreasi dengan bahasa sehingga bahasa *alay* berkembang dengan pesat. Semakin banyak orang yang penasaran dengan artinya, maka semakin banyak yang menggunakan bahasa tersebut. Di dalam penelitian yang di tulis dalam jurnal ini memiliki metode penelitian yang berbeda sangat jauh sekali. Tetapi tema yang di ambil sama yaitu sama-sama membahas tentang penggunaan bahasa terhadap audien.

3. **Kusumawati**, Jurnal 2010 Surakarta. Data dalam penelitian ini difokuskan pada bentuk pemakaian gaya bahasa pada iklan produk kecantikan perawatan kulit wajah di televisi. Pengumpulan data dilakukan dengan teknik rekam, simak dan catat. Analisis pemakaian gaya bahasa pada iklan di televisi yang menjadi korpus penelitian ini berjumlah 16 buah. Mendeskripsikan pemakaian gaya bahasa dalam iklan produk kecantikan perawatan kulit wajah di televisi; Mengetahui tanggapan masyarakat

Sebagai contoh proses terjadinya trendsetter, Berikut proses terjadinya trendsetter untuk produk pakaian atau busana.

Dulu kita belum pernah melihat atau mengenal produk busana muslim dengan bahan kaos, Kenapa begitu?, Karena pada waktu dulu busana muslim dengan bahan kaos memang tidak lazim atau tidak umum. Dan pada awal tahun 2000, Ada pabrik kaos yang biasanya membuat kaos oblong mengeluarkan ide kreatifnya dengan membuat busana muslim berbahan kaos. Kemudian produk busana muslim bahan kaos tersebut ditawarkan kepada masyarakat umum dalam acara pameran. Dan pada waktu itu memang belum ada pesaing yang membuat busana muslim bahan kaos. Diluar dugaan, Produk busana muslim dengan bahan kaos tersebut bisa mengundang perhatian banyak orang untuk membelinya. Dan tidak memerlukan waktu yang lama produk busana muslim bahan kaos atau kaos muslim tersebut sudah menjadi trendsetter dikalangan masyarakat, Terbukti bisa menyedot peminat yang luar biasa, Peminat datang dari berbagai daerah di Indonesia. Ditoko dan Depstore produk tersebut banyak diburu konsumen. Karena banyaknya peminat konsumen terhadap produk busana muslim bahan kaos (kaos muslim) yang pada waktu itu menjadi pusat perhatian banyak orang, Akhirnya bermunculan produsen busana muslim atau kaos muslim baru yang juga membuat dan menjual produk kaos muslim.

Sesuatu akan menjadi trendsetter melalui proses, Dimana diawali dari ide kreatif dan inovatif, Kemudian ditawarkan atau dikomunikasikan kepada

masyarakat umum, Masyarakat akan menilainya, Jika cocok dan bisa memenuhi keinginan Masyarakat, Ide tersebut akan menjadi pusat perhatian.

2. Sinetron

Sinetron merupakan kepanjangan dari sinema elektronik yang berarti sebuah karya cipta seni budaya, dan media komunikasi pandang dengar yang dibuat berdasarkan sinematografi dengan direkam pada pita video melalui proses elektronik lalu di tayangan melalui stasiun televisi. Sinema elektronik atau lebih populer dalam akronim sinetron adalah istilah untuk serial drama sandiwara bersambung yang disiarkan oleh stasiun televisi. Sedangkan menurut Kamus Besar Indonesia, Sinetron adalah film yang dibuat khusus untuk penayangan di media elektronik televisi. Sinetron pada umumnya bercerita tentang kehidupan manusia sehari-hari yang diwarnai konflik berkepanjangan. Seperti layaknya drama atau sandiwara, sinetron diawali dengan pengenalan tokoh-tokoh yang memiliki karakter masing-masing. Berbagai karakter yang berbeda menimbulkan konflik yang makin lama makin besar sehingga sampai pada titik klimaksnya. Akhir dari suatu sinetron dapat bahagia maupun sedih, tergantung dari jalan cerita yang ditentukan oleh penulis skenario. Sedangkan pengertian sinetron dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia, sinetron adalah film yang dibuat khusus untuk penayangannya di media elektronik seperti televisi. Pengertian sinetron yang lain adalah sekumpulan konflik-konflik yang disusun menjadi suatu bangunan cerita yang dituntut untuk dapat menganalisa gejolak batin, emosi dan pikiran pemirsa yang ditayangkan di media televisi. Sedangkan dalam penelitian ini pengertian

sinetron tidak jauh berbeda dengan pengertian-pengertian sinetron di atas, pengertian sinetron adalah suatu karya seni budaya seseorang berupa cerita-cerita kehidupan yang dapat dilihat dan didengar karena sinetron ditayangkan di media massa yakni televisi. Pada perkembangannya sekarang, sinetron sudah menjamur di semua saluran televisi kita. Terutama setelah banyaknya Production House (PH), yaitu perusahaan yang bergerak dalam pembuatan sinetron atau program siaran yang dijual kepada stasiun televisi. Menurut Darwanto Sastro Subroto, Sinetron adalah sekumpulan konflik-konflik yang disusun menjadi suatu bangunan cerita yang dituntut untuk dapat menganalisa gejala batin, emosi dan pikiran yang penayangannya di media televisi. Televisi merupakan salah satu media untuk menyampaikan pesan sosial, politik, agama dan beberapa kepentingan lainnya dengan berbagai cara, seperti dakwah Islam yang disampaikan lewat media televisi dengan format acara dialog, kuis, ceramah agama, iklan dan sinetron yang bernuansa Islami. Dari sekian banyak acara yang ada di televisi, paket sinetron tampaknya paling sering mendapat sambutan hangat dari pemirsa. Ini menandakan, perhatian pemirsa terhadap sinetron sangat luar biasa.

B. Peranan Hadirnya Sinetron di Kalangan Masyarakat Indonesia

Di zaman sekarang ini banyak sekali film-film berkualitas ada di seluruh mancanegara. Mulai dari film western, asia, drama, komedi sampai dengan genre horror yang mempunyai kualitas tinggi. Contohnya kita melihat perfilman Hollywood yang merajai box office. Karya-karya mengagumkan banyak diperlihatkan di perfilman Hollywood. Mulai dari film-fiksi berdasarkan novel-novel ternama dan best

seller yang kemudian dibuatkan filmnya. Keberhasilan film-film tersebut didukung juga oleh pengambilan lokasi-lokasi yang indah dan di dukung juga oleh peran actor dan aktris kenamaan Hollywood. Modal yang besar juga menjadi salah satu faktor pendukung terbesar yang bias membuat film Hollywood berhasil. Tapi apabila kita mulai melihat perfilman Indonesia terdapat cukup banyak perbedaan disini. Dari segi kualitas memang jauh ketimbang film-film besar luar negeri. Dari segi modal saja para insane per filman Indonesia mengakui mengalami banyak kekurangan dana. Lalu apabila kita menengok dunia sinetron Indonesia, bisa dibilang hampir seluruh sinetron yang beredar Indonesia mempunyai alur cerita yang sama. Bahkan bisa dibilang monoton dan kurang berkualitas. Jalan ceritanya hampir sama dari satu sinetron ke sinetron yang lain. Ceritanya hanya seputar konflik rumah tangga yang tidak berkesudahan, konflik cinta yang berlarut-larut, dan tentang perbedaan antara si miskin dan si kaya yang terus saja berbeda. Dari segi nilai pendidikan juga kurang. Banyak penayangan sinetron yang kurang mendidik bagi anak-anak di bawah umur yang menontonnya. Harusnya apa yang menjadi tontonan orang banyak dapat memberikan pelajaran atau hikmah yang bisa diambil setiap masyarakat yang menyaksikannya. Tidak sedikit anak-anak kecil yang mencontoh adegan-adegan yang tidak baik yang ada dalam sinetron. Hal ini seharusnya tidak terjadi. Alurnya yang monoton juga membuat sebagian besar pengonsumsi film atau sinetron menjadi bosan. Bahkan mereka bisa menebak apa yang akan terjadi di akhir sinetron tersebut. Seharusnya crew di dunia sinetron bisa lebih kreatif lagi dalam

mengembangkan alur cerita dan menyematkan unsure-pendidikan yang baik agar bisa di serap oleh masyarakat dengan baik juga. Agar anak-anak bisa mencontoh dan menerapkan apa yang mereka tonton dalam kehidupan sehari-hari. Walaupun diperankan oleh para actor dan aktris kenamaan Indonesia, hal ini belum tentu menjamin keberhasilan sebuah sinetron dalam mengambil hati dan menarik perhatian sebagian besar masyarakat Indonesia. Tapi kembali lagi tetap yang menentukan adalah alur cerita dari sinetron tersebut. Semakin menarik alur cerita sinetron tersebut maka akan semakin banyak juga penggemar sinetron tersebut. Walaupun perkembangan dunia sinetron kurang signifikan akan tetapi para penggemar setia sinetron masih banyak. Dan khususnya kaum ibu-ibu. Sinetron-sinetron Indonesia masih mempunyai tempat yang eksklusif di hati para penggemar sinetron. Meskipun cerita sudah bisa ditebak tapi dengan adanya sinetron-sinetron yang ada di tv masyarakat merasa cukup sedikit terhibur. Jadi sebenarnya dunia persinetronan di Indonesia tidak telalu buruk juga buktinya masih banyak kelompok masyarakat yang menanti kehadiran sinetron-sinetron di layar tv mereka. Hal ini disebabkan minimnya dana yang dimiliki sebagian besar masyarakat untuk merasakan hiburan, banyak diantara mereka yang menjadikan sinetron sebagai alternative hiburan bagi mereka.

Perkembangan sinetron di Indonesia berkembang sangat pesat seiring dengan perkembangan jumlah stasiun televisi. Saat ini ada belasan saluran tv dengan skala cakupan siaran nasional dan puluhan atau bahkan ratusan stasiun tv lokal pada tiap wilayah. Semua berlomba menayangkan acara yang terbaik

agar ditonton banyak orang agar rating meningkat dan akhirnya pemasukan pendapatan dari iklan pun mengalir deras. Menurut Darwanto Sastro Subroto, Sinetron adalah sekumpulan konflik-konflik yang disusun menjadi suatu bangunan cerita yang dituntut untuk dapat menganalisa gejala batin, emosi dan pikiran yang penayangannya di media televisi. Televisi yang merupakan salah satu media untuk menyampaikan pesan sosial, politik, agama dan beberapa kepentingan lainnya dengan berbagai cara, seperti dakwah yang disampaikan lewat media televisi dengan format acara dialog, kuis, ceramah agama, iklan dan sinetron. Dari sekian banyak acara yang ada di televisi, paket sinetron tampaknya paling sering mendapat sambutan hangat dari pemirsa. Ini menandakan, perhatian pemirsa terhadap sinetron sangat luar biasa. Namun, beberapa pula hal negatif yang menjadi dampak kehadiran sinetron di tengah-tengah masyarakat. Di bawah ini adalah beberapa ciri sinetron khas Indonesia yang kurang mendidik. Bercerita tentang seseorang yang penuh penderitaan lahir batin (lemah daya). Ada tokoh antagonis yang sadis dengan akting yang berlebihan dan tidak wajar selayaknya penjahat normal. Biasanya bahagia di akhir cerita alias happy ending. Tidak sesuai dengan perilaku dan gaya hidup di daerah mana pun di Indonesia. Memperlihatkan dan mengumbar kemewahan duniawi. Kurang isi pesan / makna positif di balik cerita. Cerita dibuat berseri dengan akhir yang ngambang supaya yang nonton jadi penasaran sehingga penonton menunggu dan ketagihan. Pada dasarnya sinetron hanyalah merupakan satu dari sekian banyak media hiburan yang ada di Indonesia. Sinetron tak ubahnya berfungsi seperti hiburan berupa humor,

tawa sutra misalnya. Atau mungkin bisa disamakan dengan film-film laga. Fungsi dan peranan sinetron disini adalah sebagai media hiburan, tidak lebih. Namun pada kenyataannya mengapa banyak kejadian khususnya kejadian di kalangan pelajar yang seolah-olah terinspirasi oleh adegan-adegan di sinetron. Salah satu pakar psikologi ternama mengatakan bahwa hal tersebut bisa terjadi karena pada dasarnya sifat dan karakter orang yang menonton sinetron tersebut mudah menyerap banyak hal tanpa adanya filter mana yang baik dan mana yang buruk. Jadi jangan semata-mata menyalahkan sinetron, kalau mungkin ada banyak intrik terjadi layaknya di sinetron. Sinetron tidak membawa pengaruh buruk. Juga sama demikian halnya tidak membawa pengaruh baik. Karena pengaruh buruk atau baik dari sinetron tersebut ditentukan oleh kepribadian dan karakter penonton masing-masing. Jadi, marilah kita tonton sinetron sebagai salah satu media hiburan penghilang stress. Ambil pengaruh positifnya namun jangan tiru pengaruh negatif dari sinetron tersebut.

3. Sinetron Diam Diam Suka

Diam-Diam Suka merupakan sebuah sinetron yang ditayangkan di SCTV mulai Senin, 11 November 2013. Sinetron ini diproduksi oleh Screenplay Productions. Pemainnya antara lain ialah BLINK (Febby Rastanty, Agatha Pricilla, Ify, Sivia), Dimas Anggara, Derby Romero, Billy Davidson, Fero Walandouw, Kevin Lukas, Audi Marissa, Rianti Cartwright dan masih banyak lagi. Sinetron ini mengisahkan tentang percintaan remaja anak-anak SMA. Mulai dari episode 1 dan seterusnya sinetron ini dilanjutkan oleh Diam-

Sosiologi pengetahuan Berger dan Luckman adalah deviasi dari perspektif yang telah memperoleh “lahan subur” di dalam bidang filsafat maupun pemikiran sosial. Aliran fenomenologi mula pertama dikembangkan oleh Kant dan diteruskan oleh Hegel, Weber, Husserl dan Schutz hingga kemudian kepada Berger dan Luckman. Akan tetapi, sebagai pohon pemikiran, fenomenologi telah mengalami pergulatan revisi. Dan sebagaimana kata Berger bahwa “posisi kami tidaklah muncul dari keadaan kosong (ex nihilo)”, akan jelas menggambarkan bagaimana keterpegaruhannya terhadap berbagai pemikiran sebelumnya. Jika Weber menggali masalah mengenai interpretatif understanding atau analisis pemahaman terhadap fenomena dunia sosial atau dunia kehidupan, Scheler dan Schutz menambah dengan konsep life world atau dunia kehidupan yang mengandung pengertian dunia atau semesta yang kecil, rumit dan lengkap terdiri atas lingkungan fisik, lingkungan sosial, interaksi antara manusia (intersubyektifitas) dan nilai-nilai yang dihayati. Ia adalah realitas orang biasa dengan dunianya. Di sisi lain, Manheim tertarik dengan persoalan ideologi, dimana ia melihat bahwa tidak ada pemikiran manusia yang tidak dipengaruhi oleh ideologi dan konteks sosialnya, maka dalam hal ini Berger memberikan arahan bahwa untuk menafsirkan gejala atau realitas di dalam kehidupan itu.

Usaha untuk membahas sosiologi pengetahuan secara terotitis dan sistematis melahirkan karya Berger dan Luckman yang tertuang dalam buku *The Social Construction of Reality, A Treatise in the Sociology of Knowledge*

itu sendiri sesungguhnya buatan kultural dari masyarakat (yang di dalamnya terdapat hubungan intersubjektifitas) dan manusia adalah sekaligus pencipta dunianya sendiri. Oleh karena itu, dalam observasi gejala-gejala sosial itu perlu diseleksi, dengan mencurahkan perhatian pada aspek perkembangan, perubahan dan tindakan sosial. Dengan cara seperti itu, kita dapat memahami tatanan sosial atau orde sosial yang diciptakan sendiri oleh masyarakat dan yang dipelihara dalam pergaulan sehari-hari.

Ketiga, memilih logika yang tepat dan sesuai. Peneliti perlu menentukan logika mana yang perlu diterapkan dalam usaha memahami kenyataan sosial yang mempunyai ciri khas yang bersifat plural, relatif dan dinamis. Yang menjadi persoalan bagi Berger adalah logika seperti apakah yang perlu dikuasai agar interpretasi sosiologi itu relevan dengan struktur kesadaran umum itu. Sosiologi pengetahuan harus menekuni segala sesuatu yang dianggap sebagai “pengetahuan” dalam masyarakat.

Berger berpandangan bahwa sosiologi pengetahuan seharusnya memusatkan perhatian pada struktur dunia akal sehat (common sense world). Dalam hal ini, kenyataan sosial didekati dari berbagai pendekatan seperti pendekatan mitologis yang irasional, pendekatan filosofis yang moralitis, pendekatan praktis yang fungsional dan semua jenis pengetahuan itu membangun akal sehat. Pengetahuan masyarakat yang kompleks, selektif dan akseptual menyebabkan sosiologi pengetahuan perlu menyeleksi bentuk-bentuk pengetahuan yang mengisyaratkan adanya kenyataan sosial dan sosiologi pengetahuan harus mampu melihat pengetahuan dalam struktur

kesadaran individual, serta dapat membedakan antara “ pengetahuan” (urusan subjek dan obyek) dan “kesadaran” (urusan subjek dengan dirinya).

Di samping itu, karena sosiologi pengetahuan Berger ini memusatkan pada dunia akal sehat (common sense), maka perlu memakai prinsip logis dan non logis. Dalam pengertian, berpikir secara “kontradiksi” dan “dialektis” (tesis, antitesis, sintesis). Sosiologi diharuskan memiliki kemampuan mensintesis gejala-gejala sosial yang kelihatan kontradiksi dalam suatu sistem interpretasi yang sistematis, ilmiah dan meyakinkan. Kemampuan berpikir dialektis ini tampak dalam pemikiran Berger, sebagaimana dimiliki Karl Marx dan beberapa filosof eksistensial yang menyadari manusia sebagai makhluk paradoksal. Oleh karena itu, tidak heran jika kenyataan hidup sehari-hari pun memiliki dimensi-dimensi obyektif dan subjektif. Berger dan Luckmann berpandangan bahwa kenyataan itu dibangun secara sosial, sehingga sosiologi pengetahuan harus menganalisis proses terjadinya itu. Dalam pengertian individu-individu dalam masyarakat itulah yang membangun masyarakat, maka pengalaman individu tidak terpisahkan dengan masyarakatnya. Waters mengatakan bahwa “*they start from the premise that human beings construct sosial reality in which subjectives process can become objectivied*”. Mereka mulai dari pendapat bahwa manusia membangun kenyataan sosial di mana proses hubungan dapat menjadi tujuan yang pantas. Pemikiran inilah barangkali yang mendasari lahirnya teori sosiologi kontemporer “konstruksi sosial”.

Dalam sosiologi pengetahuan atau konstruksi sosial Berger dan Luckmann, manusia dipandang sebagai pencipta kenyataan sosial yang obyektif melalui proses eksternalisasi, sebagaimana kenyataan obyektif mempengaruhi kembali manusia melalui proses internalisasi (yang mencerminkan kenyataan subjektif). Dalam konsep berpikir dialektis (tesis-antitesis-sintesis), Berger memandang masyarakat sebagai produk manusia dan manusia sebagai produk masyarakat. Yang jelas, karya Berger ini menjelajahi berbagai implikasi dimensi kenyataan obyektif dan subjektif dan proses dialektis obyektivasi, internalisasi dan eksternalisasi.

Salah satu inti dari sosiologi pengetahuan adalah menjelaskan adanya dialektika antara diri (the self) dengan dunia sosiokultural. Proses dialektis itu mencakup tiga momen simultan, yaitu eksternalisasi (penyesuaian diri dengan dunia sosio kultural sebagai produk yang dilembagakan atau mengalami institusionalisasi), dan internalisasi (individu mengidentifikasi dengan lembaga-lembaga sosial atau organisasi sosial tempat individu menjadi anggotanya).

H. Metode Penelitian

Metodologi penelitian adalah sekumpulan peraturan, kegiatan, dan prosedur yang digunakan oleh pelaku suatu disiplin. Metodologi juga merupakan analisis teoritis mengenai suatu cara atau metode. Penelitian merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban. Hakekat

a. Reduksi Data

Reduksi diartikan sebagai proses pemilihan atau pemusatan perhatian pada penyederhanaan, pengabstrakan, transformasi data kasar, yang muncul dari catatan-catatan yang dilakukan di lapangan. Reduksi data juga dilakukan dengan membuat ringkasan, mengkode, menelusur tema, membuat partisi, menulis memo dan sebagainya. Reduksi ini terus berlanjut sesudah penelitian lapangan sampai laporan akhir tersusun.

b. Penyajian Data

Penyajian data adalah penyajian informasi yang tersusun yang kemungkinan adanya penarikan kesimpulan dan pengambilan tindakan.

c. Penarikan Kesimpulan atau Verifikasi

Dari hasil pengumpulan data, maka akan dimulai dengan mencari arti, pola-pola, penjelasan, konfigurasi-konfigurasi, alur sebab akibat, dan proposisi. Kesimpulan mungkin tidak muncul sampai pengumpulan data berakhir, tergantung pada hasil yang diperoleh dalam lapangan, pengkodean, penyimpanan, dan metode pencarian ulang data yang digunakan. Kesimpulan-kesimpulan juga diverifikasikan selama kegiatan berlangsung. Verifikasi juga dilakukan dengan meninjau ulang pada catatan-catatan yang ada di lapangan.

6. Teknik pemeriksaan keabsahan data

Pemeriksaan keabsahan data ini kegunaannya ditujukan agar hasil usaha penelitiannya yang dilakukan benar – benar dapat dipertanggung jawabkan dari segala segi selama penelitian data- data yang diperoleh belum semuanya terjamin validitas dan reliabilitasnya. Uji kredibilitas data atau kepercayaan

