PENGEMBANGAN DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM BERBASIS WEB

(Studi Kasus Materi Wakaf untuk Siswa Kelas X di SMA Al-Falah Ketintang Surabaya)

Oleh Moh. Solihin

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini bertujuan : (1) Mengembangkan desain kelas pembelajaran *virtual* sebagai media pembelajaran berbasis *web* untuk mata pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI); (2) Mengimplementasikan produk untuk materi wakaf pada mata pelajaran PAI di SMA Al-Falah Ketintang Surabaya; dan (3) Mengetahui efektifitas produk hasil pengembangan. Teori yang melandasi penelitian ini antara lain adalah model pengembangan ADDIE yang merupakan akronim dari *Analysis*, *Design*, *Develop*, *Implentation*, dan *Evaluation*.

Tahap *Analysis* dilakukan dengan mengumpulkan beberapa data pada proses pembelajaran PAI yang meliputi : Analisis kebutuhan siswa, guru, kurikulum, buku ajar, serta sarana dan prasarana. Melakukan inventarisasi dan filtrasi pada data yang dikumpulkan untuk kemudian dirumuskan menjadi konsep pengembangan yang siap dituangkan ke dalam bentuk desain yang dirupakan *flowchart* dan *Storyboard* (sketsa tampilan) merupakan tahap *Design* dalam penelitian ini. Adapun tahap *Develop* adalah penerjemahan desain menjadi media pembelajaran yang dirupakan kelas virtual dalam suatu halaman web. Tahap *Implementation* yakni ujicoba produk pada siswa kelas X-IPS di SMA Al-Falah Ketintang Surabaya. Sedangkan *Evaluasi* merupakan tahap penilaian untuk mengukur efektifitas maupun kelayakan penggunaan produk dalam suatu kegiatan pembelajaran PAI, baik pada tiap fase kegiatan (formatif) maupun diakhir kegiatan (sumatif) dalam penelitian ini.

Sebagai hasil dalam penelitian pengembangan ini adalah : 1) Sistem aplikasi *web* dengan alamat www.indomedia.web.id untuk mengelola media pembelajaran pendidikan agama Islam (PAI) dengan materi fikih wakaf yang terintegrasi dengan pertemuan di kelas. 2) Data implementasi produk di lapangan, menghasilkan suatu kesimpulan bahwa produk yang dikembangkan dapat ditindaklanjuti dengan melakukan pengembangan pada beberapa bagian konten yang dibangun sebagai *fitur*. Berdasarkan evaluasi ahli media, produk yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah produk "*starter*" yang memberikan peluang pada penelitian serupa untuk dilakukan pengembangan lebih lanjut, terutama pengelolaan *database* dan penambahan *fitur* yang diperlukan untuk sebuah kelas pembelajaran virtual sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran PAI khususnya, dan mata pelajaran selainnya. 3) Produk ini cukup efektif untuk membuat siswa lebih siap pada pertemuan di kelas yang akan berpengaruh pada kemampuan kognitifnya. Hal ini dapat dilihat dari hasil *posttest* yang cenderung mengalami peningkatan dibanding *pretest*.

Kata Kunci : Desain Media Pembelajaran, Media Pembelajaran berbasis Web, Pendidikan Agama Islam, Pendekatan Model ADDIE, Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi, Fikih Wakaf, Kelas Pembelajaran Virtual, Kelas Virtual, www.indomedia.web.id.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id