













3- إستبيانات : المقصود هذه الإستبيانات لطلبة في الفصل الثامن بالمدرسة الثانوية الحكومية جونواغى كريان عن فعالية تطبيق لعبة كلية اللغز الوعاء لترقية مهارة الكلام, في ملء الإستبيانات إلى طلبة كما يلي: في السؤال الأول عن تحب تعليم اللغة العربية، في السؤال الثاني عن تعليم اللغة العربية في الفصل مفرحا، في السؤال الثالث عن مهمة مهارة الكلام في تعلم اللغة العربية، في السؤال الرابع عن يستطيع مهارة الكلام أن تأثر فهم درس الآخري، في السؤال الخامس عن أنشطة تعليم اللغة العربية بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) مفرحا، في السؤال السادس عن أنشطة تعليم بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) يمكن أن تعزز روح التعلم، في السؤال السابع تعليم بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) عن سهولة في فهم النص باللغة العربية، في السؤال الثامن تعليم بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) عن التغلب على الصعوبات في تعلم اللغة العربية، في السؤال التاسع تعليم بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) عن فعالة جدا لاستخدامها كوسيلة لتعزيز مهارة الكلام، في السؤال العاشر تعليم بلعبة "كلية اللغز الوعاء" (Collage Quiz Bowl) عن تطبيق كطريقة في تعلم اللغة العربية.

4- وثائق : هذا البحث يملك الالوثائق المكتوبة والصور والإلكترونية في طريقة الوثائق للوصول إلى البيانات والمعلومات عن المدرسة تطبيق لعبة كلية اللغز الوعاء وعدد التلاميذ بالمدرسة الثانوية الحكومية جونواغى كريان. الوثائق عن التعليم اللغة العربية عندما يستعمل تطبيق لعبة كلية اللغز الوعاء, وجوه الصورة هي الطلبة في الفصل الثامن بالمدرسة الثانوية الحكومية جونواغى كريان. ودخلت الباحثة عن الوثائق جمع البيانات في التاريخ 18 مايو 2015، والوثائق تدريس في يوم الأربعاء والتاريخ 13 مايو 2015 في الفصل التجريبية (الفصل الثامن هـ).





