محتويات البحث

الصفحة

صفحة الغلاف .....

صفحة العنوان ....

إقرار الطالب ..... أ

الموافقة من طرف المشرف..... ب

اعتماد لجنة المناقشة..... ج

استهلال..... د

مستخلص البحث العربية ..... هـ

مستخلص البحث الإنجليزية ..... و

مستخلص البحث الإندونيسية ..... ز

الشكر والتقدير..... ح

محتويات البحث ..... ي

الفصل الأول الإطار العام

أ. خلفية البحث..... ١

ب. مشكلة البحث و تحديده..... ٣

ج. أسئلة البحث..... ٥

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

د. أهداف البحث..... ٥

هـ. فروض البحث..... ٦

و. مواصفات البحث..... ٦

ز. أهمية البحث..... ٦

ح. تحديد المصطلحات..... ٧

ط. دراسة سابقة..... ٨

الفصل الثاني : الإطار النظري

المبحث الأول : مفهوم الوسيلة التعليمية

أ. تعريف الوسيلة التعليمية..... ١٠

ب.أنواع الوسيلة التعليمية..... ١٠

ج. شروط اختيار الوسائل التعليمية..... ١١

د. فوائد استخدام الوسائل التعليمية..... ١٢

المبحث الثاني : الوسائط المتعددة

أ. مفهوم الوسائط المتعددة..... ١٣

ب.خصائص الوسائط المتعددة..... ١٣

ج. نوع الوسائط المتعددة..... ١٣

المبحث الثالث : مفهوم اللعبة

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

أ. مفهوم اللعبة..... ١٤

ب.أهداف اللعبة..... ١٦

ج. المبادئ استعمال الألعاب..... ١٧

د. منافع اللعبة..... ١٨

هـ. النقصان و الزيادة في لعبة اللغة..... ١٩

و. أنواع اللعبة..... ١٩

ز. اللعبة " فلاش "..... ٢٣

المبحث الرابع : مفهوم مهارة القراءة

أ. تعريف مهارة القراءة..... ٢٦

ب. أهمية القراءة..... ٢٧

ج. أهداف تعليم القراءة..... ٢٨

د. مواد القراءة ٢٩

هـ. طرائق تدريس القراءة..... ٣٠

و. وسائل تعليم القراءة..... ٣٦

الفصل الثالث: منهجية البحث

أ. مدخل البحث و نوعه..... ٤٠

ب.مجتمع البحث و عينته ٤٠

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

ج. نموذج تطوير اللعبة اللغوية..... ٤١

د. تجربة الوسيلة..... ٤٢

هـ. البيانات و مصدرها..... ٤٣

و. أدوات البحث..... ٤٥

ز. أسليب تحليل البيانات ٤٦

الفصل الرابع : عرض البيانات وتحليلها ومناقشتها

المبحث الأول : عرض البيانات و تحليلها

أ. كيفية تطوير اللعبة اللغوية لتنمية مهارة القراءة باستخدام برنامج فلاش..... ٥٠

ب. كيف تطبيق اللعبة اللغوية لتنمية مهارة القراءة باستخدام برنامج فلاش..... ٦٢

ج. ما فعالية اللعبة اللغوية لتنمية مهارة القراءة باستخدام برنامج فلاش..... ٦٧

الفصل الخامس : الخاتمة

أ. ملخص نتائج البحث..... ٨٥

ب. التوصية و الإقتراح..... ٨٨

قائمة المراجع ٨٩

ائمة الملاحقّ

É

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id