



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

JALINAN RELASI ANGGOTA *E-SPORT CAMPUS ORGANIZATION (ESCO)* PADA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG BANG*

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom.)

Oleh:

Nisrina Adzhani Dhiyavia
NIM. 04020520069

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA

2023

PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nisrina Adzhani Dhiyavia

NIM : 04020520069

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul **“JALINAN RELASI ANGGOTA *E-SPORT CAMPUS ORGANIZATION (ESCO)* PADA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG BANG*”** adalah benar merupakan karya sendiri. Hal yang bukan termasuk karya saya, dalam skripsi tersebut diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila kemudia hari terbukti pernyataan saya tidak benar dan ditemukan pelanggaran atas karya skripsi ini, saya bersedia menerima hukuman dan sanksi akademik.

Surabaya, 07 Desember 2023



Yang membuat pernyataan

Nisrina Adzhani Dhiyavia

NIM. 04020520069

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : Nisrina Adzhani Dhiyavia

NIM : 04020520069

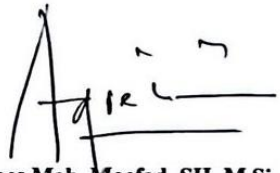
Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : Jalinan Relasi Anggota *E-Sport Campus Organization (ESCO)* pada *Game Online Mobile Legends: Bang Bang*

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, 27 November 2023

Menyetujui Pembimbing



Dr. Agoes Moh. Moefad, SH, M.Si

(NIP: 197008252005011004)

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

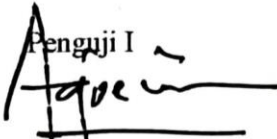
JALINAN RELASI ANGGOTA *E-SPORT* CAMPUS ORGANIZATION (ESCO) PADA GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG BANG

Disusun Oleh:
Nisrina Adzhani Dhiyavia
04020520069

Telah diuji dan dinyatakan lulus dalam Sarjana Strata Satu
Pada tanggal 20 Desember 2023

Tim Penguji

Penguji I




Dr. Agoes Moh Moefad, SH, M.Si
NIP. 197008252005011004

Penguji II



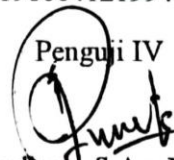
Prof. Dr. H. Aswadi, M. Ag
NIP. 196004121994031001

Penguji III



Prof. Dr. H. Ali Nurdin, S.Ag, M.Si
NIP. 197106021998031001

Penguji IV



Pardianto, S.Ag, M.Si
NIP. 197306222009011004



Surabaya, 20 Desember 2023

Dekan

Dr. Moch. Cholul Arif, S.Ag, M.Fil.I

NIP. 110171998031001



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nisrina Adzhani Dhiyavia
NIM : 04020520069
Fakultas/Jurusan : Fakultas Dakwah & Komunikasi / Ilmu Komunikasi
E-mail address : ninazhyv@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Sekripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Jalanan Relasi Anggota E-Sport Campus Organization (ESCO) pada Game Online Mobile Legends:

Bang Bang

berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 28 Januari 2024

Penulis

(Nisrina Adzhani Dhiyavia)
nama terang dan tanda tangan

ABSTRAK

Nisrina Adzhani Dhiyavia, 04020520069, 2023. Jalinan Relasi Anggota *E-Sport Campus Organization (ESCO)* pada *Game Online Mobile Legends: Bang Bang*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses jalinan relasi dan upaya yang dilakukan oleh anggota *E-Sport Campus Organization (ESCO)* selama bermain *game online Mobile Legends: Bang Bang* hingga mengenal dunia *E-Sport*. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu penelitian deskriptif kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Selain itu, penelitian ini mengumpulkan data penelitian melalui wawancara, observasi, serta penelitian terdahulu dengan didukung teori penetrasi sosial yang digunakan sebagai penunjang penelitian ini.

Hasil penelitian ini menunjukkan jika jalinan relasi interpersonal pada anggota *ESCO* melalui beberapa proses didalamnya yakni empat proses yakni pertemuan dan eksplorasi awal, proses pertukaran informasi, proses pembentukan ikatan, dan proses stabilitas hubungan. Agar dapat melalui proses tersebut dengan baik, para anggota melakukan beberapa upaya utama yaitu melakukan komunikasi dengan konsisten, menetapkan batasan, meningkatkan rasa empati, dan mengeksplorasi diri bersama hingga dapat menghasilkan hubungan yang stabil dan terikat. Kesuksesan hubungan tersebut ditandai dengan rasa percaya dan rasa nyaman diantara kedua belah pihak sehingga memunculkan rasa keterdekatan.

Kata kunci: Jalinan Relasi, Hubungan interpersonal, Penetrasi Sosial.

ABSTRACT

Nisrina Adzhani Dhiyavia, 04020520069, 2023. *Relationships between E-Sport Campus Organization (ESCO) Members in the Online Game Mobile Legends: Bang Bang.*

This research aims to determine the process of building relationships and efforts made by members of the E-Sport Campus Organization (ESCO) while playing the online game Mobile Legends: Bang Bang to get to know the world of E-Sport. The type of research used in this research is qualitative descriptive research with a phenomenological approach. Apart from that, this research collects research data through interviews, observations, and previous research supported by the theory of social penetration which is used to support this research.

The results of this research show that interpersonal relationships among ESCO members go through several processes, namely four processes, namely the initial meeting and exploration process, the information exchange process, the bond formation process, and the relationship stability process. In order to go through this process well, members make several main efforts, namely communicating consistently, setting boundaries, increasing empathy, and exploring themselves together to produce a stable and bonded relationship. The success of this relationship is characterized by a sense of trust and comfort between both parties, giving rise to a sense of closeness.

Keyword: Relationship, Interpersonal Relations, Social Penetration.

لمستخلص

نسرينا أذراني ديفافيا، ٢٠٢٣ ، ٠٤٠٢٠٠٦٩ ، علاقات الأعضاء منظمة الحرم في الألعاب عبر الإنترنت أساطير (ESCO) الجامعي للرياضة الإلكترونية الجوال: بانج بانجهذا البحث هو البحث الذي يستكشف دراسة العلاقات التي بنتها

تهدف هذه الدراسة إلى تحديد عملية بناء العلاقات والجهود التي يقوم بها أعضاء أثناء لعب الألعاب عبر (ESCO) منظمة الحرم الجامعي للرياضة الإلكترونية الإنترنت أساطير الجوال: بانج بانج للتعرف على عالم الرياضة الإلكترونية. ونوع البحث المستخدم في هذا البحث هو البحث الوصفي النوعي ذو المنهج الظاهري. علاوة على ذلك، يقوم هذا البحث بجمع بيانات البحث من خلال المقابلات والملاحظات والأبحاث السابقة المدعمة بنظرية الاختراق الاجتماعي والتي تستخدم لدعم هذا البحث.

تمر عبر عدة ESCO تظهر نتائج هذا البحث أن العلاقات الشخصية بين أعضاء عمليات داخلها وهي أربع عمليات، وهي عملية اللقاء والاستكشاف الأولي، وعملية تبادل المعلومات، وعملية تكوين الرابطة، وعملية استقرار العلاقة. ومن أجل اجتياز هذه العملية بشكل جيد، يبذل الأعضاء العديد من الجهود الرئيسية وهي التواصل باستمرار، ووضع الحدود، وزيادة مشاعر التعاطف، واستكشاف أنفسنا معًا لإنتاج علاقة مستقرة ومترابطة. ويتميز نجاح هذه العلاقة بشعور الثقة والراحة بين الطرفين، مما يولد الشعور بالتقارب

الكلمات الدالة: العلاقات، العلاقات الشخصية، الاختراق الاجتماعي

DAFTAR ISI

PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	
Error! Bookmark not defined.	
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	vi
لمستخلص	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
1. Manfaat Teoritis.....	9
2. Manfaat Praktis.....	10
E. Definisi Konsep.....	10
F. Sistematika Pembahasan.....	17
BAB II : KAJIAN TEORITIK.....	19
A. Kajian Pustaka.....	19
1. Hubungan Jalinan Relasi dan Komunikasi.....	19
2. Jalinan Relasi dan Harmonisasi Sosial.....	24
3. <i>E-Sport Campus Organization</i> sebagai Media Menjalin Relasi.....	28
4. <i>E-Sport Campus Organization</i> sebagai Wadah Eksplorasi Diri.....	33
B. Kerangka Teoritik.....	37
1. Teori Penetrasi Sosial.....	37

2. Alur Pikir Penelitian	41
3. Perspektif Islam	43
C. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	45
BAB III : METODE PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	50
B. Subjek dan Lokasi Penelitian	52
C. Jenis dan Sumber Data	52
D. Tahap-Tahap Penelitian.....	53
E. Teknik Pengumpulan Data	55
F. Teknik Validasi Data.....	56
G. Teknik Analisis Data	59
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Gambaran Umum Subjek	61
1. Profile <i>E-Sport Campus Organization (ESCO)</i>	61
2. Profile Informan	63
B. Penyajian Data.....	64
1. Proses anggota <i>E-Sport Campus Organization (ESCO)</i> dalam menjalin relasi selama memainkan <i>game online Mobile Legends: Bang Bang</i>	66
2. Upaya anggota <i>E-Sport Campus Organization (ESCO)</i> dalam menjalin relasi selama memainkan <i>game online Mobile Legends: Bang Bang</i>	81
C. Temuan Penelitian.....	89
1. Proses anggota <i>E-Sport Campus Organization (ESCO)</i> dalam menjalin relasi selama memainkan <i>game online Mobile Legends: Bang Bang</i>	89
a. Proses Pertemuan dan Eksplorasi Awal.....	89
b. Proses Pertukaran Informasi.....	90

c. Proses Pembentukan Ikatan.....	91
d. Proses Stabilitas Hubungan.....	92
2. Upaya anggota <i>E-Sport Campus Organization (ESCO)</i> dalam menjalin relasi selama memainkan <i>game online Mobile Legends: Bang Bang</i>	94
a. Upaya Berkomunikasi dengan Konsisten....	94
b. Upaya Menetapkan Batasan Bersama.....	95
c. Upaya Empati Terhadap Sesama.....	96
d. Upaya Perkembangan Diri.....	97
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	98
1. Perspektif Teori Penetrasi Sosial.....	98
2. Perspektif Islam.....	121
BAB V : PENUTUP	125
A. Kesimpulan.....	125
B. Rekomendasi	126
C. Keterbatasan Penelitian	126
DAFTAR PUSTAKA	127
LAMPIRAN.....	135
BIOGRAFI PENELITI.....	138

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Pikir Penelitian.....	43
Gambar 4.1 Logo <i>ESCO</i>	61
Gambar 4.2 Struktur Kepengurusan <i>ESCO</i>	63



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Alvin Gus, Chairun Nisa Dwi Putri, and Irwansyah, "Implementasi Teori Penetrasi Sosial Pada Pengguna Aplikasi Tinder", *Jurnal Lensa Mutiara Komunikasi*, vol. 1, no. 5 (2021): 24.
- Agusta, Ivanovich, "Teknik Pengumpulan Dan Analisis Data Kualitatif 1", *Jurnal Studi Komunikasi Dan Media*, vol. 2, no. 1 (2012): 10.
- Amin, Muhammad, "Relasi Sosial Dalam Al-Qur'an", *QiST: Journal of Quran and Tafseer Studies*, vol. 1, no. 1 (2022): 30 <<https://doi.org/10.23917/qist.v1i1.523>>
- Ansori, Elvira Tri, "Proses Komunikasi Interpersonal Antara Homoseksual Melalui Aplikasi Grindr (Studi Deskriptif Kualitatif Berdasarkan Teori Penetrasi Sosial)", vol. 1, no. 1 (2020): 17.
- Chasannudin, Arif, "Pengelolaan Evaluasi Pembelajaran Oleh Kepala Madrasah Dalam Upaya Meningkatkan Mutu Pendidikan Di Madrasah Aliyah Mathali'ul Falah Kajen Margoyoso Pati Tahun Ajaran 2015/2016", (2016): 49.
- Chusna, Puji Asmaul, "Pengaruh Media Gadget Pada Perkembangan Karakter Anak", *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Sosial Keagamaan*, vol. 17, no. 2 (2017): 315 <<https://e-resources.perpusnas.go.id:2093/doi/abs/10.1142/S0192415X20500500>>
- Darmawan, Cecep, Hana Silvana, Heni Nuraeni Zaenudin, and Ridwan Effendi, "Pengembangan Hubungan Interpersonal Remaja Dalam Penggunaan Media Sosial Di Kota Bandung", *Jurnal Kajian Komunikasi*, vol. 7, no. 2 (2019): 159 <<https://doi.org/10.24198/jkk.v7i2.21163>>
- Diana, Reny, Syarwani Ahmad, and Achmad Wahidy, "Pengaruh Motivasi Kerja Dan Komunikasi Interpersonal Terhadap Kinerja Guru", *Jurnal Pendidikan Tambusai*, vol.

4, no. 3 (2020): 35

- Faidlatul Habibah, Astrid, Fakhira Shabira, and Irwansyah Irwansyah, "Pengaplikasian Teori Penetrasi Sosial Pada Aplikasi Online Dating", *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 3, no. 1 (2021): 44 <<https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i1.183>>
- Fitri, Rahma Kusuma, and Fuad Nashori, "Islamic Religious Coping, Partner Support and Parenting Stress On Mothers Who Accompany Their Children Study From Home in a Covid-19 Pandemic Situation", *Psikis : Jurnal Psikologi Islami*, vol. 7, no. 1 (2021): 45 <<https://doi.org/10.19109/psikis.v7i1.7906>>
- Futaqi, Sauqi, "Modal Sosial-Multikultural Pesantren Dalam Membangun Harmoni Sosial Umat Beragama", (2020): 67.
- Gunawan, Achmad, Ahmad Hidayatullah, and Abdurrahim Hidayat, "Pengembangan E-Sport Dan Industri Gaming Menggunakan Analisis SWOT", vol. 2, no. 4 (2021): 23.
- Hamdani, Dani, "Hubungan Efektivitas Komunikasi Antara Orangtua Dan Remaja Dengan Agresivitas Pada Remaja", *Skripsi, Jurusan Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang*, (2016): 10.
- Hidayat, Rais, "PeningkatanAktivitas Komunikasi Interpersonal Dalam Organisasi Melalui Perbaikan Efikasi Diri, Kepemimpinan Dan Kekohesifan Tim", vol. 12, no. 4 (2018): 336.
- Hukama, Muhammaf Faridul, "Persepsi Masyarakat Terhadap E-Sport Di Jawa Tengah", *Journal of Visual Languages & Computing*, vol. 1, no. 2 (2020): 24.
- Irawan, Sapto, "Pengaruh Konsep Diri Terhadap Komunikasi Interpersonal Mahasiswa", *Scholaria : Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, vol. 7, no. 1 (2017): 39 <<https://doi.org/10.24246/j.scholaria.2017.v7.i1.p39-48>>
- Irwanto, Ihsan, "Pola Komunikasi Antar Gamers Pada Fitur Chat (In-Game) Studi Fenomenologi Pemain Game Online

- Mobile Legends Di Bandung", vol. 1, no. 2 (2023): 20.
- Kholiq, Ilham Nur, "Tradisi Tubruk Bahasa Dalam Harmonisasi Sosial Masyarakat Kampung Di Kabupaten Banyuwangi", *Jurnal Darussalam: Jurnal Pendidikan, Komunikasi dan Pemikiran Hukum Islam*, vol. 1, no. 1 (2023): 153.
- Miko, Temas, Rahmawati, and Novi Susilawati, "Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu Game Online PUBG Mobile (Studi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi FISIP USK)", vol. 7, no. 1 (2022): 35.
- Muharman, Nadia, and Riska Wahyuni, "Perilaku Komunikasi Pengguna Media Sosial Tantan Dalam Menjalin Relasi Pertemanan (Studi Pada Mahasiswa Universitas Syiah Kuala Banda Aceh)", *Jurnal Peurawi*, vol. 2, no. 2 (2019): 16.
- Nisrinafatin, "Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa", (2020): 22
- Nugrahani, Farida, "*Metode Penelitian Kulitatif Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*", (2014): 15 <<http://ejournal.usd.ac.id/index.php/LLT%0Ahttp://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/viewFile/11345/10753%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.sbspro.2015.04.758%0Awww.iosrjournals.org>>
- Nurhanifa, Faurina, and Arif Effendi, "Pengaruh Keterbukaan Diri Terhadap Ketrampilan Komunikasi Interpersonal Pada Pengurus Mahasiswa Pecinta Alam Institut Islam Mamba'ul 'Ulum Surakarta Tahun 2022", *Jurnal Inovasi Penelitian*, vol. 1, no. 3 (2022): 53
- Permassanty, Tanty Dewi, and Cornelius Hans Irawan, "Proses Penetrasi Sosial Antar Pemain Pada Game Mobile Legends", *LONTAR: Jurnal Ilmu Komunikasi*, vol. 6, no. 2 (2018): 111 <<https://doi.org/10.30656/lontar.v6i2.950>>
- Pontoh, Widya P, "Peranan Komunikasi Interpersonal Guru Dalam Meningkatkan Pengetahuan Anak", *Jurnal Akuntansi*, vol. 21, no. 2 (2017): 318 <<https://doaj.org>>

- Prasanti, Ditha, "Perubahan Media Komunikasi Dalam Pola Komunikasi Keluarga Di Era Digital", *Jurnal Commed*, vol. 1, no. 1 (2016): 2527.
- Pratama, Riko Aji, "Proses Komunikasi Interpersonal Dalam Membangun Relasi Pasangan Beda Agama GN Dan DN", *Jurnal Audience*, vol. 4, no. 2 (2021): 33 <<https://doi.org/10.33633/ja.v4i2.4340>>
- Pratama, yoghi Citra, "Peran Zakat Dalam Penanggulangan Kemiskinan (Studi Kasus: Program Zakat Produktif Pada Badan Amil Zakat Nasional)", *Tauhidinomics: Journal of Islamic Banking and Economics*, vol.1, no. 1 (2015): 93 <<http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/tauhidinomics/article/view/3327>>
- Pratiwi, Eliana, "Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu Game Online (Studi Kasus Pada Pecandu Game Online Dota 2 Di Kota Serang)", *Skripsi: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Serang*, (2017): 15.
- Pratiwi, Nuning Indah, "Penggunaan Media Video Call Dalam Teknologi Komunikasi", *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, vol. 1, no. 2 (2017): 212.
- Puspitasari, Adita, "Komunikasi Interpersonal Jarak Jauh Antar Orangtua Dan Anak (Studi Pada Mahasiswa Fisip Yang Berasal Dari Luar Daerah)", *Journal of Chemical Information and Modeling*, vol. 53, no. 9 (2020): 99.
- Putri, Nabila Sasikirana, "Model Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Gamers Komunitas UINSA E-SPORT Divisi Mobile Legends: Bang Bang", vol. 8, no. 5 (2022): 5.
- Rahmadania, Elisa, "Komunikasi Interpersonal Dalam Keluarga Anak Pecandu Game Online (Studi Kasus Jl. Merawan 9 Sawah Lebar Kota Bengkulu)", (2021): 28.
- Ramadani, Muhammad Iqbal Febri, "Penerapan Diri Dalam Game Online (Studi Deskriptif Kualitatif Withdrawal Gamer Mobile Legends Mahasiswa Ilmu Komunikasi UMS 2014)", vol. 7, no. 5 (2018): 2

<<http://content.ebscohost.com/ContentServer.asp?EbscoContent=dGJyMNLe80Sep7Q4y9f3OLCmr1Gep7JSsKy4S a6WxWXS&ContentCustomer=dGJyMPGptk%2B3rLJN uePfgeyx43zx1%2B6B&T=P&P=AN&S=R&D=buh&K=134748798%0Ahttp://amg.um.dk/~media/amg/Document s/Policies and Strategies/S>>

- Renadia, Shavira Hanza, Filza Alifah Hasny, and Irwansyah Irwansyah, "Studi Meta-Analisis Penerapan Teori Penetrasi Sosial Pada Perkembangan Hubungan Dalam Pernikahan Berdasarkan Perjudohan Syariat Islam (Ta'aruf)", *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 6, no. 2 (2021): 1026 <<https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v6i2.1828>>
- Rohman, Yusuf Noor, and Mugiarto Heru, "Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Terhadap Kemampuan Menjalin Relasi Pertemanan", *Indonesian Journal of Guidance and Counseling: Theory and Application*, vol. 5, no. 1 (2016): 12 <<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jbk>>
- Safitri, Salsabilla Senja, "Game Online Dan Pengaruh Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Di Universitas Muhammadiyah Surakarta", *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, vol. 4, no. 2 (2020): 76 <<https://doi.org/10.33487/edumaspul.v4i2.533>>
- Setyo Widodo, Ganjar, and Kharisma Sita Rofiqoh, "Pengembangan Guru Profesional Menghadapi Generasi Alpha", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, vol. 7, no. 1 (2020): 13 <<https://doi.org/10.38048/jipcb.v7i1.67>>
- Sholichah, Aas Siti, "Konsep Relasi Sosial Dalam Perspektif Al-Qur'an", *Mumtaz*, vol. 3, no. 1 (2019): 193.
- Stenly, Eric, "Smartphone Application Effects on User's Interpersonal Communication Self Esteem", *Inter Komunka: Jurnal Komunikasi*, vol. 5, no. 2 (2021): 63 <<https://journal.interstudi.edu/index.php/InterKomunka/article/view/383>>

- Stitles, Stephanie Lopes, "Relationship Between Online Role-Playing Games, Personality and Interpersonal Relationship", vol. 1, no. 1 (2010): 12.
- Subarkah, Milana Abdillah, "Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Anak", *Rausyan Fikr : Jurnal Pemikiran Dan Pencerahan*, vol. 15, no. 1 (2019): 139 <<https://doi.org/10.31000/rf.v15i1.1374>>
- Sudharto, Albima Rama, "Fenomena Game Online Mobile Legends Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Pada Mahasiswa Universitas Sumetra Utara)", vol. 5, no. 1 (2018): 5.
- Surbakti, Krista, "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja", vol. 1, no. 1 (2017): 28.
- Suryana, Asep, "Tahap-Tahapan Penelitian Kualitatif", *Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia*, (2007): 10.
- Sutriani, Ani, "Dinamika Relasi Menantu Dengan Mertua Yang Tinggal Serumah", *Jurnal Analisa Sosiologi*, vol. 2, no. 1 (2019) 9 <<http://repository.uin-suska.ac.id/6705/>>
- Syafi, Muhammad, and Dayanti, "Pengaruh Mengakses Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Komunikasi Dalam Bersosialisasi Remaja Di Kota Batam", vol. 1, no. 1 (2020): 8 <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/scientia_journal/article/view/2306>
- Syahputra, Yoga Adi, "Komunikasi Interpersonal Antar Player Game Online Dalam Berinteraksi (Studi Deskripsi Kualitatif Pada Komunitas Game Online DOTA 2 Di Pekanbaru)", *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Islam Riau Pekanbaru, (2021): 84.
- Syahrhan, Ridwan, "Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya", *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan Dan*

- Bimbingan Konseling*, vol. 1, no. 1 (2015): 84
<<https://doi.org/10.26858/jpkk.v1i1.1537>>
- Tuela, Michael, and Daniel Susilo, "Hyperreality: Pemaknaan Dalam Penggunaan Game Pokemon Go", *Jurnal Kajian Media*, vol. 1, no. 1 (2017): 15
<<https://doi.org/10.25139/jkm.v1i1.155>>
- Ulum, Bahrul, "Games “Mobile Legend Bang Bang” Di Kalangan Mahasiswa Uin Sunan Ampel Surabaya Dalam Tinjauan “One Dimensional Man” Herbert Marcuse", *Community Engagement & Emergence Journal*, vol. 1, no. 1 (2018): 82.
- Wahyuni, Dinar, "Tantangan Dan Peluang Esport Dalam Keolahragaan Nasional", *Kajian*, vol. 25, no. 4 (2020): 53
<<https://doi.org/10.22212/kajian.v25i4.3906>>
- Widiana, Ellik, "Post Power Syndrome Pada Mantan Pemimpin Organisasi Mahasiswa Intra Kampus Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang", vol. 4, no. 1 (2016): 23.
- Widiastuti, Novi, and Dewi Safitri Elshap, "Pola Asuh Orang Tua Sebagai Upaya Menumbuhkan Sikap Tanggung Jawab Pada Anak Dalam Menggunakan Teknologi Komunikasi", *P2M STKIP Siliwangi*, vol. 2, no. 2 (2015): 148
<<https://doi.org/10.22460/p2m.v2i2p148-159.174>>
- Wijaya, Caroline Vinci, and Sinta Paramita, "Komunikasi Virtual Dalam Game Online", *Koneksi*, vol. 3, no. 1 (2019): 261
<<https://journal.untar.ac.id/index.php/koneksi/article/view/6222/4244>>
- Winarti, "Komunikasi Virtual Pengguna Game Online Mobile Legends Hereuy Squad", (2021): 6.
- Wulandari, Rosinta, and Dadi Ahmadi, "Komunikasi Antarpribadi Orangtua Dan Anak Dalam Penggunaan Gadget", *Prosiding Penelitian SPeSIA Unisba*, (2015): 341.

<<http://karyailmiah.unisba.ac.id/index.php/humas/article/download/2161/603>>

Yurizal, Olivia Nabila, "Komunikasi Antarpribadi Dalam Membangun Relasi Antara Pengasuh Dengan Anak Yatim Dan Dhuafa (Studi Kasus Asrama Griya Yatim Dan Dhuafa Cabang Bintaro Tangerang Selatan)", *Jurnal Fakultas Ilmu Dakwah Dan Ilmu Komunikasi Universitas Syarif Hidayatullah Jakarta*, (2016): 30.



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A