

**PENERAPAN *AGILE DEVELOPMENT* UNTUK PENGEMBANGAN
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERUSAHAAN KONSTRUKSI**

SKRIPSI



**DISUSUN OLEH :
YUDHA TRI SATYA
NIM: H76214012**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA**

2019

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka Terdahulu

Penelitian tentang *Agile* dalam pengembangan sistem informasi manajemen konstruksi banyak dibutuhkan oleh perusahaan. Karena *Agile* ringan dan cepat dalam pengembangan perangkat lunak (Widodo, 2008). Oleh karena peneliti memaparkan penelitian terdahulu terangkum dalam Tabel 2.1 berikut.

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka Terdahulu

No	Nama	Metode	Hasil	<i>Future Riset</i>
1	(Sidiq, 2013) "Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Beasiswa Uin Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan <i>Agile Process</i> Dengan Model <i>Extreme programming</i> "	Metode <i>Extreme programming</i>	Hasil dari perancangan dan pengembangan sistem informasi administrasi beasiswa dengan menggunakan metode <i>extreme programming</i> yang dapat mengefisiensikan proses administrasi beasiswa dan memudahkan mahasiswa mencari dan mendapatkan beasiswa sudah berhasil dilakukan. Sehingga mahasiswa dapat memperoleh informasi melalui <i>web</i> SIA (Sistem Informasi Akademik) sesuai <i>account</i> yang dimilikinya	Perlu adanya perbaikan sistem dari sisi keamanan dan perlu adanya perbaikan pada desain tampilan agar lebih menarik dan mudah digunakan
2	(Rohman,	Metode	Aplikasi <i>Web</i>	saran untuk

No	Nama	Metode	Hasil	Future Riset
	2015) "Pengembangan Aplikasi Web Pengolah Data Nilai Lomba Baris Berbaris Menggunakan Metodologi <i>EXTREME PROGRAMMING</i> "	<i>Extreme programming</i>	pengolah data nilai lomba baris berbaris yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data nilai dan pengumuman hasil lomba baris berbaris dan pengumuman hasil lomba bisa diakses oleh beberapa pihak secara bersamaan.	aplikasi tersebut agar skor pengujian menggunakan <i>Tool Yslow</i> dalam penelitian ini dapat ditingkatkan dengan menggunakan dua <i>ruleset</i> yaitu : <i>minify Java Script and CSS dan Cookie free domain.</i>
3.	(Fitriana, 2016) "Sistem Informasi Pengelolaan Data Proyek di Perusahaan Kontraktor Berbasis Web"	Metode <i>Unifed Modeling Language</i>	Dengan adanya sistem dapat membantu pencatatan data kontrak, mempermudah pembuatan laporan proyek.	Perlunya pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Proyek di PT. Latip Pratama Jaya berupa penambahan kegiatan kerja lainnya seperti pembuatan surat, keuangan, pembuatan sketsa bangunan, gedung, jembatan dan lain-lain.
4	(Dhuha, A. R, 2017) "Pengembangan Sistem Informasi	Metode <i>Critical Path</i>	Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa pada tahap pengujian terdapat 3 buah pengujian unit	Selain fitur keamanan dalam bentuk <i>login</i> yang telah ada di

