

E-learning (electronic learning) dapat didefinisikan sebagai aplikasi teknologi web dalam dunia pembelajaran untuk sebuah proses pendidikan.²⁸ Beberapa keterangan lain terkait e-Learning ialah sebagai berikut:

1. Komponen E-Learning

a. E-Learning System

Sistem perangkat lunak yang mem-virtualisasi proses belajar mengajar konvensional. Sistem perangkat lunak tersebut sering disebut dengan LMS (Learning Management System).

b. E-Learning Content (isi)

Yaitu konten dan bahan ajar yang ada pada e-Learning system (learning management system).

c. E-Learning Infrastructure (Peralatan)

Infrastruktur e-Learning dapat berupa personal computer (PC), jaringan komputer dan perlengkapan multimedia.²⁹

2. Kendala untuk Mengaplikasikan Sistem E-Learning

- a. masih kurangnya kemampuan menggunakan Internet sebagai sumber pembelajaran;
- b. biaya yang diperlukan masih relatif mahal untuk tahap-tahap awal;

²⁸ Rusman, *Model-model Pembelajaran*, (Jakarta : PT Rajagrafindo Persada, 2013), cet. Ke-6, h. 335

²⁹ Deni Darmawan, *Pengembangan E-learning Teori dan Desain*, (Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2014), cet. Ke-1, h. 63

Kebudayaan dalam mengembangkan LMS di sekolah. Karakteristik tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan layanan student self service, artinya seluruh peserta didik dalam pembelajaran berbasis TIK ini dapat melayani diri mereka sendiri ketika ingin menjalani aktivitas belajar. Struktur kurikulum dan bahan ajar dapat diakses secara mandiri tanpa campur tangan dari pihak lain.
- b. Memberikan layanan online learning, artinya seluruh bahan ajar yang disiapkan oleh pendidik dapat diakses oleh peserta didik secara online melalui jalur internet maupun intranet. Bahan ajar disajikan dalam bentuk course (kursus) yang telah dipaketkan sesuai Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar.
- c. Memberikan layanan online assessment, artinya pesertadidik yang telah melakukan pembelajaran secara online dapat mengetahui apakah dirinya telah menguasai materi pembelajaran dengan cara mengikuti layanan assessment secara online.
- d. Memberikan layanan collaborative learning, artinya aplikasi ini menyediakan layanan kolaborasi pembelajaran antara pendidik dengan pendidik, pendidik dengan peserta didik, maupun antar peserta didik.
- e. Menyediakan layanan training resources management, artinya aplikasi ini menyediakan layanan pengelolaan sumber daya pelatihan secara

- a) Jalankan XAMPP Control Panel dari c:\xampp, maka kotak dialog XAMPP Control Panel Application akan ditampilkan
 - b) Jalankan browser, dan ketikkan http://localhost
 - c) Klik English, selanjutnya menginstal aplikasi program e-learning moodle.
- 3) Menginstall Moodle 2.2+
- Instalasi moodle dilakukan melalui browser. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:
- a) Ekstrak paket moodle yang telah diunduh ke folder “htdocs” yang terletak di lokasi tempat XAMPP berada, misalnya c:\xampp\htdocs.
 - b) Selanjutnya buka browser dan ketikkan http://localhost/moodle.
 - c) Pilih bahasa yang diinginkan lalu klik Next
 - d) Pada halaman Confirm paths, pilih Next
 - e) Pada halaman Choose database driver, klik Next
 - f) Pada Database setting, isi database name untuk nama database moodle (atau biarkan seperti default-nya), isi database user dengan “root” dan database password dengan password database yang diinginkan. Selanjutnya klik Next.
 - g) Klik Continue
 - h) Selanjutnya akan tampil halaman Edit profile untuk mengisi profil user. Jika data sudah dilengkapi, klik Update Profile.



- c. Selanjutnya isilah create your site, pada kolom Nama isilah nama situs yang akan anda buat contohnya untuk SMA AL-FALAH Surabaya peneliti menggunakan nama `alfalabsby.gnomio.com`
- d. Kemudian pada kolom E-mail isilah email anda untuk kemudian akan diberikan admin serta pasword melalui email tersebut untuk dipakai login sebagai admin di situs e-learning yang anda buat. Sebagai contoh peneliti memasukan email peneliti yaitu `nurulmiftakhulnudin@gmail.com`
- e. Notifikasi email dapat di tunggu 1 kali 24 jam

Secara sekilas cara tersebut tampak mudah dan gratis karena kita tidak perlu repot dengan program-program pengkodean di database. Kita akan diberikan situs yang sudah ada di jaringan internet, akan tetapi hal tersebut tetap memiliki beberapa kekurangan. Diantara kekurangan tersebut ialah:

