DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL
HALAMAN JUDUL
HALAMAN MOTTO
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
ABSTRAK i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN
A. LatarBelakangMasalah 1
B. RumusanMasalah 5
C. TujuanPenelitian 6
D. ManfaatPenelitian 6
E. Lingkuppenelitian 7

BAB II KAJIAN TEORI

A. TinjauanPustaka 8
1. PengertianMotivasi
a. PrinsipMotivasi 9
b. TeknikMemotivasiBerdasarkanTeoriKebutuhan 10
2. PengertianBelajar 10
3. HakikatBerbicara 12
B. Media BermainKartu
1. Pengertian Media BermainKartu 13
a. Manfaat Media pendidikan 13
b. Fungsi Media Pendidikan 15

BAB III METODE PENELITIAN

A. MetodePenelitian 20
B. Setting penelitian 22
C. SubjekPenelitian 22
D. Variabel yang Diselidiki 22

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

E. Sumber Data 23
F. InstrumenPenelitian 23
G. TeknikAnalis Data 27
H. TeknikPengumpulan Data 28
1. Metode Dokumen 28
2. Metode Observasi 28
3. Metode Angket 30

BAB IV PEMBAHASAN

A. ProfilSekolah 32
B. Pembahasan
1. Hasil Dari Siklus I 34
a. Perencanaan 34
b. PelaksanaanTindakan 35
c. Observasi/Pengamatan 39
1. Observasi Aktivitas Guru 40
2. Observasi Aktivitas Siswa 42
3. Tes Hasil Belajar Siswa 43
d. Refleksi 45
2. Hasil Dari Siklus II 46
a. Perencanaan 46
b. PelaksanaanTindakan 48
c. Observasi/Pengamatan 53
1. Observasi Aktivitas Guru 53
2. Observasi Aktivitas Siswa 55
3. Tes Hasil Belajar Siswa 56
d. Refleksi 58

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 61
B. Saran-Saran 62

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id