

faktor yang mempengaruhi kinerja karyawan, sedangkan penelitian diatas memiliki dua faktor saja.

Penelitian yang kedua berjudul “*Analisis Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Pegawai SPBU Pandanaran Semarang*” Skripsi yang ditulis oleh Fahmi¹⁰ dari Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Gunadarma Jakarta tahun 2009. Hasil penelitiannya adalah terdapat hubungan positif antara variabel Gaya Kepemimpinan dengan Kinerja ($r_{y1}=0,434$). Tetapi tingkat hubungan antara kedua variabel tersebut adalah rendah karena hanya 18,83% pengaruh Gaya Kepemimpinan terhadap Kinerja, sedangkan sisanya sebesar 81,17% ditentukan oleh faktor lain.

Kedua penelitian ini sama-sama meneliti tentang kinerja karyawan, tetapi perbedaannya adalah pada objek penelitiannya dimana penelitian di atas objek penelitiannya adalah di SPBU Pandanaran Semarang. Sedangkan penelitian ini dilakukan di PT. Usaha Utama Bersaudara Surabaya. Perbedaan lainnya adalah variabel bebas pada penelitian di atas hanya dua variabel, sedangkan dalam penelitian ini memiliki 7 variabel bebas.

Penelitian yang ketiga adalah “*Pengaruh Pengembangan Sumber Daya Manusia Terhadap Kinerja Pegawai PT. Bank BNI Syariah Cabang Dharmawangsa Surabaya*” Skripsi yang ditulis oleh Widya Rashe Amanda¹¹ dari Program Studi Ekonomi Syariah Fakultas Syariah dan Hukum Universitas Islam

¹⁰ Fahmi, 2009, “*Analisis Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Pegawai SPBU Pandanaran Semarang*”, Skripsi, Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Gunadarma Jakarta.

¹¹ Widya Rashe Amanda, 2014, “*Pengaruh Pengembangan Sumber Daya Manusia Terhadap Kinerja Pegawai PT. Bank BNI Syariah Cabang Dharmawangsa Surabaya*”, Skripsi, Program Studi Ekonomi Syariah Fakultas Syariah dan Hukum Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.

Negeri Sunan Ampel Surabaya tahun 2014. Pengaruh pengembangan pegawai akan mempengaruhi perkembangan organisasi dengan kinerja yang diwujudkan dalam setiap aktivitasnya. Hasil penelitian dengan objek dari pegawai PT. Bank BNI Syariah Cabang Dharmawangsa Surabaya ditemukan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan secara simultan dari pelatihan dan pendidikan serta komunikasi terhadap kinerja pegawai Bank BNI Syariah Cabang Dharmawangsa Surabaya.

Dalam penelitian di atas terdapat 3 variabel bebas, sedangkan dalam penelitian ini terdapat 7 variabel bebas. Hal lain yang berbeda adalah obyek penelitiannya, dimana penelitian di atas meneliti PT. Bank BNI Syariah Cabang Dharmawangsa Surabaya, sedangkan penelitian ini meneliti di PT. Usaha Utama Bersaudara Surabaya.

B. Kerangka Teori

1. *21st Century Skills*

Permintaan dunia kerja terhadap kriteria calon karyawan semakin tinggi. Dunia kerja tidak hanya memprioritaskan pada kemampuan akademik yang tinggi saja, tetapi juga memperhatikan kecakapan dalam hal nilai-nilai yang melekat pada seseorang yaitu *21st Century Skills*. Kemampuan ini dapat disebut juga dengan kemampuan non teknis yang tentunya memiliki peran tidak kalah pentingnya dengan kemampuan akademik.

Menurut Elfindri dkk, *21st Century Skills* merupakan keterampilan dan kecakapan hidup, baik untuk sendiri, berkelompok, atau bermasyarakat, serta

pembelajaran. Tetapi yang menjadi pertanyaan adalah bagaimana menghasilkan keterampilan-keterampilan tersebut dan bagaimana cara agar dapat terintegrasi dalam pembelajaran.

21st Century Skills keberadaan dan perannya tidak diragukan lagi. Hal yang paling mendasar yang harus dilakukan perusahaan adalah perumusan dan implementasi sebuah *21st Century Skills*. Karena *21st Century Skills* sebagai proses dan mekanisme perusahaan dapat mencapai dan mempertahankan keunggulan bersaing. Lebih lanjut *21st Century Skills* sebagai kunci utama perusahaan untuk dapat bertahan dalam lingkungan dan persaingan yang secara pasti berubah.¹⁴ Model *21st Century Skills* sangat dibutuhkan sebagai model pengembangan SDM unggul dalam dunia kerja. *21st Century Skills* merupakan salah satu bentuk pendidikan dan pelatihan pengembangan SDM yang bertujuan mengembangkan *skill* pemecahan masalah dan penggunaan *tools*. Pengembangan *skill* pemecahan masalah secara kreatif dapat dilakukan melalui: (1) pengembangan kemampuan analisis masalah dan *problem solving*; (2) komunikasi; (3) pemahaman peran ilmu pengetahuan dan teknologi dalam masyarakat; (4) kreativitas; (5) kepemimpinan; (6) kerjasama tim; dan (7) berfikir kritis.¹⁵

¹⁴ Dennis B. Arnett, dan, Vishag Badrianarayanan, 2005, "Enhacing Customer-needs-driven CRM Strategies; Core Selling Teams, Knowledge Management Competence and Relationships Marketing Competence", *Journal of Personal Selling & Sales Management*, vol. XXV, no. 4, hal. 329.

¹⁵ Putu Sudira, 2015, "Pengembangan Model LIS-5c pada Pendidikan Teknologi dan Kejuruan," *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, Februari, th. XXXIV, no. 1, hal. 2-3.

mengerjakan pekerjaannya, sehingga karyawan dapat memperoleh manfaat yang maksimal baik dari proses maupun hasil pekerjaannya.¹⁹

Penerapan model *Problem Solving* sebagai suatu strategi yang sangat efektif dalam mengembangkan seseorang untuk berpikir secara ilmiah dan mengembangkan daya nalar mereka dalam menghadapi berbagai masalah kehidupan.²⁰

Metode *Problem Solving* merupakan metode pembelajaran yang penekanannya tidak pada apa yang sedang dilakukan seorang karyawan melainkan pada apa yang mereka pikirkan pada saat mereka melakukan kegiatan tersebut. Sehingga karyawan bisa menyajikan masalah, mengajukan pertanyaan, serta memfasilitasi penyelidikan dan dialog.

Menurut Kesumawati, *Problem Solving* mempunyai variabel keberhasilan memecahkan masalah yang ditunjukkan melalui kemampuan:²¹

- a) Kemampuan memahami masalah
- b) Kemampuan merencanakan pemecahan masalah
- c) Kemampuan melakukan pengerjaan atau perhitungan
- d) Kemampuan melakukan pemeriksaan atau pengecekan kembali.

¹⁹ Kasmadi Imam Supardi dan Indraspuri Rahning Putri, 2010, "Pengaruh Penggunaan Artikel Kimia dari Internet pada Model Pembelajaran Creative Problem Solving", *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, vol . 4, no.1, hal. 574-581.

²⁰ Tin Rustini, 2008, "Penerapan Model Problem Solving untuk Meningkatkan Pengembangan Potensi Berpikir Siswa Dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar", *Jurnal Pendidikan Dasar*, no. 10, Oktober, hal 3-4

²¹ Kesumawati, 2010, *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah, dan Disposisi Matematis Siswa SMP melalui Pendekatan Matematika Realistik*, Disertasi, UPI Bandung, hal. 38.

- 1) Menyediakan informasi untuk mendukung operasional harian
- 2) Menyediakan informasi yang menunjang pengambilan keputusan pihak Internal
- 3) Menyediakan informasi untuk memenuhi kewajiban yang berhubungan dengan kekayaan organisasi.

Teknologi informasi merupakan suatu kerangka kerja di mana sumber daya manusia (manusia dan komputer) dikoordinasikan untuk mengubah masukan (data) menjadi keluaran (informasi) guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

Dari definisi-definisi teknologi informasi di atas tersebut, dapatlah ditarik kesimpulan bahwa sistem informasi harus mencakup unsur-unsur perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur-prosedur, model analisis, perencanaan, teknik pengambilan keputusan dan basis data. Jadi jelas bahwa sistem informasi mencakup sejumlah komponen yakni manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja, ada sesuatu yang diproses yakni data menjadi informasi dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Suatu sistem baru dapat disebut sistem informasi. bila menggunakan komputer. Suatu sistem informasi yang tidak menggunakan komputer belum dapat disebut sistem informasi dalam pengertian masa kini.

Pemanfaatan teknologi informasi merupakan manfaat yang diharapkan oleh pengguna sistem informasi dalam melaksanakan

5) Kreativitas seseorang tidak berlangsung dalam kevakuman, melainkan didahului oleh pengembangan. Jadi kreativitas merupakan kemampuan seseorang dalam menciptakan kombinasi-kombinasi baru dari hal-hal yang telah ada sehingga melahirkan sesuatu yang baru. Karya kreatif tidak lahir hanya karena kebetulan, melainkan melalui serangkaian proses kreatif yang menuntut kecakapan, keterampilan, dan motivasi yang kuat.

Berdasarkan hasil penelitian terdapat variabel kreativitas sebagai berikut:⁴⁴

1. Dorongan ingin tahu besar
2. Sering mengajukan pertanyaan yang baik
3. Bebas dalam menyatakan pendapat
4. Daya imajinasi kuat

b. Kreativitas Menurut Perspektif Islam

كَذَلِكَ يُبَيِّنُ اللَّهُ لَكُمْ الْآيَاتِ لَعَلَّكُمْ تَتَفَكَّرُونَ

Artinya: "Demikianlah Allah menerangkan ayat-ayat-Nya kepadamu supaya kamu berfikir" (QS. Al-Baqarah : 219)⁴⁵

Ayat di atas memberikan penjelasan bahwa sebenarnya Islam pun dalam hal kekreativitasan memberikan kelapangan pada umatnya untuk berkreasi dengan akal pikirannya dan dengan hati nuraninya (qalbunya) dalam menyelesaikan persoalan-persoalan hidup di dalamnya. Bahkan,

⁴⁴ Munandar, 1988, *Kreativitas Sepanjang Masa*, Pustaka Sinar Harapan, Jakarta, hal 43.

⁴⁵ Departemen Agama RI, 2002, *Al Qur'an dan Terjemahnya*, PT Sari Agung, Jakarta, hal.

oleh seseorang). Pengertian kinerja (prestasi kerja) adalah hasil kerja secara kualitas dan kuantitas yang dicapai oleh seorang karyawan dalam melaksanakan tugasnya sesuai dengan tanggung jawab yang diberikan kepadanya.⁶⁹

Kinerja adalah suatu tampilan keadaan secara utuh atas perusahaan selama periode waktu tertentu, merupakan hasil atau prestasi yang dipengaruhi oleh kegiatan operasional perusahaan dalam memanfaatkan sumber-sumber daya yang dimiliki.⁷⁰ Kinerja adalah istilah umum yang digunakan untuk menunjukkan sebagian atau seluruh tindakan atau aktivitas dari suatu organisasi pada suatu periode.⁷¹

Kinerja karyawan (*job performance*) dapat diartikan sebagai sejauh mana seseorang melaksanakan tanggung jawab dan tugas kerjanya. Faustino Gomes mengatakan bahwa performansi pekerjaan adalah catatan hasil atau keluaran (*outcomes*) yang dihasilkan dari suatu fungsi pekerjaan tertentu atau kegiatan tertentu dalam suatu periode waktu tertentu. Performansi pekerjaan juga merupakan cara untuk mengukur tingkat kontribusi individu kepada organisasinya. Kinerja karyawan umumnya diposisikan sebagai variabel dependen dalam penelitian-penelitian empiris karena dipandang sebagai akibat atau dampak dari

⁶⁹ Anwar Prabu Mangkunegara, 2013, *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung, hal. 67

⁷⁰ Ahmad Nofal Abudi, 2015, *Kinerja SDM Organisasi Dakwah (Studi Pengaruh Kepemimpinan dan Budaya Organisasi)*, Sunan Ampel Press, Surabaya, hal. 15.

⁷¹ Ceacilia Srimindarti, 2004, "Balanced Scorecard Sebagai Alternatif Untuk Mengukur Kinerja", *Jurnal Fokus Ekonomi*, vol 3 no. 1, hal 12

dalam suatu kerangka kerja atas tujuan-tujuan terencana, standar dan kompetensi yang disetujui bersama.

Ivancevich mengemukakan bahwa dalam melakukan penilaian terhadap kinerja karyawan perlu didasari dengan deskripsi perilaku yang spesifik, maka beberapa dimensi atau kriteria yang perlu mendapat perhatian adalah :

- 1) *Quantity of work* adalah jumlah kerja yang dilakukan dalam suatu periode waktu yang ditentukan
- 2) *Quality of work* adalah kualitas kerja yang dicapai berdasarkan syarat-syarat kesesuaian dan kesiapannya
- 3) *Knowledge of job* adalah luasnya pengetahuan mengenai pekerjaan dan keterampilannya
- 4) *Personal qualities* adalah menyangkut kepribadian, kepemimpinan, keramah tamahan dan integritas pribadi
- 5) *Cooperation* adalah kesediaan untuk bekerjasama dengan orang lain sesama anggota organisasi
- 6) *Dependability* adalah kesadaran dan dapat dipercaya dalam hal kehadiran dan menyelesaikan pekerjaan
- 7) *Initiative* adalah semangat untuk melaksanakan tugas-tugas baru dan tanggung jawab yang lebih besar.

