التجريد

سيتي نسوة حفصة. ٢٠١٥ , تطوير الوسائل اللعبة " ساتي اللغة (Sate Bahasa)" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة للصف السابع بمدرسة "الفضلاء" الثانوية الإسلامية فورونج سيدوارجو.

توضيح الموضوع: تطوير وسائل اللعبة "سيخ اللغة", مهارة الكتابة

وسائل للعبة هي احدى الة وسائل التعليم فعالية و متعة في طائفة واسعة من التعلم. في هذه الحالة طورت الباحثة وسائل اللعبة "ساتي اللغة (*Sate Bahasa*)" لترقية مهارة الكتابة. تعتبر وسائل اللعبة "ساتي اللغة (*Sate Bahasa*)" صالحة للاستخدام عند التحكيم مع الخبير كمحاضرين والمعلمين. وفي التحكيم مع الخبير, ستقديم الخبراء تعليقات وآراء حول مزايا وعيوب وسائل الذي تم إحرازه. على أساس من مزايا وعيوب, إجراء الباحثة إصلاحات وتحسينات بحيث الوسائل اللعبة المعدة للاستخدام في تعلم اللغة العربية.

قامت الباحثة في هذا البحث باستخدام طريقة البحث و التنمية و باستخدام اختبار النسبة المئوية و المقارنة (*t-tes*). و الأسلوب جمع البيانات بالستعمال الملاحظة و المقابلة و الوثائق و الاستبيانات و الإختبار.و المجتمع البحث هو جميع الطلاب فصل السابع (٦٠ طالبا) بمدرسة "الفضلاء" الثانوية الإسلامية فورونج سيدوارجو بعدد عينة البحث ٣٠ طالبا. وتحليل النتيجة الإختبار بالتحاسب الإحصائى يعني T الحساب = ١٢،٩٤- اما T اللوحة = ٢, والخلاصة يعني أن T الحساب أصغر من T اللوحة (١٢،٩٣- < ٢) من البيان السابق الفرضية الصفرية مردودة و الفرضية البدلية مقبولة بمعنى تحسن فعالية وسائل اللعبة "ساتي اللغة (*Sate Bahasa*)" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة للصف السابع بمدرسة "الفضلاء" الثانوية الاسلامية فورونج سيدوارجو.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ABSTRAK

Siti Niswatun Chafshoh. 2015. Pengembangan Media Permainan "Sate Bahasa" dalam Pembelajaran Bahasa Arab untuk Meningkatkan Keterampilan Kitabah Kelas VII MTs Al-Fudlola' Porong Sidoarjo.

Kata Kunci: Pengembangan Media Permainan "Sate Bahasa", Keterampilan Kitabah

Media permainan merupakan salah satu media pembelajaran yang efektif dan menyenangkan dalam berbagai macam pembelajaran.Dalam hal ini peneliti mengembangkan media permainan"Sate Bahasa" untuk meningkatkan keterampilan menulis. Media permainan "Sate Bahasa" dianggap layak digunakan bila sudah divalidasi oleh ahli media seperti dosen dan guru. Dalam kegiatan validasi, validator akan memberikan komentar dan masukan terhadap kekurangan dan kelebihan media yang telah dibuat. Dengan berdasarkan kelebihan dan kekurangan tersebut kemudian penyusun (peneliti) melakukan perbaikan dan pembenahan sehingga media permainan siap untuk digunakan dalam pembelajaran bahasa arab.

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian Research and Development, dengan menggunakan uji normalitas data prosentase dan "t-tes". Adapun teknik yang digunakan untuk pengumpulan data adalah observasi, wawancara, dokumentasi, angket, dan tes. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh murid kelas VII MTs. Al-Fudlola' Porong Sidoarjo dengan jumlah sampel 30 siswa. Dari hasil tes yang di uji dengan perhitungan statistic deiperoleh t hitung = -12,94dan t tabel = 2 dari hasil tesebut disimpulkan bahwa t table lebih besar dari pada t hitung (2>-12,94) maka Ho ditolakdan Ha diterima artinya bagusnya penerapan media permainan "Sate Bahasa" terhadap peningkatan kemampuan menulis siswa kelas VII MTs. Al-Fudlola' Porong Sidoarjo.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id