



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A

**PERILAKU KOMUNIKASI PEMAIN *GAME ONLINE*  
POINT BLANK SELAMA PANDEMI COVID-19 DI  
DESA SELOPURO BLITAR**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Sunan  
Ampel Surabaya, Guna Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

Oleh :

**Yusuf Tri Baskoro**  
**NIM. B05217063**

**Program Studi Ilmu Komunikasi**  
**Fakultas Dakwah dan Komunikasi**  
**Universitas Islam Negeri Sunan Ampel**  
**Surabaya**  
**2021**

## PERNYATAAN KEASLIAN KARYA PENULISAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Yusuf Tri Baskoro

NIM : B05217063

Prodi : Ilmu Komunikasi

Alamat : Ds. Siraman RT/RW 003/003 Kec. Kesamben  
Kab. Blitar

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Skripsi ini tidak pernah dikumpulkan terhadap pendidikan tinggi manapun untuk mendapatkan gelar akademik apapun.
2. Skripsi ini adalah benar-benar hasil karya yang saya buat secara mandiri serta bukan merupakan hasil plagiasi atas karya orang lain.
3. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini sebagai hasil plagiasi, saya bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang terjadi.

Surabaya, 24 November 2021  
Menyatakan



Yusuf Tri Baskoro  
B05217063

## **PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Nama : Yusuf Tri Baskoro

NIM : B05217063

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : Perilaku Komunikasi Pemain *Game Online*  
Point Blank Selama Pandemi COVID-19 di  
Desa Selopuro Blitar.

Skripsi ini telah di periksa dan di setujui untuk diujikan.

Surabaya, 15 Oktober 2021

Dosen Pembimbing,



Dr. Hj. Lilik Hamidah., S.Ag., M.Si  
NIP. 197312171998032002

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Perilaku Komunikasi Pemain *Game Online* Point Blank Selama Pandemi Covid-19 di Desa  
Selopuro Blitar

SKRIPSI

Disusun Oleh:  
Yusuf Tri Baskoro  
B0517063

Telah diuji dan dinyatakan lulus dalam ujian Sarjana Strata Satu  
Pada Tanggal 7 Desember 2021

Tim Penguji

Penguji I

Dr. Lilik Hamidah, S.Ag, M.Si  
NIP. 197312171998032002

Penguji II

Dr. Nikmah Hadlanti Salisah, S.Ip, M.Si  
NIP. 197301141999032004

Penguji III

Muchlis, S.Sos.I, M.Si  
NIP. 197911242009121001

Penguji IV

Advan Navis Zubaidi, S.ST, M.Si  
NIP. 19831118200911006



Blabaya, 7 Desember 2021  
Dekan,

Abdul Halim, M. Ag  
NIP. 196307251991031003



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Yusuf Tri Baskoro  
NIM : B05217063  
Fakultas/Jurusan : Dakwah dan Komunikasi / Ilmu Komunikasi  
E mail address : yusuftbaskoro@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi  Tesis  Desertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PERILAKU KOMUNIKASI PEMAIN *GAME ONLINE* POINT BLANK SELAMA

PANDEMI COVID-19 DI DESA SELOPURO BLITAR

berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 18 Januari 2022

Penulis

(Yusuf Tri Baskoro)

































































































































































































































































