

**PERILAKU KONSUMTIF REMAJA MUSLIM ERA PANDEMI  
DI DESA DRANCANG KECAMATAN MENGANTI  
KABUPATEN GRESIK**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh Gelar  
Sarjana Ilmu Sosial (S.Sos) dalam Bidang Sosiologi**



**Oleh:**

**RIJANA MAULIA AFIFAH**

**NIM. I73217071**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**

**2021**

## PERNYATAAN PERTANGGUNGJAWABAN PENULISAN SKRIPSI

*Bismillahirrahmanirrahim*

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Rijana Maulia Afifah  
NIM : I73217071  
Program Studi : Sosiologi  
Judul Skripsi : Perilaku Konsumtif Remaja Muslim Era Pandemi di Desa  
Drancang, Kecamatan Menganti, Kabupaten Gresik

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa

1. Skripsi ini tidak pernah dikumpulkan pada Lembaga Pendidikan manapun untuk mendapatkan gelar akademik apapun.
2. Skripsi ini adalah benar-benar hasil karya saya secara mandiri dan bukan merupakan plagiasi atas karya orang lain.
3. Apabila skripsi ini dikemudian hari terbukti dapat di buktikan dengan hasil plagiasi, saya bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang terjadi.

Surabaya, 22 Juni 2021  
Yang menyatakan



Rijana Maulia Afifah

NIM: I73217071

## **PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Setelah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi terhadap penulisan skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Rijana Maulia Afifah

NIM : I73217071

Program Studi : Sosiologi

Yang berjudul “PERILAKU KONSUMTIF REMAJA MUSLIM ERA PANDEMI DI DESA DRANCANG KECAMATAN MENGANTI KABUPATEN GRESIK”, saya berpendapat bahwa skripsi tersebut sudah diperbaiki dan dapat diujikan dalam rangka memperoleh gelar sarjana Ilmu Sosial dalam bidang Sosiologi.

Surabaya, 26 Juni 2021

Pembimbing



**Dr. Isa Anshori, Drs., M.Si**

NIP. 196705061993031002

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi oleh Rijana Maulia Afifah dengan judul "Perilaku Konsumtif Remaja Muslim Era Pandemi di Desa Drancang, Kecamatan Menganti, Kabupaten Gresik" telah dipertahankan dan dinyatakan lulus di depan Tim Penguji Skripsi pada tanggal 05 Juli 2021.

### TIM PENGUJI SKRIPSI

Penguji I

Dr. Isa Anshori, Drs. M.Si

NIP. 196705061993031002

Penguji II

Dr. Hj. Wiyik Setiyani, M.Ag

NIP. 1971120719970302003

Penguji III

Amal Taufiq, Spd. M.Si

NIP. 197008021997021001

Penguji IV

Husnul Mutaqqin, S.Ag. S.Sos. M.Si

NIP. 197801202006041003

Surabaya, 05 Juli 2021

Mengesahkan

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Dekan



Ahmad Nurakki, Grad. Dip. SEA. M. Ag. M. Phil. Phd.

NIP. 197402091998031002

ii





**KEMENTERIAN AGAMA**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA**  
**PERPUSTAKAAN**

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: [perpus@uinsby.ac.id](mailto:perpus@uinsby.ac.id)

---

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : RIJANA MAULIA AFIFAH  
NIM : I73217071  
Fakultas/Jurusan : FAKULTAS ILMU SOSIAL ILMU POLITIK / SOSIOLOGI  
E-mail address : [rijanamaulia26@gmail.com](mailto:rijanamaulia26@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi     Tesis     Desertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PERILAKU KONSUMTIF REMAJA MUSLIM ERA PANDEMI DI DESA DRANCANG,

KECAMATAN MENGANTI, KABUPATEN GRESIK

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 05 Agustus 2021

Penulis

**Rijana Maulia Afifah**



























































































































































Bagian diatas merupakan bagian dari teori yang digagas oleh Jean Baudrillard yaitu Teori Kosnumsi. Teori konsumsi berkaitan dengan pemakaian barang secara langsung sebagai pemenuhan kebutuhan di kehidupan sehari-hari. Di dalam teori konsumsi ada yang namanya simulasi yang berarti proses penciptaan bentuk nyata melalui model-model yang terpilih paling cantik dan menarik. Jika dilihat ke dalam perilaku konsumtif remaja muslim era pandemi bisa dibuktikan dengan banyaknya iklan online shop dengan model-model yang bisa dikatakan hampir sempurna sebagai tahap promosi sebuah produk hingga mewujudkan rasa ketertarikan untuk membeli produk tersebut. Citra bisa dilihat melalui indera yang diperuntukkan hanya sebagai eksistensi semata atau tolak ukur dalam kehidupan yang ada pada dirinya. Jika dilihat dari perilaku konsumtif remaja muslim citra bisa terjadi seperti dengan pergi ke mall, membeli barang dari brand ternama, selalu mengikuti perkembangan zaman. Sedangkan tanda adalah sebagai makna atau arti dari sebuah citra yang ada pada diri seseorang. Dilihat dari perilaku konsumtif remaja muslim tanda bisa dibuktikan bahwa citra yang dipakai pada diri di setiap individu mengandung makna atau arti sebagai penunjang gaya hidup remaja muslim. Hyper- Reality sebagai bentuk penciptaan yang bersifat fiktif dan bisa dibuktikan pada perilaku konsumtif remaja muslim yakni produk yang dipakai model sangatlah cantik tetapi setelah dibeli oleh customer barang yang diterima tidak sesuai dengan yang ada di iklan. Jadi hyper-Reality bisa dbilang karena banyaknya online shop yang merajalela khususnya di masa pandemi ini. Dan sebagai produsen tentunya tidak kehabisan akal agar tetap bisa berjualan meskipun masa pandemi yakni dengan membuka online shop dan membuat iklan yang sangat menarik terutama yang disertai dengan diskon besar-besaran pasti memunculkan rasa ingin untuk membeli baik dari segi kebutuhan atau hanya sekedar keinginan atau lapar mata jadi semua yang dilihat pasti ingin di beli semuanya. Dari sini bisa ditarik kesimpulan





kebutuhan dan menjadi sebuah ketertarikan. Dalam wacana simulasi, manusia mendiami ruang realitas yang memiliki perbedaan antara yang nyata dan asli, dan nyata dan palsu sangat tipis. Para remaja muslim di pedesaan masa lalu, mungkin terkadang citra, fakta, tanda tidak terlalu dipedulikan. Tetapi di pedesaan sekarang tidak lagi demikian, karena sudah beranjak modern, semua kehidupan sedikit demi sedikit berubah ke arah modern dari segala aspek kehidupan. Remaja muslim di era modern lebih bisa mengenal fashion. Contoh, banyak model gamis dan baju kokoh yang trendy bisa dikenakan tanpa harus malu terlihat tua. Karena ada beberapa yang mengatakan bahwa memakai baju gamis seperti ibu-ibu, padahal yang memakai masih remaja. Di era sekarang sudah banyak model gamis yang di khususkan untuk para remaja, tentunya yang modelnya simple, sehingga tetap kelihatannya remaja. Model fashion yang semakin banyak membuat para remaja muslim dimudahkan memilih outfit. Semakin banyak para artis yang menggunakan gamis, juga semakin banyak contoh-contoh fashion bagi para remaja di pedesaan.

Hyper-Reality yang terjadi pada perilaku konsumtif remaja muslim adalah dari banyaknya online shop di era pandemi tentunya yang menyuguhkan iklan sangat menarik simpati para remaja agar termotivasi untuk membeli barang tersebut baik itu barang yang sesuai kebutuhan maupun hanya sekedar keinginan. Menurut Jean Baudrillard, yang disebut sebagai dunia hiper-realitas atau dunia yang melampaui realitas (*hyper-reality*) pada dasarnya adalah sebuah realitas yang bersifat artifisial atau superfisial. Tercipta lewat bantuan teknologi simulasi dan rekayasa pencitraan, yang mengambil alih dunia realitas yang alamiah. Hiper-realitas merupakan model-model realitas, yang tidak ada referensinya pada realitas. Hiper-realitas tidak memiliki rujukan atau referensi pada realitas, sebagaimana umumnya dunia representasi atau pertandaan, melainkan merujuk pada dirinya sendiri (*self-reference*). Bagi kebanyakan remaja



hidupnya. Penggunaan barang-barang baru yang trendi juga bisa meningkatkan rasa percaya diri pada remaja muslim. Berbelanja ke mall juga bisa meningkatkan status sosial bagi para remaja tentunya. Tanda sebagai makna untuk menilai seseorang hanya dari luar yang bisa dilihat melalui indera (citra). Perilaku konsumtif merupakan perilaku individu sebagai pemborosan. Membeli suatu hal atau mungkin sesuatu yang berlebihan di kehidupannya. Masa pandemi ini memang semua serba online dan dari situ muncullah banyak penjual online untuk tetap menarik minat pembeli. Dilihat dari strategi pemasaran memang cukup menarik, banyak inovasi, sehingga daya konsumsi masyarakat semakin meningkat, walau secara online. Kebiasaan seperti ini terus berlangsung, sehingga menjadi budaya. Tidak hanya itu, dalam pengkonsumsian suatu barang yang berlebihan, juga membutuhkan budget yang mungkin lebih banyak dari sebelumnya. Dari rasa ketertarikan hingga menjadi suatu kebiasaan dalam diri individu. Model pergaulanpun terkadang ikut berubah, seiring dengan perubahan yang terjadi. Apa yang disebut realitas di era post-modern tidak lagi pernah stabil dan tidak dapat pula dilacak dengan konsep saintifik tradisional. Masyarakat di era post-modern semakin “tersimulasi”, tertipu, dalam citra dan wacana yang secara cepat dan keras menggantikan pengalaman manusia atas realitas itu sendiri. Semakin banyak masyarakat yang berperilaku konsumtif, semakin banyak pula masyarakat bertopeng, tidak menunjukkan wujud aslinya, melainkan hanya mengedepankan gengsi atau trend masa kini, untuk terlihat tetap bisa mengikuti perkembangan zaman.

Bagi para remaja, mencoba hal baru itu suatu kebutuhan. Karena pada masa remaja banyak hal yang mungkin belum pernah mereka lakukan atau coba sebelumnya. Mulai dari mempercantik, merawat diri untuk tampil lebih trendi, agar bisa mengikuti perkembangan zaman. Fenomena ini membuktikan saat ini para remaja perilaku













