

intelligence), menjaga keselarasan emosi dan pengungkapannya (*the appropriateness of emotion and its expression*) melalui keterampilan kesadaran diri, pengendalian diri, motivasi diri, empati, dan keterampilan sosial (Bahtiar, 2009).

Sedangkan kecerdasan emosi anak usia dini adalah kemampuan untuk mengenali, mengolah, dan mengontrol emosi agar anak mampu merespon secara positif setiap kondisi yang merangsang munculnya emosi-emosi. Dengan mengajari anak-anak keterampilan emosi anak-anak akan lebih mampu mengatasi berbagai masalah yang timbul selama proses perkembangannya menuju manusia dewasa. Dari beberapa penelitian dalam bidang psikologi anak telah membuktikan bahwa anak-anak yang memiliki kecerdasan emosi yang tinggi adalah anak-anak yang bahagia, percaya diri, populer, dan lebih sukses di sekolah (Mashar, 2011).

Emosi dapat diartikan sebagai perasaan individu, baik berupa perasaan positif maupun perasaan negatif sebagai respon terhadap suatu keadaan yang melingkupinya akibat dari adanya hubungan antara dirinya dengan individu lainnya dan dengan suatu kelompok. Jadi, perkembangan emosi anak usia dini dapat didefinisikan sebagai perubahan perasaan positif maupun negatif pada anak usia 0-6 tahun sebagai akibat dari adanya hubungan antara dirinya dan orang lain (Wiyani, 2014).

Emotional intelligence may be developed by education that focuses on helping children develop basic emotional intelligence abilities such as expressing, understanding, and managing emotions and using these skills to cope with everyday social problems (Ulutas&Omeroglu, 2007). Hal ini menjelaskan bahwa kecerdasan emosional dapat dikembangkan oleh pendidikan yang berfokus untuk membantu anak-anak mengembangkan

kemampuan kecerdasan emosi dasar seperti mengungkapkan, memahami, dan mengelola emosi dan menggunakan keterampilan ini untuk mengatasi masalah sosial dalam sehari-hari.

Sementara itu, Daniel Goleman mengungkapkan bahwa ada tujuh unsur utama pada kecerdasan emosional anak usia dini, yakni (Wiyani, 2014):

- a. Keyakinan, merupakan perasaan kendali dan penguasaan seorang anak terhadap tubuh, perilaku dan dunia, serta perasaan anak bahwa anak lebih cenderung berhasil daripada tidak dalam apa yang dikerjakannya, dan bahwa orang-orang dewasa akan bersedia menolongnya.
- b. Rasa ingin tahu, merupakan perasaan bahwa menyelidiki segala sesuatu itu bersifat positif dan menimbulkan kesenangan.
- c. Niat, merupakan menggambarkan hasrat dan kemampuan untuk berhasil dan untuk bertindak berdasarkan niat itu dengan tekun.
- d. Kendali diri, merupakan kemampuan untuk menyesuaikan dan mengendalikan tindakan dengan pola yang sesuai dengan usia, dan merupakan suatu rasa kendali batiniah.
- e. Keterkaitan, merupakan kemampuan untuk melibatkan diri dengan orang lain berdasarkan pada perasaan saling memahami.
- f. Kecakapan berkomunikasi, merupakan keyakinan dan kemampuan verbal untuk bertukar gagasan, perasaan dan konsep dengan orang lain. Kemampuan ini memiliki keterkaitan dengan rasa percaya pada orang lain, kenyamanan terlibat dengan orang lain, termasuk dengan orang dewasa.

sebuah metode yang dilakukan oleh seseorang, dengan cara membaca. Menurut Henny (2007) dalam proses pembelajaran *storytelling* atau metode bercerita merupakan salah satu metode untuk meningkatkan kemampuan berbicara. Bercerita bukan hanya berbagi pengetahuan tentang isi cerita dan pengalaman, tetapi juga memberikan suatu nasihat kepada anak. Selain itu bercerita juga dapat memperkenalkan anak kepada nilai-nilai moral dan sosial (Muallifah, 2013).

Penceritaan atau bercerita adalah pemindahan cerita atau penyampaian cerita kepada penyimak atau pendengar. Penceritaan akan menyebarkan roh baru yang kuat dan menampakkan gambaran yang hidup di hadapan pendengar. Memberikan potret yang jelas dan menarik, melalui intonasi, gerakan-gerakan, dan emosi yang dapat menghidupkan setiap tokoh dengan karakter seperti yang dituntut dalam cerita (John, 2011).

Bercerita dengan alat peraga dapat dibagi menjadi dua bentuk, yaitu (a) bercerita dengan menggunakan alat peraga langsung; (b) bercerita dengan menggunakan alat peraga tidak langsung. Bercerita dengan menggunakan alat peraga tidak langsung adalah bercerita dengan menggunakan alat peraga atau media bukan asli atau tiruan. Media atau alat peraga tersebut berupa binatang tiruan, buah tiruan, sayuran tiruan. Bercerita dengan menggunakan alat peraga tak langsung ini terdiri atas bercerita dengan menggunakan gambar, buku cerita, papan flannel dan boneka. Media gambar adalah media yang paling umum dipakai. Hal ini dikarenakan siswa lebih menyukai gambar dari pada tulisan, apalagi jika gambar dibuat

dan disajikan sesuai dengan persyaratan yang baik, sudah tentu akan menambah semangat siswa dalam mengikuti proses pembelajaran. Alat peraga dapat memberi gagasan dan dorongan kepada guru dalam mengajar anak-anak, sehingga tidak tergantung pada gambar dalam buku teks, tetapi lebih kreatif dalam mengembangkan alat peraga agar para murid menjadi senang belajar. Media gambar merupakan media yang sangat penting bagi anak usia dini. Dikatakan penting karena pada masa ini pertumbuhan dan perkembangan anak sangat baik dalam menerima informasi. Anak usia dini pada dasarnya menyukai gambar-gambar yang menarik, untuk itu guru dituntut agar dapat menciptakan pembelajaran yang menarik bagi anak dengan menggunakan media gambar (Tehupeiory, Suwatra&Tirtayani, 2014).

Terdapat banyak kisah menarik di dalam Al-Qur'an yang mengandung pelajaran penting untuk anak-anak, seperti keimanan, kejujuran keberanian dan cinta terhadap Rasulullah. Melalui buku cerita islami anak-anak akan mudah memahami mana akhlak yang perlu diteladani dan mana yang tidak (Asmayani, 2012).

Tujuan bercerita adalah menghibur siswa dan menyenangkan anak dengan ide, imajinasi, dan penceritaan yang baik, menambah pengetahuan siswa secara umum, memperindah gaya bahasa dan menambah perbendaharaan kata, mengembangkan imajinasi, mendidik akhlak, mengasah rasa, dan latihan mengungkapkan ide dengan kata-kata disertai peragaan (Majid, 2005:64).

merasa diperhatikan, merasakan kenyamanan, dan merasa dicintai. Secara fisik pun akan mendekatkan hubungan ibu dan anak. Karena bila kita bercerita, otomatis kita akan menunjukkan kedekatan dengan anak.

- b. Bercerita sebagai sarana efektif untuk memberikan nilai-nilai kepada anak tanpa mereka merasa dinasehati secara langsung. Cerita yang berkesan akan tetap tersimpan di memori sang anak sampai dia dewasa kelak.
- c. Kegiatan bercerita mencerdaskan anak baik secara EQ (Emotional Question) atau SQ (Spiritual Question). EQ anak akan bekerja dengan baik bila anak menemukan ilmu-ilmu baru (dari isi cerita), kemudian dia akan mengaitkan dengan pengalamannya sendiri, inilah inti dari pembelajaran EQ, tanpa disuruh, anak akan membandingkan tokoh dalam dongeng dengan dirinya sendiri, sehingga dongeng bisa menjadi cermin untuk anak. Selain EQ, bercerita juga akan mencerdaskan SQ, karena bila kita bercerita maka unsur akidah tidak boleh ditinggalkan. Hal ini menjadikan kita tidak perlu memberikan nasehat terlalu banyak pada anak. Mereka bisa mengenal Rabb-nya lebih dekat melalui cerita. Kita bisa memberi gambaran tentang kebesaran dan kekuasaan Allah.

D. Hubungan Antara Metode Bercerita dengan Media Gambar dan Kecerdasan Emosional

Untuk mencerdaskan anak bisa dilakukan dengan memberikan stimulasi. Diantara cara yang paling mudah adalah dengan membacakan buku pada anak, terutama sejak usia dini (0-6 tahun). Dengan cara demikian anak bisa merespon informasi yang disampaikan dalam cerita dan otak menyerap informasi yang terkandung di dalamnya. Seperti yang sudah diketahui bahwa usia balita disebut sebagai *the golden age*, dimana kualitas otak anak sangat ditentukan oleh tiga tahun pertama kehidupannya. Saat lahir, otak memiliki satu triliun sel otak. Setelah kelahiran, otak bayi menghasilkan bertriliun-triliun sambungan antar neuron yang banyaknya melebihi kebutuhan. Proses inilah yang membentuk pengalaman dan akan dibawanya seumur hidup. Berdasarkan potensi yang dimiliki oleh anak tersebut, maka pemberian stimulus yang tidak maksimal juga akan membuat potensi tidak berkembang dengan optimal. Untuk mencapai perkembangan potensi anak secara optimal, seharusnya stimulasi dilakukan sejak anak usia dini (Muallifah, 2013).

Melalui bercerita, proses komunikasi antara anak dengan orang tua menjadi sangat dekat. Orang tua akan didengar dan diperhatikan, orang tua akan disayangi, dipercaya dan diteladani, baik kata-kata, nasihat, maupun tingkah laku. Kedekatan emosi (*emotional bonding*) dengan orang tua adalah pagar yang penting bagi anak untuk menjaga diri mereka sendiri. Iman yang bertumbuh baik adalah akar, tempat anak-anak meletakkan pijakan mereka kelak (John, 2011).

Ada beberapa alasan mengapa (*storytelling*) dianggap efektif dalam memberikan pendidikan kepada anak. *Pertama*, cerita pada umumnya lebih berkesan dari pada nasehat, sehingga pada umumnya cerita terekam jauh lebih kuat dalam memori manusia. *Kedua*, melalui (*storytelling*) anak diajarkan mengambil hikmah. Penggunaan metode bercerita akan membuat anak lebih nyaman dari pada diceramahi dengan nasehat. Sementara itu, perlu diingat anak usia dini memiliki karakter yang khas, mereka lebih suka bermain dan bersenang-senang. Maka dalam pengajaran pada anak dibutuhkan metode-metode yang sesuai dengan karakter anak agar proses pengajaran tersebut bisa maksimal. Di dalam (*storytelling*) anak-anak dikenalkan dengan berbagai karakter unik yang ada di dalamnya. Selain itu, anak lebih merasa senang dari pada model pembelajaran ceramah (Muallifah, 2013).

E. Kerangka Teoritis

Cerita mampu menggelitik imajinasi anak saat mereka berpura-pura menjadi tokoh-tokoh dan menceritakan kembali ceritanya. Pencerita dapat melakukan teknik yang menarik agar pesan yang disampaikan oleh penulis atau pengarang cerita dapat tersampaikan (Young, 2008).

Penceritaan atau bercerita adalah pemindahan cerita atau penyampaian cerita kepada penyimak atau pendengar. Penceritaan akan menyebarkan roh baru yang kuat dan menampakkan gambaran yang hidup di hadapan pendengar. Memberikan potret yang jelas dan menarik, melalui intonasi,

gerakan-gerakan, dan emosi yang dapat menghidupkan setiap tokoh dengan karakter seperti yang dituntut dalam cerita (John, 2011).

Kecerdasan emosional, atau EQ, bukan didasar pada kepintaran seorang anak, melainkan pada sesuatu yang dahulu disebut karakteristik pribadi atau karakter. Penelitian-penelitian sekarang menemukan bahwa keterampilan sosial dan emosional ini mungkin bahkan lebih penting bagi keberhasilan hidup ketimbang kemampuan intelektual. Dengan kata lain, memiliki EQ tinggi mungkin lebih penting dalam pencapaian keberhasilan ketimbang IQ tinggi yang diukur berdasarkan uji standar terhadap kecerdasan kognitif verbal dan nonverbal (Shapiro, 2001).

Dalam teori belajar sosial kognitif, terdapat empat proses belajar yang harus dilalui agar proses meniru perilaku model dapat terbentuk. Salah satunya adalah proses *attention*, proses ini membutuhkan model yang cukup menarik dan perilaku yang bermakna untuk ditiru, yang dapat mengikat perhatian anak (Salkind, 2002; Ormrod, 2004). Berdasar konsep *attention* ini, maka model serta materi dalam penyusunan modul diupayakan merupakan figur yang dekat dengan anak dan memiliki kekuatan untuk mengikat perhatian anak, sehingga model utama dalam pemberian stimulasi emosi positif adalah guru kelas dan tokoh-tokoh cerita yang menarik bagi anak. Penyajian materi disesuaikan dengan minat anak usia dini terhadap cerita bergambar atau cerita dengan boneka tangan, dan permainan-permainan yang sesuai dengan taraf perkembangan anak (Mashar, 2011).

