

- 2) Pergunakan tes dan nilai secara bijaksana sebagai pemicu keberhasilan
- 3) Membangkitkan rasa ingin tahu
- 4) Melakukan hal yang luar biasa yang tidak diduga oleh anak didik
- 5) Memanfaatkan apersepsi anak didik
- 6) Terapkan konsep-konsep atau prinsip-prinsip dalam konteks yang unik dan luar biasa agar anak didik lebih terlibat dalam belajar.
- 7) Minta kepada anak didik untuk mempergunakan hal-hal yang sudah dipelajari sebelumnya.
- 8) Pergunakan simulasi dan permainan.
- 9) Memberi kesempatan kepada anak didik untuk memperlihatkan kemahirannya di depan umum.
- 10) Perkecil konsekuensi yang tidak menyenangkan terhadap anak didik dari keterlibatannya dalam belajar, yaitu:
 - a) Anak didik kehilangan harga diri karena gagal memahami suatu gagasan atau memecahkan suatu permasalahan dengan tepat.
 - b) Dari aspek fisik anak merasa ketidaknyamanan.
 - c) Teguran guru bahwa anak didik tidak mungkin mengerti sesuatu dari bahan pelajaran yang disampaikan.
 - d) Anak didik harus berhenti di tengah-tengah aktivitas yang menarik.

