

16. Perabot Ruang Penunjang

Tabel 4.12
Perabot dan Ruang Penunjang

No.	Ruang	Perabot															
		Meja				Kursi				Almari + rak buku/alat				Lainnya			
		Jml	Baik	Ringan	Berat	Jml	Baik	Ringan	Berat	Jml	Baik	Ringan	Berat	Jml	Baik	Ringan	Berat
1.	BK	9	V			11	V			2	V						
2.	UKS	1	V			2	V			1	V			2	V		
3.	PMR/Pramuka																
4.	OSIS	5	V			4	V			1	V						
5.	Gudang									5	V						
6.	Ibadah									2	V						
7.	Koperasi									1	V						
8.	Hall/lobi																
9.	Kantin																
10.	Pos jaga	1	V			2	V										
11.	Reproduksi																
12.	Lainnya: a:																

24. Program Kegiatan *Outbound* Pembinaan Karakter

- a. Tujuan kegiatan *outbound* pembinaan karakter
 - 1) Melatih siswa untuk terampil dan mandiri
 - 2) Sebagai wahana siswa untuk berlatih organisasi dan kepemimpinan
 - 3) Membentuk sikap kerjasama kelompok dan sportifitas
 - 4) Membentuk jiwa sosial yang peduli pada orang lain
 - 5) Melatih siswa berpikir kritis dan ilmiah.
- b. Ruang lingkup penyusunan kegiatan pembinaan karakter dalam bentuk kegiatan *outbound* meliputi:
 - 1) Penugasan pada wakasek bidang akademik/kurikulum dan wakasek bidang kesiswaan
 - 2) Pemberian arahan teknis
 - 3) Pembuatan perencanaan kegiatan untuk penyusunan *outbound* pembinaan karakter
 - 4) Penyusunan rambu-rambu tentang mekanisme *outbound* pembinaan karakter
 - 5) Analisis kebutuhan dan kesesuaian yang meliputi analisis kebutuhan, karakter peserta didik, dan analisis kesesuaian kondisi satuan pendidikan
 - 6) Penyusunan permainan untuk kegiatan *outbound* pembinaan karakter

- 7) Penentuan kelayakan permainan untuk kegiatan outbound pembinaan karakter
- 8) Finalisasi permainan untuk kegiatan outbound pembinaan karakter
- 9) Pengesahan permainan untuk kegiatan outbound pembinaan karakter
- 10) RTL (Rencana Tindak Lanjut) melalui kegiatan ekstrakurikuler Pembinaan Agama (PA):
 - a) Tujuan dilaksanakannya kegiatan ekstrakurikuler Pembinaan Agama (PA) ini antara lain:
 - a. Menumbuhkan akidah melalui pemberian, pemupukan dan pengembangan pengetahuan, penghayatan, pengamalan, pembiasaan, serta pengalaman peserta didik tentang agama Islam sehingga menjadi manusia muslim yang terus berkembang keimanan dan ketakwaannya kepada Allah SWT.
 - b. Mewujudkan manusia Indonesia yang taat beragama dan berakhlak mulia yaitu manusia yang berpengetahuan, rajin beribadah, cerdas, produktif, jujur, adil, etis, berdisiplin, bertoleransi (tasamuh), menjaga keharmonisan secara personal dan sosial serta mengembangkan budaya agama dalam konunitas sekolah.

Hasil observasi, wawancara dan dokumentasi yang telah penulis dapatkan di SMP Hang Tuah 1 Surabaya memberikan sumbangsih tersendiri bagi penulis, terutama bagi calon guru (mahasiswa), karena selain menjadi bahan perbandingan juga sebagai ilmu baru. Secara khusus, penelitian itu sendiri memberikan alternative serta dorongan untuk merancang metode guna membina karakter siswa dalam belajar, yang dikemudian hari akan benar-benar bisa direalisasikan ketika proses kegiatan belajar mengajar.

Pelaksanaan *outbound* pembinaan karakter di SMP Hang Tuah 1 Surabaya berdasarkan pada perencanaan yang sudah ditentukan sebelumnya. Pelaksanaan *outbound* pembinaan karakter ini paling tidak dibagi menjadi tiga tahap kegiatan, yaitu tahap pendahuluan, kegiatan inti dan penutup.

Pada tahap pendahuluan, ini dimulai dengan adanya teknikal meeting (TM), yang mana peserta didik diberi arahan untuk persiapan kegiatan mulai dari barang-barang yang akan dibawa sampai gambaran tentang medan yang akan ditempati dan juga memberikan gambaran sedikit tentang permainan yang akan di suguhkan yang berkaitan dengan materi yang akan dibahas diberikan kepada peserta didik. Instruktur sebagai pelaksana kegiatan telah menyiapkan peserta didik secara fisik maupun psikis untuk mengikuti proses kegiatan *outbound*. Selain itu, dalam tahap pendahuluan instruktur mengajak peserta didik untuk melakukan pemanasan sebelum permainan dimulai yakni dengan menyuguhkan permainan pembuka ketika di lapangan.

Dalam kegiatan inti, peserta didik banyak terlibat untuk mengikuti permainan yang telah ditentukan. Permainan yang digunakan tidak hanya untuk kekompakan saja tetapi ada permainan-permainan yang menyangkut pembinaan karakter, kepemimpinan yang ideal dan kepekaan sosial peserta didik. Media yang digunakan banyak menggunakan air, akan tetapi ada juga media lain seperti tali, sleyer, tongkat, pensil dan banyak media yang lain menyesuaikan permainan. Fasilitas yang disediakan oleh instruktur outbound ini juga sangat memadai, karena setiap peserta didik dapat memegang alat permainan satu persatu dan begitu pula tempat yang digunakan sangat strategis dan juga sangat efektif. Aktifitas bermain dan berdiskusi yang bermakna terjadi dalam kegiatan *outbound*, meskipun masih ada beberapa siswa yang kurang memperhatikan. Permainan yang dipakai oleh instruktur juga sangat variatif. Artinya, dalam proses kegiatan *outbound* instruktur menggunakan lebih dari satu permainan seperti; permainan menulis dengan mulut, pukulan si buta, jembatan darurat dan masih banyak yang lain. Disamping itu, instruktur juga memberikan umpan balik yang positif dan penguatan-penguatan kepada peserta. Sehingga, terciptalah sebuah kegiatan belajar yang menyenangkan dan bermanfaat.

Dalam kegiatan penutup, ada kegiatan berdiskusi yakni merefleksi permainan yang telah diterapkan. Tetapi, yang tidak kalah penting dalam tahap ini adalah proses evaluasi atau penilaian terhadap diri sendiri (individu) atau kelompok dalam setiap selesai permainan *outbound* yang

- c. Masing-masing instruktur mengupayakan berbagai cara untuk membuat peserta didik tidak jenuh saat kegiatan outbound (permainan) berlangsung

Selain indikator di atas, indikator lainnya adalah kesiapan para instruktur sebelum terjun ke lapangan dan tidak lupa untuk melaksanakan rapat evaluasi setiap malam yang bertujuan untuk perbaikan mutu. Selain itu, sekolah sebagai lembaga yang menyelenggarakan kegiatan outbound pembinaan karakter juga mendukung penuh pelaksanaan kegiatan ini. Hal ini dibuktikan dengan menyediakan tempat, transportasi, konsumsi dan peralatan permainan.

Instruktur outbound pembinaan karakter di SMP Hang Tuah 1 Surabaya sebagai faktor yang penting dalam suksesnya kegiatan *outbound* juga menunjukkan keprofesionalannya dalam membina. Misalnya, instruktur tidak hanya menyuguhkan permainan begitu saja, tetapi para instruktur ini juga membantu peserta yang kesulitan dan mengajak merefleksi permainan sesuai dengan tema atau tujuan yang dijadwalkan. Bahkan, apabila siswa mulai jenuh atau tidak fokus lagi, instruktur mengajak siswa untuk istirahat sejenak dengan harapan konsentrasi siswa akan kembali lagi setelah permainan.

kemudian menjadi dasar dari tumbuhnya harga diri, nilai-nilai agama, dan moral, serta memberikan arah dan arti pada kehidupan siswa.

Melalui outbound tersebut peserta didik mempelajari nilai-nilai, yaitu nilai keimanan, keislaman, keikhlasan, dan kejujuran. Secara perlahan nilai-nilai tersebut diinternalisir oleh peserta didik sebagai seorang individu, serta diterima sebagai milik bersama atas nama kelas IX sebagai suatu kelompok.⁹ Nilai yang dimiliki bersama tertanam secara emosional serta mendalam dan tersepakati yang kemudian menjadi norma.¹⁰ Nilai dan norma akan berubah menjadi moral, sebab nilai dan norma telah dijadikan sebagai pegangan bagi masing-masing peserta didik atau kelas IX secara keseluruhan (sebagai kelompok) dalam mengatur tingkah lakunya.¹¹ Hal inilah yang kemudian mempengaruhi beberapa komponen penyusun karakter religius, baik secara langsung maupun bertahap. Seperti yang dikemukakan oleh Jalaluddin Rakhmat dalam Psikologi Komunikasi bahwa salah satu faktor yang berpengaruh terhadap karakter ialah kelompok rujukan (*reference group*), dimana setiap kelompok pasti memiliki norma tertentu yang dianut.¹²

⁹ Muhammad Ali dan Muhammad Asrosi, *Psikologi Remaja (Perkembangan Peserta Didik)*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2006), h. 134

¹⁰ Sjarkawi, *Pembentukan Kepribadian Anak (Peran Moral, Intelektual, Emosional, dan Sosial sebagai Wujud Integritas Membangun Jati Diri)*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2006), Cet.I, h. 29

¹¹ *Ibid.*, h. 27

¹² Jalaluddin Rakhmat, *Psikologi Komunikasi*, (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2011), h.

3. Akhlak terhadap lingkungan

Outbound Pembinaan karakter adalah metode pembelajaran dan refreshing siswa yang memiliki tujuan untuk pembinaan karakter peserta didik, yang didalamnya memuat permainan-permainan yang mendidik untuk membenahan karakter peserta didik. Rata-rata siswa di SMP Hang Tuah 1 Surabaya, sudah memiliki akhlak yang baik terhadap lingkungan, dengan tidak membuang sampah sembarangan dan juga mendaur ulang sampah tersebut. Misalnya: mereka banyak yang mengumpulkan sampah-sampah plastik kemudian diolahnya menjadi dekorasi rumah seperti.

Sesuai hasil angket yang penulis peroleh dari lapangan, didapatkan bahwa dari jumlah delapan puluh enam siswa yang diteliti, ada enam puluh empat yang mempunyai kepedulian terhadap lingkungan. Sedangkan sejumlah dua puluh dua siswa kurang peduli terhadap lingkungan. Ketidakpedulian ini di sebabkan dengan faktor kemalasan dari dalam diri peserta didik sendiri.