



melibatkan komunikasi. Dengan berkomunikasi, manusia berhubungan satu sama lain saling bertukar informasi, mengirim dan menerima informasi. Menurut Berlo dalam Mugniesya, komunikasi terdiri dari beberapa unsur, yaitu :

- a. Sumber, yaitu orang atau sekelompok orang yang sengaja dan bertujuan untuk berkomunikasi. Sumber merupakan orang yang mengirimkan pesan.
- b. Penerima, yaitu orang atau sekelompok orang pada sisi lain proses komunikasi. Dalam hal ini penerima merupakan orang yang menerima pesan yang disampaikan oleh sumber.
- c. Pesan, yaitu sesuatu yang dikirimkan oleh sumber kepada penerima.
- d. Saluran, saluran komunikasi mencakup tiga pengertian, yaitu moda membuat kode (*encoding*) dan menerjemah kode (*decoding*) dari pesan, kendaraan pesan (*message vehicle*), dan pembawa pesan (*message carrier*). Saluran dapat dikatakan sebagai media perantara yang membawa pesan dari sumber kepada penerima.
- e. Akibat, hasil komunikasi atau respons penerima terhadap pesan yang disampaikan oleh sumber.
- f. Umpan balik, yaitu respons penerima yang diterima oleh sumber.











produk. Pada tahap perubahan sikap, iklan bertujuan untuk memperkuat kedudukan merek dengan menggunakan strategi pesan semisal kelebihan produk, gaya hidup, dan citra perusahaan. Sedangkan pada tahap perubahan perilaku, pesan bertujuan untuk menunjukkan alasan mengapa produk ini adalah produk terbaik jika dibandingkan dengan produk – produk lainnya dan menumbuhkan emosional terhadap *brand*. Lebih lanjut, Kennedy dan Soemanegara menjelaskan karakteristik pesan pada setiap tahap komunikasi dalam tabel berikut:

| Tahap            | Karakteristik Pesan   |
|------------------|---|
| <i>Awareness</i> | Perubahan pengetahuan <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Branding</i> (pengenalan merek)</li> <li>• Kemasan (bentuk dan warna)</li> <li>• Figur (artis cantik dan tampan, anak – anak yang lucu, ibu yang simpatik)</li> </ul> |
| <i>Interest</i>  | Perubahan sikap <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Branding</i> (penguatan merek)</li> <li>• Emosional (figur atau perilaku)</li> <li>• Kelebihan produk (fungsi dan manfaat produk)</li> </ul>                                |



|                |  |
|----------------|--|
| <i>Loyalty</i> | Perubahan perilaku <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Emotional brand</i> (kecintaan terhadap <i>brand</i>)</li> <li>• Akibat penggunaan produk lain</li> <li>• Pendiskreditan produk lain</li> </ul> |
|----------------|--|

Sumber: Kennedy & Soemanegara (2006)

#### 4. Komunikasi Pemasaran Terpadu atau *Integrated Marketing Communication (IMC)*

Meskipun komunikasi pemasaran memainkan sejumlah peran penting, komunikasi pemasaran dewasa ini akan bertambah sulit dengan lingkungan komunikasi pemasaran yang semakin berubah. Lingkungan komunikasi pemasaran telah berubah secara dramatis dalam beberapa tahun terakhir, termasuk juga di dalamnya lingkungan media.<sup>28</sup> Maka dari itu, para ahli pemasaran harus mempersiapkan strategi yang jitu untuk menghadapi persaingan. Strategi yang populer digunakan dalam rencana pemasaran untuk mengatasi persaingan pasar adalah komunikasi pemasaran terpadu atau *Integrated Marketing*

<sup>28</sup>Kotler & Keller. 2009. Manajemen Pemasaran: Edisi 13, Jilid 2. Jakarta[ID]: Erlangga. 2009. Hlm. 98

















dipengaruhi oleh variabel harga yang memiliki kontribusi terendah terhadap kualitas merek. Harga yang tinggi pada produk es krim ternyata akan membuat persepsi kualitas yang negatif terhadap produk tersebut. Hal tersebut menunjukkan bahwa harga yang tinggi belum tentu dikaitkan dengan produk yang mempunyai kesan kualitas yang baik. Harga yang terlalu tinggi bahkan menjadikan persepsi kualitas secara keseluruhan akan negatif dan bahkan menurunkan ekuitas merek. Dengan demikian, sudah jelas bahwa persepsi konsumen mempunyai pengaruh besar terhadap merek suatu organisasi/perusahaan. Hal ini dikarenakan gambaran atau persepsi yang ada dalam benak konsumen dapat mempengaruhi bagaimana sikap atau respon konsumen terhadap produk yang kemudian turut mempengaruhi ekuitas merek dari produk tersebut secara keseluruhan.

#### **7. Ekuitas Merek (*Brand Equity*)**

Untuk mampu bertahan dalam persaingan di lingkungan pemasaran yang semakin berubah, suatu organisasi perlu membangun suatu merek yang dapat mewakili citra dirinya kepada masyarakat terutama kepada pelanggan / konsumen. Merek yang kuat atau yang biasa disebut *branding* menyuguhkan sejumlah manfaat bagi perusahaan termasuk berkurangnya kerentanan terhadap aksi pemasaran kompetitif, margin yang lebih besar, kerjasama perantara yang lebih besar dan



diberikan oleh sebuah produk atau jasa, dalam hubungannya dengan konsumen /pelanggan.

- b. Ekuitas merek merupakan pengetahuan merek (*brand knowledge*) yang merupakan gambaran dan persepsi konsumen terhadap asosiasi merek.
- c. Kimetal menyebutkan bahwa ekuitas merek adalah persepsi terhadap nilai suatu produk/merek yang ada dalam pikiran konsumen.
- d. Keller dan Kotler mendefinisikan *brand equity* sebagai nilai tambah yang diberikan suatu merek kepada suatu produk dan jasa, direfleksikan dengan cara bagaimana seorang pelanggan, berfikir, merasakan, serta bertindak secara baik kepada sebuah merek.
- e. Lassar *et al* menyatakan bahwa ekuitas merek merupakan persepsi konsumen terhadap keistimewaan suatu merek dibandingkan dengan merek yang lain.
- f. Ekuitas merek merupakan suatu keunggulan merek berdasarkan manfaat yang dirasakan oleh konsumen.

Dari penjabaran definisi ekuitas merek diatas, dapat dikatakan secara garis besar ekuitas merek merupakan persepsi konsumen atau gambaran yang ada dalam benak konsumen terhadap suatu merek tertentu.*Brand equity* atau ekuitas merek merupakan struktur pengetahuan yang ada dalam pemikiran atau benak konsumen mengenai merek tertentu. Dan komunikasi pemasaran memiliki peran penting dalam membentuk





















apa yang konsumen ingin lebih. Harga ditentukan dengan perhitungan mundur, yaitu margin yang diinginkan oleh segmen pasar yang ditentukan. Tujuannya adalah untuk menentukan harga yang sesuai dengan preferensi konsumen.

Ketiga, *market penetration pricing* yang merupakan metode penentuan harga jika sebuah perusahaan ingin membangun pangsa pasar secara cepat. Harga ditetapkan lebih rendah dari semua competitor dalam rangka membuat pertumbuhan yang tinggi atas produk perusahaan. Sebuah tur operator menggunakan metode ini untuk menjual destinasi wisata yang baru dibuka dan kemudian setelah dikenal baik dan permintaannya stabil maka harganya akan dinaikkan secara perlahan-lahan.

Keempat, *skimming price*, dipergunakan jika terdapat keterbatasan suplai produk atau jika permintaan akan produk tidak dipengaruhi oleh pengenalan harga yang tinggi. Villa mewah yang dilengkapi kolam renang, berlokasi di tempat yang sangat menarik dan pemandangan menakjubkan biasanya dijual dengan harga dan margin yang lebih tinggi dibanding produk akomodasi lain karena persediannya yang terbatas.











komunikasi persuasif tentang sebuah produk pariwisata yang akan dijual dan dijanjikan.

- b. Pariwisata umumnya melibatkan proses pembelian produk, tinggal, dan kembali ke tempat asal wisatawan. Proses pendistribusian produk harus mencakup semua tahapan ini dan menjadi bagian dari pengalaman wisatawan.
- c. Sebagian besar biaya distribusi produk terserap untuk biaya pembuatan barang cetakan yang menginformasikan produk pariwisata tersebut serta untuk pengiriman barang cetakan itu ke calon konsumen, agen travel, dan sebagainya. Brosur dengan kualitas cetakan yang sangat baik dapat dengan mudah kita temui di agen perjalanan.
- d. Pendistribusian produk pariwisata sering dikendalikan oleh agen, bukan oleh penyedia produknya. Keputusan memajang, menawarkan, merekomendasikan atau menjual produk tergantung kepada agen tersebut.

Untuk produk pariwisata seperti paket liburan, baik di dalam negeri maupun di luar negeri, umumnya konsumen memilih *travel agent* sebagai saluran distribusi. Hal itu mungkin karena *travel agent* menyediakan pelayanan *one-stop-shopping* dalam penyediaan







