ABSTRAK

Muhammad Mukti Mashuri (B03211024), *Bimbingan Konseling Islam dengan Terapi Rasional Emotif Behavior dalam Menangani Kasus Seorang Anak Usia SD yang Kecanduan Game Online di Desa Tebel Gedangan Sidoarjo*

Fokus penelitian adalah (1) Bagaimana proses pelaksanaan Bimbingan Konseling Islam dengan terapi Rasional Emotif Behavior dalam menangani kasus seorang anak usia SD yang kecanduan *game online* di Desa Tebel Gedangan Sidoarjo?, (2) Bagaimana hasil akhir pelaksanaan Bimbingan Konseling Islam dengan Rasional Emotif Behavior dalam menangani kasus seorang anak usia SD yang kecanduan *game online* di Desa Tebel Gedangan Sidoarjo?

Dalam menjawab permasalahan tersebut, peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif dengan jenis penelitian studi kasus yang kemudian di analisa menggunakan deskriptif komparatif. Adapun pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Setelah data terkumpul, kemudian data dianalisa, dengan membandingkan antara teori dan lapangan untuk mengetahui proses pelaksanaan Bimbingan Konseling Islam dengan terapi Rasional Emotif Behavior dalam menangani kasus seorang anak usia SD yang kecanduan *game online*. Sedangkan untuk mengetahui hasil akhir dari pelaksanaan bimbingan konseling tersebut dilakukan dengan membandingkan kondisi klien sebelum dan sesudah mendapatkan konseling.

Dalam penelitian ini disimpulkan bahwa dalam proses Bimbingan Konseling Islam, dilakukan dengan menggunakan langkah-langkah identifikasi masalah, diagnosa, prognosa, treatment dan evaluasi/follow up, dan dalam pemberian treatment peneliti menggunakan terapi Rasional Emotif Behavior, dengan tehnik kognitif yaitu dispute kognitif yang bertujuan untuk mengubah keyakinan tidak rasional konseli kemudian memberikan pemahaman dan nasihat kepada konseli dan juga menggunakan teknik behavior yaitu pekerjaan rumah untuk mengalihkan kegiatan negatif konseli kepada kegiatan yang lebih positif bagi konseli. Adapun hasil akhir dari pelaksanaan konseling dalam penelitian ini adalah cukup berhasil dengan prosentase 73%, hal tersebut dapat dibuktikan dari adanya perubahan sikap dan tindakan konseli ke arah yang lebih baik.

Kata kunci : Terapi Rasional Emotif Behavior, Kecanduan *Game Online*

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id