

فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة
لطلاب الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان

بحث علمي

الباحثة :

سيبي عرفة

٠٦٠٢٠٢٢٠٠٥٧



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

شعبة تعليم اللغة العربية بقسم تعليم اللغة كلية التربية والتعليم

جامعة سونن أمبيل الإسلامية الحكومية

سورابايا

٢٠٢٤

LEMBARAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Siti Arofah

Nim : 06020220057

Alamat : RT.01/RW.03 Dusun Kauman, Desa Tawangrejo, Kecamatan Turi
Kabupaten lamongan

Fakultas Prodi : Tarbiyah dan Keguruan/Pendidikan Bahasa Arab

No. HP : 087723713469

Judul Skripsi :

فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة لطلاب
الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان

Dengan ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemahaman asli dari penulis sendiri dan bukan merupakan pengambilan pemikiran orang lain yang penulis akui schagai hasil tulisan atau pemikiran penulis sendiri. Kecuali pada rujukan yang disebutkan sumbernya. Segala materi yang diambil dari karya orang lain hanya digunakan sebagai acuan tata cara dan etika penulisan yang ditetapkan jurusan

Lamongan, 05 juni 2024

Pembuat pernyataan,



Siti Arofah

Nim : 06020220057

توصية المشرف

صاحب الفضيلة

عميد الكلية و التعليم بجامعة سونن أمبيل الإسلامية الحكومية سورابايا
السلام عليكم و رحمة الله وبركاته

بعد الاطلاع وملاحظة ما يلزم تصحيحه في هذا البحث بعنوان "فعالية تطبيق بينمي
باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بمدرسة
الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان" الذي قدمته الطالبة :

الإسم : سيتي عرفة

رقم التسجيل : ٠٦٠٢٠٢٢٠٠٥٧

القسم : تعليم اللغة العربية

فتقدمه إلى سيادتكم مع الأمل الكبير في أن تتكرموا بإمداد اعترافكم الجميل بأن هذا البحث
العلمي مستوف الشروط كبحت جامعي للحصول على الشهادة الجامعية الأولى في قسم تعليم اللغة
العربية, و أن تقوم بمناقشة في الوقت المناسب.
هذا و تفضلوا بقبول الشكر و عظيم التقدير.
والسلام عليكم و رحمة الله.

سورابايا, ١١ يونيو, ٢٠٢٤

المشرفة الثانية

(عيدا مفتاح اللجنة الماجستير)

NIP : ١٩٨٠٠٨٠٦٢٠١٤١١٢٠٠٣

المشرف الأول





(الدكتور اندوس الحاج سيف الله أزهرى الليسانس الماجستير)

NIP : ١٩٦٥٠٨١٤١٩٩٧٠٣١٠٠١

التصديق

لقد أجرت كلية التربية والتعليم مناقشة هذا البحث العلمي أمام مجلس المناقشة في يونيو ٢٠٢٤ وقرر بأن صاحبه ناجحة فيها لنيل الشهادة الجامعية الأولى (S.Pd) في تعليم اللغة العربية.

أعضاء لجنة المناقشة

- المناقش الأول: الدكتور اندوس الحاج سيف الله أزهرى الليسانس الماجستير ()
- المناقشة الثانية : عيدا مفتاح اللجنة الماجستير ()
- المناقش الثالث : الدكتور الحاج محمد عفيف الدين دمياطي الماجستير ()
- المناقش الرابع : الدكتور الحاج علي وفي الماجستير ()

سورابايا, ٢٠ يونيو ٢٠٢٤

وافق على هذا القرار

عميد كلية التربية والتعليم

لجامعة سونان أمبيل الإسلامية الحكومية



البروفيسور الدكتور محمد طاهر الماجستير

NIP: 197407201998031001



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031- 8431972 Fax. 031-8413300
E-mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Siti Arofah
NIM : 06020220057
Fakultas / Jurusan : Tarbiyah dan Keguruan / Pendidikan Bahasa Arab
Email address : 06020220057@student.uinsby.ac.id

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksekutif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Disertasi Lain – Lain

Yang berjudul :

فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة لطلاب
الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada) Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksekutif ini perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih media formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi,tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya.

Surabaya,05 juni 2024

Penulis,

Siti Arofah

NIM : 06020220057

التجريد

سيتي عرفة. ٢٠٢٤. فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان.

المشرف الأول : الدكتور اندوس الحاج سيف الله أزهرى اليسانس الماجستير

المشرفة الثاني : عيدا مفتاح اللجنة الماجستير

الكلمة الرئيسية : الوسائل التعليمية, تطبيق بينمي, لعبة تخمين الصور, مهارة القراءة والكتابة

هذا البحث يبحث عن "فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "ألعاب الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان". و أهداف هذا البحث : (١) لمعرفة مهارة القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان. (٢) لمعرفة تطبيق بينمي باستخدام لعبة "ألعاب الصور" لترقية مهارة القراءة والكتابة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان. (٣) لمعرفة فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "ألعاب الصور" لترقية مهارة القراءة والكتابة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان. هذا البحث الطريقة الكمية و طريقة جمع البيانات باستعمال طريقة المقابلة, الملاحظة, الوثائق والاختبار وتحليل البيانات يستخدم رمز المقارنة (T-test). أما العينة بهذا البحث فهي ٣٦ طالبا في الفصل العاشر-د. ومن نتيجة اختبار t في مهارة القراءة هي t. (١٦,٦) و t_t (٢,٤٣٧) و (١,٦٨٩) وأما من نتيجة اختبار t في مهارة الكتابة فهي t. (٣٦,٩) و t_t (٢,٤٣٧) و (١,٦٨٩). وهذا يدل على الفرضية الصفرية (H₀) مردودة و الفرضية البديلة (H_a) مقبولة, من خلال هذا البحث, تبين أن فعالية استخدام تطبيق بينمي مع لعبة " تخمين الصور" فعالة على ترقية مهارات القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان.

ABSTRAK

Siti arofah. 2024. efektivitas menggunakan aplikasi Benime dengan permainan “tebak gambar” dalam meningkatkan kemampuan maharah qiroah wal kitabah di Kelas X Man 1 Lamongan.

Pembimbing 1 : Drs. H. Saefullah Azhari, M.Pd.I

Pembimbing 2 : Ida Miftakhul Jannah, M. Pd.I.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi Benime, Permainan Tebak Gambar, Keterampilan Membaca dan Menulis.

Peneliti membahas tentang “efektivitas menggunakan aplikasi Benime dengan permainan “tebak gambar” dalam meningkatkan kemampuan maharah qiroah wal kitabah di Kelas X Man 1 Lamongan”. Adapun Tujuan penelitian sebagai berikut : 1) Untuk Mengetahui kemampuan maharah qiroah wal kitabah siswa Kelas X Man 1 Lamongan. 2) Untuk Mengetahui penerapan aplikasi benime dengan permainan “tebak gambar” dalam meningkatkan kemampuan maharah qiroah wal kitabah di Kelas X Man 1 Lamongan. 3) Untuk Mengetahui efektivitas menggunakan aplikasi Benime dengan permainan “tebak gambar” dalam meningkatkan kemampuan maharah qiroah wal kitabah di Kelas X Man 1 Lamongan.

Penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dan metode pengumpulan data menggunakan metode wawancara, observasi, dokumentasi dan tes. Dan metode analisis data menggunakan rumus “T-Test”. Jumlah sampel pada penelitian ini adalah 36 siswa kelas X-D. Hasil dari uji “t” keterampilan membaca adalah $t_{(16,6)}$ dan $t_{(2,43)}$ dan $t_{(1,68)}$, sedangkan Hasil dari uji “t” keterampilan menulis adalah $t_{(36,9)}$ dan $t_{(2,43)}$ dan $t_{(1,68)}$ dengan demikian H_0 ditolak dan H_a diterima. Dari penelitian ini, terbukti bahwa efektivitas penggunaan aplikasi Benime dengan permainan "Tebak gambar" efektif dalam meningkatkan keterampilan membaca dan menulis bagi siswa kelas X Man 1 Lamongan.

المحتويات

ج	LEMBARAN PERNYATAAN KEASLIAN
د	توصية المشرف
هـ	التصديق
و	LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
ز	الإهداء
ح	التجريد
ط	ABSTRAK
ي	الاستهلال
ك	كلمة الشكر والتقدير
م	المحتويات
ص	قائمة الصور
ق	قائمة اللوحات
١	الباب الأول
١	المقدمة
١	أ- خلفية البحث
٩	ب- قضايا البحث
٩	ج- اهداف البحث

١٠	د- منافع البحث
١١	هـ- مجال البحث وحدوده
١١	و- توضيح بعض المصطلحات وتحديده
١٤	ز- الدراسة السابقة
١٦	ح- خطة البحث
١٨	الباب الثاني
١٨	الدراسة النظرية
١٨	الفصل الأول: الوسائل التعليمية
١٨	أ- تعريف الوسائل التعليمية
١٩	ب- أهمية الوسائل التعليمية
٢٠	ج- أنواع الوسائل التعليمية
٢١	د- المعايير في اختيار الوسائل التعليمية
٢٢	الفصل الثاني : تطبيق بينيمي
٢٢	أ- تعريف بينيمي
٢٣	ب- فوائد تطبيق بينيمي
٢٣	ج- مزايا تطبيق بينيمي
٢٤	د- العيوب تطبيق بينيمي
٢٥	هـ- خطوات استخدام تطبيق بينيمي
٢٨	الفصل الثالث : لعبة تخمين الصور

٢٨	أ-تعريف لعبة تخمين الصور
٢٩	ب-وظيفة لعبة تخمين الصور
٢٩	ج-فوائد لعبة تخمين الصور
٣٠	د-العيوب من لعبة تخمين الصور
٣٠	هـ-مزايا لعبة تخمين الصور
٣١	الفصل الرابع : مهارة القراءة
٣١	أ-تعريف مهارة القراءة
٣١	ب-أهداف مهارة القراءة
٣٢	ج-أنواع مهارة القراءة
٣٣	الفصل الخامس : مهارة الكتابة
٣٣	أ-تعريف مهارة الكتابة
٣٥	ب- أهمية مهارة الكتابة
٣٥	ج-أهداف مهارة الكتابة
٣٦	د-أنواع مهارة الكتابة
٣٩	هـ- مرحلة التعلم الكتابة
٤٠	الباب الثالث
٤٠	طريقة البحث
٤٠	أ-نوع البحث
٤١	ب-فروض البحث

ج- مجتمع البحث وعينته	٤٢
د- طريقة جمع البيانات	٤٣
هـ- بنود البحث	٤٦
و- تحليل البيانات.....	٤٧
الباب الرابع	٥١
الدراسة الميدانية	٥١
الفصل الأول : لمحة عن المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٥١
أ-هوية المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٥١
ب-تاريخ التأسيس المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان	٥١
ج-رؤية و بعثة المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٥٣
د-هيكل التنظيمي المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان	٥٤
هـ-أحوال المعلمين في المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان	٥٤
و-أحوال الطلاب في المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان	٥٤
ز-أحوال وسائل و أبنية في المدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان ...	٥٥
الفصل الثاني : عرض البيانات وتحليلها.....	٥٥
أ-تعليم مهارة القراءة والكتابة لطلاب الفصل العاشر بمدرسة الثانوية الاسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٥٥
ب-تطبيق بينمي باستخدام لعبة "ألعاب الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٦٤

ج-فعالية تطبيق بينمي باستخدام لعبة "تخمين الصور" لترقية مهارتي القراءة والكتابة بمدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١ لامونجان.....	٦٧
الباب الخامس.....	٨٨
خاتمة البحث.....	٨٨
أ-نتائج البحث.....	٨٨
ب-الاقتراحات.....	٩٠
المراجع.....	٩١
الملحقات.....	٩٥

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

قائمة الصور

٢٥	١ . ٢	الصورة
٢٥	٢ . ٢	الصورة
٢٦	٣ . ٢	الصورة
٢٦	٤ . ٢	الصورة
٢٧	٥ . ٢	الصورة
٢٧	٦ . ٢	الصورة



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

قائمة اللوحات

٤٧	١ . ٣ . اللوحة
٥٦	١ . ٤ . اللوحة
٥٩	٢ . ٤ . اللوحة
٦٠	٣ . ٤ . اللوحة
٦٣	٤ . ٤ . اللوحة
٦٧	٥ . ٤ . اللوحة
٦٧	٦ . ٤ . اللوحة
٧٠	٧ . ٤ . اللوحة
٧١	٨ . ٤ . اللوحة
٧٣	٩ . ٤ . اللوحة
٧٤	١٠ . ٤ . اللوحة
٧٧	١١ . ٤ . اللوحة
٨٠	١٢ . ٤ . اللوحة
٨٣	١٣ . ٤ . اللوحة

المراجع

أ- المراجع العربية

- انيشي تمارا. "تطبيق وسائل and لي, موزفير, بيهقي م, سوجي نور عنشييه, احمد مسباحول ل انيشي تمارا." *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab Dan Pembelajarannya Di Era Milenial* ١, no. ١ (٢٠٢٢): ١٩٧-٢٠٣.
- بانق تحفتول اونسي. and اوبي, محمد شيف الله, نورول مرتضة, شوهداك, وخيذتي نوررحمة فوتري *Arabiyatuna Jurnal Bahasa Arab* Vol. ٧. No (٢٠٢٣).
- اسمائيل محمد. "فعالية استخدام وسيلة الصور في تدريس الإنشاء بمعهد الأزهر and ايتواري, رضا *Jurnal Ilmu Bahasa Arab Dan Pembelajarannya* ١٣, no. ٢ (٢٠٢٣): ٨٦-٢٧٢.
- فيصل سدلي. "تأثير إستراتيجية التعليم التعاوني في تنمية قدرة الطلبة and رشد, مح سبيلر, فريد قمردين *Jurnal Lughatu Ad-Dhat* Vol. ٤ No. (٢٠٢٤).
- لترقية قدرة Flash Card انيسه فيتري. "فعالية استخدام وسيلة and رضا, محمد, شهمينان, عبدالله *Jurnal Ilmu Bahasa Arab Dan Pembelajarannya Volume* ١٣. (٢٠٢٣).
- مح ريدي. "استخدام وسائل الأغنية العربية لترقية مهارة الاستماع لطلاب and سوريواتي, سيني روهلة *Jurnal Lughatu Ad-Dhat* Vol. ٤ No. (٢٠٢٤).
- ف تعليم Kahoot من خالل (Gamifikasi) على الله مت, إخلاص العمل. "فعالية تطبيق الطريقة التلعيبية الصرفة لترقية مهارة القراءة والكتابة لطالب الفصل التاسع بمدرسة روضة امليستقيم الثانوية فاسوروان." *جامعة سونن أمبيل الإسلامية الحكومية سورابايا*, ٢٠٢٣.
- Lisanuna* : "فجارول فلاح, محمد." دور مهارات اللغة العربية وطرق تدريسها في تعليم اللغة الحية *Jurnal Ilmu Bahasa Arab Dan Pembelajarannya* ١٣, no. ٢ (٢٠٢٣): ٢٥٦-٧١.
- لترقية قدرة الطلاب 'Treasure Hunt' محمد رضا. "فعالية لعبة and فرائيوي, ايما, سلامي محمود *Jurnal Ilmu Bahasa Arab Dan Pembelajarannya* ١٢, no. ٢ (٢٠٢٢): ٩٦-١٨٣.
- سيدي ميسرة and فوديلي, احمد, مسوني *Lisanuna* : "Lu'bah Tarkīb Al-Qiṣah: Wasīlah Ta'alīmiyyah Fa'Ālah Li Tarqīyyati Mahārah Al_Qirā'Ah Ladā Ṭalabah Al-Madrasah Al-Tsānawīyyah Al-Islāmiyyah" ٩, no. ١ (٢٠٢٣): ٩٥-١٢١.
<https://doi.org/10.14421/almahara>.
- مألوف, لويس. *المنجد في اللغة والأعلام*. بيروت: دار المشرق, ٢٠١١.

ب- المراجع الإندونيسية

- Abdurahman. *Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Adobe Flash Dapat Meningkatkan Efektivitas Belajar*. Tangerang Selatan: Pascal Book, 2022.
- Ardiyanti, Dyah Ayu, and Zulkarnen Mora. "Pengaruh Minat Usaha Dan Motivasi Usaha Terhadap Keberhasilan Usaha Wirausaha Muda Di Kota Langsa" 10, no. 2 (2019): 168-78.
- Arikunto Suharsimi. "Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik." *Jakarta: Rineka Cipta*, 2013.
<http://rkn.litbang.kemkes.go.id:8080/handle/123456789/62880>.
- Arsyad, Muhammad Naharuddin, Debi Setiawati, Faizah Ulumi Firdausi, Ikip Budi, and Utomo Abstract. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Benime Pada Matakuliah Sejarah Perekonomian Dunia." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, Februari* 9, no. 4 (2023): 632-39.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.7630608>.
- Astina, Chairani, and Toyibah Toyibah. "Penggunaan Media Permainan 'Spelling Bee' Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Bahasa Arab." *Lisanan Arabiya: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 4, no. 2 (2021): 233-50.
<https://doi.org/10.32769/liar.v4i2.1620>.
- Bunyamin, Aceng Cucu, Dewi Rika Juita, and Noer Syalsiah. "Penggunaan Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Permainan Sebagai Bentuk Variasi Pembelajaran." *Gunahumas* 3, no. 1 (2020): 43-50.
<https://doi.org/10.17009/ghm.v3i1.28388>.
- Fadhallah, R. A. *Wawancara*. Unj Press, 2021.
- Faqihudin, Didin, and Atna Akhiryani. "Peran Halaqah Arabiyah Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Bahasa Arab Terhadap Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Arab Angkatan 2020 Universitas Islam Negerin Datokarama Palu." *Albariq: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 4, no. 1 (2023): 24-37.
- Febrianingsih, Dian. "Keterampilan Membaca Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Salimiya: Jurnal Studi Ilmu Keagamaan Islam* 2, no. 2 (2021): 21-39.
- Fitria, Afnela, and Reinita Reinita. "Pengembangan Media Pembelajaran Vidio Animasi Dengan Aplikasi Adobe After Effect Berbasis Pendekatan Saintifik Kelas IV." *Journal of Civic Education* 5, no. 1 (2022): 122-26.
<https://doi.org/10.24303/jce.v5i1.673>.
- Gumantan, Aditya. "Pengembangan Aplikasi Pengukuran Tes Kebugaran Jasmani Berbasis Android." *Jurnal Ilmu Keolahragaan* 19, no. 2 (2020): 196-200.

- Habibah. "Pengembangan Materi Teks Ulasan Berbasis Whiteboard Animation Siswa Kelas Viii Smp Negeri 4 Medan." Universitas Negeri Medan, 2022.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.
- Herlinda, Vera, Dedi Darwis, and Dartono Dartono. "Analisis Clustering Untuk Recredesialing Fasilitas Kesehatan Menggunakan Metode Fuzzy C-Means." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 2, no. 2 (2021): 94-99.
- "Hubungan Antara Kecerdasan Emosional Dengan Keterampilan Berkomunikasi Pada Siswa Kelas Xi Sma Negeri 6 Mataram Tahun Pelajaran 2021/2022" 3, no. 1 (2022): 27-32.
- Ilmu, Fakultas, Tarbiyah Dan, Universitas Islam Negeri, and Sumatera Utara. "Media Pembelajaran." *Media Pembelajaran*, 2020, 8.
- Iskandar, Muhammad Lutfiana. "Strategi Pembelajaran Menulis (Kitabah) Bahasa Arab." *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Raushan Fikr* 6, no. 1 (2017): 50-68. <https://doi.org/10.24126/jimrf.v6i1.2712>.
- Jailani, M Syahrani. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2023): 1-9.
- Junaedi, Junaedi, and Abdul Wahab. "Hipotesis Penelitian Dalam Kesehatan" 6, no. 2 (2023): 142-46.
- "KBBI," n.d.
- Khair, Muhammad Iqbal Al. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Benime Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Maharah Qira'ah Siswa VII SMP Islam Terpadu Ukhuwah Banjarmasin Kalimantan Selatan." UIN Antasari Banjarmasin, 2022.
- Khalidiyah, Tuhfatul. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Benime Dalam Meningkatkan Prestasi Pemahaman Materi Al - Quran Hadits Di Minu Ngingas Waru Sidoarjo." Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2022.
- Laila, Afyta Safaatul Sri Mulyani Agus Riyanto. "Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia." *Face Threatening Act of Different Ethnic Speakers in Communicative Events of School Context* 8, no. 1 (2019): 14-15. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpbsi/article/view/24018>.
- Latuconsina, Sarah N. "Efektivitas Permainan Bahasa Arab Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Arab." *Arabi: Journal of Arabic Studies* 3, no. 2 (2018): 150-56.
- Magdalena, Ina, Miftah Nurul Annisa, Gestiana Ragin, and Adinda Rahma Ishaq. "Analisis Penggunaan Teknik Pre-Test Dan Post-Test Pada Mata Pelajaran Matematika Dalam Keberhasilan Evaluasi Pembelajaran Di Sdn Bojong 04."

Nusantara 3, no. 2 (2021): 100-106.

- Makbul, M. "Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian," 2021.
- Mudinillah, Adam, Zahra Syurfa, Institut Agama Islam Negeri Batusangkar, and Sekolah Tinggi Agama Islam Al-Hikmah Pariangan Batusangkar. "PEMANFAATAN APLIKASI BENIME SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN MUFRODAT KELAS VII MTsN PASIR LAWAS UTILIZATION OF BENIME APPLICATION AS A SUPPORT OF MUFRODAT LEARNING FOR CLASS VII MTsN PASIR LAWAS." Vol. 11, 2022. <http://ejournal.uika-bogor.ac.id/index.php/TEK>.
- Munawarah, Munawarah, and Zulkifli Zulkifli. "Pembelajaran Keterampilan Menulis (Maharah Al-Kitabah) Dalam Bahasa Arab." *Loghat Arabi: Jurnal Bahasa Arab Dan Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 2 (2021): 22-34.
- Nasution, Suhailasari, and Arfannudin Nurbaiti. *Teks Laporan Hasil Observasi Untuk Tingkat SMP Kelas VII*. Guepedia, 2021.
- Pendidikan, Jiip-jurnal Ilmiah Ilmu, Saiman Program, Studi Pendidikan, Matematika Fkip, Universitas Samudra, and Aceh E-mail. "Kajian Tentang Perumusan Hipotesis Statistik Dalam Pengujian Hipotesis Penelitian" 4 (2021): 110-118.
- Rijali, Ahmad. "Analisis Data Kualitatif." *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah* 14, no. 33 (2019): 81-90.
- Sahir, syafri hafni. *Metodologi Penelitian*. bojonegoro: kbm indonesia, 2022.
- Sri, 2020. "Modul MEDIA PEMBELAJARAN." *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951-952., 2021, 2013-10.
- Taryanto, wahyu dwi. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Whiteboard Animation Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Daring Bahasa Arab Di Tengah Pandemi Covid-19 Siswa Kelas Ix B Mtsn 09 Bantul Yogyakarta Tahun Ajaran 2020-2021." universitas islam negeri sunan ampel, 2020.
- Wellang, Mustika. "Penerapan Picture Game Dalam Meningkatkan Penguasaan Mufrodat Peserta Didik Kelas VIII Mts Tarbiyah Al -Azhar Tiroang Kabupaten Pinrang." IAIN parepare, 2022.
- Yasin, Agus, Fadlurrahman, Sayadi, and Muhammad. "Urgensi Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Di Era Millennial (The Urgency Of Arabic Learning Strategies In The Millennial Era)." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3, no. 2 (2023): 270-276. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>.