DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI iii

HALAMAN MOTTO iv

ABSTRAK v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

BAB I: PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Masalah……. 1

B. Rumusan Masalah…….. 3

C. Tujuan Penelitian……... 3

D. Manfaat Penelitian……. 4

BAB II: KAJIAN TEORI

A. Methode bermain kartu soal…… 5

B. Pembelajaran matematika……... 11

C. Peran methode bermain kartu dalam meningkatkan kemampuan siswa. 36

BAB III: METHODE PENELITIAN

A. Setting Penelitian…… 38

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

B. Subjek Penelitian…… 38

C. Sumber Data…… 38

D. Teknik dan Alat Pengumpulan Data……... 38

E. Analises Data…….. 38

F. Prosedur Penelitian……. 38

BAB IV: METHODE PENELITIAN

A. Diskripsi Kondisi Awal……... 45

B. Diskripsi Hasil Siklus 1…….. 45

C. Diskripsi Hasil Siklus 2…….. 48

D. Pembahasan Tiap Siklus dan Antar Siklus……. 50

E. Hasil Penelitian…….. 54

BAB V: PENUTUP 56

A. Kesimpulan…… 56

B. Saran…….. 56

DAFTAR PUSTAKA…….. 57

LAMPIRAN……. 58

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id