



Persamaan penelitian yang dilakukan saat ini dengan penelitian terdahulu adalah topik yang digunakan peneliti sama, yaitu mengenai pengembangan ketrampilan kewirausahaan dimana didalamnya terdapat pelatihan. Peneliti sama-sama menganalisis terhadap program pelatihan terhadap sebuah lembaga sebagai subyek dan masyarakat sebagai obyek. Dan penelitian ini sama-sama dilakukan pada lembaga PKPU tetapi berbeda cabang.

Perbedaannya adalah pada penelitian terdahulu peneliti tidak hanya melatih namun mencoba mengembangkan ketrampilan masyarakat, tetapi dalam pengembangan ketrampilan kewirausahaan ini, lembaga terhambat oleh faktor pendanaan dan peserta. Namun, pada penelitian saat ini lembaga memfokuskan untuk program pelatihan kewirausahaan yang bertujuan untuk meningkatkan perekonomian serta menggali *skill* masyarakat.

Penelitian terdahulu yang relevan kedua adalah penelitian yang berjudul “sistem pelatihan kewirausahaan di pondok pesantren darunnajah cipinang bogor dalam menumbuhkan entrepreneur santri” yang diteliti oleh Deden Suprihatin, penelitian ini dilakukan di pondok pesantren Darunnajah Cipinang Bogor pada tahun 2008, untuk memenuhi syarat tugas akhir skripsi program studi manajemen dakwah fakultas dakwah dan komunikasi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. Penelitian ini memfokuskan pada pelatihan kewirausahaan di pondok pesantren nurunnajah. Di dalam penelitian ini pondok pesantren nurunnajah cipinang bogor ini berupaya menerapkan satu sistem pendidikan yang dapat



salah satu syarat tugas akhir skripsi jurusan pendidikan agama islam fakultas ilmu tarbiyah dan keguruan universitas islam negeri sunan kalijaga Yogyakarta. Peneliti ini memfokuskan pada proses pembinaan kemandirian santri melalui program kewirausahaan, dalam penelitian ini pondok pesantren aswaja lintang songo piyungan bantul tidak hanya membekali para santri dengan kematangan ilmu agama dan ilmu umum saja, melainkan dibekali juga dengan *skill* kewirausahaan sebagai upaya membina kemandirian para santri.<sup>15</sup>

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kesamaan yaitu peneliti sama-sama meneliti pembinaan atau pelatihan kewirausahaan, meneliti faktor yang menjadi penghambat serta pendukung dalam proses pembinaan kewirausahaan, serta sama-sama menggunakan penelitian kualitatif. Perbedaan dari penelitian ini yaitu penelitian dilakukan di pondok pesantren aswaja lintang songo piyungan bantul.

---

<sup>15</sup> Arvica Agustina Syahputri, 2015. *"efektivitas pembinaan kemandirian santri melalui program kewirausahaan dan implikasinya terhadap karakter kerja keras di pondok pesantren aswaja Lintang Songo Piyungan Bantul"*, Skripsi, Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiah dan Keguruan, Universitas Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.













Agar pembelajaran tidak mengganggu operasional rutin, beberapa perusahaan menggunakan pelatihan *vestibule*. Wilayah atau *vestibule* terpisah dibuat dengan peralatan yang sama dengan yang digunakan dalam pekerjaan. Cara ini memungkinkan adanya transfer, repetisi, dan partisipasi serta material perusahaan bermakna dan umpan balik.

f) Permainan peran dan model perilaku

Permainan peran adalah alat yang mendorong peserta untuk membayangkan identitas lain. Misalnya, pekerja pria dapat membayangkan peran supervisor wanita dan sebaliknya. Kemudian keduanya ditempatkan dalam situasi kerja tertentu dan diminta memberikan respon sebagaimana harapan mereka terhadap lainnya. Pengalaman ini menciptakan empati dan toleransi lebih besar terhadap perbedaan individu dan karenanya cara ini cocok untuk menciptakan lingkungan kerja kondusif bagi keanekaragaman tenaga kerja.

g) *Case study*

Metode kasus adalah metode pelatihan yang menggunakan deskripsi tertulis dari suatu permasalahan riil yang dihadapi oleh perusahaan atau perusahaan lain. Manajemen diminta mempelajari kasus untuk mengidentifikasi, menganalisis masalah, mengajukan solusi, memilih solusi terbaik, dan mengimplementasikan solusi tersebut. Peranan instruktur adalah sebagai katalis dan fasilitator.



(berjauhan jaraknya) atau ketika proses belajar hanya memerlukan proses interaksi secara singkat. Teknik belajar mandiri berkisar pada cara manual, sampai kaset rekaman atau video. Beberapa prinsip belajar tercakup dalam tipe pelatihan ini.

j) Praktik laboratorium

Pelatihan ini dirancang untuk meningkatkan ketrampilan interpersonal. Juga dapat digunakan untuk membangun perilaku yang diinginkan untuk tanggung jawab pekerjaan di masa depan. Peserta mencoba untuk meningkatkan ketrampilan hubungan manusia dengan lebih memahami diri sendiri dan orang lain. Proses ini tergantung pada partisipasi, umpan balik dan repetisi. Bentuk populer dari pelatihan ini adalah pelatihan kepekaan yang mencoba meningkatkan kepekaan seseorang terhadap perasaan orang lain.

k) Pelatihan tindakan (*action learning*)

Pelatihan ini terjadi dalam kelompok kecil yang berusaha mencari solusi masalah nyata yang dihadapi oleh perusahaan, dibantu oleh fasilitator (dari luar atau dalam perusahaan). Fokus kelompok dalam mengatasi masalah sebagai cara untuk belajar ketika para anggota mengeksplorasi solusi, menggaris bawahi pernyataan fasilitator sebagai pedoman dalam kelompok, pemecahan masalah, dan hal-hal lain yang berkaitan dengan masalah.

l) *Role playing*













