

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI.....	iii
MOTTO.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
v	
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Batasan Masalah.....	5
F. Definisi Operasional.....	6
G. Sistematika Pembahasan.....	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Pembelajaran Matematika.....	9
B. Karakteristik matematika SD.....	10
C. Media Pembelajaran.....	11
D. Dakonmatika.....	17
E. Materi.....	19
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	27
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	27
C. Obyek Penelitian.....	27
D. Rancangan Penelitian.....	27
E. Instrumen.....	31
F. Analisis Data.....	34
G. Kriteria Kualitas Media Dakonmatika.....	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Data.....	41
1. Hasil Pengembangan Media Pembelajaran.....	41
2. Kevalidan Media Permainan Dakonmatika.....	53
3. Kepraktisan Hasil Pengembangan Media Permainan Dakonmatika.....	55
4. Keefektifan Hasil Pengembangan Media Permainan Dakonmatika.....	56
B. PEMBAHASAN.....	59
1. Proses Pengembangan Media Permainan Dakonmatika.....	59
2. Kevalidan Hasil Pengembangan Media Permainan Dakonmatika.....	61
3. Kepraktisan Media Pembelajaran.....	61
4. Keefektifan Media Pembelajaran.....	61
5. Temuan Hasil Penelitian di Lapangan.....	61

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	63
B. Saran.....	64

DAFTAR PUSTAKA.....	65
----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN