

**PENGARUH MEDIA ANIMASI 2D TERHADAP HASIL BELAJAR  
MATERI *ASMAUL HUSNA* DI KELAS V-A MIN 2 SIDOARJO**

**SKRIPSI**

**SILVI SYARIFATUN NURONIYAH**

**06040720092**



**UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH**

**JANUARI 2024**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Silvi Syarifatun Nuroniyah

NIM : 06040720092

Jurusan / Prodi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penelitian kuantitatif yang saya tulis benar-benar merupakan hasil karya sendiri bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau hasil pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa penelitian kuantitatif ini hasil dari karya orang lain, maka saya siap menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Surabaya, 04 Januari 2024

Yang Membuat Pernyataan

Silvi Syarifatun Nuroniyah

NIM. 06040720092

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi Oleh:

Nama : Silvi Syarifatun Nuroniyah

NIM : 06040720092

Judul : **PENGARUH MEDIA ANIMASI 2D TERHADAP HASIL BELAJAR**

**MATERI *ASMAUL HUSNA* DI KELAS V-A MIN 2 SIDOARJO**

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, 04 Januari 2024

Pembimbing I



**Dr. H. Munawir, M.Ag.**

NIP. 196508011992031005

Pembimbing II



**Dr. Irfan Tamwifl, M.Ag.**

NIP. 197001022005011005

**LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI**

Skripsi oleh Silvi Syarifatun Nuroniyah ini telah didepan Tim Penguji Skripsi.

Mengesahkan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan  
Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya



Dekan,

Prof. Dr. H. Muhammad Thohir, S.Ag., M.Pd.

NIP. 197407251998031001

Penguji I

Dr. Nur Wakhidah, M.Si

NIP. 197212152002122002

Penguji II

Nasrul Fuad Erfansyah, M.Pd.I

NIP. 198305282018011002

Penguji III

Dr. H. Munawir, M.Ag.

NIP. 196508011992031005

Dr. Irfan Tamwifi, M.Ag.

NIP. 196508011992031005

## LEMBAR PUBLIKASI



**KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
PERPUSTAKAAN**

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: [perpus@uinsby.ac.id](mailto:perpus@uinsby.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Silvi Syarifatun Nuroniyah  
NIM : 06040720092  
Fakultas/Jurusan : Tarbiyah dan Keguruan/Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah  
E-mail address : [silvisyarifatunn.04@gmail.com](mailto:silvisyarifatunn.04@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi  Tesis  Desertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**PENGARUH MEDIA ANIMASI 2D TERHADAP HASIL BELAJAR  
MATERI ASMAUL HUSNA DI KELAS V-A MIN 2 SIDOARJO**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 10 Januari 2024

Penulis

(Silvi Syarifatun Nuroniyah)

## ABSTRAK

**Silvi Syarifatun Nuroniyah, 2023.** Pengaruh Media Animasi 2D Terhadap Hasil Belajar Materi *Asmaul Husna* di Kelas V-A MIN 2 Sidoarjo. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. Pembimbing 1 **Dr. H. Munawir, M.Ag.** dan Pembimbing 2 **Dr. Irfan Tamwifi, M.Ag.**

**Kata Kunci:** Pengaruh Media Animasi 2D, Hasil Belajar Materi *Asmaul Husna*.

Materi *Asmaul Husna* merupakan salah satu materi yang sudah dijadikan suatu pembiasaan ibadah yaumiyah di MIN 2 Sidoarjo. Berdasarkan hasil wawancara dengan guru mata pelajaran Akidah Akhlak menunjukkan bahwa dari 27 peserta didik 30% peserta didik mendapatkan hasil belajar di bawah Kriteria Ketercapaian Tujuan Pembelajaran (KKTP). Hal ini disebabkan rendahnya implementasi media pembelajaran pada pembelajaran Akidah Akhlak. Berdasarkan hal tersebut, guru mencoba menerapkan media animasi 2D dalam pembelajaran Akidah Akhlak dan peneliti terdorong untuk melakukan penelitian dengan penerapan media animasi 2D terhadap hasil belajar materi *Asmaul Husna* peserta didik kelas V-A MIN 2 Sidoarjo.

Penelitian ini untuk mengetahui pengaruh media animasi 2D terhadap hasil belajar materi *Asmaul Husna* di kelas V-A MIN 2 Sidoarjo. Jenis penelitian ini menggunakan jenis *ex-post facto*. Sampel dalam penelitian yakni sampel purposif. Teknik dan instrumen pengumpulan data dalam penelitian ini yakni observasi, wawancara, tes, dan angket. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan analisis regresi linier sederhana dan untuk menguji kualitas data penelitian ini menggunakan uji normalitas dan uji heteroskedastisitas.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa peserta didik “Setuju” terkait penggunaan media animasi 2D pada pembelajaran materi *Asmaul Husna* dibuktikan dengan hasil rata-rata angket penggunaan media animasi 2D yakni 4,06. Media animasi 2D mampu mempengaruhi hasil belajar materi *Asmaul Husna* dengan menggunakan uji analisis regresi linier sederhana mendapatkan hasil yakni  $t_{hitung}$  senilai 7,628 bernilai lebih besar dari  $t_{tabel}$  yang sebesar 1,703 dan diperkuat dengan *P-Value* sebesar 0,000 bernilai lebih kecil dari 0,05 yang artinya terdapat pengaruh media animasi 2D terhadap hasil belajar materi *Asmaul Husna* di Kelas V-A MIN 2 Sidoarjo.

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	ii
MOTTO .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	v
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI .....	vi
LEMBAR PUBLIKASI .....	vii
ABSTRAK .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR RUMUS.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR DIAGRAM .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	3
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah .....	4
E. Tujuan Penelitian .....	4
F. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
A. Kajian Teori .....	7
1. Media Pembelajaran .....	7
2. Media Animasi 2D.....	9
3. Hasil Belajar Materi <i>Asmaul Husna</i> .....	26
B. Penelitian Terdahulu .....	38
C. Kerangka Pikir.....	39
D. Hipotesis Penelitian .....	41
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>42</b>

A. Jenis Penelitian atau Desain Penelitian .....	42
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	42
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	43
D. Variabel Penelitian.....	43
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	45
F. Validitas dan Reliabilitas Instrumen .....	51
G. Teknik Analisis Data.....	53
H. Uji Hipotesis (Uji t).....	57
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>59</b>
A. Hasil Penelitian.....	59
B. Pembahasan .....	71
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>75</b>
A. Kesimpulan.....	75
B. Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>78</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>83</b>

UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A



## DAFTAR TABEL

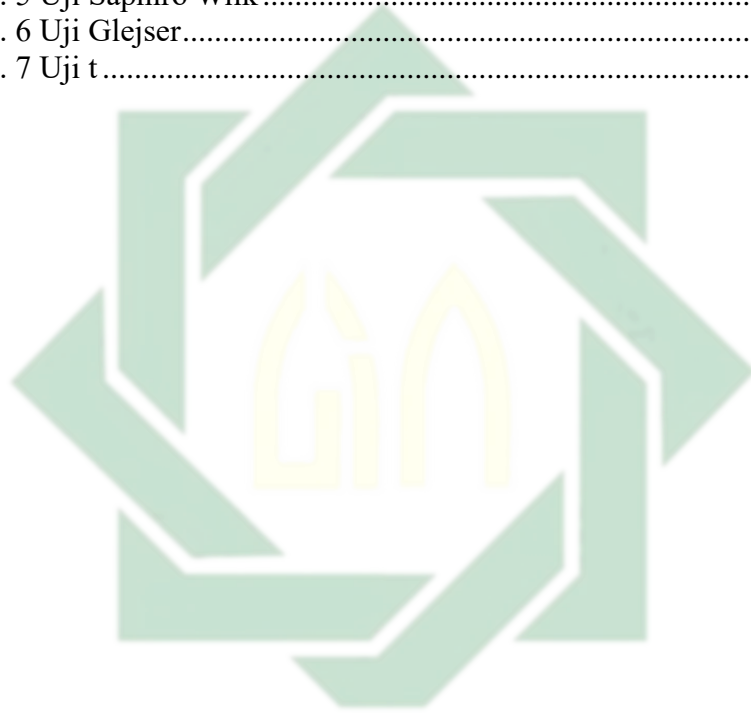
Tabel 4. 1 Data Penggunaan Media Animasi 2D .....	61
Tabel 4. 2 Distribusi Frekuensi .....	62
Tabel 4. 3 Data Hasil Belajar Materi Asmaul Husna .....	63
Tabel 4. 4 Karakteristik Jenis Kelamin .....	63
Tabel 4. 5 Karakteristik Usia.....	65
Tabel 4. 6 Hasil Uji Validitas .....	66
Tabel 4. 7 Hasil Uji Reliabilitas .....	67
Tabel 4. 8 Data Rata-rata Variabel X dan Y .....	68
Tabel 4. 9 Hasil Analisis Regresi Linier Sederhana .....	69
Tabel 4. 10 Hasil Uji Normalitas.....	69
Tabel 4. 11 Hasil Uji Heteroskedastisitas.....	70
Tabel 4. 12 Keباikan Model Regresi .....	71



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A

## DAFTAR RUMUS

Rumus 3. 1 Uji Validitas .....	51
Rumus 3. 2 Uji Reliabilitas .....	52
Rumus 3. 3 Frekuensi Setiap Variabel .....	53
Rumus 3. 4 Regresi Linier Sederhana.....	54
Rumus 3. 5 Uji Saphiro Wilk .....	56
Rumus 3. 6 Uji Glejser.....	57
Rumus 3. 7 Uji t.....	57



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir ..... 40



## DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4. 1 Karakteristik Jenis Kelamin .....	64
Diagram 4. 2 Karakteristik Usia.....	65



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	83
Lampiran 2 Surat Izin Telah Melakukan Penelitian.....	84
Lampiran 3 Instrumen Angket Validasi.....	85
Lampiran 4 Instrumen Tes Validasi.....	87
Lampiran 5 Angket Penggunaan Media Animasi 2D.....	89
Lampiran 6 Tes Hasil Belajar Materi Asmaul Husna.....	91
Lampiran 7 Hasil Tes Peserta Didik.....	94
Lampiran 8 Dokumentasi.....	95
Lampiran 9 Media Animasi 2D.....	97
Lampiran 10 Output Software SPSS.....	98
Lampiran 11 Lembar Jawaban Tes Peserta Didik.....	102
Lampiran 12 Lembar Jawaban Angket Peserta Didik.....	105
Lampiran 13 Hasil Wawancara.....	107
Lampiran 14 Hasil Observasi.....	108



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A

## DAFTAR PUSTAKA

- Achadi, Muh. Wasith dan Aprilia, Sherfina Indah. 2023. "Pembelajaran *Asmaul Husna* Sebagai Bentuk Pengamalan Tauhid (Studi Living Qur'an di SD Islam Nazhirah Bandar Lampung)". *Journal on Education*. Vol. 5. No. 4.
- Ahmadi, Farid dan Ibda, Hamidulloh. 2022. "*Media Literasi Sekolah (Teori dan Praktik)*". (Semarang: CV. Pilar Nusantara).
- Anam, Moh. Khoirul dan Halim, Abdul. 2023. "Implementasi Pembacaan *Asmaul Husna* Dalam Membentuk Karakter Islami Pada Siswa MTs Al-Azhar Menganti Gresik". *Jurnal Pendidikan Agama Islam Miazhar*. Vol. 2. No. 2.
- Anggara, I Gede Adi Sudi, dkk. 2021. "Implementasi Rigging Pada Karakter 'I Angsa' dalam Film Animasi 2d 'I Empas Teken I Angsa'". Vol. 8. No. 3.
- Arania. 2021. "Penggunaan Media Animasi Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Semester 2 SDN Sukawangi". Master thesis (Universitas Muhammadiyah Pringsewu).
- Arisha, Febrina. 2020. "*99 Langkah Menuju Berkah*". (Yogyakarta: Laksana).
- Arofah, Nur. 2019. "Implementasi Teori Behaviorisme Terhadap Pembiasaan Membaca *Asmaul Husna*". *Jurnal Paedagogia*. Vol. 8. No. 1.
- Azwar, Saifuddin. 2012. "*Reliabilitas dan Validitas Edisi ke-4*". (Yogyakarta: Pustaka Pelajar).
- Batubara, dkk. 2023. "*Media Pembelajaran Komprehensif*". (Semarang: Graha Edu).
- Dewi, Sangrila Puspita. 2020. "Pengaruh Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Di Desa Pandansari Kecamatan Sine Kabupaten Ngawi". *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*. Vol. 21. No. 1.
- Dzakwan, Naufal. 2020. "*Konsep, Desain, Perbandingan Kelebihan Dan Kekurangan, Implikasi dari Media Pembelajaran Animasi*". (Jakarta: FT Universitas Negeri Jakarta).
- Ekasari, Yulia. 2022. "Penerapan Metode Bernyanyi Mata Pelajaran PAI dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi *Asmaul Husna* Kelas V SDN 016 Bengkulu Utara". *Jurnal Pendidikan Profesi Guru Agama Islam*. Vol. 2. No. 9.

- G. L. A. K., Putra & A. A. N. B. K, Yudha. 2022. Daya tarik animasi 2d “Mandiri: aku bisa melakukannya sendiri” dalam media youtube. In *Senada (Seminar Nasional Manajemen, Desain Dan Aplikasi Bisnis Teknologi)*. Vol. 5.
- Ginting, Siti Fatimah, Syahputra, Joni Ahmad, dan Zulfran, Hendra. 2020. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Animasi Untuk Meningkatkan Daya Ingat Terhadap Hasil Belajar Siswa. In *International Conference Communication and Sosial Sciences (ICCOMSOS)*. Vol. 1. No. 1.
- Ghozali, Imam. 2011. “*Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS*”, (Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro).
- Hartati, Yuni Setya. dkk. 2021. “Penanaman Karakter Asma’ul Husna Pada Anak Usia Dini di PAUD ELPIST Temanggung”. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. Vol. 2. No. 2.
- Haryanto. 2022. “*Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar dengan Two Stay Two Stray*”. (Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia).
- Hasil Observasi di Kelas V-A MIN 2 Sidoarjo Desa Cemandi Kecamatan Sedati. Tanggal 15 September 2023.
- Hoon, Loh Ngiik dan Shaharuddin, Siti Shukhaila. 2019. “Learning Effectiveness of 3D Hologram Animation on Primary School Learners”. *Journal of Visual Art and Design*. Vol. 11. No. 2.
- Husna, Amalia dan Mayar, Farida. 2021. “Strategi mengenalkan *Asmaul Husna* untuk menanamkan nilai agama dan nilai moral pada anak usia dini”. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol. 5. No. 3.
- Ismail, Fajri. 2018. “*Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Ilmu-ilmu Sosial*”. (Jakarta: Prenadamedia Group).
- Isrofiyah dan Nurhayati, Ifa. 2022. “Penanaman Nilai-nilai Asmaul Husana dalam Pembentukan Akhlak di Taman Kanak-Kanak Dharma Wanita Persatuan 2 Cepokomulyo Kepanjen Kabupaten Malang”. *Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam*. Vol. 8. No. 2.
- Laini, Alif. 2021. “Pengaruh Penggunaan Gadget dan Keterlibatan Orangtua Terhadap Perilaku Anak (Studi *Ex Post Facto* pada TK B Kota Pariaman, Sumatra Barat)”. *Jurnal Adzkiya*. Vol. 5. No. 1.
- Magdalena, Ina, dkk. 2021. “Analisis Kemampuan Peserta Didik pada Ranah Kognitif, Afektif, Psikomotorik Siswa Kelas II B SDN Kunciiran 5 Tangerang”. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Vol. 3. No. 1.

- Mahdum. 2020. "*Akidah Akhlak*". (Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kemetrian Agama RI).
- Muhammad, Ruwaida. 2019. "Penggunaan Animasi Dengan Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Daya Ingat Terhadap Matematika Pada Materi Geometri Di Kelas X Sma Negeri 3 Banda Aceh". *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*. Vol. XII. No. 2.
- Nugraha, Nur Budi dan Yuliati, Tri. 2021. "Animasi 2D *Corona Virus Desease 19* (Covid 19) Sebagai Media Edukasi Anak-anak". *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*. Vol. 14. No. 2.
- Nurfadhillah, Septy. 2021. "*Media Pembelajaran*". (Sukabumi: CV Jejak).
- Nursyamsi dan Nelly, Afria. 2022. "Kecerdasan Spiritual Anak Usia Dini Menghafal *Asmaul Husna* Melalui Metode Gerakan Tangan". *Jurnal Sibirantulang*. Vol. 1. No. 1.
- Pratiwi, Intan. 2021. "Analisis Penggunaan Media Animasi untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa". *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sultan Agung (SENDIKSA-3)*.
- R, Abd Rahman. 2011. "Memahami Esensi *Asmaul Husna* dalam Alqur'an (Implementasinya Sebagai Ibadah dalam Kehidupan)". *Jurnal Adabiyah*. Vol. 11. No. 2.
- Rahman, Arief Aulia. dkk. 2023. "*Media dan Teknologi Pembelajaran*". (Padang: PT Global Eksekutif Teknologi).
- Ridwan, Muhammad, dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta". *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)*. Vol. 9. No. 1.
- Risata, Mukhammad Nurzadi dan Maulana, Hata. 2016. "Penerapan Animasi dan Sinematografi dalam Film Animasi Stopmotion 'Jendral Soedirman'". *Jurnal Multinetics*. Vol. 2. No. 2.
- Rosmani, Arifah Fasha dan Shuhaimi, Nurul Amanni Ahmad. 2018. "*Asmaul Husna* learning through gamifications and adaptation of signalling principle". *Journal of Physics: Conference Series*. Vol. 1019. No. 1.
- S, Willett N, dkk. 2020. Pose2Pose: Pose selection and transfer for 2D character animation. In *Proceedings of the 25th International Conference on Intelligent User Interfaces*.



- Sharma, Shubham. 2019. "Use of motion capture in 3D animation: motion capture systems, challenges, and recent trends". In *2019 international conference on machine learning, big data, cloud and parallel computing (comitcon)*.
- Shuo, S. 2021. The manifestation of animation and the reform of animation teaching in digital media era. *Advances in Vocational and Technical Education*. Vol. 3. No. 2.
- Sugiyono. 2017. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". (Bandung: CV Alfabeta).
- Susanti, Susi. dkk. 2021. "*Desain Media Pembelajaran SD/MP*". (Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini).
- Walangadi, Hakop & Pratama, Wahyu Putra. 2020. "Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa Menggunakan Media Video Animasi 2D". *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*. Vol. 4. No. 3.
- Widarjono, Agus. 2005. "*Ekonometrika: Teori dan Aplikasi untuk Ekonomi dan Bisnis*". (Yogyakarta: Ekonisia).
- Winata, Wiken, dkk. 2021. "Penentuan Harga Jual Pasir Silika dengan Metode Regresi Linier Sederhana Berbasis Web". *Jurnal Informatika dan Rekayasa Komputer*. Vol. 1. No. 2.
- Wonggo, Mohammad Adiguna, dkk. 2021. "Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran animasi 2D berbasis mobile untuk siswa SMK". *Eduatik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Vol. 1. No. 4.
- Zega, Selly Artaty, dkk. 2022. "Penerapan Prinsip-Prinsip Animasi Pada Film Pendek Animasi "Nohoax"". *Journal of Applied Multimedia and Networking*. Vol. 6. No. 1.