DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL …… i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN …… ii
HALAMAN PERSETUJUAN …… iii
HALAMAN PENGESAHAN …… iv
HALAMAN PERSEMBAHAN …… v
HALAMAN MOTTO …… vi
KATA PENGANTAR …… vii
DAFTAR ISI …… ix
DAFTAR TABEL …… xii
DAFTAR GAMBAR …… xiii
DAFTAR DIAGRAM …… xiv
DAFTAR LAMPIRAN …… xv
ABSTRAK …… xvi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang …… 1
B. Fokus Penelitian …… 4
C. Rumusan Masalah …… 10
D. Tujuan Penelitian …… 10
E. Manfaat Penelitian …… 11
F. Penelitian yang Relevan …… 14
G. Metode Penelitian …… 17
H. Sistematika Penulisan …… 27

BAB II LANDASAN TEORETIK

A. Makna Pengembangan, Desain dan Media …… 31
B. Media Pembelajaran …… 35
1. Pengertian Media Pembelajaran …… 35
2. Karakteristik Media Pembelajaran …… 39
3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran …… 42
4. Pemilihan Media Pembelajaran …… 48
5. Media Pembelajaran berbasis Web …… 52

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

C. Model Pengembangan Media Pembelajaran …….. 65
1. Model ASSURE ……. 65
2. Model ADDIE ……. 68
3. Model J.E. Kemp ……. 72
4. Model 4D ……. 75
D. Pembelajaran Pendidikan Agama Islam …..……..... 81
1. Pengertian Pembelajaran Pendidikan Agama Islam ……..... 82
2. Tujuan dan Ruang Lingkup Pembelajaran PAI……..…….. 85
3. Prinsip-prinsip Belajar dan Pembelajaran PAI …… 86
4. Implementasi Kurikulum 2013 pada mata pelajaran PAI ……..... 95
4. Pengembangan RPP pada mata pelajaran PAI …… 97
5. Proses Pembelajaran pada Mata Pelajarann PAI …….....…….. 98

BAB III MODEL DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN

A. Model Pengembangan ……. 101
B. Prosedur Pengembangan ……. 102
1. Analisis Kebutuhan Pembelajaran ……..……..... 103
2. Merancang Desain Web yang sesuai ……..……..... 107
3. Pengembangan media web ……...109
4. Implementasi Produk ……... 111
5. Evaluasi ……113

BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENGEMBANGAN

A. Analisis Data ……... 117
1. Data Non Teknis …….. 118
2. Data Teknis …….. 129
B. Hasil Pengembangan ……141
1. Langkah-langkah Pengembangan ……... 141
2. Validasi dan Implementasi Produk ……. 153
3. Efektifitas Produk …… 157
C. Spesifikasi Produk …….. 161
D. Cara Penggunaan Produk ……162

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan ……. 163

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

B. Keterbatasan ……... 166
C. Saran ……... 168

DAFTAR PUSTAKA …… 170
LAMPIRAN

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran berbasis web …….. 64

Tabel 2.2 Tahapan Pengembangan media model ADDIE …… 71

Tabel 4.1 Silabus Materi Fikih Wakaf …….. 123

Tabel 4.2 Data Non Teknis : Daftar Kebutuhan Pengembangan ……. 126

Tabel 4.3 Data Nilai Pre-test dan Post-tes …… 158

Tabel 4.4 Jumlah Kuadrat Deviasi …… 160

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Komponen dalam Analisis Data …… 24
Gambar 2.1 Hukum DM "Pengembangan Desain Media Pembelajaran" …… 29
Gambar 2.2 Kerucut Pengalaman Edgar Dale …….. 51
Gambar 2.3 Screen Shoot Kode/Script Akses Database dalam PHP …… 63
Gambar 2.4 Model ASSURE ……. 65
Gambar 2.5 Model ADDIE …… 68
Gambar 2.6 Model J.E. Kemp …… 72
Gambar 4.1 Konsep Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web ……. 129
Gambar 4.2 Spesifikasi Komputer yang digunakan ……... 130
Gambar 4.3 Template Kelas Virtual …… 143
Gambar 4.4 Bagian Header Template ……. 144
Gambar 4.5 Komponen Header Template Sisi Atas ……... 145
Gambar 4.6 Komponen Header Template Sisi Tengah …….. 145
Gambar 4.7 Komponen Header Template Sisi Bawah …… 146
Gambar 4.8 Pembatas antara Header dan Body Halaman ……... 146
Gambar 4.9 Bagian Body/Content Halaman …… 147
Gambar 4.10 Bagian Footer Halaman …… 151

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 3.1 Analisis Kebutuhan ……104
Diagram 3.2 Alur Perancangan desain Media …… 109
Diagram 3.3 Pengembangan Media ……... 111
Diagram 3.4 Implementasi Produk ……113
Diagram 3.5 Evaluasi Produk ……114
Diagram 4.1 Akses menuju halaman admin kelas virtual …….. 152

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Instrumen Analisis Kebutuhan
Lampiran 2: Kurikulum dan Silabus Pembelajaran PAI
Lampiran 3: RPP dan Materi Pembelajaran PAI
Lampiran 4: Flowchart dan StoryBoard Pengembangan
Lampiran 5: Instrumen Evaluasi Ahli Media
Lampiran 6: Instrumen Evaluasi Ahli Materi (Guru Pengampu)
Lampiran 7: Instrumen Evaluasi Pengguna (Siswa)
Lampiran 8: Soal Pre-test dan Post-Test beserta Kunci Jawaban
Lampiran 9: Data Skor Pre-test dan Post-Test
Lampiran 10: Data *Screenshoot* Produk
Lampiran 11: Dokumentasi Kegiatan Penelitian
Lampiran 12: Surat Ijin Penelitian
Lampiran 13: Surat Keterangan Penelitian

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id