DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

HALAMAN PERNYATAAN iii

KATA PENGANTAR iv

MOTTO vi

HALAMAN PERSEMBAHAN vii

DAFTAR ISI viii

DAFTAR LAMPIRAN x

INTISARI xi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. LATAR BELAKANG PENELITIAN 1
B. RUMUSAN MASALAH 5
C. TUJUAN PENELITIAN 5
D. MANFAAT PENELITIAN 6
E. KEASLIAN PENELITIAN 6

BAB II KAJIAN PUSTAKA 10

A. Regulasi Emosi 10
    1. Pengertian emosi 10
    2. Deinisi regulasi emosi 11
    3. Ciri-ciri regulasi emosi 15
    4. Strategi-strategi regulasi emosi 16
    5. Aspek-aspek regulasi emosi 18
    6. Faktor-faktor yang mempengaruhi regulasi emosi 19
B. Game Online 21
    1. Pengertian *game online* 21
    2. Jenis-jenis *game online* 22
    3. Definisi kecanduan *game online* 23
    4. Faktor-faktor penyebab kecanduan *game online* 25
    5. Ciri-ciri kecanduan *game online* 25
    6. Bentuk kecanduan *game online* 26
C. Perspektif Teoritik 27

BAB III METODE PENELITIAN 31

A. Jenis penelitian 31

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

B. Lokasi penelitian 32
C. Sumber data 33
D. Cara pengumpulan data 35
E. Prosedur Analisis Dan Interpretasi Data 37
F. Keabsahan data 39

BAB 1V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 42

A. Deskripsi Partisipan 42
B. Hasil Penelitian 47
1. Deskripsi temuan penelitian 47
2. Analisis temuan penelitian 56
C. Pembahasan 66

BAB V PENUTUP 74

A. Kesimpulan 74
B. Saran 75

DAFTAR PUSTAKA 76

LAMPIRAN 78

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id