

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Kompetensi Belajar

Menurut McAshan, kompetensi merupakan pengetahuan, keterampilan serta kemampuan yang telah benar-benar dikuasai oleh seseorang yang memang telah menjadi salah satu bagian dari dirinya, sehingga hal tersebut dapat melakukan beberapa perilaku yang sifatnya kognitif, efektif, serta psikomotor yang dilakukan dengan sebaik mungkin. Bahkan Martinis Yamin juga menyebutkan bahwa kompetensi sebagai kemampuan dasar yang nantinya bisa dilakukan oleh para siswa dan siswi pada proses tahapan pengetahuan pada pembelajaran, keterampilan juga sikap.⁶

Jika dilihat dari beberapa pengertian dari kompetensi di atas, dapat menunjukkan bahwa kompetensi itu sendiri tergolong dari pengetahuan, keterampilan, sikap, serta apresiasi yang pastinya harus benar-benar dimiliki oleh seluruh siswa guna dapat menjalankan beberapa tugas dalam pembelajaran yang harus disesuaikan dengan jenis-jenis tugas tertentu. Atau dalam artian lain adanya kesesuaian antara materi pembelajaran dengan tugas yang akan dikerjakan oleh seluruh siswa yang berada di sekolah dengan kemampuan-kemampuan yang sangat dibutuhkan oleh dunia kerja. Jika hal tersebut terjadi, maka yang patut untuk dipertanyakan

⁶ Martinis Yamin, *Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi* (Jakarta:Gp Press,2007),10.

adalah kondisi psikologis yang mendorong seseorang untuk belajar. Penemuan-penemuan penelitian menunjukkan bahwa hasil belajar pada umumnya meningkat jika motivasi untuk belajar bertambah. Maka meningkatkan motivasi belajar anak didik penting untuk mencapai hasil belajar yang optimal. Ada dua macam motivasi, yaitu motivasi intrinsik (motivasi yang timbul dari dalam diri seseorang tanpa ada paksaan paksaan dari orang lain) dan motivasi ekstrinsik (motivasi yang timbul akibat pengaruh dorongan dari luar individu). Motivasi intrinsik pada umumnya lebih efektif daripada motivasi ekstrinsik. Guru yang baik berusaha untuk membangkitkan motivasi agar anak mau belajar.

e) Kemampuan – kemampuan kognitif

Kemampuan – kemampuan kognitif merupakan faktor-faktor yang penting dalam kegiatan belajar para siswa atau anak didik. Hal ini terjadi karena keberhasilan belajaranak di sekolah masih lebih mengutamakan aspek kognitif, sedangkan aspek afektif dan aspek psikomotor yang merupakan aspek lain dari tujuan pendidikan lebih bersikap pelengkap. Kemampuan-kemampuan kognitif itu terutama adalah persepsi, ingatan, dan berfikir. Kemampuan seseorang dalam melakukan persepsi mengingat, dan berpikir sangat besar pengaruhnya terhadap hasil belajarnya. Setelah diketahui berbagai faktor yang mempengaruhi proses dan hasil belajar tersebut, maka hal yang penting dilakukan adalah mengatur faktor-faktor tersebut sehingga dapat mempengaruhi dalam mencapai hasil belajar yang optimal. Hal ini



Gambar 2. 17 Tulang Daun Menjari

Gambar 2. 18 Tulang Daun Menjari

- 3) Tulang daun melengkung, berbentuk seperti garis-garis lengkung, misalnya daun genjer, gadung



Gambar 2.19 Tulang Daun Melengkung

Gambar 2.20 Tulang Daun Melengkung

- 4) Tulang daun sejajar, berbentuk seperti garis-garis lurus yang sejajar, misalnya rumput, jagung padi



Gambar 2.21 Tulang Daun Sejajar gambar 2.22 Tulang Daun Sejajar

- c. Pembelajaran jadi interaktif
 - d. Waktu pembelajaran dapat dipersingkat
 - e. Kualitas hasil belajar dapat ditingkatkan
 - f. Pembelajaran dapat diberikan kapan dan dimana saja
 - g. Meningkatkan sikap positif siswa terhadap apa yang dipelajari dari proses belajar.
 - h. Peran guru dapat berubah kearah yang lebih positif
2. Menurut Dale mengemukakan dari beberapa manfaat bahan-bahan audiovisual, asalkan guru berperan aktif dalam proses pembelajaran antara lain:
- a. Meningkatkan rasa saling pengertian dan simpati dalam kelas
 - b. Membuahkan perubahan signifikan tingkah laku siswa.
 - c. Menunjukkan hubungan antar mata pelajaran, kebutuhan dan minat siswa dengan meningkatnya motivasi belajar siswa
 - d. Membawa kesegaran dan variasi dan pengalaman belajar siswa
 - e. Mendorong pemanfaatan yang bermakna
 - f. Memberikan umpan balik yang diperlukan yang dapat membantu siswa
 - g. Melengkapi pengalaman siswa
 - h. Memperluas wawasan siswa
 - i. Meyakinkan diri siswa tentang struktur konsep.
3. Menurut Sudjana mengemukakan manfaat media pembelajaran dalam proses belajar siswa antara lain:

- 4) Melatih siswa dalam pemecahan masalah
- 5) Melatih siswa dalam pengukuran
- 6) Mendorong siswa untuk berfikir kritis dan analitik
- 7) Membuat lebih nyata, jelas, menarik, dan seperti hidup
- 8) Menambah kesenangan dan minat pada pembelajaran

Dalam penggunaan alat peraga untuk menunjang pembelajaran ini, tentu mempunyai Kelebihan dan kekurangan antara lain :

- 1) Kelebihan dalam menggunakan alat peraga sebagai berikut :
 - a) Menumbuhkan minat belajar siswa karena pelajaran menjadi lebih menarik
 - b) Memperjelas makna bahan pelajaran sehingga siswa lebih mudah memahami
 - c) Metode mengajar akan lebih bervariasi sehingga siswa tidak akan mudah bosan
 - d) Membuat lebih aktif melakukan kegiatan belajar seperti : mengamati, melakukan dan mendemonstrasikan dan sebagainya.
- 2) Kekurangan dalam menggunakan alat peraga sebagai berikut :
 - a) Mengajar dengan memakai alat peraga lebih banyak menurut guru.
 - b) Banyak waktu yang diperlukan untuk persiapan
 - c) Perlu kesediaan berkorban secara materiil.

