USAHA EFISIENSI KEUANGAN DAN PERNERAPAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE* DI PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA TANGERANG BANTEN

TESIS

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Memperoleh Gelar Magister dalam Program Studi Ekonomi Syariah

Oleh
Rahman Yusri Aftian
NIM: F12417331

PASCASARJANA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA

2019

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya;

Nama	: Rahman Yusri Aftian
NIM	: F124171331
Program	: Magister (S-2)
Institusi	: Pascasarjana UIN Sunan Ampel Surabaya

dengan sungguh-sungguh menyatakan bahwa TESIS ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian atau karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Surabaya, 9 Juli 2019
Saya yang menyatakan,

METERAI TEMPEL
TGL. 20
5C97EAFF931160851
6000
ENAM RIBU RUPIAH

Rahman Yusri Aftian
NIM. 12417331

PERSETUJUAN

Tesis yang berjudul " Usaha Efisiensi Keuangan dan Penerapan Etika Bisnis Islam dalam Implementasi Open Source Software di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten" oleh Rahman Yusri Aftian ini telah disetujui

Pada tanggal 11 Juli 2019

Oleh

Pembimbing

Prof. Dr. H. Abd. Hadi, M.Ag
NIP. 195511181981031003

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tesis yang berjudul " Usaha Efisiensi Keuangan dan Penerapan Etika Bisnis Islam dalam Implementasi Open Source Software di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten" oleh Rahman Yusri Aftian ini telah diuji

Pada tanggal 25 Juli 2019

Tim Penguji:

1. Prof. Dr. H. Abd. Hadi, M.Ag (Pembimbing/Ketua) .....
2. Dr. Sirajul Arifin, M.E.I (Penguji I) .....
3. Dr. Fahrul Ulum, M.E.I (Penguji II) .....

Surabaya, 9 Agustus 2019

Direktur,

KEMENTERIAN AGAMA PASCASARJANA UIN SUNAN AMPEL SURABAYA

Prof. Dr. H. Aswadi, M.Ag.

NIP. 196004121994031001

KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN
Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : RAHMAN YUSI AFTIAN

NIM : F12417331

Fakultas/Jurusan : PASCASARJANA EKONOMI SYARIAH

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☐ Sekripsi ☑ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

USAHA EFISIENSI KEUANGAN DAN PENERAPAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE* DI. PT BIMASAKTI KARYAPRIMA TANGERANG BANTEN

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara ***fulltext*** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 05 Agustus 2019

Penulis

(RAHMAN YUSRI AFTIAN)

ABSTRAK

RahmanYusri Aftian. 2019. "Usaha Efisiensi Keuangan dan Penerapan Etika Bisnis Islam Dalam Implementasi Open Source Software Di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten"

Efisiensi keuangan langkah manajerial, penghematan tentunya akan bermanfaat bagi kesehatan perusahaan yang dalam tahap menggapai tujuan. Tentunya penerapan etika bisnis islam adalah hal yang tidak disengaja di PT. Bimasakti Karyaprima, tetapi nilai luhur perusahaan dan impelemntasi open source software searah dengan etika bisnis islam.

Permasalah dalam penelitian ini adalah: 1). Bagaimana sistem *open source software* yang digunakan di PT. Bimasakti Karyaprima Banten Tangerang?, 2). Bagaimana usaha efisiensi keuangan di PT. Bimasakti Karyaprima dengan menggunakan *open source software*? 3). Bagaimana penerapan etika bisnis Islam di PT. Bimasakti Karyaprima dengan menggunakan *open source software*?

Untuk menjawab pertanyaan di atas maka penelitian lapangan yang bersifat kualitatif. Penulis mengambil data dari sumber yaitu PT. Bimasakti Karyaprima dan data dari vendor, disamping itu penulis juga mengambil sumber dari web-web hulu yang relevan, dan data kepustakaan.

Hasil dari penetiltian ini adalah PT. Bimasakti Karyprima menggunakan sistem *open source software* baik *operating system*, aplikasi perkantoran dan aplikasi grafis. Dalam usaha efisiensi keuangan, implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima sangat membantu dalam menyumbangkan menekan pemborosan. Penerapan etika bisnis islam dalam implementasi open source software di PT. Bimasakti Karyaprima sesuai dengan ajaran islam tentang sid}iq, a>manah, dan adil sesuai dengan nilai luhur perusahaan. Saran dari penelitian ini adalah perlu adanya dokumentasi dalam hal implementasi *open source software* dan perlu adanya *success story* sebagai penyemangat perusahaan lain yang akan menggunakanya.

Kata Kunci: Efisiensi Keuangan, Etika Bisnis Islam, Implementasi Open Source Software

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN .....

SAMPUL DALAM i

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN ii

PERSETUJUAN PEMBIMBING iii

PENGESAHAN TIM PENGUJI iv

PEDOMAN TRANSLASI v

MOTTO vi

ABSTRAK vii

UCAPAN TERIMA KASIH viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR ISI GAMBAR xi

DAFTAR ISI TABEL..... xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Identifikasi Dan Batasan Masalah 7

C. Rumusan Masalah 9

D. Tujuan Penelitian 9

E. Kegunaan Penelitian 10

F. Kerangka Teoritik 10

G. Penelitian Terdahulu 14

H. Metode Penelitian 16

I. Sistematika Pembahasan 21

BAB II KONSEP TENTANG EFISIENSI KEUANGAN DAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE*

A. Open Source Software 23

1. Pengertian *Open Source Software* 23

2. Lisensi 27

B. Pembajakan Software 39

C. Efisiensi Keuangan Perusahaan 42

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

1. Pengertian Efisiensi 42
2. Usaha-usaha Efisiensi 43
D. Etika Bisnis Islam 47
1. Pengertian Etika Bisnis Islam 47
2. Ciri-ciri Etika Bisnis Islam 49
3. *Corporate Social Responsibility* 56
BAB III PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA
A. Profil Perusahaan 61
B. Teknologi Yang Digunakan 63
C. Penggunaan Teknologi sebelum penggunaan *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Banten ……..... 72
D. Penggunaan *Open Source Software* di PT. Bimasati Karyaprima Tangerang Banten 74
E. Tanggung Jawab Sosial Perusahaan 83
BAB IV USAHA EFISIENSI KEUANGAN DAN PENERAPAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE DI* PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA
A. Implementasi *Open Source Software* di PT. Bimasakti Karyaprima 86
B. Analisis usaha efisiensi keuangan dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima 97
C. Analisis penerapan etika bisnis islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima…..... 103
BAB IV PENUTUP
A. Kesimpulan 108
B. Saran 109

DAFTAR PUSTAKA 110
LAMPIRAN
RIWAYAT HIDUP

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 : Jenis Pengiriman For Approval …… 31

Gambar 1.2 : Jenis Penririman dan data pendukung (For Retirement) ……. 31

Gambar 1.3 : Jenis Pengiriman dan data pendukung (For Legacy Approval) 31

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Biaya Kepemilikan …….. 92

Tabel 4.1 : Harga *Operatyng System* dan Desktop Berbayar …….. 99

Tabel 4.2 : Harga *Operatyng System* dan Desktop OSS …...……... 99

Tabel 4.3 : Harga *Office Suite* Berbayar ……... 100

Tabel 4.4 : Harga *Office Suite* OSS…... ……... 100

Tabel 4.5 : Harga *Graphic Suite* Berbayar …… 100

Tabel 4.6 : Harga *Graphic Suite* OSS ……... 101

Tabel 4.7 : Harga Aplikasi pendukung berbayar ……... 102

Tabel 4.8 : Harga Aplikasi Pendukung OSS ……. 102

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia digital memunculkan inovasi-inovasi baru di bidang teknologi. Perkembangan dunia digital yang semakin canggih juga memunculkan model-model baru aplikasi-aplikasi komputer.

Beberapa tahun belakangan dunia diperkenalkan dengan sebuah cara alternatif untuk mendapatkan akses penggunaak teknologi *open source*. Alternatif penggunaan teknologi *open source software* ini setidaknya dapat membantu sebuah perusahaan, baik kelas kecil yang berbentuk UMKM maupun yang sudah sangat besar sekali.

Sumber daya manusia menjadi sesuatu yang sangat penting, karena merupakan salah satu kunci keberhasilan suatu perusahaan, meskipun perusahaan telah menggunakan mesin berteknologi tinggi, namun peranan manusia tidak dapat digantikan sepenuhnya. Semakin pesat perkembangan suatu perusahaan, maka semestinya akan semakin besar pula jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan, maka perusahaan perlu melakukan langkah khusus agar efektifitas dan produktifitas tenaga kerja tetap dapat dipertahankan. Artinya perusahaan perlu mengerjakan sesuatu untuk mencapai tujuan dengan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

suatu tindakan.[1] Salah satunya adalah penggunaan tenaga kerja secara efisien yang ditunjang dengan teknologi yang murah dalam rangka menunjang tercapainya tujuan perusahaan.

Efisiensi mempunyai maksud agar menjaga keseimbangan antara jumlah tenaga kerja yang digunakan dengan jumlah produksi yang dihasilkan. Efisiensi juga menegaskan bahwa sebuah perusahaan menghasilkan produk, dengan menggunakan teknologi informasi yang berbiaya murah atau rendah. Efisiensi menitikberatkan pada upaya penghematan, namun tetap atau mengacu pada target produksi yang telah ditetapkan.

Manusia merupakan sumber daya yang berharga untuk mencapai kinerja tinggi secara berkelanjutan. Dalam menanggapi tekanan lingkungan yang kompetitif, suatu perusahaan akan memberikan keleluasaan terhadap karyawannya untuk mengembangkan secara penuh potensi mereka.[2] Secara tidak sadar pembangunan ekonomi banyak dipengaruhi oleh hubungan antara manusia dengan faktor-faktor produksi yang ditunjang dengan teknologi yang handal dan juga sifat-sifat manusia itu sendiri atau dapat disebut juga *human resources.*

Produktifitas diartikan sebagai hubungan antara input dan output suatu sistem produksi. Hubungan ini sering dinyatakan sebagai rasio output dibagi input. Jika lebih banyak output yang di hasilkan dengan input yang sama, maka disebut terjadi peningkatan produktifitas. Begitu juga kalau input yang

---

[1] Kardiman, dkk, *Ekonomi Dunia Keseharian Kita*, (Jakarta: Yudhistira, 2004), 25.
[2] John R. Schermerhan, *Manajemen, Terj. M. Parnawa Putranta, dkk,* (Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 1996), 314.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

lebih rendah dapat menghasilkan output yang tetap, maka produktifitas di katakan meningkat..[3] Dengan meningkatnya produktifitas suatu perusahaan maka bisa dikatakan perusahaan tersebut telah memperbaiki perekonomian perusahaan tersebut.

Dalam suatu organisasi, pengendalian produksi berguna untuk meningkatkan produktifitas. Peran pengendalian produksi adalah meminimalisasi pemborosan dengan mengkoordinasikan ketersediaan tenaga kerja, peralatan dan bahan. Tak terhitung banyaknya kasus yang membuktikan bahwa persediaan dan kapasitas yang terlalu tinggi dapat menyebabkan kehilangan sejumlah besar uang. Perbaikan produktifitas dapat dilakukan dengan meningkatkan rancangan dan tata cara kerja produksi sehingga lebih efisien. Produktifitas juga dapat ditingkatkan dengan pengendalian produksi yang lebih baik.[4]

KT Corporation (sebelumnya Korea Telecom) adalah perusahaan telekomunikasi terbesar Korea Selatan. Menghadapi meningkatnya biaya pemeliharaan perangkat lunak berpemilik atau *propretary*, perusahaan ingin bermigrasi ke solusi *open source* yang hemat biaya. Menggunakan solusi Red Hat®, KT Corporation membangun arsitektur IT standar dan fleksibel, mengurangi total biaya kepemilikan (TCO) 5 tahun sebesar 89%, dan

---

[3] Arman Hakim Nasution, *Manajemen Industri*, (Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2006), 422.
[4] Hendra Kusuma, *Manajemen Produksi Perencanaan dan Pengendalian Produksi*, (Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2001), 6.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

meningkatkan efisiensi dan keandalan.[5]

Menurut Enjung Shin General Manager KT Corporation "Kami dulu mengalami masalah kinerja dengan sistem lama kami dan biaya pemeliharaan yang ada perangkat lunak komersial meningkat sebesar 20% setiap tahun. Untuk mengatasi masalah itu, kami memutuskan untuk pindah jauh dari sistem perangkat lunak berpemilik, ke arsitektur open source untuk mengurangi biaya, menghilangkan vendor mengunci, dan meningkatkan keandalan pengiriman layanan kami.[6]

Disamping itu banyaknya pelanggaran hak cipta atau pelanggaran hak atas kekayaan intelektual yang terjadi di Indonesia sangat memperhatikan, bahkan pembajakan *software* menjadi hal sangat lumrah terjadi, hal ini berarti merugikan salah satu pihak yang telah membuat aplikasi *software* yang telah mereka buat dengan lisesnsi terentu.

Islam sebagai agama memberikan rambu-rambu berbentuk al-Qur'an dan hadis sebagai pedoman dalam kehidupan, bahkan perilaku manusia juga diatur dalam agama yang berbentuk akhlak. Tolak ukur perbuatan baik dan buruh mestilah merujuk pada ketentuan Allah seperti yang tertuang pada al-Qur'an.[7] Disampin itu juga peran akal sangat penting dalam merumuskan perbuan baik dan buruk dengan tetap mengacu pada al-Qur'an seperti keadilan, kebahagiaan dunia akhirat, jasmani, rohani dan kemaslahatan.

---

[5]https://www.redhat.com/cms/managed-files/rh-kt-corp-enterprise-linux-case-study-f8001-201710-en.pdf diakses pada 15 April 22:50 WIB.
[6] Ibid.
[7] M. Quraish Shibah, *Wawasan al-Qur'an* (Bandung, Mizan, 1997), 255

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Dalam keadlian berusaha atau berbisnis diperlukan sebuah etika[8] atau aturan yang telah disepakati bersama, bagaimana bahwa nilai mengenai kebenaran dan kesalahan yang telah diterapkan oleh masyarakat atau golongan bisnis.[9]

Dimana kesapakatan-kesepapatan etika yang merujuk pada al-Qur;an dan hadis atau yang disebut etika Islam setidaknya mempunyai prinsip bahwa kesepakatan terebut berpihak pada etika yang bersifat fitri, morlitas dalam Islam didasarkan pada keadilan, dam tidakan etis itu dipercayai puncaknya akan menghasilkan kebagiaan pada pelakunya, dan bersifat rasional.[10] Disamping itu peranan etika bisnis Islam sangatlah penting dalam melakukan kegiatan bisnis, segala apa yang dipraktekkan dalam perilaku bisnis yang sesuai dengan ajaran-ajaran Islam atau yang menyalahinya. Maka diperlukannya etika bisnis Islam dam sebuah bisnis, apakah bisnis itu baik atau buruk menurut ajaran Islam.

Setidaknya dengan menerapkan etika bisnis Islam, bisnis-bisnis yang telah dijalankan dapat mengandung nilai keadilan, kebahigaan, dan rasional berdasarkan al-Qur'an da hadis atau ajaran-ajaran Islam yang telah ditetapkan.

Pemerintah sebagai regulator dan sekaligus penanggung jawab, melalui departemen-departemennya pada tanggal 30 Juni 2004 mendeklarasikan

---

[8] K. Bertens, *Etika*, (Jakarta: Gramedia, 1994), 3
[9] Ibid, 3.
[10] Haidar Bagir, *Etika Barat, Etika Islam: Pengantar dalam buku, Amin Abdullah, Filsafat Etika Islam Antara Al-Ghazali dan Kant*, (Bandung: Mizan, 2002), 15

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

penggunaan dan pengembangan *Open Source Software (OSS)* yang ditanda tangani oleh: Menteri Riset dan Teknologi, Menteri Komunikasi dan Informatika, Menteri Kehakiman dan HAM, Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Menteri Pendidikan Nasional.

Inti dari deklarasi ini adalah *pertama.* Menyebarluaskan pemanfaatan Open Source Software di Indonesia. *Kedua,* Menyiapkan panduan dalam pengembangan dan pemanfaatan Open Source Software di Indonesia. *Ketiga,* Mendorong terbentuknya pusat-pusat pelatihan, compe-tency center dan pusat-pusat inkubator bisnis berbasis open source di Indonesia. *Keempat,* Mendorong dan meningkatkan koordinasi, kemampuan, kreatifitas, kemauan dan parti-sipasi dikalangan pemerintah dan masyarakat dalam pemanfaatan Open Source Software secara maksimal IGOS 2007

PT. Bimasakti Karyaprima perusahaan yang bergerak dalam bidang pembuatan sepatu yang berlokasi di Tangerang Banten Indonesia. Iwan Tahari Direktur Operasional mengatakan "setidaknya memerlukan sebanyak 2 *server* computer dan sebanyak 20 *client* computer, tentu ini sangat ini sangat membebani jika semua *software* yang dipakai adalah *proprtary* atau berbayar.[11]" Apabila lisensi Windows server 2016 seharga sekitar 16 juta,[12] server ini di PT. Bimasaskti Karya Prima sebanyak 2, dan lisensi windows 10

---

[11] Iwan Tahari, *Wawancara,* Telegram, 12 April 2019

[12]Toko Online ebay, https://www.ebay.com/p/Microsoft-Windows-Server-Datacenter-2016-64-Bit-OEM-16-Core-Software-9ZU00056/28029958378?iid=333087860258&rt=nc diakses pada 15 April 2019.15:35 WIB

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

seharga Rp. 3.799.000[13] sedangkan untuk aplikasi Microsoft Office 2019 seharga Rp. 8.099.000[14] untuk client ini sebanyak 20 client.

Sedangkan menurut data BSA, di Indonesia pemakaian software bajakan sungguh luar biasa, sekitar 83 % yang menggunakannya pada survey yang dilakukan pada tahun 2017. Ini menunjukkan Indonesia menempati urutan 2 setelah Venezuela sebesar 89 %.[15]

Disamping itu juga pembajakan *software* atau yang biasa dinamakan *Computers with unlicensed software* juga bertolak belakang dengan semangat Undang-undang Nomor 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta pada BAB XI mengenai lisensi.[16]

Sedangkan Majelis Ulama Sendiri mengeluarkan fatwa nomor : 1/MUNAS VII/MUI/15/2005 tentang perlindungan Hak Kekayaan Intelektual (HKI),[17] sehingga disamping penggunaan *open source* sebagai alternatif ekonomi juga sebagai mencari ketaatan dalam etika bisnis Islam.

B. Identifikasi Dan Batasan Masalah

Identifikasi masalah adalah beberapa permasalahan yang dapat ditemui pada objek yang sedang diteliti. Masalah-masalah tersebut dapat dijadikan

---

[13] Microsoft, https://www.microsoft.com/id-id/p/windows-10-pro/df77x4d43rkt diakses pada 15 April 2019 15:59 WIB

[14]Microsoft,https://www.microsoft.com/id-id/p/office-professional-2019/cfq7ttc0k7c5?activetab=pivot%3aoverviewtab diakses pada 15 April 2019. 16:15 WIB

[15]https://gss.bsa.org/wp-content/uploads/2018/05/2018_BSA_GSS_Report_en.pdf#page=7 diakses pada 15 April 2019. 16:35 WIB.

[16] Undang-undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2019 Bab XI.

[17] Majelis Ulama Indonesia, *Fatwa MUI Nomor: 1/MUNAS VII/MUI.15/2015* (Fatwa MUI)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kajian penelitian. Dari latar belaang masalah, masalah-masalah yang dapat ditemui pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Profil PT. Bimasakti Karyaprima
2. Pemetaan penggunaan teknologi Informasi di PT. Bimasakti Karyaprima.
3. Pembajakan Software.
4. Penggunaan *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima.
5. Strategi implementasi *open source software* di PT. Bimasakri Karyaprima.
6. Pemecahan masalah/*trobelshoting* implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima.
7. Program-program PT. Bimasakri Karyaprima untuk melakukan efisiensi keuangan.
8. Upaya PT. Bimasakri Karyaprima untuk melakukan penerapan Etika Bisnis Islam.

Agar dalam penelitian ini lebih fokus, maka akan dibatasi pembahasan ini, yaitu sebagai berikut:

1. Pembahasan tentang *open source software.*
2. Upaya PT. Bimasakri Karyaprima untuk melakukan efisiensi keuangan dan penerapan etika bisnis.
3. Strategi implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima untuk melaksanakan rencana efisiensi keuangan dan penerapan etika bisnis Islam.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan adanya landasan pemikiran yang tersusun dalam latar belakang di atas, maka dapat kita rumuskan beberapa pokok masalah yang dijadikan obyek kajian dalam pembahasan ini, adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem *Open Source Software* yang digunakan di PT. Bimasakti Karyaprima Banten Tangerang*?*
2. Bagaimana usaha efisiensi keuangan di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dengan menggunakan *open source sofware*?
3. Bagaimana penerapan etika bisnis Islam di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dengan menggunakan *open source software*?

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari pemaparan latar belakan dan rumusan masalah di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk meganalisis dan mendeskripsikan tentang sistem *Open Source Software* yang digunakan di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten.
2. Untuk meganalisis dan mendeskripsikan tentang usaha efisiensi keuangan di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dengan menggunakan sistem *open source software*.
3. Untuk menganalisis dan mendeskripsikan tentang penerapan etika bisnis Islam di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dengan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menggunakan sistem *open source software*.

E. Kegunaan Penelitian

Dalam pembahasan tesis ini tentunya diharapkan berguna bagi penulis khususnya dan bagi masyarakat pada umumnya. Adapun kegunaan pembagasan pada tesis ini adalah:

1. Kegunaan Teoritis

   Sebagai sumbangan keilmuan, khususnya bagi siapa saja yang tertarik dalam mendalami dan mengkaji tentang efisiensi keuangan dengan memanfaatkan open source software.

   Sebagai sumbangan keilmuan, khususnya bagi siapa saja yang tertarik dalam mendalami dan mengkaji tentang penerapan etika bisnis dengan memanfaatkan *open source software*.

2. Kegunaan Praktis

   Sebagai landasan untuk menentukan langkah-langkah manajemen perusahaan dalam penerapan efisiensi keuangan dan penerapan etika bisnis dengan menggunakan *open source software* pada perusahaan atau perusahaan lain yang akan menerapkannya.

F. Kerangka Teoritik

Sesuai dengan latar belakang dan judul yang telah dipaparkan di atas, maka pendekatan yang dilakaukan dalam penelitian ini dalah pendekatan *assessment* dan ekonomi. Pendekatan assessment ini akan menilai bagaimana

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

implementasi dan penggunaan sebelum dan sesudah menggunakan *open source sotware.* Sedangkan pendekatan ekonomi akan memaparkan semua hal yang berhubungan dengan efisiensi dan penerapan etika bisnis di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, baik yang berkaitan dengan sebelum penggunaan *open source software* baik sebelum menggubakan atau setelah menggunakannya, perkembangannya, sampai menjadi perusahaan yang efisiensi dalam hal keuangan dan dalam penerapan etika bisnis.

Dalam penelitian ini penulis akan mengkaji penerapan penggunaan *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dengan melakukan pendekatan beberapa teori, tujuannya adalah untuk mengetahui apakah penggunaan *open source software* mempunyai dampak apa tidak.

Pengkajian ini juga apakah penggunaan *open source software* apakah mepunyai dampak terhadap efisiensi keuangan tidak, dan tentunya penggunaan *open source software* ini bisa berdampak pada penerapan etika bisnis di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten. Sehingga penerapan *open source software* dapat dijadikan alat untuk efisiensi keuangan perusahaan dan dapat dilakukan penerapan etika bisnis di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten.

Kerangka teori yang pertama adalah efisiensi keuangan. Dalam hal ini indikator untuk mengetahui efisiensi keuangan di perusahaan, diantaranya adalah laporan keuagan minimal adalah perbandingan penggunaan *software proprietary* dengan penggunaan *open source software* di PT. Bimasakti

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Karyaprima Tangerang Banten. Efisiensi adalah keseimbangan antara jumlah tenaga kerja yang digunakan dengan jumlah produksi yang dihasilkan. Dalam buku Lembaga Keuangan Mikro efisiensi merupakan biaya per unit output.[18] Tenaga kerja adalah segala usaha dan ikhtiar yang dilakukan oleh anggota badan atau pikiran untuk mendapatkan imbalan yang pantas[19]

Efisiensi menunjukkan pengukuran pencapaian output yang maksimum dengan penggunaan sumber daya dan dana serendah-rendahnya.

Realisasi belanja yang dimaksud dalam rumus tersebut adalah total belanja. Kinerja perusahaan akan semakin efisisen apabila rasio yang dicapai kurang dari seratus persen. Semakin kecil rasio efisiensi berarti kinerja perusahaan semakin baik.

Kerangka teori yang ke dua adalah penerapan etika bisnis. Dalam hal ini indikator untuk mengetahui penerapan etika bisnis di perusahaan diantaranya adalah menjaga bisnis dari kepatuhan terhadap aturan-aturan yang sesuai dengan moral, peraturan baik peraturan negara atau dilihat dari peraturan agama. Adanya nilai moral (etika) yang dipatuhi dalam bisnis, sangat diperlukan untuk menciptakan suatu ketertiban dan keadilan dalam masyarakat. Namun pertanyaan bagaimanakah bentuk-bentuk etika bisnis yang dikehendaki dalam Islam itu sendiri, untuk kemudian dipraktekkan dalam dunia bisnis global dan apakah masih relevan etika bisnis tersebut diterapkan pada masa sekarang. Jelas bahwa bisnis Islam secara pokok

---

[18] Lincolin Arsyad, Lembaga Keuangan Mikro, (Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2008), 162
[19] Nurul Huda, dkk, Ekonomi Makro Islam : Pendekatan Teoretis, (Jakarta: Kencana, 2008), 227.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

berbeda dengan pengertian modern tentang bisnis. Bisnis dalam Islam dihubungkan dengan moral sedangkan dalam modern tidak demikian.[20]

Teori etika bisnis dalam Islam. Teori ini menjelaskan ada beberapa hal yang berkaitan dengan aturan berbisnis dalam Islam. Etika bisnis sebenarnya telah diajarkan oleh Rasulullah SAW. Selain memiliki sifat ulet dan berdedikasi dalam berdagang, beliau juga memiliki sifat *ṣiddiq, 'amanah, faṭanah,* dan *tabligh. Ṣiḍiq* berarti mempunyai kejujuran dan selalu dalam perbuatan sehari-hari dilandasi ucapan, amal perbuatan serta keyakinan seperti nilai dasar yang diajarkan dalam Islam. *Istiqamah* atau yang biasa di sebut konsisten dalam keimanan dan nilai kebaikan meskipun dihadapkan pada tantangan serta godaan, serta ditampilkan dalam kesabaran dan keuletan sehingga menghasilkan sesuatu yang optimal. *Faṭanah* berarti cerdas dalam memahami secara mendalam segala sesuatu yang menjadi tugas dan kewajibannya, dengan demikian akan timbul kreatifitas dan kemampuan melakukan inovasi yang bermanfaat. *Amanah* yaitu terpercaya, sehingga dapat ditampilkan dalam kejujuran berdagang serta pelayanan yang optimal dalam segala hal. Yang terakhir adalah tabligh yaitu menyampaikan wahyu, maksudnya bahwa Rasulullah pasti menyampaikan seluruh ajaran Allah SWT sekaligus memberikan contoh kepada pihak lain untuk melakukan ketentuan-ketentuan ajaran Islam dalam kehidupan sehari-hari

Kerangka teoritik yang ketiga adalah teori kelayakan bisnis. Usaha yang

---

[20] Abdul Manan, Teori dan Praktek Ekonomi Islam , Terjemahan M. Nastangin (Yogyakarta: Dana Bakti Wakaf, 1997) 289.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

adilakukan di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten akan diuji dengan teori kelayakan bisnin. Studi kelayakan bisnis adalah penelitian tentang layak atau tidaknya suatu bisnis dilaksanakan dengan menguntungkan secara terus-menerus. Studi ini membahas berbagai konsep dasar yang berkaitan dengan keputusan dan proses pemilihan proyek bisnis agar memberikan manfaat ekonomis dan sosial sepanjang waktu. Dalam studi ini, pertimbangan ekonomis dan teknis sangat penting karena akan dijadikan dasar implementasi kegiatan usaha.[21]

G. Penelitian Terdahulu

Telaah pustaka dimaksudkan untuk mengetahui seberapa besar kontribusi keilmuan dalam tesis ini dan berapa banyak orang yang telah menulis permasalahan yang sama, untuk itu penulis menelaah beberapa buku, jurnal, tesis, dan lain-lain. Sehingga penelitian ini bukanlah plagiat atau pengulangan dari penelitian terdahulu karena penelitian ini memiliki spesifikasi pada penelitian tentang Penggunaan *Open Source Software* di perusahaan, penelitian tentang *efisiensi*, dan penelitian tentang etika bisnis Islam:

Jurnal yang berjudul "analisis efisiensi usaha dan pendapatan pada perusahaan peternakan kelinci pedaging" Penelitian ini telah dilakukan di PT. IMRA pada tanggal 14 Februari 2015 hingga 2 Maret 2015. Peternakan ini

---

[21] Dadang Husen Sobana, *Studi Kelayakan Bisnis*, (Bandung: Pustaka Setia, 2018), 27

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

terletak di Kota Cianjur tepatnya di Kebun Balai Penelitian Tanaman Hias (BALITHI), Jalan. Landbouw, Cipanas.. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pendapatan dan tingkat efisiensi usahaternak kelinci pedaging di PT. IMRA, mengetahui nilai Break Even Point unit dan harga pada usahaternak kelinci pedaging di PT. IMRA, serta menganalisis pendapatan dan tingkat efisiensi usaha pada perusahaan kelinci pedaging PT. IMRA. Metode penelitian yang digunakan adalah studi kasus. Hasil penelitian menunjukan bahwa pendapatan usahaternak kelinci pedaging di PT. IMRA merugi sebesar Rp. 56.013.445,87 dengan tingkat efisiensi sebesar 0,82. Usahaternak kelinci pedaging di PT. IMRA Indonesia memiliki nilai Break Even Point unit yaitu 3.574 ekor dan harga yaitu Rp. 199.466,38 / ekor hidup. Pendapatan perusahaan kelinci pedaging di PT. IMRA sebesar Rp. 86.810.187,47 dengan tingkat efisiensi sebesar 1,14. Yang ditulis oleh Kevin Novarsy, Linda Herlina, Adjat Sudradjat. Di Univertsitas Padjajaran.[22]

Jurnal yang berjudul "Pemanfaatan Teknologi Open Source Dalam Pengembangan Proses Belajar Jarak Jauh di Perguruan Tinggi" membahas tentang pemanfaatan Open Source Software sebagai media pembelajaran jarak jauh" yang ditulis oleh Ferianto Ghozali dan Billion Lo di Univesitas Trisakti Jakarta.[23]

Laporan Teknis "Analisis Peranan Perangkat Lunak Komputer Bersifat

---

[22] Kevin Novarsy, Linda Herlina, Adjat Sudrajat, *Analisis Efisiensi Usaha Dan Pendapatan Pada Perusahaan Peternakan Kelinci Pedaging"* (Bandung, Universitas Padjadjaran)

[23] Derrianto Gozali, Billion Lo, *Pemanfaatan Teknologi Open Source Dalam Pengembangan Proses Belajar Jarak Jauh di Perguruan Tinggi*, (Jakarta. Universitas Trisakti)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Open Source (Linux) bagi Efisiensi dan Efektifitas Pemanfaatan Teknologi Informasi" yang dittulis oleh Harsono Basuki dan Edi Abdurachman di Universitas Bina Nusantara.[24]

Jurnal yang berjudul "Implementasi Etika Bisnis Islam (studi pada Rumah Makan Wong Solo Medan)" yang ditulis olej Elida Elfi Barus dan Nuriani di Jurnal Prespektif Ekonomi Darussalam.25

Jurnal yang berjudul "Pengaruh Penggunaan Software Open Source Terhadap Pembajakan Software: Perspektif Mahasiswa" yang ditulis oleh Syaiful Muzid dan Misbahul Munir pada Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.[26]

Laporan teknis yang berjudul "Analisis Peranan Perangkat Lunak Komputer Bersifat Open Source (Linux) Bagi Efisiensi dan Efektifitas Pemanfaatan Teknologi Informasi" laporan teknis yang ditulis oleh Harsono Basuki dan Edi Abdurachman pada Universitas Bina Nusantara Jakarta pada tahun 2001.[27]

H. Metode Penelitian

1. Jenis Penelitian

---

[24] Harsono Basuki dan Edi Abdurachman, *Analisis Peranan Perangkat Lunak Komputer Bersifat Open Source (Linux) bagi Efisiensi dan Efektifitas Pemanfaatan Teknologi Informasi,* (Jakarta Universitas Bina Nusantara)

[25] Elide Elfi Barus, Nuriani, *Implementasi Erika Bisnis Islam (Studi pda Rumah Makan Wong Solo Medan),* (Medan, Jurnal Prespektif Ekonomi Darussalam) Volume 2 Nomor 2, September 2016, ISSN, 2502-6976.

[26] Syaiful Muzid dan Misbahul Munir, *Pengaruh Penggunaan Software Open Source Terhadap Pembajakan Software: Perspektif Mahasiswa*

[27] Harsono Basuki, dkk. *Analisis Peranan Perangkat Lunak Komputer Bersifat* Open Source *(linux) Bagi Efisiens I dan Efektifitas Pemanfaatan Teknologi Informasi.* (November, 2001)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Jenis penelitian yang akan penulis gunakan adalah jenis penelitian lapangan *(field research)* yang bersifat kualitatif yang mana data langsung diambil dari sumber.[28] Penulis mengambil data dari sumber yaitu PT. Bimasakti Karyaprima dan data dari beberapa vendor, disamping itu penulis juga mengambil sumber dari web-web hulu yang dianggap relevan.

Disamping itu juga penulis menggunakan data-data kepustakaan *(library research)* yang ada kaitannya dengan pembahasan dalam penulisan tesis ini, baik berupa buku-buku dan dan refrensi yang diambil dari web hulu.

Dalam penelitian kualitatif peneliti langsung dihadapkan pada responden maupun lingkungannya sehingga peneliti dapat menangkap dan merefleksi dengan cermat apa yang di ucapkan dan dilakukan oleh responden.[29] Penelitian ini peneliti sedapat mungkin melakukan interview dan cros cek dengan data yang ada dilapangan terbaru.

2. Jenis Data

Dalam penulisan tesis ini menggunakan pendekatan kualitatif, yang prosedur penelitian menghasilkan data berupa data-data tertulis maupun data lisan dari orang yang perilakunya di amati.[30] Akan tetapi tidak munutup kemungkinan penulis melakukan *interview*

---

[28] Sarjono Soekanto, *Pengantar Penelitian Hukum* (Jakarta: UI Press, 1986), 12
[29] Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek* (Jakarta: Reneka Cipta, 2002), 14
[30] Lexi J. Moleong, *Metode Penelitian Kualitatif* (Bandung Rosda Karya, 2000), 3

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

mengunakan alat bantuan yang beruapa aplikasi pos elektronik[31] dan aplikasi penyampai pesan lainnya.

3. Sumber Data

Data yang diperoleh dari penelitian ini dari berbagai sumber yaitu sumber data primer dan sumber data skunder. Sumber data primer adalah sumber yang dikemukakan dan digambarkan sendiri oleh orang atau pihak yang hadir pada waktu kejadian.[32] Diperloleh secara langsung:

a. Manajemen Level C PT. Bimasakti Karyaprima
b. Manajemen Level M PT. Bimasakti Karyaprima
c. Karyawan PT. Bimasakti Karyaprima
d. Dokemntasi dan data lainnya.

Sedangkan sumber data sekunder diperoleh dari data kepustakaan yang ada hubungannya dengan pembahasan.[33] yaitu dari buku, jurnal, tesis, data dari vendor, atau yang lain yang membahas tentang efisiensi keuangan dan penerpan etika bisnis Islam. Diantaranya adalah data mengenai beberapa rujukan buku, serta data dari beberapa sumber hulu seperti lisensi, fatwa MUI, Undang-undang Negara Republik Indonesia. Diantaranya:

---

[31] Kamus Besar Bahasa Indonesia daring. https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/pos%20elektronik diakses pada 15 Mei 2019 9:06 WIB.
[32] Suharsisi Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek ...,321
[33] Ibid,321

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

a. Beberapa buku rujukan baik mengenai usaha efisiensi keuangan dan penerapat etika bisnis Islam.
b. Sumber-sumber mengenai lisensi yang dikeluarkan oleh OSI *(open source invitate).*
c. Fatwa MUI tentang HAK Cipta.
d. Undang-undang Repbulik Indonesia tentang Hak Atas Kekayaan Intelektual.
e. Beberapa jurnal dan tesis tentang penelitian yang berkaitan dengan peneletian ini.

Sedangkan teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

a. Pengumpulan Data Lapangan
   1) *Observasi,* yaitu pengamatan langsung adalah dengan cara pengambilan data dengan menggunakan mata, tanpa adanya pertolongan alat standar lain dan dilakukan secara terencana dan sistematik.[34] Disamping itu peneltiti melakukan pengamatan langsung dan mencatat yang dihasilkan dari lapangan[35] dengan waktu yang cukup pada PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten.
   2) *Interview* atau wawancara adalah bentuk/bagian yang terpenting dari setiap survei. Tanpa wawancara, peneliti akan

[34] Muhammad Nasir, Metode Penelitian (Jakarta: Galia Indonesia, 1999), 234
[35] Moloeng, Lexy J. *Metode Penelitian Kualitatif,* (Bandung, PT. Remaja Rosdakarya), 208

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kehilangan informasi yang hanya dapat diperoleh dengan jalan bertanya langsung dengan responden.[36] Peneliti akan mewancarai narasumber dari pihak PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten baik dari manajemen dan karyawan operator pengguna aplikasi *open source software* baik bersifat langsung berhadapan atau jika diperlukan dengan menggunakan alat bantu aplikasi pos elektronik dan aplikasi penyampai pesan.

3) Dokumentasi, peneliti menyelidiki benda-benda tertulis seperti buku-buku, dokumen, peraturan-peraturan, dan sebagainya.[37] Penulis akan mengumpulkan data yang diperoleh dari PT. Bimasakti KaryaPrima Tangerang Banten dan megumpulkan data dari beberapa vendor penjual aplikasi, baik itu berupa foto, pamflet, brosur, berkas-berkas baik yang berupa *record* dan dokumen perusahaan yang tidak rahasia baik yang berupa *soft copy* atau *hard copy*.[38]

b. Pengumpulan Data Kepustakaan

Data dalam bentuk kepustakaan dikumpulkan dengan cara membaca, mengklasifikasi bagian-bagian yang relevan dengan bab pembahasan, yang selanjutnya mendiskripsikan data-data tersebut,

---

[36] Masi Singarimbun, Sofyan Efendi Edt, Metode Penelitian Survei (Jakarta: PT. LP3S, 1995), 192
[37] Masi Singarimbun, Sofyan Efendi Edt, Metode Penelitian Survei ..., 149
[38] Lexy J. Moloeng, *Metode Penelitian* 216

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

semua data dikumpulkan dipaparkan agar nantinya lebih mudah menganalisa data-data tersebut.

4. Teknik Analisis Data

Dari usaha mencari jawaban terhadap masalah yang ada, maka digunakan analisa sebagai berikut:

a) Metode *deduktif,* yaitu dalil-dalil, teori yang bersifat umum, dan selanjutnya diungkapkan kenyataan-kenyataan yang bersifat khusus.

b) Metode *deskriptif,* menggambarkan secara sistematis, faktual dan akuran mengenai fakta-fakta, sifat-sifat hubungan antara fenomena yang diteliti.[39]

5. Cara Pendekatan

Dalam pembahasan tesis ini mudah dipahami dan terarah, maka perlu adanya pendekatan masalah, adapun pendekatan yang sesuai dengan pembahasan ini adalah pendekatan normatif, yaitu pendekatan terhadap suatu masalah yang menitik beratkan pada petentuan-ketentuan yang berlaku dimana penulis melakukan penyelidikan yang mempunyai relevansi dengan pembahasan tesis ini.[40]

I. Sistematika Pembahasan

Dalam penulisan tesis ini terdiri dari 5 bab, dan masing-masing bab

---

[39] Muhammad Nasir, *Metode Penelitian….,* 64

[40] Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pedekatan Praktik* (Jakarta, Reneka Cipta, 2002), 9

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

memiliki sub-sub pembahasan. Hal ini dimaksudkan agar lebih mudah untuk memahami tesis ini. Adapun sistematika pembahasan tesis ini diantaranya:

Bab pertama, Pendahuluan, yang isinya meliputi latarbelakang, identifikasi dan batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, kerangka teoretik, penelitihan terdahulu, metode penelitian, dan sistematika pembahasan.

Bab Kedua, Landasan teori, bab ini menjelaskan tentang pengertian *open source software*, teori efisiensi keuangan perusahaan, dan penerapan etika bisnis dalam Islam.

Bab Ketiga, berisi tentang hasil penelitian yang dilakukan di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, yang berkaitan dengan wawancara dengan dan peninjauan langsung pada perusahaan tersebut.

Bab Keempat, berisi tentang analisa usaha efisiensi keuangan dan penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten.

Bab Kelima, bab ini adalah bab yang terkhir sekaligus penutup yang berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

BAB II
KONSEP TENTANG EFISIENSI KEUANGAN DAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE*

A. *Open Source Software*

1. Pengertian *Open Source Software*

Perangkat lunak *open source* lahir pada abad ke-20 tetapi dampaknya yang besar adalah terjadi pada abad ke-21. Karena perkembangan komputasi berubah dengan cara yang membuka perangkat lunak sumber terbuka seperti Linux. *Open source software* juga memungkian untuk memberikan umpan balik yang berupa perbaikan atau kritikan yang berbentuk tiket kutu.

Menurut Goldeo Haff dalam bukunya *How Open Source Ate Software "Anderstand the Open Source Movement and So Much More*, banyak proyek *open source software* pada awalnya memiliki ketertarikan terhadap jaringan, komputasi skala-out. Awalnya, ini tampak berselisih dengan banyak departemen Teknologi Informasi perusahaan yang

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

berhubungan dengan infrastruktur dan aplikasi mereka, yang cenderung ke arah peningkatan dan monolitik. [1]

Perangkat lunak *open source software* adalah perangkat lunak dengan kode sumber yang dapat diperiksa, dimodifikasi, dan ditingkatkan oleh siapa pun. "Kode sumber" adalah bagian dari perangkat lunak yang tidak pernah dilihat oleh sebagian besar pengguna komputer; kode sumber adalah kode yang dapat dimanipulasi oleh pemrogram komputer untuk mengubah cara kerja perangkat lunak "program" atau "aplikasi". Programmer yang memiliki akses ke kode sumber program komputer dapat meningkatkan program itu dengan menambahkan fitur ke dalamnya atau memperbaiki bagian yang tidak selalu berfungsi dengan benar.[2]

Kode sumber *(source code)* adalah sebuah arsip *(file)* program yang berisi pernyataan-pernyataan *(statements)* pemrograman, kode-kode instruksi atau perintah fungsi, [rosedur dan objek yang dibuat oleh pemrogram *(programmer).*

Sumber terbuka tidak hanya berarti akses ke kode sumber. Ketentuan distribusi perangkat lunak *open source* harus memenuhi kriteria berikut: [3]

a. Redistribusi Gratis

---

[1] Gordon Haff, *How Open Source Ate Software "Anderstand the Open Source Movement and So Much More,* (Lancaster : 2018), 16.
[2] https://opensource.com/resources/what-open-source diakses pada 08 Agustus 2019 8:59 WIB.
[3]Andrew M. St. Laurent, *Understanding Open Source and Free Software Licensing,* (Sebastopol; O'Reilly Media, Inc. , 2004), 9-11.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Lisensi tidak akan membatasi pihak mana pun untuk menjual atau memberikan perangkat lunak sebagai komponen dari distribusi perangkat lunak agregat yang berisi program dari beberapa sumber berbeda.

b. Sumber Terbuka

Program harus menyertakan kode sumber, dan harus mengizinkan distribusi dalam kode sumber juga sebagai bentuk yang dikompilasi. Bila suatu bentuk suatu produk tidak didistribusikan dengan kode sumber, harus ada cara yang dipublikasikan dengan baik untuk mendapatkan kode sumber tanpa biaya biaya reproduksi yang wajar - lebih disukai, mengunduh melalui Internet tanpa biaya. Kode sumber harus berupa bentuk yang disukai di mana seorang programmer akan memodifikasi program. Kode sumber yang sengaja dikaburkan tidak diizinkan. Bentuk antara seperti output dari preprocessor atau penerjemah tidak diperbolehkan.

c. Karya Turunan

Lisensi harus mengizinkan modifikasi dan karya turunan, dan harus mengizinkannya didistribusikan dengan ketentuan yang sama dengan lisensi dari perangkat lunak asli.

d. Integritas Kode Sumber Penulis

Lisensi dapat membatasi kode sumber tidak didistribusikan dalam bentuk yang dimodifikasi hanya jika lisensi memungkinkan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

distribusi "*file* tambalan" dengan kode sumber untuk tujuan memodifikasi program pada waktu pembuatan. Lisensi harus secara eksplisit mengizinkan distribusi perangkat lunak yang dibangun dari kode sumber yang dimodifikasi. Lisensi mungkin memerlukan karya turunan untuk membawa nama atau nomor versi yang berbeda dari perangkat lunak asli.

e. Tidak Ada Diskriminasi Terhadap Orang atau Grup

Lisensi tidak boleh mendiskriminasikan orang atau kelompok orang.

f. Tidak Ada Diskriminasi Terhadap Bidang Usaha

Lisensi tidak boleh membatasi siapa pun untuk menggunakan program dalam bidang usaha tertentu. Sebagai contoh, itu mungkin tidak membatasi program dari digunakan dalam bisnis, atau dari yang digunakan untuk penelitian genetik.

g. Distribusi Lisensi

Hak-hak yang melekat pada program harus berlaku untuk semua orang yang programnya didistribusikan kembali tanpa perlu eksekusi lisensi tambahan oleh pihak-pihak tersebut.

h. Lisensi Tidak Harus Spesifik untuk Produk

Hak-hak yang melekat pada program tidak boleh bergantung pada program yang menjadi bagian dari distribusi perangkat lunak khusus. Jika program diekstraksi dari distribusi itu dan dicadangkan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Jaminan digunakan atau didistribusikan dalam ketentuan lisensi program, semua pihak yang programnya didistribusikan kembali harus memiliki hak yang sama dengan yang diberikan bersamaan dengan distribusi perangkat lunak asli .

i. Lisensi Tidak Harus Membatasi Perangkat Lunak Lain

Lisensi tidak boleh membatasi perangkat lunak lain yang didistribusikan bersama dengan perangkat lunak berlisensi. Misalnya, lisensi tidak boleh memaksa bahwa semua program lain yang didistribusikan pada media yang sama harus berupa perangkat lunak sumber terbuka.

j. Lisensi harus netral teknologi

Tidak ada ketentuan lisensi yang dapat didasarkan pada teknologi atau gaya individual mana pun

2. Lisensi

a. Peraturan di Indonesia

Indonesia melindungi Hak Cipta dengan Undang-undang No. 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dalam Undang-undang ini Negara melindungi Ciptaan yang dilindungi meliputi Ciptaan dalam bidang ilmu pengetahuan, seni, dan sastra, terdiri atas:[4]

[4] Undang-undang No. 28 Tahun 2017 tentang hak Cipta Pasal 40.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

1) Buku, pamflet, perwajahan karya tulis yang diterbitkan, dan semua hasil karya tulis lainnya;
2) Ceramah, kuliah, pidato, dan ciptaan sejenis lainnya;
3) Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan;
4) Lagu dan/atau musik dengan atau tanpa teks;
5) Drama, drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, dan pantomim;
6) Karya seni rupa dalam segala bentuk seperti lukisan, gambar, ukiran, kaligrafi, seni pahat, patung, atau kolase;
7) Karya seni terapan;
8) Karya arsitektur;
9) Peta;
10) Karya seni batik atau seni motif lain;
11) Karya *fotografi;*
12) Potret;
13) Karya sinematografi;
14) Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, basis data, adaptasi, aransemen, modifikasi dan karya lain dari hasil transformasi;
15) Terjemahan, adaptasi, aransemen, transformasi, atau modifikasi ekspresi budaya tradisional;

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

16) Kompilasi ciptaan atau data, baik dalam format yang dapat dibaca dengan program komputer maupun media lainnya;
17) Kompilasi ekspresi budaya tradisional selama kompilasi tersebut merupakan karya yang asli;
18) Permainan video;
19) Program komputer

b. *Open Source Intiative*

Disamping itu *open source initiative*[5] mempunyai kriteria dalam penetapan lisensi open source proses peninjauan lisensi tujuan dari proses tinjauan lisensi *Open Ssource Initiative* adalah untuk memastikan bahwa lisensi dan perangkat lunak yang dilabeli sebagai "*open source software*" sesuai dengan norma dan harapan masyarakat yang ada. Karena itu, semua lisensi harus melalui proses tinjauan publik.[6]

1) Proses Pengajuan Lisensi
   a) Pastikan lisensi yang disetujui sesuai dengan Definisi Sumber Terbuka dan memberikan kebebasan perangkat lunak
   b) Identifikasi Kategori Proliferasi Lisensi yang sesuai
   c) Mencegah kesombongan dan Lisensi duplikat

---

[5] *Open Source Initiative* dibentuk pada tahun 1998 sebagai organisasi pendidikan, advokasi, dan kepengurusan pada momen penting ini dalam sejarah pengembangan kolaboratif.
[6] *Open Software Intiative*, https://opensource.org/approval diakses pada 8 Mei 2019 10:20 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

d) Memastikan peninjauan menyeluruh, transparan, dan tepat waktu (mis. Dalam 60 hari)

2) Cara Mengirim Permintaan[7]

a) Baca Definisi Sumber Terbuka dan pastikan lisensi Anda mematuhinya

b) Identifikasi jenis pengajuan (Pensiun, Legacy Approval, atau Approval)

c) Pastikan Anda memiliki kedudukan yang tepat untuk mengirimkan permintaan semacam itu

d) Berlangganan ulasan lisensi (jika Anda belum melakukannya)

e) Kirim permintaan formal untuk peninjauan lisensi. Untuk lisensi baru, ini harus terjadi sebelum diselesaikan untuk memungkinkan perubahan yang diperlukan

f) Email permintaan harus mencakup:

1) Jenis pengiriman dan nama lisensi di bidang subjek (untuk memastikan pelacakan yang tepat)

2) Salinan lisensi lisensi

3) Data pendukung yang tercantum di bawah ini (sesuai untuk jenis pengiriman)

4) Tautan ke diskusi publik sebelumnya (jika ada)

[7] Ibid, diakses pada 8 Mei 2019 10:24 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

3) Jenis pengiriman dan data pendukung

For Approval

By: License Steward

Approval of completely new licenses, or licenses previously used by only a single entity

- *Rationale:*Clearly state rationale for a new license
- *Distinguish:* Compare to and contrast with the most similar OSI-approved license(s)
- *Legal review:* Describe any legal review the license has been through, and provide results of any legal analysis if available
- *Proliferation category:* Recommend which license proliferation category is appropriate

Gambar 1Jenis Pengiriman For Approval

For Retirement

By: License Steward (only)

A request to retire the license. This request can only be made by the license steward. Note that successor licenses must be approved through the new license approval process.

- *Version:* Specify exactly which version is being retired
- *Successor:* Identify successor license(s), if any.

Gambar1. 2Jenis pengiriman dan Data Pendukung (For Retirement)

For Legacy Approval

By: License Steward or Interested Licensee

Retroactive approval of historic/legacy licenses that have already been extensively used by an existing community, but have not previously been approved.

- *Rationale:* Describe the nature and history of the existing usage.
- *Proliferation category:* Recommend which license proliferation category is appropriate

Gambar1. 3 Jenis pengiriman dan Data Pendukung (For Legacy Approval)

4) Proses Pengambilan Keputusan

OSI telah mengadopsi pedoman di bawah ini, yang ingin kami ikuti ketika meninjau lisensi, untuk memastikan bahwa lisensi hanya akan disetujui jika sesuai dengan Definisi Sumber Terbuka dan memberikan kebebasan perangkat lunak.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

"Tanggal Keputusan" untuk lisensi biasanya berarti (a) 60 hari setelah lisensi pada awalnya diajukan untuk ditinjau, dan (b) 30 hari setelah penyerahan versi revisi dari lisensi yang sebelumnya diajukan untuk ditinjau.

Lisensi dianggap diajukan untuk ditinjau jika mengikuti proses yang ditetapkan di https://opensource.org/approval. Meskipun kami akan berusaha sebaik mungkin untuk mematuhi secara ketat definisi Tanggal Keputusan 60/30 hari ini, keadaan mungkin mengharuskan kami untuk memperpanjang Tanggal Keputusan lebih lanjut.

Pada Tanggal Keputusan, *Open Source Intiative* akan mengumumkan satu dari empat keputusan yang mungkin:[8]

b) Tunda siklus diskusi 30 hari lagi, jika diskusi komunitas tentang kepatuhan lisensi untuk *Open Source Definition* tetap aktif

c) Menyetujui, jika (a) ada konsensus yang cukup muncul dari diskusi masyarakat bahwa persetujuan dibenarkan, dan (b) *Open Source Intiative* menentukan bahwa lisensi sesuai dengan Open Source Definition dan menjamin kebebasan perangkat lunak

[8] Ibid, diakses pada 8 Mei 2019 10:40 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

d) Tolak jika (a) *Open Source Intiative* menentukan bahwa lisensi tidak dapat secara praktis diperbaiki untuk menjamin kebebasan perangkat lunak, atau (b) ada konsensus yang cukup muncul dari diskusi masyarakat bahwa lisensi harus ditolak karena alasan substantif, atau (c) lisensi tersebut bermasalah karena alasan tidak substansial (misalnya, ia dirancang dengan buruk atau secara signifikan menduplikasi satu atau lebih lisensi yang disetujui *Open Source Intiative*)

e) Menahan persetujuan, jika (a) *Open Source Intiative* menentukan bahwa persetujuan akan membutuhkan pengerjaan ulang lisensi dan (b) pengirim lisensi tampaknya bersedia dan dapat merevisi lisensi secara konstruktif.

Diskusi komunitas mengenai lisensi yang diajukan terjadi pada milis Review-Review. Pengirim harus berpartisipasi dalam diskusi ini dengan menjawab setiap pertanyaan yang diajukan atau klaim yang dibuat tentang lisensi. Ketua Komite Lisensi akan memberikan rekomendasi untuk keputusan kepada dewan *Open Source Intiative* (dan menyalin daftar Peninjauan Lisensi). Ketua Komite Lisensi akan melaporkan keputusan tersebut ke daftar. Jika lisensi disetujui, situs web *Open Source Intiative* akan diperbarui sebagaimana mestinya.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

c. Macam-macam Lisensi *Open Source*

Lisensi-lisensi yang telah diterbitkan atau diakui oleh *open source invitate*, dibagi menjadi beberapa kriteria, diantaranya :[9]

1) Lisensi yang populer dan banyak digunakan atau dengan komunitas yang kuat.
   a) Apache License 2.0 (Apache-2.0)
   b) 3-clause BSD license (BSD-3-Clause)
   c) 2-clause BSD license (BSD-2-Clause)
   d) GNU General Public License (GPL)
   e) GNU Lesser General Public License (LGPL)
   f) MIT license (MIT)
   g) Mozilla Public License 2.0 (MPL-2.0)
   h) Common Development and Distribution License version 1.0 (CDDL-1.0)
   i) Eclipse Public License version 2.0
2) Lisensi Internasional
   a) CeCILL License 2.1 (CECILL-2.1)

[9] https://opensource.org/licenses/category diakses pada 8 Mei 2019 11:26 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

b) European Union Public License (EUPL-1.2)

c) Licence Libre du Québec – Permissive (LiLiQ-P) version 1.1 (LiLiQ-P-1.1)

d) Licence Libre du Québec – Réciprocité (LiLiQ-R) version 1.1 (LiLiQ-R-1.1)

e) Licence Libre du Québec – Réciprocité forte (LiLiQ-R+) version 1.1 (LiLiQ-Rplus-1.1)

3) Lisesnsi yang mempunyai tujuan khusus

a) BSD+Patent (BSD-2-Clause-Patent)

b) Educational Community License, Version 2.0 (ECL-2.0)

c) IPA Font License (IPA)

d) NASA Open Source Agreement 1.3 (NASA-1.3)

e) OSET Public License version 2.1 (OSET-PL-2.1)

f) SIL Open Font License 1.1 (OFL-1.1)

g) Upstream Compatibility License v1.0

4) Lisensi lain-lain

a) Adaptive Public License (APL-1.0)

b) Artistic license 2.0 (Artistic-2.0)

c) Open Software License (OSL-3.0)

d) Q Public License (QPL-1.0)

e) Universal Permissive License (UPL)

f) Zero-Clause BSD (0BSD)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

g) zlib/libpng license (Zlib)

5) Lisensi yang berlebihan dengan lisensi yang lebih popular

a) Academic Free License (AFL-3.0)

b) Attribution Assurance Licenses (AAL)

c) Eiffel Forum License V2.0 (EFL-2.0)

d) Fair License (Fair)

e) Historical Permission Notice and Disclaimer (HPND)

f) Lucent Public License Version 1.02 (LPL-1.02)

g) The PostgreSQL License (PostgreSQL)

h) University of Illinois/NCSA Open Source License (NCSA)

i) X.Net License (Xnet)

6) Lisensi yang tidak dapat digunakan kembali

a) Apple Public Source License (APSL-2.0)

b) Computer Associates Trusted Open Source License 1.1 (CATOSL-1.1)

c) eCos License version 2.0

d) EU DataGrid Software License (EUDatagrid)

e) Entessa Public License (Entessa)

f) Frameworx License (Frameworx-1.0)

g) IBM Public License (IPL-1.0)

h) LaTeX Project Public License (LPPL-1.3c)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

i) Motosoto License (Motosoto)

j) Multics License (Multics)

k) Naumen Public License (Naumen)

l) Nethack General Public License (NGPL)

m) Nokia Open Source License (Nokia)

n) OCLC Research Public License 2.0 (OCLC-2.0)

o) PHP License (PHP-3.0)

p) Python License (Python-2.0)

q) CNRI Python license (CNRI-Python) (CNRI portion of Python License)

r) RealNetworks Public Source License V1.0 (RPSL-1.0)

s) Ricoh Source Code Public License (RSCPL)

t) Sleepycat License (Sleepycat)

u) Sun Public License (SPL-1.0)

v) Sybase Open Watcom Public License 1.0 (Watcom-1.0)

w) Vovida Software License v. 1.0 (VSL-1.0)

x) W3C License (W3C)

y) wxWindows Library License (WXwindows)

z) Zope Public License (ZPL-2.0)

7) Lisensi yang digantikan

a) Apache Software License 1.1 (Apache-1.1)

b) Artistic license 1.0 (Artistic-1.0)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

c) Common Public License 1.0 (CPL-1.0)

d) Eclipse Public License 1.0 (EPL-1.0)

e) Educational Community License, Version 1.0 (ECL-1.0)

f) Eiffel Forum License V1.0 (EFL-1.0)

g) Lucent Public License ("Plan9"), version 1.0 (LPL-1.0)

h) Mozilla Public License 1.0 (MPL-1.0)

i) Mozilla Public License 1.1 (MPL-1.1)

j) Open Software License 1.0 (OSL-1.0)

k) Open Software License 2.1 (OSL-2.1)

l) Reciprocal Public License, version 1.1 (RPL-1.1)

8) Lisensi yang telah pensiun secara sukarela

a) CUA Office Public License Version 1.0 (CUA-OPL-1.0)

b) Intel Open Source License (Intel)

c) Jabber Open Source License

d) MITRE Collaborative Virtual Workspace License (CVW)

e) Sun Industry Standards Source License (SISSL)

9) Lisensi Tidak Dikategorikan

a) *Boost Software License (BSL-1.0)*

b) *Common Public Attribution License 1.0 (CPAL-1.0)*

c) *GNU Affero General Public License v3 (AGPL-3.0)*

d) *ISC License (ISC)*

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

e) *Microsoft Public License (MS-PL)*

f) *Microsoft Reciprocal License (MS-RL)*

g) *MirOS Licence (MirOS)*

h) *Non-Profit Open Software License 3.0 (NPOSL-3.0)*

i) *NTP License (NTP)*

j) *Reciprocal Public License 1.5 (RPL-1.5)*

k) *Simple Public License 2.0 (SimPL-2.0)*

l) *Open Group Test Suite License (OGTSL)*

B. Pembajakan *Software*

Semenjak munculnya *software-software* dengan media digital. maka mudalah untuk menggandakannya, akan tetapi kebiasaaan masyarakat indonesia yang biasa menggandakan software dengan menyalin dari media penyimpanan yang satu ke media penyimpanan yang lain dianggap lumrah dan wajar.

Dan masa sekarang atau dewasa ini pelanggaran terhadap hak kekayaan intelektual (HKI) telah sampai pada tingkat sangat meresahkan, merugikan dan membahayakan banyak pihak, terutama pemegang hak, negara dan masyarakat.

Dalam al-Qur'an Allah SWT tentang larangan memakan harta orang lain secara baṭil (tanpa hak) dan larangan merugikan harta maupun hak orang lain, antara lain:

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

يَاأَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُم بَيْنَكُم بِالْبَاطِلِ إِلَّا أَن تَكُونَ تِجَارَةً

عَن تَرَاضٍ مِّنكُمْ ۚ وَلَا تَقْتُلُوا أَنفُسَكُمْ ۚ إِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمًا

> Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama-suka di antara kamu. dan janganlah kamu membunuh dirimu; sesungguhnya allah adalah maha penyayang kepadamu.[10]

Ayat ini mencakup semua jalan yang batil dalam meraih harta seperti riba, merampas, mencuri, judi dan jalan-jalan rendah lainnya, di samping melarang memakan harta orang lain dengan jalan yang batil, di mana di dalamnya terdapat bahaya bagi mereka, baik bagi pemakannya maupun orang yang diambil hartanya, allah menghalalkan kepada mereka semua yang bermaslahat bagi mereka seperti berbagai bentuk perdagangan dan berbagai jenis usaha dan keterampilan.

Disyaratkan atas dasar suka sama suka dalam perdagangan untuk menunjukkan bahwa akad perdagangan tersebut bukan akad riba, karena riba bukan termasuk perdagangan, bahkan menyelisihi maksudnya, dan bahwa kedua belah pihak harus suka sama suka dan melakukannya atas dasar pilihan bukan paksaan.

Oleh karena itu, jual beli *gharar* (tidak jelas) dengan segala bentuknya adalah haram karena jauh dari rasa suka sama suka. termasuk sempurnanya

---

[10] Al-Qur'an (4:29).

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

rasa suka sama suka adalah barangnya diketahui dan bisa diserahkan. jika tidak bisa diserahkan mirip dengan perjudian.

Dan juga terdapat dalil bahwa akad itu sah baik dengan ucapan maupun perbuatan yang menunjukkan demikian, karena allah mensyaratkan ridha, oleh karenanya dengan cara apa pun yang dapat menghasilkan keridhaan, maka akad itu sah. larangan membunuh diri sendiri mencakup juga larangan membunuh orang lain, sebab membunuh orang lain berarti membunuh diri sendiri, karena umat merupakan suatu kesatuan. demikian juga terdapat larangan melakukan sesuatu yang menyebabkan dirinya binasa di dunia atau akhirat.

Disebutkan juga dalam ayat yang lain dalam surat al-baqoroh ayat 188, disebutkan:

وَلَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُم بَيْنَكُم بِالْبَاطِلِ وَتُدْلُوا بِهَا إِلَى الْحُكَّامِ لِتَأْكُلُوا فَرِيقًا مِّنْ أَمْوَالِ النَّاسِ بِالْإِثْمِ وَأَنتُمْ تَعْلَمُونَ

> Dan janganlah sebahagian kamu memakan harta sebahagian yang lain di antara kamu dengan jalan yang bathil dan (janganlah) kamu membawa (urusan) harta itu kepada hakim, supaya kamu dapat memakan sebahagian daripada harta benda orang lain itu dengan (jalan berbuat) dosa, padahal kamu mengetahui.[11]

Ayat tersebut diatas menghubungkan harta orang lain kepada kita hartamu, karena sepatutnya seorang muslim agar mencintai orang lain

[11] Al-Qur'an (2:188)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

memperoleh apa yang ingin diperolehnya dan menjaga harta orang lain sebagaimana dirinya menjaga hartanya sendiri.

Disamping itu dijelaskan dalam ayat lain dalam al-qur'an surat al-shu'ara ayat 183, yaitu:

وَلَا تَبْخَسُوا النَّاسَ أَشْيَاءَهُمْ وَلَا تَعْثَوْا فِي الْأَرْضِ مُفْسِدِينَ

> Dan janganlah kamu merugikan manusia pada hak-haknya dan janganlah kamu merajalela di muka bumi dengan membuat kerusakan.[12]

Mayoritas ulama dari kalangan mazhab maliki, syafi'i dan hanbali berpendapat bahwa hak cipta atas ciptaan yang orsinal dan manfaat tergolong harta berharga sebagaimana benda jika boleh dimanfaatkan secara syara' (hukum islam)".[13] Dalam hadis Rosulullah yang diriwayatkan ole Imam Bukhori:

من ترك مالا فلروثته ومن ترك كلا فالينا (رواه البخرى)

> Barang siapa uang meninggalkan harta warisan ma harta itu untuk kedua hartawaris, dan barang siapa meniggalkan kelaurgana miskin serahkan kepadaku.[14]

Berdasarkan hal diatas (bahwa hak kepengarangan adalah hak yang dilindungi oleh *syara'* (hukum islam) atas dasar *(qaidah istishlah*) tersebut, mencetak ulang atau menyalin buku (tanpa izin yang sah) dipandang sebagai

---

[12] Idem (26:83)
[13]Fathi Al-Duraini, *Haqq Al-Ibtikar Fi Al-Fiqh Al-Islami Al-Muqaran*,(Bairut: Mu'assasah Al-Risalah, 1984), 20
[14] Muhammad bin Ismail al-Bukhari, *Ṣohih Buḳori* : 2222.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

pelanggaran atau kejahatan terhadap hak pengarang; dalam arti bahwa perbuatan tersebut adalah kemaksiatan yang menimbulkan dosa dalam pandangan syara' dan merupakan pencurian yang mengharuskan ganti rugi terhadap hak pengarang atas naskah yang dicetak secara melang-gar dan zalim, serta menimbulkan kerugian moril yang menimpanya".[15]

Dalam keputusan fatwa munas MUI nomor: 1/MUNAS VII/MUI/5/2005 tetntang Perlindungan atas Hak Kekayaan Intelektual memutuskan bahwa :[16]

1. Dalam hukum Islam, HKI dipandang sebagai salah satu *huquq māliyyah* (hak kekayaan) yang mendapat perlindungan hokum (*mashun*) sebagaimana *māl* (kekayaan).
2. HKI yang mendapat perlindungan hukum Islam sebagaimana dimaksud angka 1 tersebut adalah HKI yang tidak bertentangan dengan hukum Islam.
3. HKI dapat dijadikan obyek akad (*al-ma'qūd 'alaih*), baik akad *mu'awaḍah* (pertukaran, komersial), maupun akad *tabarru'at* (nonkomersial), serta dapat diwaqafkan dan diwariskan.
4. Setiap bentuk pelanggaran terhadap HKI, termasuk namun tidak terbatas pada menggunakan, mengungkapkan, membuat, memakai, menjual, mengimpor, mengekspor, mengedarkan, menyerahkan, menyediakan, mengumumkan, memperbanyak, menjiplak, memalsu, membajak HKI

---

[15] Wahbah Al-Zuhaili, *Al-Fiqh Al-Islami Wa Adillatuhu*, (Bairut: Dar Al-Fikr Al-Mu'ashir, 1998) Juz 4, 2862.
[16] Majelis Ulama Indonesia, Fatwa NO : 1/MUNAS VII/MUI/5/2005

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

milik orang lain secara tanpa hak merupakan kezaliman dan hukumnya adalah ***haram***.

C. Efisiensi Keuangan Perusahaan

1. Pengertian Efisiensi

Efisiensi menurut mardiasmo adalah hubungan antara output (barang dan jasa) yang dihasilkan dari sebuah kegiatan atau aktivitas dengan sumber daya (input) yang digunakan untuk kegiatan tersebut.[17] dengan demikian maka pada prinsipnya efisiensi adalah ukuran perbandingan antara jumlah biaya dengan jumlah output yang dihasilkan dari biaya tersebut, jika diformulasi dalam persamaan matematis menurut anggriani adalah sebagai berikut :[18]

$$Efisiensi = \frac{Jumlah\ Output\ yang\ dihasilkan}{input\ (biaya) yang\ dikeluarkan}$$

Secara konsep dan teori efisiensi menggambarkan rasio atau perbandingan antara biaya yang dikeluarkan dengan output yang dihasilkan. mengacu pada konsep efisiensi menurut anggraini bahwa efisiensi merupakan perbandingan antara output dan input yakni

[17] Mardiasmo, *Akutansi Sektor Publik Edisi II*, (Yogyakrta, Andi Offset, 2009) 132
[18] Anggriani, *Anggaran Berbasis Kinerja : Penyusunan APBD secara Komprehensif, Edisi I* (Yogyakarta, STTIM YKPN, 2010) , 174

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

perbandingan antara output berupa barang atau pelayanan yang dihasilkan dengan sumber daya (input) yang digunakan.[19]

Disamping itu efisiensi dalam pengelolaan manajmen informasi dan teknologi adalah sampai pada seberapa besar tingkat manfaat yang dapat diberikan oleh pemakaian sumber daya teknologi dan informasi yang telah diinfestasikan terhadap kinerja operasi perusahaan secara keseluruhan.

Efisiensi kinerja penggunaan teknologi dan informasi ini dipandang dari lingkupan yang dilayaninya dan dapat dibedakan menadi dua, yaitu:[20]

a. Efisiensi Internal yang dapat dibedakan menjadi 10 jenis pelayanan utama akibat implementasi teknologi dan informasi, diantaranya:
   1) Digantikannya tugas-tugas rutin yang biasa harus dikerjakan secara manual.
   2) Lebih terfokusnya perhatian karyawan tergadap tanggung jawab yang lebih besar dan strategis.
   3) Memungkinkan pengalokaisan tugas dan pekerjaan yang lebih baik kepada bawahan.
   4) Meningkatkan kuantitas dan kualitas komunikasi dengan bawahan.

---

[19] Ibid, 174.
[20] Remenyi, dkk. *Effective Neasurenment & Management of IT Cost Benefits* (Oxford: Butterworth-Heinemann, 1995) 51-52.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

5) Menigkatkan kouantitas dan kualitas komunikasi dengan manajer.
6) Memberikan pengawasan yang lebih baik terhadap alur pekerjaan.
7) Mempercepat dan memudahkan persiapan yang lebih baik untuk rapat dan pertemuan penting lainnya.
8) Dapat melakukan analisa dari kinerja bisnis yang lalu.
9) Kemampuan untuk melakukan tambahan pekerjaan.
10) Mempercepat siklus transaksi bisnis.

b. Efisiensi eksternal yang terdiri dari

1) Memudahkan analisis atas kelebihan dan kekurangan kompetitor.
2) Lebih mempererat konsumen dengan perusahaan.
3) Merendahkan harga produk.
4) Menyediakan informasi yang lebih baik.
5) Meningkatkan daya tarik untuk bekerja bagi pegawai yang berkualitas.
6) Dapat lebih cepat dalam merespon permintaan yang ada.
7) Meningkatkan wibawa dan figure perusahaan.
8) Meningkatkan kualitas produk.
9) Memungkinakan untuk analisa rencana-rencana alternatif bagi perusahaan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

2. Usaha-Usaha Efisiensi

a. *Learn System*

Keunggulan *learn manufacturing* adalah system berpusat pada konsep mengurangi pemborosan, sehingga menghasilakan kualitas *(quality)* yang tinggi dengan biaya *(cost)* yang rendah.

Value dan *learn manufacturing* merupakan pendekatan kerja sama, menghargai pendapat, tidak saling menyalahkan, keberhasilan dan kegagalan adalah hasil kerja tim. ketika anggota tim saling menyalahkan atau perusahaan mengurangi karyawan, kegiatan perbaikan system akan berhenti.

Budaya *learn manufacturing* dilakukan dengan menyebarkan nilai-nilai perusahaan, menyatukan tujuan dan strategi antar karyawan dan antar bagian, menyatukan tujuan strategi antar karyawan dan antar bagian organisasi, mendorong orang untuk bekerja lebih baik.[21]

Untuk mengetahui terjadinya pemborosan pada perusahaan, bisa mengetahui aktivitas ke dalam tiga kelompok, adalah sebagai berikut :[22]

1. *Value added activity*

Kegiatan yang memeberikan nilai tambah dari proses transformasi, kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan yang dimana konesumen rela untuk membayar untuk memperolehnya.

---

[21] Ricky Virana Martono, *Analisis Produktivitas dan Efisiensi*, (Jakarta; Gramedia Pustaka Utama, 2019), 28-29.
[22] Idem, 31

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

2. *Non value added activity*

Kegiatan yang tidak memberikan nilai tambah pada proses tapi perlu dilakukan.

3. *Waste*

Pemborosan yaitu kegiatan yang tidak memberikan nilai tambah dan tidak perlu dilakukan di dalam proses.

b. Mencegah pemborosan

Kegiatan yang tidak memberikan nilai tambah adalah pemborosan, sehingga perlu adanya antisipasi dari kegiatan tersebut, diantaranya:

1. Proses

Proses terbaik adalah proses dengan kapabiltas yang konsisten untuk menghasilkan produk dengan jumlah yang rusak sangat kecil, yang mengharuskan dengan biaya rendah. pemborosan terjadi jika proses dan peralatan yang dipakai tidak dilaksanakan dengan benar.

2. Metode kerja

Metode kerja yang tidak baik membutuhkan banyak pekerjaan yang sia-sia sehingga pekerjaan, waktu, dan usaha harus diminimalkan.

Disamping itu juga perlu adanya analisis permasalahan-permasalahan yang ada pada proses kegiatan perusahaan. tujuan studi kelayakan menurut manope, kindangen dan tawas adalah untuk

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menilai apakah investasi layak atau tidak untuk dijalankan.[23] aspek-aspek yang harus dipertimbangkan dalam melakukan studi kelayakan bisnis menurut suliyanto terbagi menjadi lima yaitu:[24]

a. Aspek Hukum,

Aspek hukum membahas mengenai ketentuan hukum apa saja harus dipenuhi sebelum menjalankan sebuah usaha. tujuannya adalah supaya bisnis tersebut sesuai dengan ketentuan hukum dan mampu memenuhi segala persyaratan perizinan di wilayah tersebut.[25] dalam al-qur'an disebutkan dalam surat al-maidah ayat 1:

يَاأَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا أَوْفُوا بِالْعُقُودِ ۚ

Hai orang-orang yang beriman, penuhilah aqad-aqad itu.[26]

b. Aspek Pasar Dan Pemasaran

Suatu ide bisnis dinayatakan layak berdasarkan aspek pasar dan pemasaran jika ide bisnis tersebut dapat menghasilkan produk yang dapat diterima pasar (dibutuhkan dan diinginkan oleh calon konsumen) dengan tingkat penjualan yang

---

[23] Manope, B. F., Kindangen, P., & Tawas, H. *Analisis Kelayakan Usaha Komoditas Biji dan Fuli Pala Melalui Penilaian Aspek Finansial pada Pedangan Pengumpul "KIOS CHANDRA" di Pulau Siau. Jurnal EMBA* -2014, 320-330.
[24] Suliyanto, *Studi Kelayakan Bisnis,* (Yogyakarta; Andi Offset;, 2010), 49
[25] Idem, 15-20.
[26] Al-Qur'an (5:1).

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menguntungkan.[27] sedangkan strategi bersaing yang tepat diperlukan agar bisnis dapat menjadi berhasil. unsur strategi tersebut adalah *stp (segmentation, targeting, dan positioning)* dan *marketing mix (product, price, promotion and place).*[28]

c. Aspek Teknis

Aspek teknis adalah hal-hal yang berhubungan langsung dengan operasional perusahaan seperti kapasitas produksi, teknologi yang akan digunakan, skala produksi, proses produksi, lokasi, tata letak, penjadwalan serta tingkat persediaan.[29]

d. Aspek Manajemen Dan Sumber Daya Manusia

Aspek manajemen mempelajari hal-hal yang berkaitan dengan rencana pengelolaan dan pelaksanaan bisnis.[30] Sedangkan fungsi manajemen adalah perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, pengawasan.[31]

e. Aspek Keuangan

Metode analisis keuangan yang digunakan adalah *Discounted Payback Period* (DPP), Net Present Value (NPV), dan Internal Rate of Return (IRR).[32] Dan analisis keuangan perlu

---

[27] Idem, 82-91.
[28] Kasmir, & Jakfar.. Studi Kelayakan Bisnis. (Jakarta: Prenandamedia Group, 2015), 48.
[29] Rangkuti, …..5
[30] Idem, 5.
[31] Kasmis dan Jakfar, …..168-169.
[32] Rangkuti, ..7.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menggunakan skenario *worst case*, *base case* dan *best case* untuk mempertimbangkan resiko-resiko yang ada.

f. Aspek Resiko

Bentuk-bentuk resiko yang akan dialami pada sektor bisnis sepatu adalah :[33]

1) bisnis perusahaan sepatu adalah mengikuti trend dan mode yang berkembang saat ini di dunia *fashion* dan masyaakat. sehingga diperlukannya tenaga ahli bidang desain, karena tenaga ahli maka perusahaan harus menganggarkan dana khusus.
2) Bisnis sepatu memiliki inovasi yang tinggi sehingga perlu dianggarkan anggaran inovasi.
3) Produk yang sudah ketinggalan zaman sudh dianggap tidak memiliki nilai jual, sehingga perlu antisipasi dari masalah ini.
4) Persaingan dengan produk impor.
5) Limbah buang.

D. Etika Bisnis Islam

1. Pengertian Etika Bisnis Islam

Dalam bahasa yunani kuno: *"ethikos",* berarti "timbul dari kebiasaan" adalah cabang utama filsafat yang mempelajari nilai atau

[33] Iham Fahmi, *Manajmen Resiko "Teori, Kasus dan Solusi",* (Bandung: Alfabeta,2018), 250-253.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kualitas yang disebut etika. rtika mencakup analisis dan penerapan konsep seperti benar atau salah, baik atau buru, dan tanggung jawab. etika adalah ilmu yang berkaitan tentang yang buruk dan tentang hak kewajiban moral. [34]

Dalam pengertian yang lebih umum, etika diartikan dengan usaha yang sistematis untuk memahami pengalaman moral individu dan masyarakat yang sedemikian rupa untuk menentukan peraturan-peraturan yang seharusnya mengatur tingkah laku manusia itu sendiri, nilai-nilai yang dikembangkan, dan sifat-sifat yang perlu dikembangkan dalam hidup. etika pada segmen ini mengarah pada pengalaman moral individu dan masyarakat secara emperik, lalu dari situ muncul nilai-nilai dan sifat-sifat yang penting untuk dikembangkan dalam kehidupan manusia sehari-hari. berbagai aturan yang lahir sebagai standar yang etis yang mengatur tindakan manusia.[35]

Pengertian yang lebih tegas makna etika merupakan studi sistematis tentang tabiat konsep nilai, baik, buruk, harus, benar, salah, dan lain sebagainya dan prinsip-prinsip umum yang membenarkan kita untuk mengaplikasikannya atas apa saja.[36]

Ada beberapa konsep dasar yang berhubungan dengan etika. masing-masing konsep tersebut memiliki arti yang berbeda. etika adalah norma manusia harus berjalan, bersikap sesuai nilai/norma yang ada.

---

[34] Veithzal Rivai, *Islamic Business and Economic Ethics*, (Jakarta: PT Bumi Aksara,2012), 2
[35] Yaksan Hamzah, dkk., *Etika Bisnis Islam.* (Makasar: Kretakupa Print, 2014) 11.
[36] Achmad Charris Zubair, *Kuliah Etika*, (Jakarta: Rajawali Press, 1995), 13.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

moral merupakan aturan dan nilai kemanusiaan (*human conduct & value),* seperti sikap, perilaku dan nilai.[37]

Etika bisnis islam merupakan suatu proses dan upaya untuk mengetahui hal-hal yang benar dan yang salah yang selanjutnya tentu melanjutkan tentu melakukan hal yang benar berkenaan dengan produk, pelayanan perusahaan dengan pihak yang berkepentingan dengan tuntutan perusahaan. mempelajari kualitas moral kebijaksanaan organisasi, konsep umum dan standart untuk perilaku moral dalam bisnis, berperilaku penuh tanggung jawab dan bermoral. artinya etika bisnis islami merupakan suatu kebiasaan atau budaya moral yang berkaitan dengan kegiatan bisnis suatu perusahaan.[38]

Sedangkan pengertian lain etika bisnis islam adalah aktifitas yang dilandasi oleh saling ridho dan rahmat antara penjual dan pembeli, dalam sebuah aktifitas di dalam sebuah pasar,[39] baik pasar daring maupun luring.

2. Ciri-Ciri Etika Binis Islam

Dalam melakukan kegiatan usaham terutama dalam bentuk kegiatan usaha, ada etika yang mengatur tentang hal ini. sehingga dalam kegiatan tersebut dapat menimbulkan berjalannya usaha dengan bauk dan benar diantara pada pelaku usaha.

---

[37] Muhammad, *Etika Bisnis Islami,* (Yogyakarta: UPP-AMP YKPN, 2004), . 37
[38] Abdul Aziz, *Etika Bisnis Perspektif Islam,* (Bandung : Alfabeta, 2013) 24
[39] Ika Yunia Fauzia, Etika Bisnis dalam Islam (Jakarta: Prenadamedia Group, 2013), 6-7.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Dunia bisnis tidak bisa lepas dari etika bisnis. etika bisnis merupakan aturan yang sangat mengatur tentang aktifitas bisnis, dan diantaranya adalah :

a. Bertaqwa adalah senantiasa bermuamalah yang Islami atau berbisnis secarata alami, adapun aktifitas dan etika bisnis Islam adalah sebagai berikut: [40]

1) *Ṣiddiq*

Ṣiddiq adalah berkata benar. Jujur terhadap diri sendiri, makhluk lain dan sang pencipta. Tanpa kejujuran semua hubungan termasuk hubungan bisnis tidak akan berjalan lama. Padahal dalam prinsip berbisnis interaksi yang memberikan keuntungan sedikit tetapi berlangsung berkali-kali lebih baik dari pada untung banyak tetapi hanya sekali, dua kali atau tiga kali. Jujur merupakan motivator yang abadi dalam budi pekerti dalam perilaku seorang pembisnis muslim. Karena sebagai salah satu sarana untuk memperbaiki amalnya dan sarana untuk bisa masuk surga. Dalam al-Qur'an disebutkan dalam surat *al-Baqarah* ayat 188:

وَلَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُم بَيْنَكُم بِالْبَاطِلِ وَتُدْلُوا بِهَا إِلَى الْحُكَّامِ لِتَأْكُلُوا فَرِيقًا مِّنْ أَمْوَالِ

النَّاسِ بِالْإِثْمِ وَأَنتُمْ تَعْلَمُونَ

[40] Halifah, Analisis Penerapan Etika Bisnis Islam Dalam Komunikasi Pemasaran Pada Butik Moshaict Surabaya, *Jurnal Kajian Bisnis*, 21

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

> Dan janganlah sebahagian kamu memakan harta sebahagian yang lain di antara kamu dengan jalan yang bathil dan (janganlah) kamu membawa (urusan) harta itu kepada hakim, supaya kamu dapat memakan sebahagian daripada harta benda orang lain itu dengan (jalan berbuat) dosa, padahal kamu mengetahui.[41]

2) *Amanah*

Islam mewajibkan pembisnis untuk mempunyai sikap amanah terhadap dirinya sendiri dan orang lain, apalagi tidak boleh meremehkan hak orang yang memberikan amanah. Karena amanah merupakan tanggung jawab yang besar yang lebih berat dari seluruh yang ada didunia ini. Dalam al-Qur'an disebutkan:

۞إِنَّ اللَّهَ يَأْمُرُكُمْ أَن تُؤَدُّوا الْأَمَانَاتِ إِلَىٰ أَهْلِهَا وَإِذَا حَكَمْتُم بَيْنَ النَّاسِ أَن تَحْكُمُوا بِالْعَدْلِ ۚ إِنَّ اللَّهَ نِعِمَّا يَعِظُكُم بِهِ ۗ إِنَّ اللَّهَ كَانَ سَمِيعًا بَصِيرًا

> Sesungguhnya Allah menyuruh kamu menyampaikan amanat kepada yang berhak menerimanya, dan (menyuruh kamu) apabila menetapkan hukum di antara manusia supaya kamu menetapkan dengan adil. Sesungguhnya Allah memberi pengajaran yang sebaik-baiknya kepadamu. Sesungguhnya Allah adalah Maha Mendengar lagi Maha Melihat.[42]

3) Adil

Islam sangat menganjurkan untuk berbuat adil dalam berbisnis dan melarang berbuat curang. Kecurangan dalam berbisnis pertanda kehancuran bisnis tersebut karena kunci

---

[41] Al-Qur'an (2:188)
[42] Al-Qur'an (4:58)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

keberhasilan bisnis adlah keadilan. Bersikap adil dalam transaksi jual beli berdampak baik kepada hasil jualannya karena konsumen akan merasakan kenyamanan dan tidak ada yang di lebihka serta dirugikan.

b. Adapun beberapa distorsi atau kecurangan pasar dalam perspektif Islam yaitu :[43]

1) Rekayasa penawaran dan rekayasa permintaan.

Rekayasa terjadi ketika pembeli menciptakan permintaan palsu seolah-olah terdapat banyak permintaan terhadap suatu produk sehingga harga jual beli produk itu akan naik. Hal ini bisa ditemukan misalnya dalam bursa valas dan yang lainnya.

Sedangkan rekayasa penawaran *(flash demand)* atau lebih dikenal dengan *ikhtiar*. *Ikhtiar* disini adalah penimbunan barang yang akan dijual yang mana barang tersebut sedang dibutuhkan oleh masyrakat dari sirkulasi pasar dalam satu masa tertentu sampai kemudian barang tersbut akan semakin mahal. Ketika harga mahal maka barang tersebut akan dijual.

2) Penipuan

Setiap transaksi di dalam Islam harus didasarkan pada prinsip kerelaan antara kedua belah pihak. Mereka harus mempunyai informasi tentang barang yang diperdagangkan, baik dari segi kualitas,

---

[43] Ika Yunia Fauzia dan Abdul Kadir Riyadi, *Prinsip dasar ekonomi perspektif maqashid Al-Syariah*, (Jakarta : Kencana, 2014), 204

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kauntitas harga jual dan waktu serah terima. Sehingga tidak ada yang merasa dirugikan di dalam hal ini, dan tidak ada pihak yang meras dicurangi. Karena Islam tidak memaksa seorang untuk menjual ataupun membeli suatu barang karena unsur pemaksaan adalah suatu hal yang sangat dilarang. Agar tidak merugikan pihak-pihak tertentu. Dalam al-Qur'an dijelaskan dalam surat al-shu'ara ayat183:

وَلَا تَبْخَسُوا النَّاسَ أَشْيَاءَهُمْ وَلَا تَعْثَوْا فِي الْأَرْضِ مُفْسِدِينَ

> Dan janganlah kamu merugikan manusia pada hak-haknya dan janganlah kamu merajalela di muka bumi dengan membuat kerusakan.[44]

3) Kerancuan

Kerancauan atau yang biasa di sebut *gharar* juga mengambil empat bentuk yang menyangkut kualitas, harga, dan waktu penyerahan barang. Jual beli *gharar* yaitu segala jenis jual beli dengan menipu pihak lain.

3. Corporate Social Responsibility

Menurut cottler dan lee, terdapat enam model corporate soocial responsibility atau tanggung jawab sosial perusahaan, diantaranya: [45]

a. *Cause Promotions*

Perusahaan menyediakan dana, dalam bentuk natura kontribusi, atau sumber daya perusahaan lainnya untuk meningkatkan

---

[44] Al-Qur'an (26:183)
[45] Philip Cottler and Nance Lee, *Corporate Social Responesibility Doing the Most Good for your Company and Your Cause.* (New Jersey: John Wiley & Sons, Inc, 2005). 22-24

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kesadaran dan kontribusi untuk tujuan sosial atau untuk mendukung penggalangan dana, partisipasi, atau perekrutan sukarela untuk suatu tujuan. Korporasi dapat memulai dan mengelola promosi sendiri.

b. *Cause Related Marketing*

Perusahaan berkomitmen untuk membuat kontribusi atau menyumbangkan persentase pendapatan untuk tujuan tertentu berdasarkan penjualan produk. Paling umum tawaran ini adalah untuk diumumkan periode waktu, untuk produk tertentu, dan untuk amal tertentu. Di dalam skenario, sebuah perusahaan paling sering bermitra dengan organisasi nirlaba lisasi, menciptakan hubungan yang saling menguntungkan yang dirancang untuk meningkat penjualan produk tertentu dan untuk menghasilkan dukungan keuangan untuk amal (misalnya, Comcast menyumbangkan $ 4,95 biaya pemasangan untuk itu layanan internet berkecepatan tinggi untuk Ronald McDonald House Charities sampai akhir bulan tertentu). Banyak yang menganggap ini sebagai win-win-win, karena memberikan konsumen kesempatan untuk berkontribusi secara.

c. *Corporate Social Marketing*

Korporasi mendukung dan / atau implementasi kampanye perubahan perilaku yang dimaksudkan untuk meningkatkan kesehatan masyarakat, keselamatan, lingkungan, atau masyarakat dengan baik makhluk. Fitur yang membedakan adalah fokus perubahan perilaku, yang berbeda memperbaikinya dari promosi penyebab yang fokus

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

pada mendukung kesadaran, penggalangan dana, dan perekrutan sukarela untuk suatu tujuan. Sebuah perusahaan mungkin mengembangkan dan mengimplementasikan kampanye perubahan perilaku sendiri (mis., Philip Morris mendorong orang tua untuk berbicara dengan anak-anak mereka tentang tembakau gunakan), tetapi lebih sering melibatkan mitra dalam lembaga sektor publik (Home Depot dan utilitas yang mempromosikan kiat konservasi air) dan/atau nirlaba organisasi (Pampers dan SIDS Foundation menganjurkan pengurus untuk meletakkan bayi telentang untuk tidur).

d. *Corporate Philantrophy*

Perusahaan membuat kontribusi langsung untuk amal atau tujuan, paling sering dalam bentuk hibah tunai, sumbangan, dan / atau layanan inkind.

e. *Community Volunteering*

Korporasi mendukung dan mendorong karyawan, mitra ritel, dan/atau anggota waralaba untuk menjadi sukarelawan waktu mereka untuk mendukung organisasi dan tujuan masyarakat setempat. Kegiatan ini mungkin merupakan upaya yang berdiri sendiri (misalnya: Karyawan perusahaan teknologi tinggi membimbing kaum muda di sekolah menengah tentang keterampilan komputer) atau mungkin dilakukan dalam kemitraan dengan organisasi nirlaba (karyawan Shell bekerja dengan The Ocean Conservancy di pembersihan pantai). Sukarelawan kegiatan dapat diselenggarakan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

oleh perusahaan, atau karyawan dapat memilih kegiatan mereka sendiri dan menerima dukungan dari perusahaan melalui itu berarti sebagai cuti dan program pencocokan database sukarela.

f. *Socially Responsible Business Practices*

Sebuah perusahaan mengadopsi dan melakukan praktik bisnis dan investasi diskresioner yang mendukung tujuan sosial untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan melindungi lingkungan. Inisiatif dapat dipahami dan diimplementasikan oleh organisasi (mis., Kraft memutuskan untuk menghapus semua pemasaran di sekolah) atau mereka mungkin bermitra dengan orang lain (Starbucks bekerja dengan Conservation International untuk mendukung para petani untuk meminimalkan dampak pada lingkungan lokal mereka).

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

BAB III

PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA

TANGERANG BANTEN

A. Pofil Perusahaan

Mengawali bisnisnya sebagai trader sepatu olah raga, seiring berjalannya waktu serta kejelian melihat peluang untuk menggarap segmen pasat menengah ke bawah, lahirlah merek sepatu FANS, dengan tujuan ikut serta berkontribusi mengembangkan industry sepatu di Indonesia.

Nama FANS dipilih karena mudah diingat dan mempunyai arti positif yaitu penggemar, identic dengan visi perusahaan yang ingin terus Berjaya memberikan kenyamanan beraktifitas bagi penggemarnya dari Sabang sampai Marauke.

FANS pertama kali di produksi oleh sebuah pabrik CMT yang juga memproduksi sepatu merek lain. Ketika permintaan FANS semakin meningkat, diputuskan untuk membuka unit produksi sendiri di wilayah Jatake-Tangerang. Dengan memliki pabrik sendiri, FANS berkomitmen lebih mengembangkan teknologi persepatuan guna memberi nilai tambah bagi sepatu dalam negeri. FANS terus berbedah diri agar berhasil meraih Japan Quality Medal.[1] FANS juga terus berinovasi dan menggali kreatifitas supaya mampu bersaing dengan produsen sepatu lainnya pada saat dicanangkan *free trade* di tahun 2015.

---

[1] Japan Quality Medal didirikan untuk memperingati Konferensi Internasional tentang Kualitas yang diadakan di Tokyo untuk pertama kalinya di dunia.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Tak dapat dipungkiri, sepatu-sepatu buatan China saat ini merajai pasaran, bukan karena kualitasnya tetapi karena harganya yang murah. Hal ini tidak menyurutkan semangat FANS, terbukti konsumen lebih memlilih FANS karena kualitasnya yang bisa diandalkan. Memenangkan persaingan pasar lokal tidaklah mudah. FANS terus menggali keunikannya supaya tetap unggul dan diminati oleh pasar lokal.

Banyak sepatu lokal maupun impor yang beredar di pasaran tidak mengedepankan kualitas. FANS ingin mengedukasi pemakainya untuk mengutamakan kualitas bersamaan dengan *trend.* Sejak diperkenalkan ke pasar, FANS terus berupaya memberikan yang terbaik bagi penggemarnya, memprioritaskan tapak yang dijahit sehingga setiap sepatu buatannya akan awet digunakan.

Selain mempunyai keunggulan tapak dijahit, FANS menggunakan 100% karet pada sol sepatu, FANS juga menggunakan kulit sintetis yang tidak rusak menjadi serbuk seperti yang sering dijumpai pada sepatu-sepatu merek lain. Untuk kenyamanan, FANS mengusung teknologi *Latex Arch Support Insole* dan *Durable Heel Counter*.

FANS mempunyai produk unggulan yag sudah dikenal dan diminati penggemarnya. Dari tahun ke tahun, produk awal berdiri di tahun 2001, FANS dikenal dengan sepatu joggingnya. Seiring dengan perubahan zaman, model lain pun mulai dibuat. Pada tahun 2004, FANS membuat sepatu taekwondo yang dinamakan X-trial. Sepatu ini tetap digemari masyarakat hingga sekarang. Pada tahun 2010, FANS meluncurkan sepatu *Hiking* yang

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menjadi *trend* di kalangan komunitas *hasher* di Indonesia dan Asia tenggara. Sepatu ini dikenal karena kekuatannya, di medan yang berlumpur dan terjal sekalipun tetap nyaman digunakan dan awet.

Misi PT. Bimasakti Karyaprima adalah "Perusahaan yang dicintai melalui peningkatan inovasi dan kualitas yang berkesinambungan.

Sedangkan Visi PT. Bimasakti Karyaprima adalah "Kesejahteraan, kebahagiaan, kemajuan, kesehatan dan keamanan melalui penigkatan kualitas.

Disamping itu juga di dalam PT. Bimasakti Karyaprima juga mempunyai nilai lihur yaitu merupakan dasar-dasar pemikiran utama yang membimbing seluruh kegiatan dalam perusahaan. Nilai luhur ini menjadi bagian tak terpisahkan dari seluruh entitas di FANS perubahaan diantaranya:

1. *Teamwork* Bersatu

   FANS mengutamakan kerjasama yang bersinergi dan terarah di seluruh divisi perusahaan. Gotong royong untuk mencapai satu tujuan bersama lebih diutamakan daripada kepentingan divisi maupun individu.

2. Disiplin siap

   Disiplin dalam meningkatkan nilai tambah kepada konsumen merupakan kewajiban yang harus siap dikerjakan seluruh elemen FANS. Disiplin dalam kualitas menjadi fokus yang lebih utama daripada sekedar menambah keuntungan sesaat.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

3. Rasa memliki FANS

Semua produk dan jasa yang diberikan harus maksimal layaknya milik sendiri. Kepuasan dan kebanggaan terhadap FANS adalah milik bersama

4. Optimis Harus

Segala macam tantangan maupun rintangan harus dihadapi dengan penuh rasa percaya diri dan optimisme. Optimis bahwa semua masalah bisa diselesaikan bersama–sama dengan metode yang terbaik oleh FANS.

5. Inovatif kreatif.

Dalam meningkatkan mutu produk dan jasa harus dilakukan secara berkesinambungan dan terus menerus dengan menemukan langkah–langkah yang inovatif dan kreatif. Mengadopsi tehnik-tehnik dan teknologi baru merupakan kebiasaan yang terus ditanam di FANS.

B. Teknologi yang digunakan

Seiring dengan perkembangan jaman PT. Bimasakti Karyapirma Tangerang Banten memanfaatkan penggunaan teknologi informasi untuk alat bantu operasional, baik di divisi produksi maupun divisi marketing, diantaranya:

1. *Server*

Dalam komputasi, *server* adalah program komputer atau perangkat yang menyediakan fungsionalitas untuk program atau perangkat lain, yang disebut "klien". Arsitektur ini disebut model client-

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

server, dan perhitungan keseluruhan tunggal didistribusikan di berbagai proses atau perangkat. Server dapat memberikan berbagai fungsi, sering disebut "layanan", seperti berbagi data atau sumber daya di antara banyak klien, atau melakukan perhitungan untuk klien. Satu server dapat melayani banyak klien, dan satu klien dapat menggunakan beberapa server. Proses klien dapat berjalan pada perangkat yang sama atau dapat terhubung melalui jaringan ke server pada perangkat yang berbeda.[2]

Sedangkan *Server* tipikal adalah *server* basis data, *server file*, *server* surat, *server* cetak, *server web*, *server game*, dan *server* aplikasi.[3] Tujuan dari server adalah untuk berbagi data serta untuk berbagi sumber daya dan mendistribusikan pekerjaan. Komputer *server* juga dapat melayani program komputernya sendiri; tergantung pada skenario, ini bisa menjadi bagian dari transaksi quid pro quo, atau hanya kemungkinan teknis. Tabel berikut menunjukkan beberapa skenario di mana *server* digunakan. Ada beberapa jenis server diantaranya adalah :

g. *Server application*

Host aplikasi *web* (program komputer yang berjalan di dalam *browser web*) yang memungkinkan pengguna di jaringan untuk

---

[2] John Wiley & Sons, *Windows Server Administration Fundamentals*, (Hoboken: Microsoft Official academic Course. 2011) 2-3.

[3] Comer, Douglas E.; Stevens, David L. *Vol III: Client-Server Programming and Applications*. Internetworking with TCP/IP. (West Lafayette,; Department of Computer Sciences, Purdue University, 1993) 11.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menjalankan dan menggunakannya, tanpa harus menginstal salinan di komputer mereka sendiri.

h. *Catalog server*

Mempertahankan indeks atau daftar isi informasi yang dapat ditemukan di seluruh jaringan terdistribusi besar, seperti komputer, pengguna, file yang dibagikan di server file, dan aplikasi web. Server direktori dan server nama adalah contoh server katalog.

i. *Communications Server*

Menjaga lingkungan yang dibutuhkan untuk satu titik akhir komunikasi (pengguna atau perangkat) untuk menemukan titik akhir lainnya dan berkomunikasi dengan mereka. Ini mungkin atau mungkin tidak termasuk direktori titik akhir komunikasi dan layanan deteksi keberadaan, tergantung pada parameter keterbukaan dan keamanan jaringan.

j. *Computing Server*

Membagikan sejumlah besar sumber daya komputasi, terutama CPU dan memori akses acak, melalui jaringan.

k. *Database Server*

Mempertahankan dan membagikan segala bentuk basis data (kumpulan data terorganisir dengan properti yang telah ditentukan yang dapat ditampilkan dalam tabel) melalui jaringan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

l. Fax *Server*

Membagikan satu atau lebih mesin faks melalui jaringan, sehingga menghilangkan kerumitan akses fisik.

m. *File Server*

Bagikan file dan folder, ruang penyimpanan untuk menyimpan file dan folder, atau keduanya, melalui jaringan

n. *Game Server*

Memungkinkan beberapa komputer atau perangkat game untuk memainkan game video multi-pemain

o. *Mail Server*

Memungkinkan komunikasi email dengan cara yang sama seperti kantor pos memungkinkan komunikasi surat siput.

p. *Media Server*

Bagikan video digital atau audio digital melalui jaringan melalui streaming media (mentransmisikan konten sedemikian rupa sehingga bagian yang diterima dapat ditonton atau didengarkan saat mereka tiba, sebagai lawan mengunduh seluruh file dan kemudian menggunakannya).

q. *Print Server*

Membagikan satu atau lebih printer melalui jaringan, sehingga menghilangkan kerumitan akses fisik.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

r. *Sound Server*

Memungkinkan program komputer untuk memutar dan merekam suara, secara individu atau secara kooperatif.

s. *Proxy Server*

Bertindak sebagai perantara antara klien dan server, menerima lalu lintas masuk dari klien dan mengirimkannya ke server. Alasan untuk melakukan itu termasuk kontrol konten dan penyaringan, meningkatkan kinerja lalu lintas, mencegah akses jaringan yang tidak sah atau sekadar merutekan lalu lintas melalui jaringan yang besar dan kompleks.

t. *Virtual Server*

Berbagi sumber daya perangkat keras dan perangkat lunak dengan server virtual lainnya. Itu hanya ada sebagaimana didefinisikan dalam perangkat lunak khusus yang disebut hypervisor. Hypervisor menghadirkan perangkat keras virtual ke server seolah-olah itu adalah perangkat fisik nyata.[4] Virtualisasi server memungkinkan infrastruktur yang lebih efisien.

u. *Web Server*

Halaman web. *Server web* adalah apa yang memungkinkan *World Wide Web* menjadi mungkin. Setiap situs web memiliki satu atau lebih server web.

---

[4] IT Explained. "Server - Definition and Details". *www.paessler.com*. Diakses pada 25 Juni 2019 12:13 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Hampir seluruh struktur Internet didasarkan pada model client-server. Server nama tingkat tinggi, DNS, dan router mengarahkan lalu lintas di internet. Ada jutaan server yang terhubung ke Internet, terus berjalan di seluruh dunia.[5]

2. *Desktop*

Komputer desktop adalah komputer pribadi yang dirancang untuk penggunaan reguler di satu lokasi di atau dekat meja atau meja karena ukuran dan kebutuhan dayanya. Konfigurasi paling umum memiliki casing yang menampung catu daya, *motherboard* (papan sirkuit tercetak dengan mikroprosesor sebagai unit pemrosesan pusat (CPU), memori, bus, dan komponen elektronik lainnya), penyimpanan disk (biasanya satu atau lebih hard disk drive, solid state drive, drive disc optik, dan pada model awal drive disket); keyboard dan mouse untuk input; dan monitor komputer, speaker, dan, seringkali, printer untuk output. Kasing dapat diorientasikan secara horizontal atau vertikal dan diletakkan di bawah, di samping, atau di atas meja.[6]

3. Aplikasi Perkantoran

Office suite adalah kumpulan perangkat lunak produktivitas yang dibundel (suite perangkat lunak) yang dimaksudkan untuk digunakan oleh pekerja berpengetahuan. Komponen-komponen tersebut

---

[5] Web Servers". IT Business Edge. https://www.serverwatch.com/stypes/index.php/V2Vi diakses pada 25 Juni 2019 12:19 WIB.
[6] Cliff, J. "Laptops vs desktops. Personal Computer World". Incisive Media Limited. Diakses pada 25 Juni 2019 12:27 WIB..

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

secara umum didistribusikan bersama, memiliki antarmuka pengguna yang konsisten dan biasanya dapat saling berinteraksi, kadang-kadang dengan cara yang biasanya tidak diizinkan oleh sistem operasi. Suite kantor yang ada berisi berbagai komponen. Biasanya, komponen dasar meliputi:

a. Pengolah kata
b. Spreadsheet
c. Program presentasi
d. Komponen lain dari office suites termasuk:
e. Perangkat lunak basis data
f. Paket grafis (editor grafik raster, editor grafik vektor, penampil gambar)
g. Perangkat lunak penerbitan desktop
h. Editor rumus
i. Perangkat lunak diagram
j. Klien email
k. Perangkat lunak komunikasi
l. Manajer informasi pribadi
m. Mencatat perangkat lunak
n. Groupware
o. Perangkat lunak manajemen proyek
p. Perangkat lunak analisis log web

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

4. Aplikasi Desain Grafis

Desain grafis atau rancang grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tulisan, bentuk, dan gambar yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Bidang ini melibatkan proses komunikasi visual. Ada beberapa perangkat lunak yang digunakan dalam desain grafis, diantaranya :[7]

a. Desktop publishing
   1) Adobe Photoshop
   2) Adobe Illustrator
   3) Adobe Indesign
   4) Coreldraw
   5) GIMP
   6) Inkscape
   7) Macromedia Freehand
   8) Adobe image ready
   9) Adobe Page Maker
   10) Paint Tool SAI
b. Webdesign
   1) Adobe Dreamweaver
   2) Microsoft Frontpage

[7] Meggs, Philip B., dan Alston W. Purvis. . *Meggs' History of Graphic Design*. (New Jersey: John Wiley & Sons, Inc. 2006)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

3) Adobe Photoshop

4) macromedia firework

c. Audiovisual

1) Adobe After Effect

2) Adobe Premier

3) Final Cut

4) Adobe Flash atau sebelumnya Macromedia Flash

5) Ulead Video Studio

6) Magic Movie Edit Pro

7) Power Director

d. Rendering 3 Dimensi

1) 3D StudioMax

2) Cinema 4d

3) Maya

4) AutoCad

5) Google SketchUp

6) Light Wave

7) Blender

8) Softimage

9) Malcolm

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

C. Penggunaan Teknologi sebelum implementasi *Open Source Software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten

Dalam awal pendirian dan sampai tahun 2012 PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan alat bantu Tekologi Informasi yang berlisensi *proprietary* dan berbayar berupa:[8]

1. Server

   Server atau peladen ini menggunakan windows 2008 dengan kisaran harga Rp. 12.650.000 dan disamping itu juga menggunakan anti virus *Kaspersky for Windows Enterprise Edition* yang seharga Rp. 5.070.000, digunakan sebagai peladen dari beberapa penggunaan, diantaranya adalah:

   a. SQL Server dengan kisaran harga Rp. 13.760.000 SQL server ini bertujuan untuk memanajemen database yang berada pada PT. Bimasakti Karyaprima.

   b. File Server bertujuan dengan memanajemen file atau berkas yang berada di PT. Bimasakti Karyaprima.

   c. Web Server sebagai peladen pada aplikasi-aplikasi yang berbasis web.

[8] Iwan Thahari, Wawancara, *Telegram*, 27 Juni 2019.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

2. Desktop/Workstation

Untuk desktop PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten Menggunakan Windows 7 sebagai desktop yang kisaran harga pada saat itu (sebelum tahun 2011), sekitar Rp. 1.500.000,

3. Aplikasi perkantoran

Aplikasi perkantoran yang digunakan pada saat 2011 adalah Microsoft Office 2010 Professional yang seharga Rp. 2.500.000, yang digunakan untuk keperluhan kantor.

4. Aplikasi Desain Grafis

Aplikasi desain grafis adalah hal yang pokok dalam desain pada PT. Bimasakti Karyaprima, apalagi pada saat produksi dalam hal desain sepatu, desain brosur, desain cover, desain *packaging,* hal ini sangat membantu proses produksi, aplikasi software yang digunakan pada PT. Bimasaskti Karyaprima adalah Adobe Photoshop yang seharga Rp. 10.000.000/license disamping itu untuk pengelolahan desain vector dipilihlah Corel Draw Graphics Suite yang seharga Rp. 6.000.000.

5. Aplikasi tambahan

Disamping itu juga untuk kebutuhan lain-lain PT. Bimasaskti Karyaprima menggunakan aplikasi-aplikasi tambahan yang dibutuhkan semisal Kaspersky Antivirus Small Office Security – user senilai Rp. 2.100.000, Winzip sebagai manajemen compress senilai Rp. 760.000.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

D. Penggunaan Open Source di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten

Sejak tahun 2012 PT. Bimasakti Karyapirma Tangerang Banten memanfaatkan penggunaan aplikasi *open source software* untuk alat bantu untuk operasional, baik di divisi produksi, penelitian dan pengembangan, keuangan, maupun divisi marketing, diantaranya:[9]

1. Server

   Dalam hal server PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan Ubuntu Server 64 bit yang mempunyai lisensi GPL Ubuntu adalah distribusi Linux gratis dan open-source berdasarkan Debian.[10] Ubuntu secara resmi dirilis dalam tiga edisi: Desktop,[11] Server,[12] dan Core[13] (untuk internet perangkat perangkat dan robot Semua edisi dapat berjalan di komputer saja, atau mis. di Windows.[14] Ubuntu adalah sistem operasi populer untuk komputasi awan, dengan dukungan untuk OpenStack. [17]

   Ubuntu dirilis setiap enam bulan, dengan dukungan jangka panjang (LTS) dirilis setiap dua tahun.[15] Rilis terbaru adalah 19,04 ("Disco Dingo"), dan rilis dukungan jangka panjang terbaru adalah 18,04 LTS ("Bionic Beaver"),

---

[9] Iwan Thahari, *Wawancara*, Docs-Google, 27 Juni 2019.
[10] https://ubuntu.com/community/debian diakses pada 25 Juni 2019 14:55 WIB.
[11] https://ubuntu.com/desktop diakses pada 25 Juni 2019 14:56 WIB
[12] https://ubuntu.com/server diakses pada 25 Juni 2019 14:57 WIB
[13] https://ubuntu.com/core diakses pada 25 Juni 2019 14:59 WIB
[14] https://blog.ubuntu.com/2019/05/06/canonical-announces-support-for-ubuntu-on-windows-subsystem-for-linux-2 diakses pada 1 Juni 2019 06:00 WIB.
[15] https://ubuntu.com/about diakses pada 25 Juni 2019 14:58 WIB

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Ubuntu dikembangkan oleh Canonical[16] dan komunitas di bawah model tata kelola meritokratis.[17] Canonical memberikan pembaruan keamanan dan dukungan untuk setiap rilis Ubuntu, mulai dari tanggal rilis dan hingga rilis mencapai tanggal akhir masa pakainya (EOL). Canonical menghasilkan pendapatan melalui penjualan layanan premium yang terkait dengan Ubuntu.

Disamping itu juga PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan PostgreSQL sebagai server database yang juga mempunyai lisensi GPL, PostgreSQL adalah sistem database objek-relasional open source yang kuat yang menggunakan dan memperluas bahasa SQL yang dikombinasikan dengan banyak fitur yang dengan aman menyimpan dan skala beban kerja data yang paling rumit. Asal usul PostgreSQL berasal dari tahun 1986 sebagai bagian dari proyek POSTGRES di University of California di Berkeley dan memiliki lebih dari 30 tahun pengembangan aktif pada platform inti.

PostgreSQL telah mendapatkan reputasi yang kuat untuk arsitekturnya yang terbukti, keandalan, integritas data, set fitur yang kuat, ekstensibilitas, dan dedikasi komunitas open source di balik perangkat lunak untuk secara konsisten memberikan solusi yang berkinerja dan inovatif. PostgreSQL berjalan pada semua sistem operasi utama, telah memenuhi ACID sejak tahun 2001, dan memiliki add-on yang kuat

---

[16] https://ubuntu.com/community/canonical diakses pada 06 Juni 2019 12:00 WIB.
[17] https://ubuntu.com/community/governance diakses pada 06 Juni 2019 12:01 WIB

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

seperti extender database geospatial PostGIS yang populer. Tidak mengherankan bahwa PostgreSQL telah menjadi basis data relasional open source pilihan bagi banyak orang dan organisasi.[18]

2. Desktop

Untuk desktop PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banteng menggunakan disto linux karya anak bangsa yaitu BlankOn,[19] Linux BlankOn adalah distribusi Linux yang dikembangkan oleh Tim Pengembang BlankOn. Distribusi ini dirancang dan disesuai dengan kebutuhan pengguna komputer umum di Indonesia. Linux BlankOn dikembangkan secara terbuka dan bersama-sama untuk menghasilkan distro Linux khas Indonesia, khususnya untuk dunia pendidikan, perkantoran dan pemerintahan.

Disamping BlankOn PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan Linux Mint, Tujuan dari Linux Mint adalah untuk menghasilkan sistem operasi yang modern, elegan dan nyaman yang kuat dan mudah digunakan.

Linux Mint adalah salah satu distribusi Linux desktop paling populer dan digunakan oleh jutaan orang. Beberapa alasan untuk kesuksesan Linux Mint adalah:[20]

a. Ini bekerja *out of the box*, dengan dukungan multimedia penuh dan sangat mudah digunakan.

---

[18] https://www.postgresql.org/about/ diakses pada 17 Juni 2019 15:00 WIB.
[19] https://www.blankonlinux.or.id/ diakses pada 19 Juni 2019 12:01 WIB.
[20] https://linuxmint.com/about.php diakses pada 25 Juni 2019 15:14 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

b. Keduanya gratis biaya dan.

c. Ini didorong oleh komunitas. Pengguna didorong untuk mengirim umpan balik ke proyek sehingga ide-ide mereka dapat digunakan untuk meningkatkan Linux Mint.

d. Berbasis pada Debian dan Ubuntu, ia menyediakan sekitar 30.000 paket dan salah satu manajer perangkat lunak terbaik.

e. Ini aman dan dapat diandalkan. Berkat pendekatan konservatif terhadap pembaruan perangkat lunak, Update Manager yang unik, dan kekokohan arsitektur Linux-nya, Linux Mint memerlukan sedikit pemeliharaan (tidak ada regresi, tidak ada antivirus, tidak ada anti-spyware, dan lain-lain).

3. Aplikasi Perkantoran

Aplikasi perkantoran yang digunakan pada PT. Bimasakti Karyaprima adalah Libreoffice[21] yang sudah masuk dalam paket installer BlankOn dan Linux Mint, yang terdidi dari Libreoffice Writer, Libreoffice Spreedsheet dan Libreoffice impress.

LibreOffice adalah perangkat lunak berbasis komunitas dan dikembangkan, dan merupakan proyek dari organisasi nirlaba, The Document Foundation. LibreOffice adalah perangkat lunak bebas dan sumber terbuka, awalnya berbasis pada OpenOffice.org (umumnya

[21] https://www.libreoffice.org/about-us/who-are-we/ diakses pada 24 Juni 2019 09:00 WIB

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

dikenal sebagai OpenOffice), dan merupakan proyek penerus OpenOffice.org yang paling aktif dikembangkan.

LibreOffice dikembangkan oleh pengguna yang, sama seperti Anda, percaya pada prinsip-prinsip Perangkat Lunak Bebas dan berbagi pekerjaan mereka dengan dunia dengan cara yang tidak membatasi. Inti dari prinsip-prinsip ini adalah empat kebebasan esensial dan prinsip-prinsip Manifesto Dekade Berikutnya dari The Document Foundation [PDF].

Kami percaya bahwa pengguna harus memiliki kebebasan untuk menjalankan, menyalin, mendistribusikan, mempelajari, mengubah, dan meningkatkan perangkat lunak yang kami distribusikan. Meskipun kami menawarkan unduhan tanpa biaya dari rangkaian program LibreOffice, Free Software pertama-tama dan terutama adalah masalah kebebasan, bukan harga. Kami berkampanye untuk kebebasan ini karena kami percaya bahwa setiap orang pantas mendapatkannya.

Kami berupaya menghilangkan kesenjangan digital dan memberdayakan semua sebagai warga negara penuh, mendukung pelestarian bahasa ibu, dan menghindari perangkat lunak berpemilik dan memformat penguncian. Kami bekerja untuk mencapai tujuan kami dengan menyediakan akses tanpa batas ke alat produktivitas kantor kami tanpa biaya mendorong terjemahan, dokumentasi, dan pemeliharaan perangkat lunak kami dalam bahasa sendiri mempromosikan dan berpartisipasi aktif dalam pembuatan dan pengembangan standar terbuka

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

dan Perangkat Lunak Bebas melalui proses peer-review yang terbuka dan transparan

Meskipun anggota komunitas kami berasal dari berbagai latar belakang yang berbeda, kami semua menghargai pilihan pribadi dan transparansi, yang secara praktis diterjemahkan menjadi kompatibilitas yang lebih luas, lebih banyak utilitas, dan tidak ada pengguna akhir yang terkunci pada satu produk. Kami percaya bahwa Perangkat Lunak Bebas dapat memberikan kualitas yang lebih baik, keandalan yang lebih tinggi, keamanan yang ditingkatkan, dan fleksibilitas yang lebih besar daripada alternatif kepemilikan.

Komunitas di balik LibreOffice adalah jantung dari proyek ini, tanpanya kami tidak akan memiliki sumber daya untuk terus mengembangkan perangkat lunak kami. Semangat dan dorongan yang dibawa setiap individu ke masyarakat menghasilkan pengembangan kolaboratif yang seringkali melebihi harapan kita sendiri. Dengan lusinan peran yang berbeda namun penting dalam proyek ini, kami mengundang semua orang untuk bergabung dengan kami dalam pekerjaan kami dan membantu kami membuat LibreOffice dikenal dan dapat diakses oleh semua orang.

Statuta The Document Foundation, yang dikembangkan oleh anggota komunitas kami sendiri, memandu cara kami bekerja dan mendorong anggota baru untuk berkontribusi dengan cara yang bermanfaat baik bagi seluruh komunitas maupun diri mereka sendiri.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Melalui penggunaan lisensi copyleft seperti Lisensi Publik Umum GNU, Lisensi Publik Mozilla, dan Lisensi *Creative Commons Attribution-ShareAlike*, kami berkomitmen untuk melindungi hak-hak Anda sebagai pengembang dan pembuat konten.

4. Aplikasi Desain Grafis

Untuk hal desain grafis PT. Bimasakti Karyapirma menggunakan GIMP, GIMP adalah singkatan dari Program Manipulasi Gambar GNU. Ini adalah program yang didistribusikan secara bebas untuk tugas-tugas seperti retouching foto, komposisi gambar dan penulisan gambar. Ketentuan penggunaan dan aturan tentang penyalinan jelas tercantum dalam Lisensi Publik Umum GNU.[22]

Disamping GIMP PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan Inkscape sebagai desain vector. Inkscape adalah editor grafik vektor open-source yang mirip dengan Adobe Illustrator, Corel Draw, Freehand, atau Xara X. Yang membedakan Inkscape adalah penggunaan Scalable Vector Graphics (SVG), standar W3C berbasis XML yang terbuka, sebagai format asli.

Proses desain dapat dimulai dengan corat-coret di atas serbet, peta pikiran sketsa, foto objek yang mudah diingat, atau *mockup* dalam perangkat lunak yang benar-benar tidak akan berhasil untuk menyelesaikan proyek. Inkscape dapat membawa Anda dari tahap ini ke

[22] https://www.gimp.org/about/ diakses pada 16 Juni 2019 14:00 WIB

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

format desain tingkat akhir profesional yang siap untuk dipublikasikan di web atau dalam bentuk fisik.

Dalam proses membuat grafik vektor mungkin terasa berbeda, tetapi akan dengan cepat senang dengan fleksibilitas, dan menawarkan kekuatan Inkscape. Desain vektor sering merupakan metode yang disukai untuk pembuatan gambar untuk logo, ilustrasi dan seni yang membutuhkan skalabilitas tinggi. Aplikasi Inkscape digunakan di berbagai industri (pemasaran / branding, teknik / CAD, grafik web, kartun) dan penggunaan individu.[23]

5. Kendala yang terjadi pada implementasi *Open Source Software*

Dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, ada beberapa kendala yang terjadi dan sampai saat ini masih belum terpecahkan masalahnya, yaitu tetap menggunakan *closed source software* yaitu 1 PC yang terhubung dengan UV printer karena driver dan aplikasi RIP (Raster Image Processor) yang tidak tersedia dan tidak ada alternatifnya untuk *Open Source Software*.[24]

Prosesor gambar raster (RIP)[25] adalah komponen yang digunakan dalam sistem pencetakan yang menghasilkan gambar raster yang juga dikenal sebagai bitmap. Bitmap seperti itu digunakan oleh tahap selanjutnya dari sistem pencetakan untuk menghasilkan hasil cetak. Input

---

[23] https://inkscape.org/about/overview/ diakses pada 16 Juni 2019 15:00 WIB.
[24] Iwan Thahari, *Wawancara*, Docs-Google, 27 Juni 2019.
[25] https://opentextbc.ca/graphicdesign/chapter/5-2-raster-image-processing/ diakses pada 25 Juni 2019 13:51 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

mungkin berupa deskripsi halaman dalam bahasa deskripsi halaman tingkat tinggi seperti PostScript, PDF, atau XPS. Input dapat berupa atau menyertakan bitmap resolusi yang lebih tinggi atau lebih rendah daripada perangkat output, yang diubah ukurannya dengan menggunakan algoritma penskalaan gambar.

Awalnya RIP adalah rak perangkat keras elektronik yang menerima deskripsi halaman melalui beberapa antarmuka (misalnya RS-232) dan menghasilkan "output bitmap perangkat keras" yang digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan setiap piksel pada perangkat output real-time seperti perekam film optik, komputer ke film, atau komputer ke piring.

RIP dapat diimplementasikan sebagai modul perangkat lunak pada komputer serba guna, atau sebagai program firmware yang dijalankan pada mikroprosesor di dalam printer. Untuk pengaturan huruf kelas atas, RIP perangkat keras mandiri terkadang digunakan. Ghostscript dan GhostPCL adalah contoh RIP perangkat lunak. Setiap printer PostScript berisi RIP dalam firmware-nya. Chip RIP dalam printer laser mengirimkan output gambar raster ke laser.

RIP sebelumnya mempertahankan kompatibilitas ke belakang dengan *phototypesetters/photosetters*, sehingga mereka mendukung bahasa yang lebih lama. Jadi, misalnya, Linotype RIP didukung CORA (RIP30).

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

E. Tanggung jawab sosial perusahaan

Corporate Social Responsibility atau tanggung jawab sosial perusahaan juga dilakukan oleh PT. Bimasaskti Karyaprima Tangerang Banten, yaitu dengan menjadi sponsor dari acara-acara yang diselenggarakan oleh masyarakat, diantaranya:[26]

1. Gnome.Asia Summit

   KTT GNOME.Asia adalah Konferensi GNOME tahunan unggulan di Asia. Acara ini berfokus terutama pada desktop GNOME, tetapi juga mencakup aplikasi dan alat platform pengembangan. Ini menyatukan komunitas GNOME di Asia untuk menyediakan forum bagi pengguna, pengembang, pemimpin yayasan, pemerintah dan bisnis untuk membahas teknologi saat ini dan perkembangan masa depan.[27]

2. openSUSE.Asia Summit

   openSUSE.Asia Summit adalah salah satu acara hebat untuk komunitas openSUSE (mis., keduanya kontributor, dan pengguna) di Asia. Mereka yang biasanya berkomunikasi online dapat berkumpul dari seluruh dunia, berbicara langsung, dan bersenang-senang. Anggota komunitas akan membagikan pengetahuan terbaru mereka, pengalaman, dan mempelajari teknologi FLOSS.[28]

---

[26] Iwan Thahari, *Wawancara*. Docs-Google, 10 Juni 2019.
[27] http://2015.gnome.asia/about/gnome-asia/ diakses pada 12 Juni 2019 17:00 WIB.
[28] https://events.opensuse.org/conferences/summitasia19/ diakses pada 12 Juni 2019 17:05 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

3. LibreOffice Conference

Ajang berkumpul penggiat dan pengguna LibreOffice yang mengutamakan kontribusi nyata pada kemajuan kemerdekaan perangkat lunak.[29]

4. Jambore senam jantung sehat.[30]

Kegiatan ini bekerjasama dengan Yayasan Jantung Sehat Indonesia, dengan mengadakan kegiatan senam jantung sehat.

5. Sayembara menulis panduan komputer[31]

Sayembara ini menggugah para pencinta *open source software* untuk menulis, tidak hanya menggunakan, karena dokumentasi adalah sangat penting dan bermanfaat bagi orang lain yang membutuhkan turtorial tersebut.

---

[29] https://libreoffice.id/ diakses pada 12 Juni 2019 17:07 WIB.
[30] http://sepatuku.fans.co.id/klub-jantung-sehat/ diakses pada 12 Juni 17:10 WIB.
[31] https://panduan.blankonlinux.or.id/ diakses pada 12 Juni 2019 17:08 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

BAB IV

USAHA EFISIENSI KEUANGAN DAN PENERAPAN ETIKA BISNIS ISLAM DALAM IMPLEMENTASI *OPEN SOURCE SOFTWARE* DI PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA TANGERANG BANTEN

A. Implementasi *Open Source Software* di PT. Bimasakti Karyaprima

1. Perencanaan Implementasi

Implementasi penggunaan open source software di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten diawali dengan perencanaan, rencana Implementasi dimaksudkan terutama untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan selama implementasi. Dalam rencana implementasi ini, semua biaya yang akan dikeluarkan untuk kegiatan implemntasi perlu dianggarkan dalam bentuk anggaran biaya.

Anggaran biaya ini selanjutnya juga berfungsi sebagai pengendalian terhadap biaya-biaya yang harus dikeluarkan. Waktu yang diperlukan untuk melakukan kegiatan juga perlu diatur dalam rencana implementasi dalam bentuk skedul waktu. Jadwal waktu berfungsi sebagai pengendalian terhadap waktu implementasi.

2. Pelaksanaan Implementasi

a. Model Lisensi

Linux dilisensikan di bawah GPL *(General Public License)* pada intinya perangkat lunaknya berlisensi gratis. Perkembangan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

lebih lanjut berdasarkan perangkat lunak berlisensi GPL harus lagi dilisensikan di bawah GPL. Ada berbagai model dan lisensi lainnya perangkat lunak harus diperiksa dan dievaluasi, masing-masing sesuai dengan lisensi perangkat lunak skema yang diadopsi. Perangkat lunak *open source* tidak berarti perangkat lunak itu gratis.

b. Mempertimbangkan migrasi

1) Status Kepemilikan data perusahaan.

Perjanjian lisensi perusahaan saat ini, Apakah perjanjian lisensi yang telah disetujui perusahaan saat ini memungkinkan pemegang lisensi untuk menarik hak perusahaan untuk menggunakan perangkat lunak itu. Bisakah pemberi lisensi perusahaan saat ini menggandakan atau melipatgandakan harga lisensi perusahaan kapan saja.

Di bawah ketentuan perjanjian lisensi perusahaan saat ini, pemegang lisensi dapat memutuskan hal apa pun waktu untuk menghentikan dukungan untuk versi produk perusahaan. Jika ada atau semua kondisi ini ada dan mempertimbangkan format data eksklusif, data perusahaan bukan milik perusahaan.

2) Total biaya kepemilikan

Total biaya kepemilikan Linux secara signifikan lebih rendah dari apa pun sistem operasi lain saat ini tersedia. Kesimpulan ini sepenuhnya dijelaskan nanti bagian dari makalah

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ini di mana ROI (*Return of Investment*) atau biaya investasi dan rincian keuangan lainnya dianalisis secara mendalam.

3) Keunggulan teknis

Dalam memilah keunhgulan teknis, perusahaan harus memilah-milah Apakah sistem operasi yang digunakan saat ini aman, andal dan scalable, Performa.

Missal: Samba Fileserver (www.samba.org)

Kinerja: Samba di Linux mengungguli Windows 2000 secara dramatis.

Skalabilitas: Samba di Linux menangani klien jauh lebih banyak sebelum kinerja reduksi bila dibandingkan dengan Windows 2000[1].

Keandalan: Laporan waktu kerja setahun tanpa waktu henti 1 detik sangat umum.

Efek: Penghematan biaya perangkat keras, Penghematan pada lisensi perangkat lunak.

Komentar: Implementasi server file Samba transparan untuk klien (pengguna).

4) Keaamanan

File Linux tunduk pada struktur izin yang terkait dengan pengguna tertentu di setiap sistem Linux. Ini juga merupakan

---

[1] Windows 2000 adalah merek dagang dari Microsoft Corporation

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

fakta bahwa eksploitasi keamanan dalam perangkat lunak *open source* ditangani dengan kecepatan yang jauh lebih cepat daripada perangkat lunak berpemilik. Ada *open source* sistem operasi yang tidak pernah memiliki eksploitasi keamanan remote default. Perangkat lunak *open source* sedang dalam pengawasan ketat oleh banyak orang termasuk orang-orang yang ingin mendiskreditkannya karena kode sumber tersedia secara bebas untuk siapa saja. Siapa yang tahu berapa banyak eksploitasi keamanan yang belum ditemukan ada dalam perangkat lunak sumber tertutup dan sistem operasi.

Ada banyak alasan lain yang harus dipertimbangkan seperti kunci vendor, privasi (lisensi .NET, ketentuan dan persyaratan penggunaan).

c. Skalabilitas, Kinerja, Keandalan

Skalabilitas sistem operasi Linux sudah dikenal luas. Linux ada di server dan komputer pribadi. Linux bagus untuk banyak hal, bahkan digunakan dalam produksi film seperti "*Shrek*" dan "*Lord of the Rings*" dan bisa bisa digunakan untuk *oven microwave, TV Smart, Kulkas* dan peralatan rumah tangga lainnya.

Kinerja sistem operasi Linux memberikan kinerja yang unggul dalam setiap studi independen.

Keandalan sistem operasi Linux pada akhirnya adalah sama. Waktu henti dalam waktu era informasi dapat berakibat serius dan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

dapat dengan mudah meniadakan total biaya kepemilikan apa pun perhitungan. Linux dikenal untuk terus bekerja tanpa memerlukan pengaturan ulang sistem yang dapat hidup selama berbulan-bulan. Sistem izin file Linux dirancang untuk mencegah pengguna dan aplikasi lain untuk menapat gangguan dari pihak lain.

d. Migrasi merupakan tanggung jawab sosial

Bermigrasi ke sistem operasi Linux memiliki manfaat serius bagi masyarakat, sebagian besar pertanyaan apakah ada beberapa bentuk tanggung jawab sosial terhadap individu dan perusahaan untuk bermigrasi. Yang jelas manfaat yang diperoleh adalah :

1) Menahan devisa Negara keluar.
2) Sebagian besar produksi Perangkat Lunak berdasarkan sistem operasi sumber tertutup ada di tingkat aplikasi. Dengan mendukung Linux secara ekonomis dalam hal modifikasi misalnya, tingkat keterampilan pemrograman yang lebih tinggi didorong secara lokal. Ini menghasilkan masyarakat diberdayakan untuk menjadi pengekspor teknologi dan bukan hanya pengguna daripadanya.
3) Masyarakat dilepaskan dari kontrol satu perusahaan asing.
4) Privasi.
5) Persentase dari uang yang sebelumnya dihabiskan untuk biaya lisensi sekarang dapat dihabiskan secara lokal. Ini akan memperkuat sektor TI lokal, memelihara pengembangan perangkat lunak lokal dan meningkatkan keterampilan TI umum yang

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menghasilkan komunitas yang berdaya. Sebagai akibat langsung dari hal di atas, masyarakat diberdayakan, dididik, dan diizinkan tumbuh melampaui batasan apa pun yang dipaksakan oleh perangkat lunak sumber tertutup, ini pada gilirannya menghasilkan dalam cara berpikir baru, mengeksplorasi dan dapat menghasilkan penemuan-penemuan hebat. Karena itu kami berpendapat bahwa ada alasan yang cukup untuk menyatakannya migrasi ke sistem operasi Linux adalah tanggung jawab sosial.

e. Dukungan Teknis

1) Ada banyak kelompok pengguna Linux di seluruh dunia dengan ratusan Linux pengguna siap memberikan dukungan gratis kepada siapa pun.
2) Internet memiliki jawaban untuk setiap pertanyaan Linux dan ada ribuan grup pengguna Linux di seluruh dunia yang dapat digunakan oleh siapa saja untuk berlangganan. Pengguna Linux ini kelompok membantu dengan memberikan dukungan gratis untuk sistem operasi Linux.
3) Setiap aspek sistem operasi didokumentasikan
4) Kode sumber aktual tersedia untuk dibaca oleh siapa saja.
5) Beberapa Vendor membantu dalam hal dukungan teknis ini.

f. Pertimbangan keuangan perusahan

ROI *Retrun of Investmen* atau Pengembalian Investasi biasanya digunakan untuk menghitung manfaat finansial dari proposal

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

bisnis dibandingkan dengan biaya. ROI *Retrun of Investmen* atau Pengembalian Investasi sama dengan laba dibagi dengan modal yang digunakan dikalikan dengan 100. Definisi yang diasumsikan menjadi penting ketika menggunakan persamaan keuangan ROI untuk sampai pada kesimpulan tertentu. Pada dasarnya pengembalian atas investasi adalah persis seperti yang dikatakannya, suatu perhitungan yang menempatkan jumlah modal yang digunakan terhadap laba yang dicapai dalam bentuk persentase. Definisi yang diterapkan menjadi sangat penting karena baik laba maupun modal terpengaruh oleh migrasi ke sistem operasi Linux dan nilai-nilai tetap tidak selalu berlaku di seluruh papan.

Ketika mendefinisikan keputusan laba: apakah akan mendefinisikannya dalam jangka waktu tahunan, periode yang lebih lama tau rata-rata tertimbang harus diputuskan. Dengan mendefinisikan porsi modal yang diinvestasikan, dapat didefinisikan sebagai modal tahunan tetapi juga harus mencakup pengeluaran berulang, biaya integrasi di masa depan dan pembaruan perangkat lunak.

Oleh karena itu perhitungan ROI *(Return of Invesment)* digunakan untuk menetapkan apakah migrasi ke Linux sistem operasi layak secara finansial.

Total Biaya Kepemilikan Linux vs. Sistem Operasi Lainnya dapat diperhatikan dengan penghitungan, umumnya digunakan untuk

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

mencapai keputusan berdasarkan informasi apakah akan membeli atau melisensikan perangkat lunak apa pun. Ini juga dapat diterapkan dalam kasus migrasi perhitungan.

Dalam kasus migrasi ke Linux, penghematan dapat dengan mudah diidentifikasi dalam hal lisensi tetapi peningkatan pasti akan terjadi untuk pelatihan dan biaya dukungan. Biaya dukungan pada sistem operasi Linux lebih tinggi daripada sistem operasi populer lainnya tetapi situasi permintaan dan penawaran ini akan memperbaiki dirinya sendiri sebagai popularitas Linux sistem operasi mewujudkan pertumbuhan kuat yang berkelanjutan di semua sektor.

Biaya migrasi juga harus mencakup biaya *downtime* (jika ada) dan faktor lainnya terkait dengannya. Lalu ada manfaat besar dalam hal hasil tambahan pelatihan sejauh ketrampilan in-house diperhatikan karena perusahaan akan memiliki potensi mengembangkan sistem mereka sendiri yang disesuaikan dengan kebutuhan. Manfaat dan *spin off* semacam itu karena ini sulit untuk diukur secara finansial.

Untuk keperluan di PT. Bimasakti Karyaprima, total perhitungan biaya kepemilikan termasuk nilai finansial untuk:

No	**Uraian**
1	Perbedaan perangkat keras. (bermigrasi ke Linux menghasilkan lebih sedikit server)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

2	Semua perangkat lunak dan dukungan perbedaan perangkat keras tambahan.
3	Semua aplikasi, lisensi perangkat lunak lain, dan biaya pengembangan.
4	Semua biaya pemeliharaan dan layanan lainnya.
5	Biaya keuangan dari semua biaya lisensi tahunan.
6	Pajak, depresiasi dan biaya lainnya.
7	Rata-rata tertimbang biaya lisensi di masa mendatang untuk peningkatan dan produk perbaikan.
8	Waktu Henti (masa tidak produktif selama migrasi aktual.
9	Semua biaya integrasi di masa depan yang diharapkan.
10	Pelatihan dan semua biaya pelatihan tambahan.
11	Dukungan teknis berkelanjutan. (Administrator sistem Linux mengelola dua kali jumlah server sekaligus waktu bila dibandingkan dengan sistem operasi populer lainnya)

Tabel 3.1 Penghitungan Biaya Kepemilikan

Setelah menghitung di atas untuk perusahaan ukuran menengah, berdasarkan biaya industri rata-rata kami berpendapat

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

bahwa Linux menawarkan penghematan minimum 34 - 47% untuk perusahaan dengan 100 pengguna klien plus.

Kami menyadari perhitungan TCO (*total cost of ownership)* atau total biaya kepemilikan lain setinggi 70% mendukung Linux saat dibandingkan dengan sistem operasi populer lainnya.

g. Tahap Migrasi Satu: Studi Pra-Migrasi

1) Tetapkan tujuan migrasi sebagai tolok ukur untuk pengukuran keberhasilan di kemudian hari.
2) Identifikasi persentase pengguna yang enggan dan catat tingkat manajerial mereka.
3) Identifikasi tingkat keamanan saat ini dan evaluasi apakah ini merupakan migrasi intiisu.
4) Identifikasi data organisasi dan evaluasi strukturnya.
5) Mengevaluasi keterampilan TI saat ini dan membedakan antara pengguna super dan pengguna normal.
6) Identifikasi aplikasi saat ini dan siapkan daftar aplikasi pengganti.
7) Identifikasi proyek percontohan migrasi potensial.
8) Mengevaluasi bagaimana downtime sistem telah mempengaruhi produktivitas sebelumnya dan menghitung downtime maksimum yang dapat diterima.
9) Tinjau kinerja sistem saat ini dan lakukan alokasi sistem.
10) Persiapkan jadwal pelatihan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

11) Persiapkan studi TCO (*total cost of ownership)* atau total biaya kepemilikan dengan mempertimbangkan poin sesuai dengan studi kita sendiri di atas.
12) Menyiapkan analisis dampak berdasarkan informasi yang dikumpulkan.
13) Siapkan penilaian risiko.
14) Siapkan laporan migrasi lengkap.

h. Migrasi Fase Dua: Proyek Awal
   1) Melaksanakan proyek percontohan
   2) Mengevaluasi keberhasilan proyek percontohan sehubungan dengan tujuan awal.

i. Fase Migrasi Tiga: Eksekusi
   1) Perubahan dalam komunitas opensource sangat cepat, evaluasi ulang migrasi rencana.
   2) Mengevaluasi keterampilan dukungan dan sistem administrasi untuk kesiapan.
   3) Ikuti rencana migrasi untuk meminimalkan risiko.
   4) Eksekusi

j. Fase Migrasi Empat: Proses Berlanjut
   1) Mengevaluasi aplikasi yang digunakan dan menyelidiki alternatif.
   2) Mengevaluasi platform dan aplikasi yang digunakan oleh pesaing.
   3) Selidiki pengelompokan dan alternatif kinerja lainnya.
   4) Selidiki ide dan metode baru untuk meningkatkan produktivitas.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

k. Kesan Migrasi

Linux telah membuat terobosan besar sebagai platform server. Saat ini Linux berkembang sebagai sistem klien dan kesesuaian pada desktop akhirnya telah tercapai.

l. Distribusi Linux dan aplikasi pengganti

Distribusi Linux adalah kumpulan perangkat lunak yang menciptakan sistem Linux yang berfungsi. Gnu / Linux pada dasarnya adalah kernel, pustaka inti, skrip startup, shell, alat GUI dll. Distribusi yang berbeda (Debian, Redhat, Mandrake, Suse, Caldera, Slackware dll.) semua memiliki kebiasaan sendiri sebagai akibat dari berbagai versi aplikasi dan paket konfigurasi default yang berbeda, pengaturan dan bahkan modifikasi untuk aplikasi ini. Mereka menggunakan aplikasi perangkat lunak yang berbeda per standar untuk tugas yang sama misalnya: Penggunaan sendmail vs postfix dll. (dengan Linux ada banyak pilihan).

Distribusi tertentu lebih mudah untuk diinstal daripada yang lain terutama karena installer dan alat GUI (atau ketiadaan). Akhirnya PT. Bimasakti Karyaprima memilih Ubuntu sebagai server dan BlankOn, Linux Mint sebagai Distibusi Linux Workstatio/Desktop, setiap pengguna Linux yang serius berakhir pada titik di mana distribusi digunakan tidak terlalu penting dan itu menjadi masalah jumlah pekerjaan untuk mendapatkannya bekerja dengan cara yang diperlukan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Disamping itu PT. Bimasakti Karyaprima meggunakan beberapa aplikasi pengganti, diantaranya Libreoffice untuk perkantoran, GIMP dan Inkscape untuk desain grafis, Apache untuk web server, Samba untuk manajemen file.

B. Analisis usaha efisiensi keuangan dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima.

Dalam penggunaan open *source software* PT. Bimasakti Karyaprima berusaha melakukan efisiensi dengan mengimplementasikan open source software pada divisi marketing, riset dan development, keuangan, produksi.

Sebelum tahun 2012 PT. Bimasakti Karyaprima menggunakan software beremilik atau propetary. Dan setelah 2012 perusahaan mulai beralih menggunakan *open source software* yang lebih efisien sehingga sehingga ROI *(Return of Investment)* sangat cepat tercapai. Dengan efisiensi keuangan maka maksud agar menjaga keseimbangan antara jumlah tenaga kerja yang digunakan dengan jumlah produksi yang dihasilkan.

Efisiensi juga menegaskan bahwa sebuah perusahaan menghasilkan produk, dengan menggunakan teknologi informasi yang berbiaya murah atau rendah. Efisiensi menitikberatkan pada upaya penghematan, namun tetap atau mengacu pada target produksi yang telah ditetapkan.

PT. Bimasakti Karyaprima telah melakukan konsep menngurangi pemborosan, sehingga menghasilakan kualitas *(quality)* yang tinggi dengan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

biaya *(cost)* yang rendah yang disebut *learn manufacturing*. Dalam Al-Qur'an disebutkan dalam surat al-isro ayat 26-27:

وَآتِ ذَا الْقُرْبَىٰ حَقَّهُ وَالْمِسْكِينَ وَابْنَ السَّبِيلِ وَلَا تُبَذِّرْ تَبْذِيرًا إِنَّ الْمُبَذِّرِينَ كَانُوا إِخْوَانَ الشَّيَاطِينِ ۖ وَكَانَ الشَّيْطَانُ لِرَبِّهِ كَفُورًا

> Dan berikanlah kepada keluarga-keluarga yang dekat akan haknya, kepada orang miskin dan orang yang dalam perjalanan dan janganlah kamu menghambur-hamburkan (hartamu) secara boros.
> Sesungguhnya pemboros-pemboros itu adalah saudara-saudara sḥaitan dan sḥaitan itu adalah sangat ingkar kepada Tuhannya.[2]

Sifat pemborosan tidak sesuai dengan al-Qur'an, hal ini memacu terjadinya efisiensi, disamping itu budaya *learn manufacturing* dilakukan dengan menyebarkan nilai-nilai perusahaan, menyatukan tujuan dan strategi antar karyawan dan antar bagian, menyatukan tujuan strategi antar karyawan dan antar bagian organisasi, mendorong orang untuk bekerja lebih baik dengan cara efisiensi keuangan perusahaan.

Dengan efisiensi pada PT. Bimasakti Karyaprima, setidaknya dana yang dapat diefisienkan dapat digunakan untuk membekali karyawan untuk meningkatkan kemampuannya, disamping itu dana hasil efisiensi setidaknya kembali kepada acara-acara open *source software* diantaranya dengan mensponsori beberapa acara *open source software*¸ diantaranya Gnome.Asia Summit, openSUSE.Asia Summit, Libreoffice Conference, Lomba menuulis

---

[2] Al-Qur'an (17:26-27)

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

panduan yang diadakan oleh BlankOn, serta bekerjasama dengan Yayasan Jantung Indonesia untuk mengadakan senam jantung sehat.

Di PT. Bimasakti Karyaprima telah melakukan efisiensi keuangan dengan menggunakan *open source software*, diantaranya penggunaan :

1. Sistem Operasi

   Berikut adalah perbandingan harga yang telah diberikan oleh PT. Bimasakti karyaprima dalam hal penggunaan *operating sistem, desktop* dan aplikasi pendukung.[3]

   ***Software* Berbayar Server dan Desktop**

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
Microsoft Windows Server 2016 Essential License & SA	Rp. 12.650.000	2	Rp. 25.300.000
MS Windows 10 Pro 64 bit Full Product	Rp. 3.850.000	20	Rp. 77.000.000

Tabel 4.1 *Harga Operatyng System* Server dan Desktop Berbayar

***Software Free Open Source* Server dan Desktop**

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
Ubuntu Server	Rp. 0	2	Rp. 0
BlankOn	Rp. 0	10	Rp. 0

[3] perkiraan harga lisensi per 01/08/2017 dari toko Mangga Dua Jakarta

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Linux Mint	Rp. 0	10	Rp. 0

Tabel 4.2 *Harga Operatyng System* Server dan Desktop OSS

2. *Software* Perkantoran

Aplikasi *Propretary*

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
MS Office 2016 Profesional	Rp. 6.680.000	20	Rp. 133.600.000

Tabel 4.3 *Harga office suite* Berbayar

Aplikasi *Open Source Software*

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
LibreOffice Suite	Rp. 0	20	Rp. 0

Tabel 4.4 *Harga office suite* OSS

3. Software Desain Grafis

Aplikasi *Propretary*

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
Adobe Photoshop CS 6	Rp. 10.900.000	20	Rp. 218.000.000

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Corel Draw Graphics Suite X7	Rp. 6.680.000	20	Rp. 133.600.000

Tabel 4.5 *Harga Graphic suite* Berbayar

Aplikasi *Open Source Software*

Nama Software	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
GIMP	Rp. 0	20	Rp. 0
Inkscape	Rp. 0	20	Rp. 0

Tabel 4.6 *Harga Graphic suite* OSS

4. Software Pendukung

Aplikasi Propretary

Nama Software	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
Kaspersky Anti Virus for Windows Server Enterprise Edition	Rp.5.070.000	2	Rp. 10.140.000
SQL Server 2016 Standard Edition	Rp. 13.670.000	1	Rp. 13.670.000

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Win Zip 18	Rp. 763.000	20	Rp. 15.260.000
Kaspersky Small Office Security - 5 User	Rp. 2.100.000	4	Rp. 8.400.000

Tabel 4.7 Harga Aplikasi pendukung Berbayar

Aplikasi *Open Source Software*

Nama *Software*	Harga/unit	Qty	Total (IDR)
Postgresql	Rp. 0	1	Rp. 0
Unzip	Rp. 0	20	Rp. 0

Tabel 4.8 Harga Aplikasi pendukung OSS

Dengan perbandingan harga diatas maka secara pembelejanaan berupa aplikasi pada PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dapat menghemat atau tidak melakukan pemborosan sebesar Rp. 634.970.000. hal ini sesuai dengan al-Qur'an surat al-isro ayat 26-27:

وَآتِ ذَا الْقُرْبَىٰ حَقَّهُ وَالْمِسْكِينَ وَابْنَ السَّبِيلِ وَلَا تُبَذِّرْ تَبْذِيرًا إِنَّ الْمُبَذِّرِينَ كَانُوا إِخْوَانَ

الشَّيَاطِينِ ۖ وَكَانَ الشَّيْطَانُ لِرَبِّهِ كَفُورًا

Dan berikanlah kepada keluarga-keluarga yang dekat akan haknya, kepada orang miskin dan orang yang dalam perjalanan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

> dan janganlah kamu menghambur-hamburkan (hartamu) secara boros.
> Sesungguhnya pemboros-pemboros itu adalah saudara-saudara sh{aitan dan sh{aitan itu adalah sangat ingkar kepada Tuhannya.

Sebagai catatan dalam open source software tidak dicantumkan aplikasi Anti Virus, dikarenakan di open source software, virus yang diciptakan untuk aplikasi proprietary tidak dapat menyerang ke aplikasi *open source.*

C. Analisis penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima.

Penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima dan telah dibahas dalam bab sembelumnya yang menyatakan bahwa ciri-ciri penerapan etika bisnis Islam adalah *ṣidiq, 'amanah, 'adil,* dalam implementasi *open source software* tersebut.

Dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima, perusahaan sudah berusaha dalam melakukan kejujuran untuk tidak mengambil hak orang lain dengan tidak melakukan pembajakan aplikasi-aplikasi yang berlisensi tertutup atau berlisensi berbayar, hal ini sesuai dengan firman Allah dalam surat al-Baqarah ayat 188:

وَلَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُم بَيْنَكُم بِالْبَاطِلِ وَتُدْلُوا بِهَا إِلَى الْحُكَّامِ لِتَأْكُلُوا فَرِيقًا مِّنْ أَمْوَالِ النَّاسِ بِالْإِثْمِ وَأَنتُمْ تَعْلَمُونَ

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

> Dan janganlah sebahagian kamu memakan harta sebahagian yang lain di antara kamu dengan jalan yang bathil dan (janganlah) kamu membawa (urusan) harta itu kepada hakim, supaya kamu dapat memakan sebahagian daripada harta benda orang lain itu dengan (jalan berbuat) dosa, padahal kamu mengetahui.

Hal ini sesuai dengan *Qowa'idh Fiqh*

الضرر يزال

Bahaya kerugian harus dihilangkan

Dari ayat al-Baqoroh ayat 188 dan *qowa'id fighiyah* bahwasanya merugikan orang lain dengan cara menipu dan dan dengan cara mengambil hak orang lain tidak dibenarkan, karena pada dasarnya pemakaian software bajakan merupakan suatu kejahatan tindakan pidana dengan melanggar undang-undang No. 28 tahun 2014 tentang hak cipta pada bab XI mengenai lisensi.

Disamping itu juga, kadang-kadang pengguna di Negara Indonesia kurang teredukasi mengenai masalah lisensi, ini dikarenakan kurangnya budaya membaca pada saat memasang sebuah aplikasi, dengan kebiasaan masyarakat yang Indonesia yang sukanya instan, maka lisensi yang dicantumkan dalam pre-install tidak dibaca oleh pengguna sebuah aplikasi, adapula masyarakat yang sudah mengetahui tentang lisensi dan mengabaikan tentang lisensi tersebut, padahal dalam al-Qur'an disebutkan al-Ṣu'ara ayat 183:

وَلَا تَبْخَسُوا النَّاسَ أَشْيَاءَهُمْ وَلَا تَعْثَوْا فِي الْأَرْضِ مُفْسِدِينَ

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

> Dan janganlah kamu merugikan manusia pada hak-haknya dan janganlah kamu merajalela di muka bumi dengan membuat kerusakan;

Para *vendor, developer,* ataupun *software house* dengan standar biasanya mencantumkan sebuah lisensi yang menempel dalam sebuah kode program yang tujuannya adalah untuk menginformasikan bahwa kode tersebut pada saat digunakan, diedarkan, atau dikomersilkan ada sebuah peraturan yang mengikat pada aplikasi tersebut. Dengan mengabaikan lisensi berarti pengguna dari aplikasi merugikan para *vendor, developer,* atau *software house* yang telah membuat atau mengedarkan aplikasi tersebut, hal ini tentu bertentangan dengan surat *al-shu'ara* ayat 183 tersebut.

Prinsip *amanah* dalam menerapkan etika bisnis Islam dalam sebuah usaha adalah hal yang perlu dipekuat, dengan salah satu nilai luhur FANS yaitu optimis harus dengan penjabaran segala macam tantangan maupun rintangan harus dihadapi dengan penuh rasa percaya diri dan optimisme. Optimis bahwa semua masalah bisa diselesaikan bersama–sama dengan metode yang terbaik oleh FANS.

Hal ini PT. Bimasakti Karyaprima telah menerapkan semangat *amanah* pada seluruh karyawan untuk tetap selalu menjunjung nilai kepercayaan yang telah diembankan pada dirinya. Allah berfirman dalam surat an-nisa ayat 58 :

۝٥٨ إِنَّ اللَّهَ يَأْمُرُكُمْ أَن تُؤَدُّوا الْأَمَانَاتِ إِلَىٰ أَهْلِهَا وَإِذَا حَكَمْتُم بَيْنَ النَّاسِ أَن تَحْكُمُوا بِالْعَدْلِ ۚ

إِنَّ اللَّهَ نِعِمَّا يَعِظُكُم بِهِ ۗ إِنَّ اللَّهَ كَانَ سَمِيعًا بَصِيرًا

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

> Sesungguhnya Allah menyuruh kamu menyampaikan amanat kepada yang berhak menerimanya, dan (menyuruh kamu) apabila menetapkan hukum di antara manusia supaya kamu menetapkan dengan adil. Sesungguhnya Allah memberi pengajaran yang sebaik-baiknya kepadamu. Sesungguhnya Allah adalah Maha Mendengar lagi Maha Melihat.

Dalam surat tersebut Allah memerintahkan kepada umatnya untuk menyampaikan amanah kepada yang berhak menerimanya, dengan nilai luhur rasa memiliki, maka seluruh karyawan PT. Bimasakti Karyapirma berkewajiban untuk menjaga, mengantarkan produk kepada kepuasannya.

Dengan menggunakan *open source software*, maka PT. Bimasakti Karyaprima telah mematuhi Fatwa MUI Nomor: 1/MUNAS VII/MUI.15/2015 yang mengatakan bahwa pembajakan software adalah haram, dengan demikian etika bisnis dalam PT. Bimasakti Karyaprima sejalan dengan fatwa MUI tersebut.

Dengan nilai keadilan dan timbal balik terhadap implementasi *open source software* PT. Bimasakti Karyaprima sebagai rasa terima kasih, maka megadakan pelatihan kepada karyawan, disamping itu PT. Bimasakti Karyaprima melakukan *Corporate Social Responsibity* dengan mensponsori beberapa acara *open source software*¸ diantaranya Gnome.Asia Summit, openSUSE.Asia Summit, Libreoffice Conference, Lomba menuulis panduan yang diadakan oleh BlankOn, serta bekerjasama dengan Yayasan Jantung Indonesia untuk mengadakan senam jantung sehat.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari analisis diatas bahwa dalam usaha efisiensi keuangan dan penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, dapat disimpulkan sebagai beikut:

1. Pelaksanaan implementasi open source di PT. Bimasakti Karyaprima Tanggerang Banten diawali dengan perencanaan, dan eksekusi yang tepat dengan langkah-langkah diantaranya : memilih model lisensi aplikasi yang akan dipakai, memperhatikan migrasi dari aplikasi sebelumnya, status kepemilikan data yang ada pada perusahaan, proses migrasi setelah itu evaluasi.
2. Dalam usaha efisiensi keuangan pada PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, implementasi *open source software* sangat membantu dalam menyumbangkan point dalam hal menekan pemborosan, dengan jumlah yang besar, sebesar Rp. 634.397.000 merupakan hal yang lumayan dalam hal keuangan perusahaan. Dana tersebut setidaknya bisa digunakan untuk kegiatan *corporate social responsibility*.
3. Penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima cukup membantu dan sesuai dengan ajaran Islam tentang *ṣidiq, āmanah*, dan *adil.* Disamping itu semangat nilai luhur perusahaan juga mendukung tentang hal tersebut. Dengan meminimalisir

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

pembajakan dengan jalan menggunakan *open source software* setidaknya dapat mematuhi undang-undang No. 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta, selain itu dengan penggunaan *open source software* ini dapat mencegah terjadinya devisa yang keluar dari Negara.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas bahwa usaha efisiensi dan penerapan etika bisnis Islam dalam implementasi *open source software* yang di lakukan oleh PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten dapat diambil saran sebagai berikut:

1. Dalam imlementasi open source software di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, cukup bagus sebagai pioneer dalam hal keberanian perusahaan, dan kesungguhan karyawan, ada baiknya perlu adanya standar yang didokumentasikan untuk dapat dicontoh perusahaan lain.
2. Dalam hal usaha efisiensi keuangan dalam implementasi *open source software* di PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Banten, sangat tepat menggunakan *open source software* yang menjadi salah satu jalan untuk usaha efisiensi keuangan, setidaknya diperlukan *success story* dalam keberhasilan ini.
3. Dalam hal penerapan etika bisnis Islam, nilai luhur yang dipunyai PT. Bimasakti Karyaprima sudah luar biasa, dengan ditambahkannya sebagai sponsor di beberapa acara, serta menigkatkan kemampuan para karyawan, hal ini perlu ditingkatkan dan perlu disebarluaskan nilai positif dari nilai luhur fans.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek* Jakarta: Reneka Cipta, 2002

Arsyad, Lincolin, *Lembaga Keuangan Mikro*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2008

Bertens, K., *Etika,* Jakarta: Gramedia, 1994

Bagir, Haidar, *Etika Barat, Etika Islam: Pengantar dalam buku, Amin Abdullah, Filsafat Etika Islam Antara Al-Ghazali dan Kant,* Bandung: Mizan, 2002

Cottler , Philip and Nance Lee, *Corporate Social Responesibility Doing the Most Good for your Company and Your Cause*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc, 2005

Duraini (al), Fathi, *Haqq Al-Ibtikar Fi Al-Fiqh Al-Islami Al-Muqaran*, Bairut: Mu'assasah Al-Risalah, 1984

Fauzia, Ika Yunia dan Abdul Kadir Riyadi, *Prinsip dasar ekonomi perspektif maqashid Al-Syariah,* Jakarta : Kencana, 2014

Fauzia, Ika Yunia, *Etika Bisnis dalam Islam*, Jakarta: Prenadamedia Group, 2013

Haff, Gordon, *How Open Source Ate Software "Anderstand the Open Source Movement and So Much More,* Lancaster : 2018

Huda, Nurul, dkk, *Ekonomi Makro Islam* : *Pendekatan Teoretis*, Jakarta: Kencana, 2008

Iham Fahmi, *Manajmen Resiko "Teori, Kasus dan Solusi",* Bandung: Alfabeta, 2018

John Wiley & Sons, *Windows Server Administration Fundamentals,* (Hoboken: Microsoft Official academic Course. 2011)

Kasmir, & Jakfar.. *Studi Kelayakan Bisnis.* Jakarta: Prenandamedia Group, 2015

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Kardiman, dkk, *Ekonomi Dunia Keseharian Kita*, Jakarta: Yudhistira, 2004

Kusuma , Hendra, *Manajemen Produksi Perencanaan dan Pengendalian Produksi*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2001

Laurent , Andrew M. St., *Understanding Open Source and Free Software Licensing,* Sebastopol; O'Reilly Media, Inc. , 2004

Manan, Abdul, Teori dan Praktek Ekonomi Islam, Terjemahan M. Nastangin Yogyakarta: Dana Bakti Wakaf, 1997

Ricky Virana Martono, *Analisis Produktivitas dan Efisiensi,* Jakarta; Gramedia Pustaka Utama, 2019

Moleong, Lexi J., *Metode Penelitian Kualitatif* (Bandung Rosda Karya, 2000)

Meggs, Philip B., dan Alston W. Purvis. . *Meggs' History of Graphic Design*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc. 2006

Nasir, Muhammad, *Metode Penelitian*, Jakarta: Galia Indonesia, 1999

Nasution, Arman Hakim, *Manajemen Industri*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2006

Schermerhan, John R., *Manajemen, Terj. M. Parnawa Putranta, dkk*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 1996

Singarimbun, Masi, Sofyan Efendi Edt, *Metode Penelitian Survei*, Jakarta: PT. LP3S, 1995

Shibah, M. Quraish, *Wawasan al-Qur'an* Bandung, Mizan, 1997

Sobana , Dadang Husen, *Studi kelayakan Bisnis*, Bandung: Pustaka Setia, 2018

Soekanto, Sarjono, *Pengantar Penelitian Hukum*, Jakarta: UI Press, 1986

Suliyanto, *Studi Kelayakan Bisnis,* Yogyakarta; Andi Offset;, 2010

Wahbah Al-Zuhaili, *Al-Fiqh Al-Islami Wa Adillatuhu*, Juz 4, Bairut: Dar Al-Fikr Al-Mu'ashir, 1998

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Tesis dan Jurnal;

Barus, Elide Elfi, Nuriani, *Implementasi Erika Bisnis Islam (Studi pda Rumah Makan Wong Solo Medan),* (Medan, Jurnal Prespektif Ekonomi Darussalam) Volume 2 Nomor 2, September 2016, ISSN, 2502-6976.

Basuki, Harsono, Edi Abdurachman, *Analisis Peranan Perangkat Lunak Komputer Bersifat Open Source (Linux) bagi Efisiensi dan Efektifitas Pemanfaatan Teknologi Informasi*, (Jakarta Universitas Bina Nusantara)

Gozali, Derrianto, Billion Lo, *Pemanfaatan Teknologi Open Source Dalam Pengembangan Proses Belajar Jarak Jauh di Perguruan Tinggi*, (Jakarta. Universitas Trisakti)

Novarsy , Kevin, Linda Herlina, Adjat Sudrajat, *Analisis Efisiensi Usaha Dan Pendapatan Pada Perusahaan Peternakan Kelinci Pedaging"* (Bandung, Universitas Padjadjaran)

Manope, B. F., Kindangen, P., & Tawas, H. *Analisis Kelayakan Usaha Komoditas Biji dan Fuli Pala Melalui Penilaian Aspek Finansial pada Pedangan Pengumpul "KIOS CHANDRA" di Pulau Siau. Jurnal EMBA* -2014.

Muzid, Syaiful, Misbahul Munir, *Pengaruh Penggunaan Software Open Source Terhadap Pembajakan Software: Perspektif Mahasiswa*

Undang-undang dan peraturan;

Majelis Ulama Indonesia, *Fatwa MUI Nomor: 1/MUNAS VII/MUI.15/2015* Fatwa MUI, 2015

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2019 Bab XI.

Internet;

https://www.redhat.com/cms/managed-files/rh-kt-corp-enterprise-linux-case-study-f8001-201710-en.pdf diakses pada 15 April 22:50 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

https://www.ebay.com/p/Microsoft-Windows-Server-Datacenter-2016-64-Bit-OEM-16-Core-Software-9ZU00056/28029958378?iid=333087860258&rt=nc diakses pada 15 April 2019.15:35 WIB

https://www.microsoft.com/id-id/p/windows-10-pro/df77x4d43rkt diakses pada 15 April 2019 15:59 WIB

https://www.microsoft.com/id-id/p/office-professional-2019/cfq7ttc0k7c5?activetab=pivot%3aoverviewtab diakses pada 15 April 2019. 16:15 WIB

https://gss.bsa.org/wp-content/uploads/2018/05/2018_BSA_GSS_Report_en.pdf#page=7 diakses pada 15 April 2019. 16:35 WIB.

IT Explained. "Server - Definition and Details". *www.paessler.com*.

Web Servers". IT Business Edge.

https://www.serverwatch.com/stypes/index.php/V2Vi diakses pada 25 Juni 2019 12:19 WIB.

https://ubuntu.com/community/debian diakses pada 25 Juni 2019 14:55 WIB.

https://ubuntu.com/desktop diakses pada 25 Juni 2019 14:56 WIB

https://ubuntu.com/server diakses pada 25 Juni 2019 14:57 WIB

https://ubuntu.com/core diakses pada 25 Juni 2019 14:59 WIB

https://blog.ubuntu.com/2019/05/06/canonical-announces-support-for-ubuntu-on-windows-subsystem-for-linux-2 diakses pada 1 Juni 2019 06:00 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

https://ubuntu.com/about diakses pada 25 Juni 2019 14:58 WIB

https://ubuntu.com/community/canonical diakses pada 06 Juni 2019 12:00 WIB.

https://ubuntu.com/community/governance diakses pada 06 Juni 2019 12:01 WIB

https://www.postgresql.org/about/ diakses pada 17 Juni 2019 15:00 WIB.

https://www.blankonlinux.or.id/ diakses pada 19 Juni 2019 12:01 WIB.

https://linuxmint.com/about.php diakses pada 25 Juni 2019 15:14 WIB.

https://www.libreoffice.org/about-us/who-are-we/ diakses pada 24 Juni 2019 09:00 WIB

https://www.gimp.org/about/ diakses pada 16 Juni 2019 14:00 WIB

https://inkscape.org/about/overview/ diakses pada 16 Juni 2019 15:00 WIB.

https://opentextbc.ca/graphicdesign/chapter/5-2-raster-image-processing/ diakses pada 25 Juni 2019 13:51 WIB.

http://2015.gnome.asia/about/gnome-asia/ diakses pada 12 Juni 2019 17:00 WIB.

https://events.opensuse.org/conferences/summitasia19/ diakses pada 12 Juni 2019 17:05 WIB.

https://libreoffice.id/ diakses pada 12 Juni 2019 17:07 WIB.

http://sepatuku.fans.co.id/klub-jantung-sehat/ diakses pada 12 Juni 17:10 WIB.

https://panduan.blankonlinux.or.id/ diakses pada 12 Juni 2019 17:08 WIB.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Wawancara:

Iwan Thahari Direktur Operasional PT. Bimasakti Karyaprima Tangerang Bantent, via Telegram, Gdocs, posel, dan wawancara langsung.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id