

جيد	١	غرفة الحرفة	٨
جيد	١	غرفة الفن	٩
جيد	١	غرفة قيادة الاستشارة	١٠
جيد	١	غرفة الصحة	١١
جيد	١	غرفة القاعة	١٢
جيد	١	مسجد أو مصلى	١٣
جيد	١	مطعم	١٤
جيد	١	مسكن	١٥
جيد	٢	حمام المعلم	١٦
جيد	٥	حمام المتعلم	١٧
جيد	١	غرفة اللجنة	١٨
جيد	١	غرفة الاجتماع	١٩

اللوحة: ٨

اختيار التلاميذ الاجابة في السؤال الربع عن تشعر عند الإشتراك في التعليم
بوسيلة اللعبة "تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية)"

الرقم	الأجوبة المختارة	F	%
أ	حب	٢٣	٩٢
ب	مقبول الحب	٢	٨
ج	غيرالحب	-	-
مجموع		٢٥	١٠٠

اللوحة: ٩

اختيار التلاميذ الاجابة في السؤال الخامس عن تستجيب عند الإشتراك في
التعليم بوسيلة اللعبة "تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية)"

الرقم	الأجوبة المختارة	F	%
أ	حب	٢١	٨٤
ب	مقبول الحب	٤	١٦
ج	غيرالحب	-	-
مجموع		٢٥	١٠٠

اللوحة: ١٠

اختيار التلاميذ الاجابة في السؤال السادس عن تطبيق الوسيلة اللعبة "تمثيل
المضحك بالإشارات (الإيمائية)" لترقية مهارة الكلام التلاميذ في الفصل الثامن
بالمدرسة المتوسطة الإسلامية كونداغ باغيل

الرقم	الأجوبة المختارة	F	%
-------	------------------	---	---

أ	جيد	٢٠	٨٠
ب	مقبول الجيد	٥	٢٠
ج	غيرالجيد	-	-
مجموع		٢٥	١٠٠

اللوحة: ١١

اختيار التلاميذ الاجابة في السؤال السابع عن يسهلّك وسيلة اللعبة "تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية)" في مجموع الكلمة المناسبة بجنسها

الرقم	الأجوبة المختارة	F	%
أ	نعم	٢٠	٨٠
ب	احيانا	٥	٢٠
ج	لا	-	-
مجموع		٢٥	١٠٠

اللوحة: ١٢

اختيار التلاميذ الاجابة في السؤال الثامن عن يسهلّك وسيلة اللعبة "تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية)" في مهارة الكلام

الرقم	الأجوبة المختارة	F	%
أ	نعم	٢٣	٩٢
ب	احيانا	٢	٨
ج	لا	-	-
مجموع		٢٥	١٠٠

اللوحة: ١٣

اللوحة (٢٠)

النتيجة من الاسئلة	الاسم	الرقم
٦	أحمد سيف الرزق	١
٧	أحمد مؤفق فاشا	٢
٦	الفية فلاسفة	٣
٦	ألنسا فردوس	٤
٧	ألف لتفياني	٥
٨	دورة الرحمة	٦
٧	فجر رزق	٧
٦	فجر صادق	٨
٩	فارا عابدة الرفدة	٩
٧	خير النساء	١٠
٥	خنيئة	١١
٥	اقبال حسين	١٢
٧	لقمان حكيم	١٣
٧	محمد ارديان سلسابلا	١٤
٦	محمد هاشم	١٥
٦	محمد خليل	١٦
٨	مولوديانا	١٧
٧	معاذة الأداوية	١٨
٦	نور انداه	١٩
٦	ريكي هرمانطا	٢٠
٧	شهر الحسن	٢١

٨	خير النساء	١٠
٩	خنينة	١١
٨	اقبال حسين	١٢
٩	لقمان حكيم	١٣
٨	محمد ارديان سلسابلا	١٤
٩	محمد هاشم	١٥
٨	محمد خليل	١٦
٩	مولوديانا	١٧
٨	معاذة الأداوية	١٨
٨	نور انداه	١٩
٨	ريكي هرمانطا	٢٠
٨	شهر الحسن	٢١
٩	سيتي خافية	٢٢
٨	ريمايا أحدية	٢٣
٨	يني رزق سيلا	٢٤
٨	وحي يوان اليف	٢٥
٢٠٨	مجموع	
٨,٣٢	متوسط	

القيمة التي حصلت عليها متغير Y هي ٨,٣٢، وبناء على تفسير هذه القيمة بمعنى أكثر من جيد جدا. واسنادا الى اللوحة السابقة ونتيجة المتوسط (Mean) من متغير X ومتغير Y نعرف أن القيمة للمتغير بتطبيق وسيلة اللعب تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية) أجيد من قيمة للمتغير بدون تطبيق وسيلة اللعب تمثيل المضحك بالإشارات (الإيمائية).

