DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i
HALAM JUDUL ii
HALAMAN PERSETUJUAN iii
HALAMAN PENGESAHAN iv
PENGANTAR v
PERSEMBAHAN vi
MOTTO vii
ABSTRAK …….. viii
DAFTAR ISI ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang..... 1
B. Rumusan Masalah 4
C. Tindakan yang dipilih..... 5
D. Tujuan penelitian…… 5
E. Signifikansi penelitian 5
F. Manfaat Penelitian…….. 6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Peningkatan Kemampuan membaca anak……..... 8
1. Definisi kemampuan membaca anak …….……. 8
2. Tahap-tahap perkembangan kemampuan membaca anak …… 9
3. Cara anak belajar dengan menggunakan media bermain kartu kata bergambar…….……. 11
B. Media Permainan Kartu Bergambar 15
1. Pengertian media Permainan Kartu Bergambar ..…… 15
2. Tujuan media Bergambar dalam proses belajar mengajar…… 16
3. Fungsi media Bergambar dalam proses belajar mengajar…… 18
4. Prinsip-prinsip media Permainan Kartu Bergambar……. 19
5. Karakteristik Media Permainan Kartu Bergambar……... 21

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

6. Urgensi Media Permainan Kartu Bergambar…… 23
C. Peningkatan Kemampuan Membaca Melalui Media Kartu Bergambar

BAB III PROSEDUR PENELITIAN
A. Metode Penelitian……...26
B. Setting penelitian dan karateritik subjek penelitian…….....26
C. Variabel yang diteliti……26
D. Rencana Tindakan…….26
E. Refleksi…… 36
F. Data dan cara pengumpulan nya…….. 37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN
A. Hasil Penelitian..... 39
1.Gambaran umum hasil penelitian……..... 39
2.Gambaran Awal proes pembelajaran…… 43
a.kegiatan pembelajaran didalam kelas…… 44
b.paparan data awal…….. 50
c.penelitian siklu I…… 51
d.penelitian siklus II……. 55
B. Pembahasan 55

BAB V SIMPULAN DAN SARAN
A. Simpulan 59
B. Saran 59
Daftar Pustaka .....
Lampiran-Lampiran

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id