







- a. *Segi kebendaan*, yang meliputi segala benda buatan manusia sebagai *Manifestasi* dari akalnyanya. Benda-benda tersebut jelas dan dapat dilihat oleh panca indera.
  - b. *Segi kerohanian*, terdiri atas alam pikiran dan kumpulan perasaan yang tersusun teratur. Keduanya tak dapat diraba, hanya penjelmaannya saja dapat dipahami dari keagamaan, kesenian, kemasyarakatan dan lain-lain.
3. Kebudayaan dan Masyarakat

Dari sedikit uraian diatas dapatlah nyata, bahwa manusia dan kebudayaan merupakan satu kesatuan, yang tidak mungkin keduanya dipisahkan. Ada manusia ada kebudayaan, tidak akan kebudayaan jika tidak ada manusia. Akan tetapi manusia itu hidupnya tidak lama, dia lalu mati. Maka untuk melangsungkan kebudayaannya, pendukungnya haruslah lebih dari satu orang, bahkan lebih dari satu turunan. Artinya dengan kata lain kebudayaan haruslah diteruskan kepada anak cucu serta keturunan selanjutnya.

Diteruskannya kebudayaan itu tidak melalui garis tegak lurus kebawah (anak keturunan), akan tetapi juga dapat dilakukan melalui garis mendatar, yakni kepada orang-orang lain di sekitarnya. Manusia juga disebut *Zoon Politicon* yang artinya binatang yang hidup berkelompok. Memang manusia tidak dapat hidup sendiri, melainkan hidup berkelompok. Penggabungan orang-orang yang disengaja itu haruslah disertai aturan-aturan tertentu antara anggota yang satu dengan yang lainnya, tata tertib, pembagian kerja, dan lain-



Jadi perubahan masyarakat selalu diikuti oleh perubahan kebudayaan, begitupun sebaliknya. Unsur-unsur baru didalam kebudayaan mengadakan perubahan didalam masyarakat. Perkembangan yang satu senantiasa akan diikuti pula oleh perkembangan yang lainnya. Keduanya selalu bersama-sama dalam perjalanannya dari masa ke masa. Jika tidak demikian, tidak ada penyesuaian yang sempurna.

Perubahan kebudayaan diakibatkan oleh dua macam sebab, yaitu:

- a. Berasal dari lingkungan *luar* kelompok masyarakat
- b. Perubahan yang berasal dari *dalam* masyarakat

Namun sebab dari dalam tidak mengakibatkan perubahan begitu besar, karena kebudayaan selalu sesuai dan seimbang dengan masyarakatnya. Maka sesungguhnya perubahan yang begitu nyata dirasakan karena sebab yang berasal dari luar. Sebab yang berasal dari luar bahkan mungkin mengakibatkan kegoncangan dalam masyarakat karena mungkin perubahan itu berjalan secara cepat dan mendadak. Dengan kata lain kebudayaan lama ditinggalkan. Namun karena kebudayaan itu sifatnya tidak mudah untuk ditinggalkan begitu saja, artinya masih ada unsur-unsur yang masih sesuai dan layak untuk dipertahankan dengan keberadaan kebudayaan yang baru tadi.

Sebab perubahan kebudayaan mungkin berasal dari alam, mungkin mungkin juga berasal dari kebudayaan lain. Sebab perubahan yang berasal dari alam, misalnya petani yang beralih ke nelayan karena tanah yang mereka

tempati sudah tidak bisa memenuhi kebutuhan hidupnya, maka terpaksa dia beralih profesi menjadi nelayan. Maka kebudayaannya pun berubah dari yang awalnya memiliki kepandaian mengolah tanah dengan membajak, harus diganti dengan kepandaian membuat jala dan perahu.

Adapun perubahan kebudayaan oleh kebudayaan lain ialah jika kebudayaan dipaksakan kepada masyarakat lain. Hal ini bisa terjadi jika suatu bangsa ditaklukkan oleh bangsa lain sehingga kemudian kebudayaan mengalami perubahan karena bercampurnya dua kebudayaan yang berbeda.

Perubahan yang diakibatkan dari luar tidak perlu berupa paksaan, dan tidak perlu pula mengakibatkan tumbanganya kebudayaan yang satu oleh kebudayaan yang lainnya. Bahkan lebih umum bahwa pertemuan antara dua kebudayaan itu berlangsung secara damai, Begitu juga dengan penaklukan dan penjajahan tidak harus mengganti kebudayaan yang telah ada kemudian diganti dengan kebudayaan yang baru secara mendadak dan secara terpaksa.

Maka, kebudayaan dalam perjalanannya dari masa ke masa tidak mungkin tetap seperti sedia kala, luput dari pengaruh luar. Dengan pengaruh dari luar secara tidak langsung turut memperkaya kebudayaan. Persoalannya adalah terletak pada pengolahan dari kebudayaan-kebudayaan itu untuk kemudian dijadikan sebagai identitas bersama, tentunya dengan tidak mengacaukan sifat-sifat khusus yang menjadi pokoknya. Dengan demikian



























dengan berbagai nama yang terhimpun dalam Asma'ul Husna telah berubah menjadi "Gusteh Alla", *Gusti Kang Murbeng* (al-Khalik), "se Kobesah" *maha Kuwoso* (al-adir), *Ingkan Maha Esa* (al-ahad), *Ingkang Maha Suci*. "Pengeran" *raja*, dan lain-lain.

Dalam kehidupan sehari-hari orang Madura sudah terbiasa mengucapkan "Basmalah" dalam setiap kegiatan-kegiatan yang mereka lakukan. Kaitannya dengan ketentuan takdir (baik maupun buruk) dari tuhan, dalam budaya Madura, tampaknya telah sedikit terpengaruh oleh teologi dan konsep kepercayaan alira Jabariyah sehingga terdapat kecenderungan masyarakat lebih bersikap pasrah terhadap ketentuan-ketentuan yang telah digariskan oleh Allah.

Kepercayaan terhadap makhluk jahat tidak saja ada pada agama Islam, bahkan dalam agama Hindu-Budha dan kepercayaan primitive pun juga terdapat kepercayaan yang hampir sama. Dalam Islam makhluk pengganggu itu disebut *Syaithan*, yang dalam lidah orang Madura diucapkan *Setan*, sedangkan nenek moyang setan disebut Iblis. Tugas utama setan adalah menggoda manusia untuk melakukan perbuatan dosa, sehingga setan dipandang sebagai musuh manusia. Selain setan, sebagian dari Jin termasuk dalam golongan makhluk jahat (kafir). Mereka juga sering menggoda dan mengganggu, meskipun ada sebagian dari jin juga beragama Islam. Jin juga sering bersahabat dengan manusia yang memiliki kekuatan batin melebihi manusia lain, bahkan tak jarang jin

























terletak pada pengolahan dari kebudayaan-kebudayaan itu untuk kemudian dijadikan sebagai identitas bersama, sifat kebudayaan selalu dinamis, artinya tidak statis dari awal terbentuknya, berbagai macam faktor dari perkembangan telah dikupas sebelumnya.

Kita tahu bahwa sejarah Nusantara sangatlah panjang. Berbagai bangsa telah lama bersentuhan dengan negeri ini dan tentunya juga membawa identitas-identitas mereka. Untuk masalah kepercayaan sendiri, bangsa Indonesia kuno telah menganut paham animisme-dinamisme yang telah mengakar kuat semenjak zaman pra-sejarah di Indonesia, khususnya Jawa-Madura.

Datangnya agama atau kebudayaan yang saling susul-menyusul akan membawa masyarakat bersangkutan pada suatu masa transisi. Perubahan (kepercayaan masyarakat) animisme-dinamisme, menjadi masyarakat Hindu (India), dan menjadi masyarakat Islam (Arab), merupakan konsekuensi logis dari terjadinya pergantian kebudayaan atau agama. Bahkan didalam Islam Indonesia sendiri tumbuh subur berbagai aliran mistik, seperti Tarekat, kebatinan, kejawen, dan sebagainya.

Sehubungan dengan hal itu, kiranya banyak sekali faktor yang turut mempengaruhi munculnya tradisi Juk Bumeh di desa Bumianyar. Ada faktor yang berasal dari dalam (intern) yakni ajaran Islam, atau faktor yang berasal dari luar (ekstern) yakni ajaran selain Islam. Adapun faktor tersebut, baik intern maupun ekstern antara lain adalah:





