

**HEGEMONI BRAND IMAGE FASHION DALAM
MEMBENTUK PERILAKU KONSUMTIF PADA MAHASISWA
(Studi di UIN Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya)**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Untuk
Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Sosial
(S.Sos) dalam Bidang Sosiologi**



Oleh :

Yasyva Agfa Nizar

NIM.I73215075

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JURUSAN ILMU SOSIAL
PROGRAM STUDI SOSIOLOGI
APRIL 2019**

PERNYATAAN

PERTANGGUNGJAWABAN PENULISAN SKRIPSI

Bismillahirrahmanirrahim

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Yasyva Agfa Nizar

NIM : I73215075

Program Studi : Sosiologi

Judul Skripsi : Hegemoni Brand Image Fashion dalam membentuk Perilaku Konsumtif pada Mahasiswa (Studi kasus di UINSA dan UNESA):

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1) Skripsi ini tidak pernah dikumpulkan pada lembaga pendidikan mana pun untuk mendapatkan gelar akademik apapun.
- 2) Skripsi ini adalah benar-benar hasil karya saya secara mandiri dan bukan merupakan plagiasi atas karya orang lain.
- 3) Apabila skripsi ini dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan sebagai hasil plagiasi, saya bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang terjadi.

Surabaya, 10 April 2019

Yang menyatakan



Yasyva Agfa Nizar
NIM: I73215075

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Setelah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi terhadap penulisan skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Yasyva Agfa Nizar

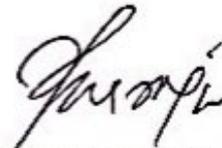
NIM : 173215075

Program Studi : Sosiologi

yang berjudul: "Hegemoni Brand Image Fashion Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya)" saya berpendapat bahwa skripsi tersebut sudah diperbaiki dan dapat diujikan dalam rangka memperoleh gelar sarjana Ilmu Sosial dalam bidang Sosiologi.

Surabaya, 10 April 2019

Pembimbing



Hushul Muttaqin, S.Ag., S.Sos., M.S.I.
NIP. 197801202006041003

PENGESAHAN

Skripsi oleh Takhta Alifina dengan judul: "Hegemoni Brand Image Fashion dalam membentuk Perilaku Konsumtif pada Mahasiswa" telah dipertahankan dan dinyatakan lulus di depan Tim Penguji Skripsi pada April 2019.

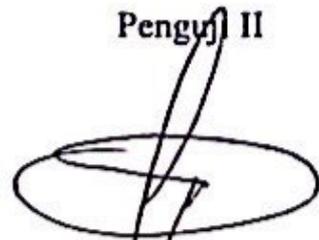
TIM PENGUJI SKRIPSI

Penguji I



Hysnul Muttaqin, S.Ag, S.Sos, M.S.I.
NIP. 197801202006041003

Penguji II



Drs. Warsito, M.Si
NIP. 195902091991031001

Penguji III



Drs. H. Noor Ahmady, M.Si
NIP. 195405011982031001

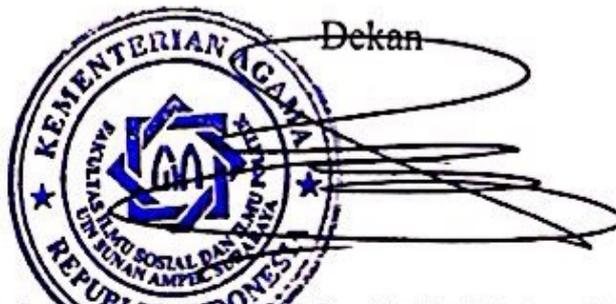
Penguji IV



Muchammad Ismail, S.Sos, MA
NIP. 198005032009121003

Surabaya, April 2019.

Mengesahkan,
Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik



Akh. Muzakki, Grad. Dip. SEA, M.Ag, M.Phil, Ph.D.
NIP. 197402091998031002



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : YASYVA AGFA NIZAR
NIM : I 73215075
Fakultas/Jurusan : FISIP / SOSIOLOGI
E-mail address : YASYVAG@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Sekripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Hegemoni Brand Image Fashion dalam membentuk Perilaku
Konsumtif pada mahasiswa (studi kasus di UIN Sunan Ampel
Surabaya dan Universitas negeri Surabaya

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 17 April 2019

Penulis

(Yasyva Agfa Nizar)
nama terang dan tanda tangan

terpengaruh akan adanya iklan dan tawaran - tawaran dari media massa dan berpengaruh dari gaya hidup dilingkungan sekitar mereka.

Demi mencapai kesenangan atau keinginan yang bertujuan untuk memuaskan dirinya sendiri tersebut remaja rela untuk tidak jajan dan menyisihkan sebagian uang sakunya hanya untuk membeli barang yang mereka anggap *branded* atau memiliki merek yang dianggap keren oleh orang-orang sekitar mereka. Remaja masih berumur sekitar 15-18 tahunan disitu mereka masih belum bisa menghasilkan uang sendiri dengan begitu cara mereka untuk mendapatkan uang dengan meminta orangtua.

Barang *branded* di zaman sekarang mungkin sudah menjadi sesuatu kebutuhan yang penting bagi para remaja dikarenakan tuntutan gaya hidup atau *lifestyle* yang semakin maju dan berkembang. Pada era millenium sekarang ini *brand - brand* yang masuk ke pasar indonesia cukup banyak dan menjadi pilihan tersendiri untuk keinginan masyarakat indonesia. Kemudian tanpa kita sadari barang *branded* tersebut menghegemoni kita atau bisa diartikan mendominasi diri kita untuk mengonsumsi barang *brand* tersebut. Brand bisa kita artikan seperti merek yang bisa menunjang budaya konsumtif kita, secara tidak langsung kita dituntut untuk membeli barang tersebut dengan tanpa adanya paksaan. Banyak opini atau pendapat tentang pemakaian barang *brand* tersebut. Barang *brand* diproduksi dengan tujuan untuk memenuhi kebutuhan manusia, contohnya pakaian, sepatu, jam tangan, celana, jaket, dan masih banyak lainnya.

Tetapi akibat persepsi atau stigma masyarakat yang menganggap lebih barang *branded* dan menjadikan barang *branded* suatu prestise tersendiri disitu mulailah terjadinya kesenjangan sosial yang berakibat terbentuknya kelas - kelas sosial. Dari berbagai persepsi atau stigma masyarakat tersebut menjadikan pemikiran manusia terhadap barang *brand* mulai bergeser, yang aslinya barang itu di produksi untuk memenuhi kebutuhan manusia seperti kebutuhan sehari - hari tetapi pada era globalisasi sekarang barang *branded* dijadikan acuan atau patokan untuk menentukan kelas sosial dari seseorang. Bisa kita lihat dan kita identifikasi ketika seseorang memakai barang *brand* atau menggunakan disana mereka pasti mendapatkan pandangan tersendiri dari masyarakat, dan dianggap masyarakat dengan kelas sosial atas. Kelas sosial juga dibagi tiga kelas yakni kelas sosial atas, menengah dan bawah. Kelas sosial juga mempengaruhi tingkah dan pergaulan seseorang yang ada di dalam kelas tersebut.

Barang *brand* juga menentukan tingkat kemampuan seseorang, ketika kita mampu membeli barang *branded* kita pasti dianggap orang yang mempunyai uang atau bisa disebut orang kaya. Dan dapat meningkatkan tingkat percaya diri seseorang, karena dengan kita memakai barang *brand* kita dianggap sebagai orang yang keren dan orang mampu atau berada. Barang *brand* juga menentukan dari identitas, kualitas dan keunggulan secara kompetitif dari barang produksi tersebut. Barang *branded* juga mempunyai brand image (citra brand), agar *brand* tersebut terkesan menarik dan dapat meningkatkan nilai jual yang lebih terhadap konsumennya. Brand juga dapat membedakan nama, simbol, istilah atau desain dari produk penjual yang lain.

Masa remaja adalah masa peralihan yang paling rentan, remaja mengalami perkembangan dari segi fisik ataupun psikologis sebagai bagian dari masa pubertas dalam pencarian identitas diri dimana remaja lebih sensitiv terhadap perkembangan yang terjadi disekitar dan mengikutsertakan diri untuk turut serta didalamnya. Remaja dijadikan sebagai sasaran media karena remaja memiliki rasa keingintahuan yang tinggi untuk mencoba hal – hal baru, lingkungan turut menentukan perubahan sikap karena menjadi komoditas yang lebih menarik dari pada keluarga ditambah lagi krisis percaya diri membuat remaja berada pada keadaan labil sehingga timbul keinginan untuk menyesuaikan diri dengan kelompoknya.²

Walaupun perilaku konsumtif tidak memandang usia, jenis kelamin ataupun status sosial ekonomi dari remaja, orang dewasa, bahkan orangtua. Namun dari beberapa penelitian membuktikan bahwa remaja lebih cenderung konsumtif. Remaja cenderung tidak bisa menahan keinginan untuk memenuhi nafsu konsumtifnya dan mereka belum bisa mempertimbangkan manfaat dari mereka membeli barang tersebut. Ketika barang yang mereka inginkan sudah didapat cenderung para remaja berperilaku lebih percaya diri karena mereka memiliki barang *branded* atau merek dan dianggap atau nilai lebih oleh kelompok sepeergaulannya.

Dapat kita lihat bahwa seorang mahasiswa dapat dikatakan seorang remaja apabila usia mereka di antara 18-22 tahun untuk perempuan dan 18-23 tahun

² “Gaya Hidup Perilaku Konsumtif,” *Kompas*, 12 Agustus, 2018, diakses pada tanggal 14 Oktober 2018, www.kompasiana.com/adelia_fryzia21/gaya-hidup-remaja-konsumtif.

untuk laki – laki. Masa – masa transisi yang penuh dengan keinginan dan hasrat untuk dirinya sendiri termasuk juga halnya dengan *fashion* atau *outfit* yang mereka kenakan. Mahasiswa di UINSA (Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya) dan UNESA (Universitas Negeri Surabaya) sudah mengenal barang *branded* dikarenakan globalisasi dan iklan di televisi, media sosial dan papan reklame yang sudah menjamur. Tentu mahasiswa dapat berfikir secara rasional dan logika tetapi hal itu tidak mengalahkan kekuatan dari hegemoni barang *branded* itu sendiri dikarenakan yang dicari oleh mahasiswa bukan nilai guna atau nilai pakainya tetapi nilai prestise yang dicari, sekarang kita bisa melihat mahasiswa yang menggunakan produk *brand* atau barang *brand* kemungkinan besar mahasiswa tersebut dikarenakan nilai produk yang di pasarkan berasal dari produsen *brand* terkememuka, disitu dapat dilihat bahwa mahasiswa tersebut melihat nilai prestise dari suatu barang bukan nilai guna dan pakainya.

Jika memahami tentang barang *brand* di kalangan mahasiswa kita tentu berfikir fenomena yang ada di lapangan atau realita yang ada di masyarakat bahwa *brand* yang ada di pikiran setiap konsumen atau subjektif diri memiliki persepsi yang berbeda satu sama lainnya. hal ini yang menimbulkan pro dan kontra terhadap suatu *brand* atau merek tidak semua yang di lontarkan satu person orang dapat di amini atau di iyakan oleh semua orang.

Mahasiswa pada era sekarang sudah mulai memperhatikan gaya berbusana mereka agar terlihat menarik di khalayak luar. Banyak hal yang perlu di pertimbangkan untuk keluar rumah, semisal ketika mahasiswa pergi kuliah ke kampus atau sekedar jalan jalan ke mall atau mencari makan di restaurant tentu

outfit yang mereka kenakan berbeda bergantung pada situasi dan kondisi dimana mereka berbeda, tetapi satu hal yang pasti mereka ingin tampil lebih agar menjadi pusat perhatian di depan umum. Mahasiswa dan UINSA dan UNESA tentu memiliki perbedaan cara berpakaian atau *outfit* yang mereka kenakan. UINSA terkenal dengan kampus yang berlandaskan atau berbasis agama yang mayoritas atau semua mahasiswa di UINSA beragama islam dan lebih cenderung mahasiswanya mayoritas berasal dari pulau jawa dan lulusan dari pondok pesantren sedangkan di UNESA lebih bervariasi dikarenakan basis universitas yang umum tentu mahasiswa disana tentu lebih plural dalam hal beragama dan tempat mereka berasal juga beragam ada yang dari Indonesia timur seperti papua, ambon dan lain sebagainya. Tentu faktor dari mana mereka berasal dan basic dari universitas tersebut dapat menjadi salah satu faktor hegemoni *brand image* yang ada di mahasiswa.

Barang brand yang telah dikonsumsi dan mengehegemoni mahasiswa menyebabkan hirarki kelas sosial yang ada di masyarakat, khususnya mahasiswa. Jelas terlihat bagaimana pergaulan atau rutinitas sehari – hari mahasiswa yang sudah terbiasa mengonsumsi barang – barang *brand* dengan mahasiswa yang tidak terlalu fanatik mengonsumsi barang *brand* tersebut. Kelas sosial dapat dibedakan menjadi tiga kelas yaitu kelas atas, menengah dan kelas bawah. Bagaimana proses hegemoni *brand image* tersebut dapat mempengaruhi persepsi seseorang dan seakan mempunyai efek persuasif yang tanpa kita sadari kita terjebak di dalam sana. Adapun mahasiswa yang berasal dari desa yang sebelumnya belum mengenal apa saja yang dianggap *barang brand* tetapi untuk saat ini tidak dapat

dipungkiri dengan media sosial yang begitu cepat perkembangannya dan masyarakat mana saja dapat mengakses dan dari lapisan mana saja bisa mengakses tidak menutup kemungkinan jikalau masyarakat dapat mengetahui apa saja barang *brand* tersebut. Mahasiswa tentu memiliki kelas sosialnya masing – masing dan mereka tentu dapat menentukan cara atau tindakan mereka agar merasa senang di dalam lingkup sosial tersebut.

Fenomena yang dapat kita lihat pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel, mahasiswa yang memakai barang *brand* itu mulai anak semester satu sampai lima, tetapi tidak menutup kemungkinan anak semester tujuh juga memakai barang *brand* tersebut, dan mayoritas anak-anak tersebut bisa dilihat dari latarbelakang pergaulannya, bagaimana mereka memilih teman pergaulannya kemudian dilihat dari penampilannya apa saja barang yang mereka kenakan. Sering kita jumpai anak yang memakai barang *brand* tersebut berasal dari fakultas yang bisa dibidang umum, ataupun bisa lebih di spesifikasikan lagi dari jurusan atau program studinya. anak yang memakai barang *brand* bisa juga berasal dari fakultas tarbiyah maupun ushuludin, tetapi mereka yang berasal dari fakultas umum semisal fakultas ilmu sosial dan ilmu politik, kemudian fakultas saintek, fakultas dakwah, fakultas ekonomi dan bisnis islam dan lain-lain. Tetapi tidak semua mahasiswa fakultas tarbiyah dan ushuludin tidak ada yang memakai barang *brand*, ada tetapi minoritas saja jumlahnya. Anggapan atau asumsi itu ketika kita melihat latar belakang dari mahasiswa yang ada di fakultas tarbiyah dan ushuludin karena cenderung islami dan tentu lulusan dari madrasah aliyah dan pondok pesantren. Stigma tentang pondok dan lulusan dari aliyah menguatkan asumsi

peneliti bahwa jauh dari kata mewah, dan pada titik temunya mereka juga pasti jarang yang memakai barang *brand*.

Asumsi dan persepsi itu ketika saya melihat secara sepintas saja, tanpa mengetahui mendalam. Peneliti hanya melihat tampilan luar mereka saja apa yang mereka pakai sehari – hari ketika di kampus. mayoritas mahasiswa nya seperti jauh dari kata kata bermewah – mewah , hedonisme. Ketika saya sendiri melihat di fakultas ilmu sosial dan ilmu politik disana mayoritas mahasiswa sudah mengenakan barang *brand*, barang *brand* yang peneliti maksudkan disini tidak harus yang mahal, disini saya berbicara tentang *brand* lokal dan *brand* asing yang dapat dikombinasikan secara bersamaan. Ketika kita berbicara tentang barang *brand* di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel maka kita jangan berpatok *brand* yang dianggap terlalu mahal, karena brand disini berarti merek dan setiap merek mempunyai citra atau imagenya sendiri. *Brand* yang saya kaitkan dengan mahasiswa di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel ini mempunyai passing grade kelas menengah, yaitu *brand* yang dianggap kekinian tetapi tidak terlalu mahal, *brand* yang lagi viral atau booming dan *brand* yang mempunyai daya tarik yang lebih. Jika dikaitkan dengan asumsi saya tersebut mahasiswa di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel ini cenderung berpakaian karena melihat *brand* apa yang lagi mendapatkan apresiasi lebih dari masyarakat. Karena jika mereka mengenakan *brand* tersebut maka mereka akan mendapatkan prestise yang mereka inginkan, tentu ada motif atau alasan mengapa mereka memilih suatu *brand* bukan hanya karna citranya yang baik di masyarakat tetapi juga ciri khas dari *brand* tersebut dan juga model dari pakaian tersebut.

Sering dijumpai mahasiswa di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel yang memakai barang *brand*, tetapi ada fenomena menarik yang saya lihat di sini, banyak sekali mahasiswa yang rela membeli barang *brand* yang tidak original agar terlihat *wow* atau juga dapat mereproduksi kelas sosial mereka ketika mereka bergaul dengan teman – temannya. Disini peneliti berfikir sebegitu besarnya sebuah *brand image* menguasai pasar dan menyebabkan hegemoni terhadap individu atau subjek yang menelaahnya secara mentah – mentah bukan dengan rasional (akal sehat). Semisal ada mahasiswa yang rela tampil keren dengan menggunakan barang *brand* adidas, mereka rela membeli barang tersebut agar mendapatkan prestise dari masyarakat disini membuktikan bagaimana hegemoni *brand image* sangat dekat dengan kita seakan akan kita tidak tahu bahwa kita hidup sudah lagi tidak berdasarkan apa yang kita butuhkan tetapi apa yang masyarakat lihat, apa yang masyarakat apresiasi dari kita ketika menggunakan suatu barang.

Berdasarkan fenomena diatas peneliti tertarik untuk mengangkat masalah ini dalam penelitian yang berjudul “ **HEGEMONI BRAND IMAGE FASHION DALAM MEMBENTUK PERILAKU KONSUMTIF PADA MAHASISWA (Studi kasus Mahasiswa UINSA dan UNESA).**

Didalam kajian teoritik peneliti menganalisis penelitian dengan berbagai sumber referensi buku mulai dari buku tentang hegemoni, *brand image*, kemudian perilaku konsumtif yang dimana tiap buku tersebut mempunyai nilai tersendiri didalam penulisan penelitian ini, kemudian peneliti mengambil beberapa jurnal untuk menjadi acuan penelitian terdahulu, ada yang membahas tentang *brand minded* juga tetapi fokus penelitian jurnal tersebut lebih ke barang kosmetik untuk remaja putri, kemudian juga ada yang membahas tentang rasional choice dalam membeli barang, dan kemudian ada jurnal yang sama pokok penelitiannya tetapi berbeda perspektif, dimana dalam jurnal tersebut lebih cenderung ke arah perilaku konsumtif sedangkan penelitian ini cenderung kepada hegemoni *brand image* itu sendiri. Dari ketiga jurnal tersebut semuanya memakai metode penelitian kuantitatif dan itu berbeda dengan penelitian peneliti yang menggunakan metode kualitatif.

BAB III : METODE PENELITIAN

Peneliti memberikan gambaran tentang data-data yang di peroleh. Penyajian data meliputi: jenis penelitian, lokasi dan waktu penelitian, pemilihan subyek penelitian, tahap-tahap Penelitian, teknik pengumpulan data, teknik analisis data, teknik pemeriksaan keabsahan data.

kuesioner dalam bentuk skala likert dengan 4 (empat) pilihan jawaban. Validitas skala menggunakan validitas isi (*Content Validity*). Uji Reliabilitas skala menggunakan teknik *Alpha Cronbach* dengan bantuan program *SPSS 18.0 for Windows*. Teknik analisis data menggunakan korelasi Regresi Sederhana dengan taraf signifikansi 5%. Hasil penelitian menunjukkan $r_{hitung}=0,896$ lebih besar daripada r_{tabel} yaitu sebesar 0,148 maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hasil koefisien (r^2)=0,802 menginformasikan bahwa sumbangan variabel tingkat gaya hidup *brand minded* terhadap tingkat kecenderungan perilaku konsumtif pada mahasiswa sebesar 80,2%. Sedangkan sisanya 10,8% dipengaruhi variabel lain yang tidak diteliti. Berdasarkan analisis data, maka dapat disimpulkan bahwa ada hubungan antara gaya hidup *brand minded* dengan kecenderungan perilaku konsumtif pada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Gresik .

Persamaan: sama-sama membahas mengenai permasalahan tentang kecenderungan seseorang yang bergaya hidup *brand minded* dengan perilaku konsumtif.

Perbedaan: perbedaan peneliti disini terletak dimetode pemelitan yang digunakan, dalam pembahasannya penelitian diatas menggunakan metode penelitian kuantatif. Dan dalam pembahasannya memiliki perbedaan yakni penelitian diatas berfokus pada hubungan antara gaya hidup *brand minded* dengan perilaku konsumtif yang hasilnya ditemukan bahwa antara keduanya memiliki kecenderungan saling

- Pembelian Impulsif, aspek ini menunjukkan bahwa seorang remaja berperilaku membeli semata-mata karena didasari oleh hasrat yang tiba-tiba atau keinginan sesaat, dilakukan tanpa terlebih dahulu mempertimbangkan, tidak memikirkan apa yang akan terjadi kemudian dan bersifat emosional.
- Pemborosan, perilaku konsumtif sebagai salah satu perilaku yang menghambur-hamburkan banyak dana tanpa disadari adanya kebutuhan yang jelas.
- Mencari kesenangan, suatu perilaku dimana konsumen membeli sesuatu yang dilakukan semata-mata untuk mencari kesenangan. Salah satu yang dicari adalah kenyamanan fisik dimana para remaja dalam hal ini dilatarbelakangi oleh sifat remaja yang akan merasa senang dan nyaman ketika dia memakai barang yang dapat membuatnya lain daripada yang lain dan membuatnya merasa trendy.

Dengan masuknya barang-barang *branded* ke Indonesia menyebabkan ketidaksaran remaja yang telah terdominasi oleh gaya hidup dengan memprioritaskan barang-barang *branded* atau bisa disebut *brand minded*. Barang *branded* sendiri memiliki keunggulan-keunggulan seperti kualitas yang lebih baik dari *brand* lokal, dan tampilannya yang menarik hal itu yang membuat remaja tertarik sehingga minat konsumsinya menjadi tinggi tanpa melihat harga dan kebutuhannya. Dengan adanya barang *branded* tanpa kita sadari telah menciptakan budaya konsumtif khususnya pada remaja didukung dengan pergaulan oleh teman sekitarnya. Seperti melihat temannya memakai barang

brand tentu seseorang akan tertarik karena barang yang digunakan memiliki nilai yang lebih dan dianggap trendy.

Perilaku konsumtif tercipta karena remaja tidak mempertimbangkan secara rasional akan sesuatu yang menjadi kebutuhannya namun lebih memprioritaskan keinginan dan kepuasan diri. Terdorongnya remaja berperilaku konsumtif tidak lain karena adanya dua faktor yakni faktor internal dan faktor eksternal, faktor eksternal meliputi pergaulan dari remaja tersebut, semisal ketika seorang remaja melihat temannya memakai sepatu *Vans* yang dia inginkan, disitu membuat remaja tersebut terdorong untuk juga memiliki sepatu *Vans* seperti temannya. Kemudian juga dipengaruhi oleh iklan dan promosi yang ada di sosial media ataupun di store station dari barang-barang *branded*, karena dalam promosi itu memasang diskon, mengeluarkan model barang terbaru, dan barang yang limited edition, yang memiliki jangka waktu yang membuat remaja berlomba-lomba ingin segera memiliki barang *brand* tersebut.

Kemudian faktor internal tercipta dari diri sendiri yang tidak mampu menahan godaan akan adanya barang *branded* tersebut dan juga didukung oleh materi atau uang yang mencukupi sehingga mindset remaja menjadi konsumtif akan barang *branded* tanpa memandang harga dan kebutuhannya. Yang terfikirkan hanya bagaimana terlihat lebih dari teman-temannya ataupun dinilai lebih karena memiliki barang tersebut, kemudian akan timbul kepercayaan diri karena sudah memiliki barang *branded* tersebut.

Restoran cepat saji merupakan tempat dehumanisasi dikarenakan harkat manusia telah di rendahkan dan didominasi oleh suatu sistem yang ada di dalamnya. Hal ini berkenaan dengan *brand image* dimana stigma masyarakat tentang *brand* telah mengacaukan rasional seseorang yang memandang materi (kepemilikan), *hedonisme* (kenikmatan jasmani), gengsi (prestise). Ketiga hal tersebut yang makin lama akan menguasai pikiran seseorang didalam mengonsumsi suatu barang. Seseorang akan tidak mempertimbangkan suatu barang yang mereka konsumsi. Seperti memikirkan barang ini susatu kebutuhan atau keinginan yang bersifat semu ketika seseorang itu sudah mendapatkannya.

Glokalisasi mengarah pada pandangan bahwa dunia sangat bervariasi dan berkembang semakin pluralistik.

Perkembangan *brand* di luar negeri maupun dalam negeri bersifat dinamis yang dapat berubah – ubah setiap waktu dimana pada zaman sekarang teknologi sudah sangat canggih, banyaknya ragam *brand* yang bermunculan menawarkan inovasi baru yang bervariasi sehingga menyebabkan “perang” di pasar global. bagaimana produsen mempertimbangkan *supply* dan *demand* dalam masyarakat, kemudian target pasar untuk siapa dan barang apa yang cocok untuk dikembangkan di daerah tersebut. Secara tidak sadar kaum millennial pada saat ini tingkat konsumsinya lebih besar dikarenakan banyaknya *brand* luar ataupun lokal yang ada di pasaran sehingga merangsang hasrat untuk mengonsumsi suatu barang *brand*.

mereka dapat membeli barang apapun yang mereka inginkan. Dari sinilah dapat dilihat bahwa remaja adalah salah satu korban dari jerat konsumerisme. Hal tersebut juga membuat masyarakat semakin tergiur membeli barang-barang diluar kebutuhan primer, yang secara tidak langsung menciptakan masyarakat yang konsumtif. Selain itu, peran masyarakat kapitalis yang banyak terdapat di daerah sekitar ibukota atau kota-kota besar juga tidak bisa dilepaskan. Mereka adalah orang-orang yang paling berperan dalam mengatur perekonomian dan industri masyarakat, serta secara langsung maupun tidak langsung menciptakan pengaruh dan gaya hidup masyarakat kebanyakan.

Peran dari industrialisasi dalam menciptakan masyarakat yang terjebak dalam arus konsumerisme sendiri tidak hanya dari segi pembangunan gedung-gedung berupa mall atau pusat perbelanjaan, tetapi melalui iklan massa, televisi maupun media internet juga sangat potensial dapat mengikat masyarakat menjadi masyarakat dengan pola hidup konsumtif. Namun perlu dipahami, bahwa intervensi media dalam mempengaruhi calon konsumen sangat berhasil. Dengan konsep pencitraan maupun pengemasan iklan yang apik dan menarik, mampu menjaring seseorang untuk membeli barang yang mereka tawarkan tersebut. Inilah hal yang harus mampu disikapi oleh orang-orang yang memiliki pola hidup konsumtif.

Adapun tujuan konsumsi secara konvensional adalah untuk memenuhi kebutuhan hidup, mempertahankan status sosial, mempertahankan status keturunan, mendapatkan keseimbangan hidup, memberikan bantuan kepada orang

lain (tujuan sosial), menjaga keamanan dan kesehatan, keindahan dan seni, memuaskan batin, serta keinginan untuk meniru.²⁰

Pada hakikatnya mengonsumsi barang merupakan hal yang dilakukan seseorang untuk bertahan hidup, pada dasarnya ada tiga kebutuhan dalam diri seseorang seperti kebutuhan primer, sekunder dan tersier. Kebutuhan tersebut harus mereka penuhi apabila tidak seseorang tidak akan dapat bertahan hidup. Kebutuhan primer antara lain sandang, pangan dan papan. Sandang sendiri dimana seseorang membutuhkan pakaian sebagaimana fungsinya untuk menutup aurat dikarenakan budaya timur kita yang menjunjung nilai kesopanan. Kemudian pangan, merupakan hal wajib yang dibutuhkan oleh seseorang untuk bertahan hidup seperti peningkatan pangan di sektor pertanian dan lain sebagainya. Kemudian papan merupakan tempat tinggal bagi seseorang agar hidupnya merasa terlindungi dari dunia luar. Kemudian kebutuhan sekunder dimana kebutuhan ini di konsumsi apabila kebutuhan primer telah terpenuhi. Kebutuhan sekunder ini di perlukan karena untuk meningkatkan taraf hidup seseorang semisal kebutuhan kulkas untuk menyimpan makanan dan televisi untuk mengetahui peristiwa yang sedang terjadi. Setelah kebutuhan primer dan sekunder terpenuhi seseorang tidak harus memenuhi kebutuhan tersiernya dikarenakan kebutuhan tersier merupakan kebutuhan yang hanya mengejar prestise dari orang lain seperti mobil yang mewah, perhiasaan dan lain sebagainya.

²⁰Nugroho J Setiadi, *Perilaku Konsumen: Konsep dan Implikasi untuk Strategi dan Penelitian Pemasaran* (Jakarta: Kencana, 2008), 10.

C. Kerangka Teori

Teori Hegemoni Antonio Gramsci

Teori yang digunakan dalam penelitian skripsi saya menggunakan teori hegemoni pemikiran dari Antonio Gramsci.

Teori-teorinya muncul sebagai kritik dan alternatif bagi pendekatan dan teori perubahan sosial sebelumnya yang didominasi oleh determinisme kelas dan ekonomi Marxisme tradisional. Teori hegemoni sebenarnya bukanlah hal yang baru bagi tradisi Marxis. Pengertian semacam itu sudah dikenal oleh orang Marxis lain sebelum Gramsci, seperti; Karl Marx, Sigmund Freud, Sigmund Simmel. Yang membedakan teori hegemoni Gramsci dengan penggunaan istilah serupa itu sebelumnya adalah; Pertama, ia menerapkan konsep itu lebih luas bagi supremasi satu kelompok atau lebih atas lainnya dalam setiap hubungan sosial, sedangkan pemakaian istilah itu sebelumnya hanya menunjuk pada relasi antara proletariat dan kelompok lainnya. Kedua, Gramsci juga mengkarakterisasikan hegemoni dalam istilah “pengaruh kultural”, tidak hanya “kepemimpinan politik dalam sebuah sistem aliansi” sebagaimana dipahami generasi Marxis terdahulu (Femia, 1983). Teori hegemoni dari Gramsci yang sebenarnya merupakan hasil pemikiran Gramsci ketika dipenjara yang akhirnya dibukukan dengan judul “Selection from The Prisons Notebook” yang banyak dijadikan acuan atau diperbandingkan khususnya dalam mengkritik pembangunan. Dalam perkembangan selanjutnya teori hegemoni ini dikritisi oleh kelompok yang dikenal dengan nama “New

bermasyarakat dan bernegara, bagaimana kekuasaan beroperasi, dan terjadinya polarisasi di masyarakat. Kata hegemoni pertama kali digunakan oleh Plekhanov pada tahun 1880 an, Plekhanov salah satu pengikut marxis. Secara umum, hegemoni adalah sebagai suatu dominasi kekuasaan suatu kelas sosial atas kelas sosial lainnya, melalui kepemimpinan intelektual dan moral yang dibantu dengan dominasi atau penindasan.²³ Bisa juga hegemoni didefinisikan sebagai dominasi oleh satu kelompok terhadap kelompok yang lain, dengan atau tanpa ancaman kekerasan, sehingga ide-ide yang didiktekan oleh kelompok dominasi terhadap kelompok yang didominasi/dikuasai diterima sebagai sesuatu yang wajar dan tidak mengekang pikiran. Konsep awal dari hegemoni yaitu suatu proses membangun aliansi antarkelas subordinat sebagai usaha merevolusi kelas dominan (kelas penguasa) dalam pemerintahan.

Konsep hegemoni terkait dengan tiga bidang, yaitu ekonomi (economic), negara (state), dan rakyat (civil society) (Bocock, 1986). Ruang ekonomi menjadi fundamental. Namun, dunia politik yang menjadi arena dari hegemoni, juga menampilkan momen perkembangan tertinggi dari sejarah sebuah kelas. Dalam hal ini, pencapaian kekuasaan negara, konsekuensi yang dibawanya bagi kemungkinan perluasan dan pengembangan penuh dari hegemoni itu telah muncul secara parsial, memiliki sebuah signifikansi yang khusus. Negara dengan segala aspeknya, yang diperluas mencakup wilayah hegemoni, memberikan kepada kelas yang mendirikanannya baik prestise maupun tampilan kesatuan sejarah kelas penguasa dalam bentuk

²³ Heru Hendarto, “ *Mengenal Konsep Hegemoni Gramsci*” dalam *Diskursus Kemasyarakatan dan Kemanusiaan* (Jakarta : Gramedia, 1993), 12.

Kemudian ketika proses *advertisement* itu sudah berjalan selanjutnya bagaimana kita sebagai produsen memainkan *marketing management* yaitu melihat kondisi pasar di masyarakat, sebelum kita memproduksi barang tentu kita melihat apa saja yang diminati oleh remaja di daerah Surabaya, dari situ mereka mengetahui desain kemudian ciri khas apa yang disukai oleh remaja dan mahasiswa di Surabaya, ketika proses itu sudah di lewati kemudian pemasaran yang tepat sasaran, dimana produk yang kita buat ini bisa sampai ketangan atau dapat dilihat oleh remaja tersebut.

Hegemoni *brand image* dapat dilihat impactnya terhadap mahasiswa ataupun remaja, ada dampak positif dan negatif tentunya dalam pemakaian suatu *brand* tersebut. Dampak positif dalam adanya hegemoni tersebut, seakan kita selalu update tentang barang yang berkembang atau yang lagi disukai oleh mahasiswa dan remaja kemudian kita juga dapat mengetahui kualitas barang yang original dengan yang kw, dan bisa juga meningkatkan kepercayaan diri kita di depan orang banyak. Kemudian dampak negatif dari *brand image* itu ketika kita memakai *brand* tersebut hanya untuk mendapatkan prestise dari orang lain, dan ketika harapan itu tidak sesuai dengan realita maka kita akan kecewa. bentuk dari kecewa tersebut menimbulkan rasa yang kurang baik atau badmood dari si pengguna barang brand tersebut. Kemudian niat untuk sombong dan pamer dikarenakan barang tersebut bermerek.

Negeri Surabaya cukup banyak tentu saya tidak mungkin mewawancarai semua, peneliti mengambil sepuluh orang lebih dari tiap universitas untuk bersedia di wawancarai seputar penelitian yang akan saya teliti. Mahasiswa yang mampu menjelaskan tentang barang *branded* yang akan menjadi target sasaran narasumber wawancara peneliti nantinya, dikarenakan mereka tentu lebih paham tentang *brand* yang sedang viral atau *trend* di Surabaya. Adapun narasumber yang memakai barang *brand* juga termasuk target peneliti untuk narasumber dikarenakan peneliti akan mengambil pengalaman dia bagaimana dia mulai mengonsumsi barang *branded* dan bagaimana kesan setelah memakai barang *branded* tersebut.

b. Wawancara

Wawancara merupakan aktivitas tanya jawab yang dilakukan secara tatap muka atau bertemu langsung antara peneliti dan informan dengan tujuan memperoleh data yang lebih akurat. Wawancara yang dilakukan dalam penelitian ini adalah wawancara yang bersifat diskusi, dan mendalam (*indept interview*).

Wawancara yang bersifat diskusi merupakan wawancara yang dilakukan dengan cara membangun kedekatan antara narasumber dan peneliti, kedekatan disini di maksudkan agar peneliti mendapatkan informasi lebih detail. dengan berpedoman pada daftar pertanyaan yang telah dipersiapkan sebelumnya. Wawancara yang bersifat diskusi merupakan penggalian data berupa tanya jawab tentang pokok-pokok

ilmu-ilmu keislaman, sosial-humaniora, serta sains dan teknologi. Kata Sunan Ampel pada UIN tersebut merupakan nama salah seorang walisongo, tokoh penyebar Islam di Indonesia. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel terletak di jalan Ahmad Yani No. 117 Surabaya. Letak UIN Sunan Ampel ini sangatlah strategis di karenakan dekat jalan raya yang menghubungkan antara kota Surabaya dengan kota Sidoarjo. Mahasiswa yang mengampu pendidikan di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya menganut agama Islam, dan perguruan tinggi ini memang berbasis agama yang kuat disokong dengan keilmuan yang berintegrasi.

a. Visi UIN Sunan Ampel Surabaya

Visi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel (UINSA) Surabaya adalah “Menjadi Universitas Islam yang unggul dan kompetitif bertaraf internasional”

Untuk memperjelas pemahaman tentang rumusan visi tersebut maka berikut dideskripsikan beberapa konsep yang ada dalam visi tersebut sebagai berikut :

Konsep Universitas Islam dimaksudkan sebagai lembaga pendidikan tinggi yang menyelenggarakan pembelajaran, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat secara integratif berdasarkan semangat peneguhan dan penyemaian nilai-nilai Islam moderat dan transformatif yang merupakan aktualisasi doktrin Islam sebagai rahmatan li al-‘alamin, dengan mempertimbangkan konteks kearifan lokal masyarakat Jawa Timur khususnya, dan Indonesia pada umumnya. Pola penyelenggaraan pendidikan yang integratif dengan didasari semangat moderat dan transformatif tersebut

terletak di Jalan A. Yani No. 117 Surabaya. Menyediakan rumah dinas bagi para Guru Besar.

Pada tanggal 28 Oktober 1961, Menteri Agama menerbitkan SK No. 17/1961, untuk mengesahkan pendirian Fakultas Syariah di Surabaya dan Fakultas Tarbiyah di Malang. Kemudian pada tanggal 01 Oktober 1964, Fakultas Ushuluddin di Kediri diresmikan berdasarkan SK Menteri Agama No. 66/1964. Berawal dari 3 (tiga) fakultas tersebut, Menteri Agama memandang perlu untuk menerbitkan SK Nomor 20/1965 tentang Pendirian IAIN Sunan Ampel yang berkedudukan di Surabaya, seperti dijelaskan di atas. Sejarah mencatat bahwa tanpa membutuhkan waktu yang panjang, IAIN Sunan Ampel ternyata mampu berkembang dengan pesat. Dalam rentang waktu antara 1966-1970, IAIN Sunan Ampel telah memiliki 18 (delapan belas) fakultas yang tersebar di 3 (tiga) propinsi: Jawa Timur, Kalimantan Timur dan Nusa Tenggara Barat.

Namun, ketika akreditasi fakultas di lingkungan IAIN diterapkan, 5 (lima) dari 18 (delapan belas) fakultas tersebut ditutup untuk digabungkan ke fakultas lain yang terakreditasi dan berdekatan lokasinya. Selanjutnya dengan adanya peraturan pemerintah nomor 33 tahun 1985, Fakultas Tarbiyah Samarinda dilepas dan diserahkan pengelolaannya ke IAIN Antasari Banjarmasin. Disamping itu, fakultas Tarbiyah Bojonegoro dipindahkan ke Surabaya dan statusnya berubah menjadi fakultas Tarbiyah IAIN Surabaya. Dalam pertumbuhan selanjutnya, IAIN Sunan Ampel memiliki 12 (dua belas)

fakultas yang tersebar di seluruh Jawa Timur dan 1 (satu) fakultas di Mataram, Lombok, Nusa Tenggara Barat.

Sejak pertengahan 1997, melalui Keputusan Presiden No. 11 Tahun 1997, seluruh fakultas yang berada di bawah naungan IAIN Sunan Ampel yang berada di luar Surabaya lepas dari IAIN Sunan Ampel menjadi Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) yang otonom. IAIN Sunan Ampel sejak saat itu pula terkonsentrasi hanya pada 5 (lima) fakultas yang semuanya berlokasi di kampus Jl. A. Yani 117 Surabaya.

Pada 28 Desember 2009, IAIN Sunan Ampel Surabaya melalui Keputusan Menkeu No. 511/KMK.05/2009 resmi berstatus sebagai Badan Layanan Umum (BLU). Dalam dokumen yang ditandatangani pada tanggal 28 Desember 2009 itu IAIN Surabaya diberi kewenangan untuk menjalankan fleksibilitas pengelolaan keuangan sesuai dengan PP Nomor 23 Tahun 2005 tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum (PK-BLU). Terhitung mulai tanggal 1 oktober 2013, IAIN Sunan Ampel berubah menjadi UIN Sunan Ampel (UINSA) Surabaya berdasarkan Keputusan Presiden RI No. 65 Tahun 2013.

Saat ini UINSA Surabaya mempunyai 9 fakultas sarjana dan pascasarjana, serta 44 program studi (33 program sarjana, 8 program magister, dan 3 doktor) sebagai berikut:

Fakultas Adab dan Humaniora : Prodi Bahasa dan Sastra Arab, Prodi Sejarah dan Kebudayaan Islam, Prodi Sastra Inggris

d.Kehidupan Mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya

Pergantian nama dari Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel (IAIN) menjadi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel (UINSA) menjadikan kebijakan baru yang dibentuk termasuk penambahan beberapa fakultas di bidang umum yang sebelumnya hanya fakultas di bidang agama saja dari situ Universitas Islam Negeri Sunan Ampel sudah menjadi pilihan oleh mahasiswa ketika sebelum berganti nama menjadi Universitas. Rata – rata mahasiswanya berasal dari pondok pesantren dan madrasah aliyah. Namun pada saat ini setelah berganti dari IAIN menjadi UINSA peminatnya pun juga datang dari mereka yang bersekolah di sekolah umum. Dari pergantian nama tersebut terdapat beberapa kebijakan dari pihak Universitas yakni penambahan fakultas umum antara lain Fakultas Ilmu Sosial dan Politik, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Fakultas Psikologi, Fakultas Saintek. Dengan dibukanya fakultas baru tersebut menambah minat siswa yang berbasis bukan dari pondok pesantren dan madrasah aliyah dikarenakan jurusan tersebut merupakan jurusan umum yang mungkin di pelajari waktu mereka masih bersekolah. Sebelum adanya Fakultas baru tersebut Fakultas di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel yang lebih dulu dan lebih tua usianya yaitu Fakultas Tarbiyah, Fakultas Dakwah, Fakultas Ushuludin, Fakultas Syariah dan Fakultas Adab dan Humaniora.

Kebijakan – kebijakan baru setelah bergantinya nama Institut menjadi Universitas sangat di rasakan oleh para mahasiswa diantaranya naiknya nilai uang kuliah tunggal (UKT) yang semakin mahal, hal ini dikeluhkan oleh para

orangtua mahasiswa yang berlatarbelakang ekonomi menengah ke bawah. Dari kebijakan diatas secara tidak langsung Universitas Islam Negeri Sunan Ampel sudah mengklasifikasi mahasiswa yang dapat berkuliah disana. Kebijakan ini baru saja di rasakan ketika dua atau tiga tahun setelah perubahan nama dari Institut menjadi Universitas. Kenaikan Uang Kuliah Tunggak (UKT) ini juga diimbangi dengan pembangunan fasilitas dan prasarana yang ada di Universitas guna menunjang dan membantu kegiatan belajar mengajar mahasiswa seperti pembangunan Laboaratorium bahasa dan komputer disana mahasiswa dapat memanfaatkannya untuk meningkatkan kegiatan belajar mereka.

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel ini memiliki mahasiswa yang cukup beragam dari latar belakang yang berbeda – beda, mulai dari jurusan yang berbasis agama seperti Fakultas Tarbiyah, Fakultas Syariah, dan Fakultas Ushuludin yang kita jumpai ketika kita di fakultas tersebut mahasiswanya berasal dari lulusan pondok pesantren dan madrasah aliyah. Kemudian jika kita melihat di fakultas – fakultas umum seperti Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik (FISIP), Fakultas Sains dan Teknologi (SAINTEK) dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam (FEBI), mahasiswa dari fakultas ada yang berasal dari lulusan sekolah menengah atas dan juga madrasah aliyah, dikarenakan di fakultas tersebut merupakan fakultas yang tidak memiliki basic agama di setiap program studinya.

alayah *style* mereka berbusana pun tidak jauh ketika mereka sedang dipondok pesantren dan madrasah aliyah seperti memakai rok panjang yang cenderung besar kemudian kerudung polos dan stylenya yang lumrah biasa di pakai, disisi lain ketika kita melihat mahasiswa dari fakultas umum seperti Fakultas Ilmu Sosial dan Politik (FISIP), Fakultas Sains dan Teknologi (SAINTEK), dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam (FEBI), disana bia kita jumpai mahasiswa yang berasal dari sekolah menengah atas yang mungkin dulu waktu bersekolah ada yang tidak memakai kerudung dan akhirnya pun mereka masuk UINSA dan terpaksa harus berkerudung kebiasaan baru mereka mulai dengan membiasakan diri untuk memakai kerudung dan gaya berbusana merek yang cenderung sama seperti mereka bersekolah.

Mahasiswa dari setiap fakultas mempunyai karakteristiknya masing-masing, berkenaan dengan barang *brand* yang lagi marak di pasar Indonesia tentu tidak setiap mahasiswa tidak tahu menahu tentang barang *brand* yang lagi viral atau *trend* di Indonesia, bisa kita amati ketika kita menemui mahasiswa yang berpenampilan full memakai barang *brand* dari mulai baju, celana sampai sepatu kemungkinan besar mahasiswa tersebut mempunyai pergaulan yang *hype* atau bisa dibilang kekinian pergaulan tersebut bisa dikaitkan dengan faktor internal dan eksternal, semisal faktor internalnya mahasiswa tersebut berasal dari keluarga yang kelas sosial menengah keatas kemudian kehidupannya secara ekonomi mudah tercukupi faktor internal itu didukung dengan faktor eksternal yang antara lain pergaulannya dengan teman sebaya yang dapat mempengaruhi secara tidak langsung terhadap

perilaku kita seperti teman kita memakai barang *brand* kemudian kita suka karena kualitas dan barangnya bagus secara tidak sadar kita termotivasi untuk membeli barang tersebut dan tanpa pikir panjang karena berasal dari keluarga yang bisa dibilang mampu kita membeli barang tersebut dan kita membeli bukan karena kebutuhan atau alasan tertentu, kita membeli dikarenakan keinginan kita setelah kita melihat dan timbul motivasi kita untuk membeli barang tersebut.

2. Universitas Negeri Surabaya (UNESA)

Universitas Negeri Surabaya (UNESA) memiliki dua kampus yang beralamatkan di jalan Ketintang, Surabaya dan jalan Lidah wetan, kampus yang di daerah Ketintang pun berbeda dengan yang ada di daerah Lidah wetan mulai dari program studi dan fakultasnya kemudian mahasiswa pun berbeda, akses yang kita tempu dari terminal bungurasih atau joyoboyo lebih mudah di kampus UNESA yang Ketintang dibandingkan dengan yang di Lidah wetan dikarena lokasi kampus UNESA Ketintang lebih dekat daripada kampus yang ada di Lidah wetan.

yang melakukan integrasi IPG dengan FKIP menjadi Institut Keguruan dan Ilmu pendidikan (IKIP).

Berdasarkan SK kementerian perguruan tinggi dan ilmu pengetahuan nomor 182/1964 tertanggal 19 Desember 1964. Secara resmi IKIP Surabaya sebagai lembaga Independen dengan pimpinan presidium. Dan pada tanggal tersebut dinyatakan sebagai hari kelahiran IKIP Surabaya dan bisa kita sebut juga *dies natalies* yang dirayakan setiap tahunnya. IKIP Surabaya awal mulanya hanya memiliki lima fakultas yaitu Fakultas Ilmu Pendidikan (FIP), Fakultas Keguruan Ilmu Sosial (FKIS), Fakultas Keguruan Sastra Seni (FKSS), Fakultas Keguruan Ilmu Eksakta (FKIE), dan Fakultas Keguruan Ilmu Teknik (FKIT). Pada maret 1977, Sekolah Tinggi Olahraga (STO) bergabung dengan IKIP Surabaya berdasarkan SK Menteri Pendidikan dan kebudayaan R.I. nomor 042/O/1977 pada tanggal 22 Februari 1977 dan menjadi Fakultas Keguruan Ilmu Keolahragaan (FKIK), yang merupakan Fakultas keenam yang di kelola oleh IKIP.

Berdasarkan Keppres RI No. 93 Tahun 1999, IKIP Surabaya berubah nama menjadi Universitas Negeri Surabaya. Sesuai hasil keputusan rapat senat pada tanggal 12 Oktober 1998, yang menyepakati bahwa nama IKIP Surabaya pasca-konversi adalah Universitas Negeri Surabaya yang di singkat Unesa. Unesa merupakan lembaga yang mempunyai misi ganda yang tetap memiliki basis sebagai LPTK (Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan). Unesa tetap memiliki enam fakultas yang mengalami pergantian nama juga yaitu, Fakultas Ilmu Pendidikan (FIP), Fakultas

berbasis agama dan keseluruhan mahasiswanya menganut agama Islam sehingga mengasumsikan mahasiswinya berjilbab dan menggunakan rok.

Universitas Negeri Surabaya (UNESA) mahasiswanya lebih beragam dari Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya (UINSA) dikarenakan basic dari Universitas Negeri Surabaya (UNESA) adalah kependidikan, disana tentu mahasiswa dan mahasiswinya berasal dari daerah yang berbeda dan dari latar belakang yang berbeda. Seperti ada yang dari lulusan SMA/SMK/MA dan adapun yang alumni dari Pondok pesantren. Dengan begitu kultur dari Universitas Negeri Surabaya pun bersifat Heterogen sama dengan UIN Sunan Ampel Surabaya tetapi yang membedakan disini basic dari setiap Universitas yang berbeda, jika di UIN Sunan Ampel Surabaya semua mahasiswanya beragam Islam, tetapi di Universitas Negeri Surabaya mahasiswanya menganut kepercayaan agama yang berbeda – beda, ada yang menganut Agama Islam, Agama Kristen dan Agama Hindu.

contoh di kampus Universitas Negeri Surabaya (UNESA) yang ada di Lidah Wetan disana terdapat tiga Fakultas antara lain Fakultas Ilmu Pendidikan (FIP), Fakultas Bahasa dan Seni (FBS) dan Fakultas Ilmu Keolahragaan (FIK). Dari setiap fakultas tersebut memiliki ciri khas atau budayanya masing – masing. Dari situ kita dapat mengamati dan menilai mahasiswa yang berasal dari tiap fakultas tersebut. seperti Fakultas Bahasa dan Seni (FBS) yang terkenal dengan mahasiswanya yang keren dan *fashionable* dikarenakan budaya dan perilaku mahasiswa dari fakultas tersebut, kemudian Fakultas Ilmu keolahragaan (FIK) mahasiswa disana merupakan atlet yang mengutamakan maskulinitas mereka tak heran mengapa di fakultas ini mahasiswanya berpenampilan *brand minded* yang dikarenakan lingkungan sekitar mereka yang mendukung perilaku individu berpenampilan yang maskulin. Kemudian jika di kampus Ketintang sama halnya dengan kampus yang ada di Lidah Wetan tentu memiliki karakteristik mahasiswanya masing – masing di setiap fakultasnya, di UNESA Ketintang sendiri terdapat empat fakultas yakni Fakultas Ekonomi (FE), Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum (FISH), Fakultas Teknik (FT), dan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan alam (FMIPA). Dari setiap fakultas tersebut memiliki budayanya tersendiri di dalam berpakaian. Seperti Fakultas Ekonomi (FE) dan Fakultas Ilmu sosial dan Hukum (FISH) yang terkenal dengan mahasiswanya yang memiliki *fashion* yang cukup kekinian dalam pandangan mahasiswa lainnya, dikarenakan kultur dari mahasiswa Fakultas tersebut yang sangat memperhatikan detail dari segi cara mereka

berpakaian, seperti *mix and match* pakaian dimana menentukan warna dan motif yang mereka pakai agar tidak kelihatan *norak* saat dipakai. Mencocokkan warna adalah salah satu hal yang penting di dalam berpakaian apabila warna dari pakaian yang kita pakai tidak *match* maka akan dipandang seseorang bahwa mahasiswa tersebut tidak mengenal *fashion*.

B. Hegemoni *Brand image fashion* dalam membentuk Perilaku Konsumtif Mahasiswa

Setelah peneliti mendeskripsikan objek penelitian dengan tujuan untuk melengkapi data yang sesuai dengan lokasi penelitian, selanjutnya peneliti akan memaparkan hasil penelitian di lapangan yang dilakukan di Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya (UINSA) dan Universitas Negeri Surabaya (UNESA) yaitu sebagai berikut :

1. Proses Hegemoni Brand Image Fashion

Pada proses hegemoni *brand image* ini peneliti mengkategorikan dari segi gender yakni antara laki-laki dan perempuan dimana antara laki-laki dan perempuan mempunyai sifat dan karakternya masing-masing. Laki-laki mempunyai sifat maskulin, gagah dan berani jadi mereka memilih barang yang menunjang penampilannya agar terlihat seperti layaknya seorang laki-laki yang terlihat maskulin. Kemudian pada perempuan yang memiliki sifat dan karakter yang anggun, menarik dan cantik. Hal itu membuat perbedaan pola pikir antara laki-laki dan perempuan terhadap memilih barang *brand*. perempuan lebih kompleks kebutuhannya mulai dari ujung kepala hingga kaki.

Dari sini dapat dilihat bahwa perempuan dan laki-laki memiliki perbedaan atau karakteristik masing-masing dalam segi kebutuhan. Jika perempuan lebih memilih untuk menjadikan make up sebagai suatu kebutuhan untuk dapat hidup sesuai dengan konstruk yang tercipta dimasyarakat bahwa perempuan itu “cantik” maka yang terjadi saat ini, setiap perempuan berlomba-lomba membeli make up terbagus agar menunjang penampilan mereka menjadi cantik, maka laki-laki pun juga memilih sepatu, baju, dan topi menjadi suatu kebutuhan laki-laki yang juga untuk hidup sesuai dengan konstruk yang tercipta dimasyarakat bahwa laki-laki itu “tampan”. Sehingga yang terjadi saat ini para laki-laki memilih sepatu, baju, dan topi dari *brand – brand* terkenal agar dapat menunjang penampilan mereka dimasyarakat untuk terlihat “tampan”.

Motif konsumsi didasari akan dua hal yakni, prestise dan rasional choice. Kedua hal ini menjadi penyebab seseorang mengkonsumsi barang *branded*, sebab bicara soal prestise tentunya mereka yang mengonsumsi barang *branded*, mulai dari membeli dan memakainya memang berasumsi bahwa ketika mereka memakai barang *branded* akan dinilai lebih oleh masyarakat, sedangkan rasional choice disini bicara masalah pertimbangan yang dipilih oleh pelaku konsumsi yakni lebih memilih barang *branded* karena apa yang barang *branded* tawarkan memang lebih bagus. dari segi kualitas, model, desain, warna, dan merk walaupun mahal mereka menggunakan rasional choice daripada membeli barang yang kw akan gampang rusak dan melanggar hak cipta, mereka lebih memilih untuk menabung dahulu agar dapat membeli yang ori dan *branded* itu karena awet, tahan lama, dan pastinya terjamin hak ciptanya.

Menurut penjelasan dari narasumber diatas dilatar belakangi SMA yang favorit, dimana pergaulan dari narasumber termasuk dalam pergaulan kelas menengah ke atas maka, masa – masa SMA adalah masa dimana banyak dari generasi muda mengenal dan antusias dengan berkembangnya fashion ditandai dengan munculnya *brand – brand* lokal maupun import dengan desain atau model yang lebih menarik. SMA adalah sekolah menengah umum yang dimana kebiasaan pergaulan yang terjadi dapat di bilang lebih fleksibel dalam menerima perkembangan dunia *fashion*. Mereka yang berlatar belakang pendidikan SMA terlihat lebih mudah mengenal *brand – brand* atau fashion yang lagi kekinian dan di pengaruhi beberapa faktor internal dan eksternal diantara lain faktor internal meliputi hal – hal yang bersifat subjektif dan kebiasaan narasumber yang memandang sebuah fashion itu harus *branded*, kemudian faktor eksternal saat itu yakni pengaruh teman – teman sepergaulan pada masa SMA. Semisal yang terjadi pada masa SMA narasumber mempunyai pandangan bahwa barang *branded* adalah sebuah hal yang dapat menunjang dan mendukung dirinya dalam berpenampilan agar dinilai setara dengan teman – temannya yang “*hype*” tersebut. dimana pada saat teman – temannya memakai barang – barang yang *branded* narasumber ini berusaha memenuhi hasrat keinginannya agar mempunyai nilai atau prestise yang sama dengan teman sepergaulannya. Dengan begitu hal ini berdampak dengan narasumber pada saat narasumber masuk dalam dunia perkuliahan, dengan lingkungan yang baru narasumber mencoba membangun *image* dirinya di lingkungan barunya agar mendapat prestise yang lebih. Dengan perilaku narasumber memakai barang brand muncul asumsi pada penilaian orang

busananya tertutup, dari mulai memakai kerudung, dan rok panjang. Dan jika peraturan itu dilanggar maka santri akan mendapatkan sanksi, ini membuat cara berbusana dipondok pesantren homogen.

Setelah memasuki bangku perkuliahan, mereka yang berasal dari pondok pesantren jelas mulai mengenal dunia baru yang belum pernah mereka rasakan saat berada di pondok, mereka merasakan keberagaman yang ada dimana pada saat dipondok hanya dapat berkumpul dengan sesama perempuan, dan sesama laki-laki sedangkan di kampus mereka melihat kebebasan dalam pola hidup yang akan dijalani. Dari segi berbusana mereka juga mendapatkan hal baru, dimana pada saat dipondok mereka terbiasa dan memang diajarkan memakai pakaian yang islami sedangkan saat berada dikampus mereka melihat keberagaman cara berbusana pada setiap individu didalamnya. jika dipondok pesantren gaya busana mereka cenderung sama dengan yang lain sedangkan dikampus setiap individu memiliki gaya atau stylenya masing-masing.

Mereka baru beradaptasi ketika banyak perempuan banyak yang memakai celana, dan busananya ketat-ketat tidak seperti mereka yang cenderung diajarkan untuk lebar dan tidak ketat. Namun setelah berjalannya waktu hal itu mereka anggap biasa, dengan mencoba beradaptasi dengan kehidupan barunya mereka sedikit demi sedikit mulai terbiasa dan membiasakan diri dengan hal-hal baru. Secara tidak langsung mereka mencoba untuk mengikuti pola kehidupan barunya, seperti dalam segi berbusana yang sudah mulai berubah lebih fresh dengan belajar untuk memperhatikan *fashion* dan *style* yang mereka gunakan. Mereka mulai belajar untuk mematchingkan warna dalam *outfit* setiap harinya. Dari pola

dalam kebutuhan dan keinginan disini ketika narasumber masih berada disemester awal terlihat bahwa masih tahap mengenal sehingga pola pikir masih belum mengonstruksikan dirinya terhadap apa yang dia butuhkan atau dia inginkan. Dengan berjalannya waktu, semakin bertambahnya umur dan kedewasaan serta didorong oleh lingkungan maka yang awalnya tidak terlalu menganggap penting make up namun pada semester lima dan enam narasumber menjadikan make up sebagai suatu hal yang penting. Dalam segi *style* dalam berbusana pun juga demikian, perubahan terjadi pada setiap semester yang dilewati jika ketika semester awal narasumber terkesan kaku dalam memilih busana apa yang dipakai untuk ke kampus, pada semester selanjutnya narasumber lebih percaya diri dan dapat menentukan sesuai kemauan dirinya sendiri.

2. Pandangan Mahasiswa tentang Brand Image Fashion

Disini pandangan mahasiswa tentang *brand image* di bedakan peneliti menjadi tiga kategori yakni pandangan mahasiswa yang lulusan dari Sekolah Menengah Atas (SMA), Madrasah Aliyah (MA), dan Pondok pesantren. Mahasiswa lulusan SMA berpandangan bahwa *brand* merupakan hal yang biasa dikarenakan mereka telah mengonsumsi dan telah mengerti akan sedikit demi sedikit tentang *brand*. kemudian pandangan mahasiswa lulusan Madrasah Aliyah (MA) memandang barang *brand* dianggap lebih bernilai dikarenakan mahasiswa lulusan Madrasah tidak terlalu menganggap penting *brand*. pandangan pondok pesantren terhadap barang *brand* mungkin hal yang mewah dikarenakan asumsi dari masyarakat barang *brand* mempunyai harga yang tinggi dan terkesan *hype* dikalangan mahasiswa lulusan pondok pesantren.

narasumber memandang bahwa banyak dari mereka yang dengan berkembangnya dunia *fashion* saat ini semakin pesat karena didorong tingkat konsumtif anak muda sekarang tinggi. Mereka mudah tertarik dengan kemasan promosi yang menarik disosial media. Dan narasumber pun berpesan kepada generasi muda bahwa sikap menghargai produk dalam atau luar itu adalah sebuah cara berkontribusi untuk kebaikan bersama.

C. Hegemoni *Brand Image Fashion* dalam membentuk perilaku konsumtif mahasiswa perspektif Teori Hegemoni Antonio Gramsci

Sesuai judul yang diajukan oleh peneliti yaitu "*Hegemoni Brand Image Fashion dalam membentuk perilaku konsumtif pada mahasiswa (Studi kasus di UIN Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya)*". Globalisasi dan perkembangan teknologi di era sekarang yang sangat pesat terutama media sosial yang sedang di *gandrungi* oleh mahasiswa di UIN Sunan Ampel Surabaya maupun Universitas Negeri Surabaya yang memungkinkan mahasiswa ini dapat mengerti tentang *Brand* yang lagi viral atau *trend* di pasar Indonesia. Berdasarkan hasil penelitian selama di lapangan melalui wawancara dan observasi yang dilakukan oleh peneliti, maka langkah peneliti selanjutnya adalah menganalisis data yang di peroleh dilokasi penelitian yang mana hasil penelitian tersebut dikaji dan dapat direlevansikan dengan teori yang diajukan oleh peneliti sebagai alat untuk menganalisis dalam penelitian yaitu Teori Hegemoni Antonio Gramsci.

Hegemoni menurut Gramsci adalah sebuah cara yang mencoba dilakukan untuk menguasai ideologi seseorang agar menjadi satu dengan ideologi orang yang menghegemoni.⁷⁸

Dalam hal ini *brand image* di analogikan sebagai pihak yang mendominasi mahasiswa sebagai objek yang didominasi. Dan mencoba strategi dan cara bagaimana suatu produk dari *brand* tertentu dapat di sepakati oleh masyarakat tanpa adanya paksaan atau secara sukarela. Cara ini mampu membuat *mindset* mahasiswa terhadap *brand tertentu* bahwa setiap *brand* mempunyai kriterianya masing-masing. Hal ini bisa diimplementasikan dalam kehidupan sehari-hari di dalam bermasyarakat. Ketika seorang mahasiswa ditanya mengenai *brand sports* yang bagus, keren, gaul dan dianggap kekinian mereka secara tidak sadar akan berpendapat bahwa *brand sports* yang memiliki kriteria tersebut adalah *brand Nike* dan *Adidas*. Karena *brand* tersebut mempunyai strategi dan cara yang persuasif untuk menghegemoni mahasiswa sebagai objeknya yang berdampak pada pola pikir dan ideologi mahasiswa terhadap *brand Nike* dan *Adidas* yang mampu merangsang stigma dan asumsi yang positif di mahasiswa.

Hegemoni dipergunakan untuk menunjukkan adanya kelas dominan yang mengarahkan dan tidak hanya mengatur masyarakat melalui pemaksaan kepemimpinan moral dan intelektual, merupakan dominasi atau penguasaan satu pihak dengan pihak lainnya secara sukarela dan berdasarkan kesepakatan. Ide-ide yang didiktekan oleh kelompok dominan terhadap kelompok yang didominasi

⁷⁸ Quintin dan Geoffrey Nowell Smith, Hoare, *Antonio Gramsci Sejarah dan Budaya*, trans. Ira Puspitorini dkk. (Surabaya : Pustaka Prometheus, 2000), 16.

Ide-ide yang didiktekan kelompok dominan melalui *brand* pada masa kini untuk memikat hasrat mahasiswa dalam mengonsumsi suatu *brand* terobosan yang dilakukan yakni menggunakan *influencer*. *Influencer* adalah seseorang yang memiliki kekuatan untuk mempengaruhi keputusan pembelian orang lain karena dia memiliki otoritas, pengetahuan atau hubungan yang kuat dengan audiensnya. Seorang *influencer* harus menjadi seorang tokoh yang terpercaya dan memiliki pengikut yang setia. Perkembangan teknologi internet ini telah membuat platform media sosial seperti Instagram, Youtube, Facebook menjadi populer karena audiens memiliki kebebasan untuk memilih konten yang mereka inginkan.

Disinilah pentingnya seorang *influencer* sebagai solusi pemasar untuk mempromosikan produk mereka. Dengan pemasaran yang dilakukan *influencer*, memungkinkan pemasar untuk mencari dan beriklan secara langsung kepada target audiens mereka. Berpromosi melalui *influencer* memungkinkan pemasar untuk beriklan melalui seseorang yang dikenal dan dipercaya. Dengan hal ini maka audiens tidak akan skeptis terhadap iklan media sosial karena konsumen percaya bahwa *influencer* mereka menyukai produk tersebut.

Setiap mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya tentu memiliki kebutuhan dan keinginannya masing – masing mana yang lebih di prioritaskan itu semua kembali kepada keputusan mereka, tentu sebelum *brand image* menghegemoni mahasiswa pada saat ini tentu ada input atau cara bagaimana *brand* tersebut membuat *image* yang positif di mata mahasiswa. Cara *Brand* membangun *Image* di mahasiswa antara lain dengan

Citra terhadap merek berhubungan dengan sikap yang berupa keyakinan dan preferensi terhadap suatu merek. mahasiswa yang memiliki citra yang positif terhadap suatu merek, akan lebih memungkinkan untuk melakukan pembelian. Suatu merek memberikan keyakinan terhadap mahasiswa yang di dalamnya menyangkut kepercayaan, konsistensi, dan harapan. Dengan demikian, merek sangat penting baik bagi konsumen maupun produsen. Bagi konsumen, merek bermanfaat untuk mempermudah proses keputusan pembelian dan merupakan jaminan akan kualitas. Sebaliknya bagi produsen, merek dapat membantu upaya-upaya untuk membangun loyalitas dan hubungan berkelanjutan dengan konsumen. Tentu juga ada faktor dan komponen pendukung di dalam mengembangkan sebuah *Brand Image* yang baik bagi konsumennya.

Sejarah dari merek (*brand*) sangat berpengaruh dalam membentuk *image* di kalangan mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya. Hegemoni *Brand Image* sendiri tentu mempunyai proses atau langkah mereka dalam mempengaruhi mahasiswa agar tetap loyal membeli barang mereka walaupun ada banyak *Brand* yang beredar di pasaran. Kemudian *Brand image* tentu mempunyai dampak positif maupun negatif terhadap mahasiswa yang mengonsumsinya baik di UIN Sunan Ampel Surabaya maupun di Universitas Negeri Surabaya. Keputusan untuk membeli suatu produk sangat dipengaruhi oleh penilaian akan kualitas produk tersebut. Tuntutan permintaan akan sebuah produk barang yang semakin berkualitas membuat perusahaan yang bergerak diberbagai bidang usaha berlomba - lomba meningkatkan kualitas produk yang mereka miliki demi mempertahankan *brand image* (citra merek) produk yang mereka miliki.

dibalik. Apa yang tidak baik dan tidak wajar dinyatakan sedemikian rupa sehingga tampak baik dan wajar. Hegemoni melayani kepentingan kelas yang berkuasa karena memberi legitimasi kepada suatu keadaan yang sebenarnya tak memiliki legitimasi.”⁸²

Barang *brand* yang kita temui di pasaran sudah melakukan dominasi tersebut terhadap Mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya dan Universitas Negeri Surabaya dikarenakan setelah peneliti melakukan observasi dan wawancara cukup banyak mahasiswa yang memiliki Barang *brand* dan tetap loyal dengan *brand tersebut* meskipun sekarang sudah banyak *brand* lokal atau import yang mulai berkembang dengan dalih dan asumsi yang mereka utarakan secara subjektif terhadap *brand* tertentu.

Brand tentu memiliki strategi dan cara untuk memikat hati masyarakat agar membeli produk buatan mereka dengan cara sukarela dan tidak ada paksaan. Dengan menciptakan barang *brand* mulai dari sepatu, baju, jaket, tas, jam tangan dan kerudung dan lain sebagainya seperti *brand* VANS, NEW BALANCE, PUMA, PIERRO, MACBETH, NIKE, ZARA, ZOYA, ELZATTA, RABBANI, SHASMIRA, MECCANISM, 3SECOND, RALPH LAUREN, CROOZ, LEAF, TRASHER, PETER SAYS DENIM, LEVI’S, WRANGLER, ADIDAS, CONVERSE, FILA, KICKERS, H&M, MANGO, CHARLES AND KEITH, SWISS ARMY, DANIEL WELINGTON, CASIO DAN SEIKO. *Brand* tersebut merupakan bentuk hegemoni yang diciptakan kaum borjuis dan penikmatnya

⁸²Magnis Suseno dan Franz, *Karl Marx: dari Sosialisme Utopis ke Perselisihan Revisionisme* (Gramedia: Jakarta,1999),11.

kaum proletar. Pemasaran *brand* tersebut di era millennial ini sudah menjamur dikarenakan beberapa faktor antara lain media sosial dimana Instagram merupakan cara yang paling efisien untuk mempromosikan suatu *brand* kepada khalayak umum kemudian pergaulan teman sebaya yang juga mempengaruhi kita dalam memilih atau memutuskan untuk mengonsumsi *brand* tersebut atau tidak serta iklan yang di pajang di jalan ataupun di media massa yang sering kita lihat dalam mempromosikan barang *brand* itu.

Bahwa kesadaran palsu di diciptakan oleh barang *Branded* kepada masyarakat tanpa sadar telah “*menjajah*” perilaku masyarakat, namun mereka tidak merasa di jajah. Dengan kelebihan yang di tawarkan oleh barang *branded* telah menciptakan keadaan dimana barang *Branded* seolah – olah menjadi kebutuhan yang penting bagi mahasiswa.

Mahasiswa UINSA dan UNESA, secara tidak langsung sudah mengalami “kesadaran palsu” dimana mereka telah menikmati barang *brand* yang diciptakan dengan penawaran kelebihan-kelebihan barang *branded* tersebut sehingga menimbulkan perilaku yang konsumtif pada mereka secara tidak sadar dan tanpa ada paksaan. Dimana UIN Sunan Ampel Surabaya mahasiswanya keseluruhan beragama islam sehingga memunculkan asumsi bahwa mahasiswa UIN Sunan Ampel itu religius dan syar’i, sedangkan UNESA adalah kampus umum dimana terdapat keberagaman agama dan latar belakang budaya yang beragam. Sehingga dari perbedaan inilah muncul sikap, sifat, dan perilaku mahasiswa dari masing-masing Universitas menjadi berbeda. Seperti hasil observasi yang dapat diamati perbedaan antara keduanya terlihat dari gaya berbusana. Dalam keseharian

aktifitas dikampus mahasiswa UINSA berbusana lebih tertutup bagi yang perempuan, dengan menggunakan rok, dress panjang, tunik, celana kain, kulot, dan kerudung tentunya. Dan yang laki-laki menggunakan kemeja panjang, batik, celana kain.

Sedangkan di UNESA, mahasiswa perempuannya lebih bebas, ada yang berkerudung dan ada yang tidak, dan busana yang mereka gunakan lebih dominan celana, untuk yang laki-laki pun begitu lebih terlihat *fashionable* dari mahasiswa UINSA. Namun dari keduanya, walaupun memiliki perbedaan dalam hal tersebut, yang dapat diamati mereka sama-sama sudah mengenal *brand*, itu terlihat dari apa yang mereka gunakan sehari-hari dalam menunjang aktifitas dikampus. Dapat dibuktikan bahwa hegemoni barang *branded* telah men"doktrin" tanpa sadar mayoritas anak muda zaman sekarang tanpa melihat latar belakang kelas maupun budaya mereka. Mereka sudah beranggapan bahwa barang *branded* dapat menunjang penampilan agar terlihat lebih *fashionable*, dan ketika menggunakan barang *branded* tersebut harapan mereka adalah mendapat prestise dari masyarakat.

Proses hegemoni terjadi dimasing-masing klasifikasi. *Pertama*, hegemoni dilihat dari segi gender, gender berbicara tentang karakteristik antara laki-laki dan perempuan. Perempuan memiliki sifat femininitas yang identik dengan lemah lembut, cantik, dan menarik. Sedangkan laki-laki memiliki sifat kemaskulinan yang identik dengan tampan, gagah, kuat. Dalam persoalan *fashion* perempuan dan laki-laki memiliki pandangan yang berbeda tidak lain didasari oleh sifat dan karakteristik masing-masing. Pada laki-laki pandangan mereka terhadap *fashion*

dapat dikatakan lebih simple contohnya dalam pemilihan kebutuhan untuk menunjang penampilannya, kebutuhan tersebut tidak lain untuk memenuhi hasrat mereka agar terlihat seperti karakteristik seorang laki-laki seperti membeli baju, jaket dan sepatu dalam pemilihan barang tersebut dapat dilihat bahwa laki – laki memiliki bahwa *fashion* itu dapat menunjang penampilannya dengan memakai satu atau dua barang yang bermerek. Sedangkan perempuan memiliki pandangan terhadap *fashion* yang lebih detail dari laki-laki itu di buktikan dengan pemilihan kebutuhan yang sangat memperhatikan detail penampilan dari mulai rambut, wajah, serta pakaian yang mereka kenakan itu pun masih dinilai kurang ketika belum menggabungkan aksesoris *fashion* lainnya seperti tas, gelang, kalung, dan cincin. Semua kebutuhan tersebut dipenuhi oleh perempuan tidak lain didasari sifat dan karakteristik yang sudah tercipta untuk perempuan agar kepuasan diri terlihat cantik dan menarik itu terpenuhi.

Kedua, hegemoni yang terjadi dalam segi latar belakang pendidikan. Disini peneliti mengambil sample mereka yang lulusan Sekolah menengah Atas (SMA), Madrasah Aliyah (MA), dan Pondok pesantren. Latar belakang pendidikan adalah lingkungan yang memiliki peranan seseorang dalam memandang *fashion*. jika mahasiswa yang lulusan dari sekolah menengah atas (SMA) memiliki pandangan tentang *fashion* secara *fleksibel* hal ini dibuktikan dengan gaya atau *style* mereka yang dinilai lebih *fashionable* didukung dengan pengetahuan *fashion* mereka. Sedangkan mahasiswa yang lulusan pondok pesantren dan Madrasah Aliyah (MA) dapat dinilai lebih kaku dalam pemahaman *fashion* dapat dilihat dari cara berpakaian mereka setelah lulus dari pendidikan

sebelumnya. Namun dengan seiring berkembangnya dunia *fashion* dan pergaulan mereka yang lulusan dari SMA,pondok pesantren dan MA memiliki keseimbangan dalam memandang *fashion*. ditunjang dengan lingkungan yang baru mereka dapat beradaptasi untuk membentuk perilaku dan *mindset* yang terjadi karena faktor interaksi antara satu sama lain dan lingkungannya dengan begitu menciptakan budaya baru karena hasil dari akulturasi. Tetapi dalam menyikapi perkembangan *fashion* lulusan SMA dapat dikatakan lebih mudah terpengaruh dengan *brand-brand* yang ditawarkan oleh dunia *fashion* sedangkan lulusan pondok pesantren dan MA lebih selektif dalam memenuhi keinginan *fashion* mereka. Namun tidak menutup kemungkinan memiliki intensitas yang sama dalam berperilaku konsumtif.

Pandangan mahasiswa UINSA dan UNESA tentang perkembangan *brand* saat ini sangat antusias yang sangat dipengaruhi oleh media sosial dan pergaulan teman sebaya. *Pertama*, pengaruh media sosial yang dapat menyasar semua lapisan seperti Instagram dikarenakan simple penggunaanya serta mudah diakses dan sudah banyak penggunanya juga. Karena dari sosial media banyak aspek yang mendukung berkembangnya *brand* dari mulai promosi (*endorment*), mencari konsumen sehingga ketika *brand* itu di publish menjadikan pengguna media sosial termotivasi untuk mengimitasi suatu *Fashion* yang sedang *trend* tersebut. sehingga mereka berpikir bagaimana cara mendapatkan *brand* tersebut bisa dengan cara menabung, bekerja, bahkan ada yang meminta kepada orangtua demi memiliki *brand* yang sedang *trend* tersebut. Ketika mereka memakai *brand* tersebut dapat menambah kepercayaan diri dengan teman pergaulannya dan dinilai

lebih oleh masyarakat. *Kedua*, pengaruh dari teman sebaya ketika teman kita menggunakan barang *brand* rasa ketertarikan muncul untuk juga menggunakan *brand* tersebut itu dipengaruhi oleh penilaian masyarakat yang menganggap *Brand* tersebut dianggap *Fashionable*. Dari pandangan mahasiswa UINSA dan UNESA menjadikan barang *branded* seolah-olah sesuatu yang mempunyai legitimasi untuk membuat parameter seperti apakah *lifestyle* masyarakat saat ini.

Kaitan dampak dari *Brand Image Fashion* dengan teori hegemoni dapat dijelaskan bahwa “Hegemoni merupakan suatu kekuasaan atau dominasi atas nilai – nilai kehidupan, norma maupun kebudayaan sekelompok masyarakat yang akhirnya menjadi doktrin terhadap kelompok masyarakat lain dimana kelompok yang didominasi tersebut secara sadar mengikutinya dan kelompok yang didominasi merasa tidak ditindas dan merasa itu sebagai hal yang seharusnya terjadi.

Barang *branded* merupakan hegemoni yang berlapiskan budaya dimana suatu kebudayaan tersebut dibentuk melalui proses kebiasaan (*routinity*) dari suatu individu yang muncul kemudian menghegemoni individu yang lainnya. Dampaknya dari budaya tersebut cukup berarti seperti *lifestyle* kita yang terpengaruh oleh *fashion* pada saat ini mulai dari gaya berpakaian hingga perilaku konsumtif pada mahasiswa. Perkembangan barang *brand* pada saat ini sangat pesat sehingga seolah-olah barang *brand* merupakan sesuatu yang mempunyai legitimasi untuk membuat parameter seperti apakah seharusnya *lifestyle* masyarakat saat ini. Dari sini barang *brand* lah yang dapat menjustifikasi seseorang mana yang modern dan mana yang *norak*. Mahasiswa saat ini rela

Kedua, kelas sosial juga mempengaruhi terhadap perilaku konsumtif pada mahasiswa UINSA dan UNESA, berdasarkan daya beli mereka terhadap *brand* yang mereka inginkan tentu kemampuan ekonomi mereka berbeda-beda, hal itu berkaitan dengan dua faktor dalam diri individu yakni faktor internal dan faktor eksternal mereka. Jika kita urutkan dari faktor internal terlebih dahulu kita akan membahas tentang latar belakang dari mahasiswa tersebut dan kebiasaan mereka setiap harinya (*daily activity*). Disini peneliti mengkategorikan tiga hirarki kelas sosial tentang perbedaan kisaran harga daya beli mahasiswa tersebut terhadap *brand* yang mereka sukai. Pertama yaitu kelas menengah ke bawah, kemudian kelas menengah dan kelas menengah ke atas. Tentu dari ketiga kelas tersebut mahasiswa nya tentu memiliki latar belakang yang dan kebiasaan setiap harinya yang berbeda. Semisal bisa kita lihat bagaimana mahasiswa tersebut memperoleh barang yang mereka sukai apakah dengan cara menabung, meminta orang tua atau pun bekerja untuk memperoleh upah. Dapat dilihat bahwa mahasiswa kelas atas akan jauh berbeda dan mencolok atas apa yang mereka beli atau mereka pakai, dengan kisaran nominal pembelian ratusan ribu hingga jutaan, karena mereka lebih mempunyai kelebihan dalam persoalan finansial, sedangkan kelas menengah dan kelas bawah dalam membeli barang lebih banyak pertimbangan akan harga yang lebih terjangkau tidak harus terlalu mahal, karena kemampuan finansialnya standart.

