

**STUDI KOMPARATIF ULAMA NU DAN MUHAMMADIYAH  
KOTA SIDOARJO TENTANG GAME SEBAGAI SUMBER  
PENGHASILAN**

**SKRIPSI**

**Oleh**

**Moch Fuad Ali Al Dinnar**

**NIM C95218035**



**UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A**

**Universitas Islam Negeri Sunan Ampel**

**Fakultas Syari'ah dan Hukum**

**Jurusan Hukum Publik Islam**

**Program Studi Perbandingan Mazhab**

**Surabaya**

**2023**

## PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Moch Fuad Ali Al Dinnar

NIM : C95218035

Fakultas/Jurusan/Prodi : Syariah dan Hukum/Hukum Publik Islam/  
Perbandingan Mazhab

Judul Skripsi : Studi Komparatif Pandangan Ulama NU dan  
Muhammadiyah Kota Sidoarjo tentang Game  
Sebagai Sumber Penghasilan

Menyatakan bahwa skripsi ini secara keseluruhan merupakan hasil penelitian/karya penulis sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang merujuk kepada sumbernya.

Sidoarjo, 11 September 2023

Saya yang menyatakan



Moch Fuad Ali Al Dinnar

NIM. C95218035

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang ditulis oleh **Moch Fuad Ali Al Dinnar** NIM. **C95218035** ini telah diperiksa dan disetujui untuk dimunaqasahkan.

Surabaya, 11 September 2023

Pembimbing



**Dr. Kemal Riza, S.Ag., MA.**

NIP. 197507012005011008

## PENGESAHAN

Skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Moch Fuad Ali Aldinar

NIM. : C095218035

telah dipertahankan di depan sidang Majelis Munaqasah Skripsi Fakultas Syariah dan Hukum UIN Sunan Ampel pada hari Rabu, tanggal 28 Desember 2023, dan dapat diterima sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program sarjana strata satu dalam Ilmu Perbandingan Madzhab.

### Majelis Munaqasah Skripsi:

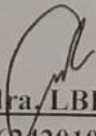
Penguji I



Dr. A. Kemal Riza, S.Ag., M.A

NIP. 197507012005011008

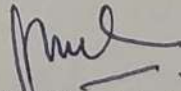
Penguji III



Marli Candra, LBB (Hons.), MCL

NIP. 198506242019031005

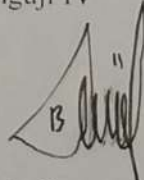
Penguji II



Dr. H. Nurul Asiva Nadhifah, M.H.I.

NIP. 197504232003122001

Penguji IV



Moh. Bagus, M.H.

NIP. 199511052022031001

Surabaya, \_\_\_\_\_

Mengesahkan,

Fakultas Syariah dan Hukum

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel

Dekan,



Dr. H. Sudyan Musafa'ah, M.Ag.

NIP. 196303271990032001



UIN SUNAN AMPEL  
SURABAYA

KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA  
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300  
E-Mail: perpustakaan@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : moch fuad ai al dinnar  
NIM : 095218055  
Fakultas/Jurusan : hukum dan syariah / perbandingan madzhab  
E-mail address : aldinnar869@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Sekripsi     Tesis     Desertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Studi komparatif Ulama nu dan muhammadian  
kepada sidersanya tentang game sebagai sumber penghasilan

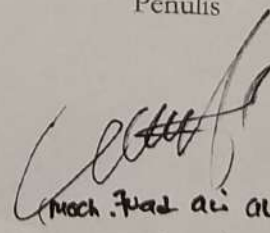
beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya,

Penulis

  
(moch fuad ai al dinnar)  
nama terang dan tanda tangan

## ABSTRAK

Skripsi ini berjudul “STUDI KOMPARATIF ULAMA NU DAN MUHAMMADIYAH KOTA SIDOARJO TENTANG GAME SEBAGAI SUMBER PENGHASILAN”. Skripsi ini merupakan hasil dari penelitian lapangan dengan tujuan untuk menjawab rumusan masalah. *Pertama*, bagaimana pendapat tokoh Nahdlatul Ulama dan tokoh Muhammadiyah Sidoarjo terhadap Game sebagai sumber penghasilan *Kedua*, analisis komparatif pendapat tokoh Nahdlatul Ulama dan tokoh Muhammadiyah terhadap hukum Game sebagai sumber penghasilan?

Penelitian ini adalah *Field research* merupakan salah satu cara peneliti mengumpulkan data dalam penelitian kualitatif. Pada penelitian lapangan, konteks adalah salah satu cara peneliti dalam memutuskan fokus penelitiannya. Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang diterapkan pada peneliti dalam menganalisis dengan pendekatan komparatif. Pendekatan komparatif yaitu pengkaji menggambarkan data mengenai hukum Game sebagai sumber penghasilan. Peneliti mendapatkan sumber data dari sumber data primer dan sekunder. Dalam mengumpulkan datanya menggunakan wawancara. Sedangkan, Teknik pengolahan datanya dengan *organizing*, *editing*, dan *analizing*. Sementara itu, Teknik analisisnya menggunakan teknik komparatif.

Hasil analisis menyebutkan bahwa tokoh Nahdlatul Ulama berpendapat mengenai Game sebagai sumber penghasilan masih diperbolehkan. Sedangkan, tokoh Muhammadiyah tidak memperbolehkan undian. Tokoh Nahdlatul Ulama dan tokoh Muhammadiyah berbeda pendapat mengenai hukum Game sebagai sumber penghasilan. Dalam perbedaannya, mereka menggunakan dasar dasar yang sesuai menurut mereka sehingga memunculkan pendapat yang bersebrangan. Keduanya memiliki syarat yang sedikit berbeda yakni, tokoh Nahdlatul Ulama membolehkan dengan syarat pemain game masih harus mengingat kewajibannya disisi ia menjalankan proses bermain game tersebut sehingga tidak muncul suatu *mudhorot*. sedangkan tokoh Muhammadiyah tidak memperbolehkan penghasilan yang didapatkan melalui game online karena penghasilan tersebut masih terbilang *syubhat* dan juga mengandung unsur *mudhorot* yang mana hal tersebut lebih baik dihindari. Dari hasil analisis penulis, penghasilan yang didapatkan melalui game online memiliki hukum yang berbeda sesuai yang dikatakan oleh Ulama NU dan Muhammadiyah. Ulama NU berpendapat jika Penghasilan yang didapatkan melalui game online masih diperbolehkan dengan syarat dalam proses nya masih mengingat kewajibannya sebagai seorang muslim, sedangkan menurut Ulama Muhammadiyah berpendapat penghasilan yang didapatkan melalui Game online tidak diperbolehkan karena ada unsur *mudhorot* dan lebih baik untuk dihindari.

Game merupakan alat yang menyediakan sebuah kesenangan dan tidak susah untuk mengkasesnya maka dari itu potensi setiap orang bermain Game meningkat hingga pada akhirnya kegunaan Game berubah menjadi sebuah pekerjaan yang dapat menghasilkan. Untuk itu, perlu adanya dasar hukum untuk menentukan hukum dari penghasilan yang didapatkan melalui game online agar masyarakat dapat menemukan jawaban yang jelas serta dapat berhati hati dalam bertindak.

## DAFTAR ISI

### STUDI KOMPARATIF ULAMA NU DAN MUHAMMADIYAH KOTA SIDOARJO TENTANG GAME SEBAGAI SUMBER

<b>PENGHASILAN.....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING.....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TRANSILTASI.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	4
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Kajian Pustaka.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	9
G. Definisi Operasional.....	9
H. Metode Penelitian.....	10
I. Sistematika Pembahasan.....	11
<b>BAB II PENGERTIAN DAN HUKUM BERMAIN GAME DALAM AGAMA ISLAM SERTA PROSES JUAL BELI YANG DILAKUKAN DI DALAM GAME ONLINE.....</b>	<b>15</b>
A. Pengertian Game.....	15
B. Hukum Bermain Game dalam Agama Islam.....	21
C. Pengertian, Rukun, dan Syarat Jual Beli Dalam Islam.....	28
<b>BAB III PANDANGAN ULAMA NU DAN MUHAMMADIYAH KOTA SIDOARJO TENTANG GAME SEBAGAI SUMBER</b>	
<b>PENGHASILAN.....</b>	<b>32</b>
A. Pandangan Ulama NU Sidoarjo Tentang Game Online Sebagai Sumber Penghasilan.....	32

1. Sejarah Nahdlatul Ulama.....	32
2. Metode Istibat NU.....	33
3. Hasil Wawancara dengan Ulama NU Sidoarjo tentang Game Online Sebagai Sumber Penghasilan.....	38
<b>B. Pandangan Ulama Muhammadiyah Tentang     Game Online Sebagai Sumber Penghasilan.....</b>	<b>40</b>
1. Sejarah Muhammadiyah.....	40
2. Metode Istibat Muhammadiyah.....	42
3. Hasil Wawancara dengan Ulama Muhammadiyah Sidoarjo tentang Game Online Sebagai Sumber Penghasilan.....	45
 <b>BAB IV KAJIAN PERBANDINGAN PENDAPAT TENTANG STUDI KOMPARATIF PANDANGAN TOKOH NU DAN MUHAMMADIYAH KOTA SIDOARJO TENTANG GAME SEBAGAI SUMBER PENGHASILAN.....</b>	
<b>50</b>	
<b>A. Pendapat Ulama NU dan Muhammadiyah     Sidoarjo tentang Game Sebagai Sumber Penghasilan.....</b>	<b>58</b>
<b>B. Perbandingan Metode Istibat Ulama NU dan Muhammadiyah     Sidoarjo Tentang Game Sebagai Sumber Penghasilan.....</b>	<b>59</b>
1. Metode yang Digunakan oleh Ulama NU Sidoarjo.....	59
2. Metode yang Digunakan oleh Ulama Muhammadiyah Sidoarjo.....	60
3. Perbandingan metode yang Digunakan.....	61
 <b>BAB V</b>	
<b>PENUTUP.....</b>	<b>64</b>
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran.....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>65</b>



## DAFTAR PUSTAKA

- A. Djazuli. *Kaidah Kaidah Fikih : Kaidah Kaidah Hukum Islam Dalam Menyelesaikan Masalah Masalah Yang Praktis*. 1st ed. Jakarta: Prenada Media Group, 2019.
- Amin, Lasykar. “Bermain Game Online Sebagai Nafkah Keluarga Pada Masa Pandemi Covid-19 Perspektif Hukum Islam” (2021): 47.  
<https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/34852%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/34852/15421150.pdf?sequence=1&isAllowed=y>.
- Az-Zuhayli, Wahbah. *Fiqh Islam Wa Adillatuhu Adillatuhu Jilid 7*. Jakarta: Gema Insani, 2011.
- Bhastira, Azrha Zhara. “Transaksi Jual Beli Item Dalam Game Online Perspektif Hukum Islam Dan Perlindungan Konsumen” (2020).
- Dimasyqi, Syaikh al 'Allamah Muhammad bin 'Abdurrahman ad. *Fiqh Empat Mahzab*. 1st ed. Bandung: Hasyimi, 2017.
- Dr. H. Muslim Ibrahim, M.A. “Pengantar Fiqh Muqaran - Muslim Ibrahim.” Jakarta: Erlangga, 1991.
- Fauzi, Mahmud. “Higgs Domino Island Ditinjau Dari Hukum Pidana Islam.” *Journal El-Thawalib* 3, no. 2 (2022): 288–302.
- Fiqh, Ushul. “Pandangan Islam Tentang Game Online.” *Jurnal Iain Tulungagung* (2014): 65–78.
- Hamida, Nur amalia, Mazaya Conita Widaputri, Marisatia Risma, Fathul Bari, Nesi Wulandari, Desy Miftakhul Khoir, Zulfa Selda, and Dina Rahmawati. “Pemain Game Online : Studi Tanggungjawab Dan Penyelesaian Tugas Sehari-Hari.” *Psikoislamika : Jurnal Psikologi dan Psikologi Islam* 16, no. 2 (2019): 20.
- Ikhsani, Aulia. “Jual Beli Game Online Fakultas Syari 'ah Dan Hukum Universitas Islam Negeri Ar Raniry Darussalam Banda Aceh” (2019).
- Irdana, Desti. “Dampak Positif Dan Negatif Game Online Bagi Pengguna.” *Www.Kompasiana.Com* (2006): 10–35. <https://gamebrott.com/dampak-positif-dan-negatif-bermain-game%0Ahttps://www.kompasiana.com/maulidasapira/5ebe294a097f361094504ae5/dampak-positif-dan-negatif-bermain-game-online>.
- Juwita, Dwi Runjani. “Konsep Maqasid Al-Syariah Dalam Konteks Game Online Di Masyarakat.” *AL-MANHAJ: Jurnal Hukum dan Pranata Sosial Islam* 2, no. 1 (2020): 25–44.
- Khasanah, Nur. “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual-Beli Benda Maya Dalam Game Online” (2009): 36–50. <http://digilib.uinsby.ac.id/7740/>.
- Khusnul Abidin. *Wawancara*. Sidoarjo, n.d.
- Kurtubi, M. “Hukum Anak Bermain Game Online Perspektif Sadd Al Zari'ah,” no. 20 (2020).  
<https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/34852%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/34852/15421150.pdf?sequence=1&isAllowed=y>.
- Muhammad Kholil (Pengajar Diniyah Ponpes Ponpes Abil Hasan Asy Syadzily). *Interview*. Sidoarjo, 2022.
- Muis, Moch Zulkarnain. “Permainan Catur Dalam Hukum Islam (Studi Komparatif Pendapat Yahya Bin

- Sharaf Al Nawawi Dengan Ibnu Taymiyyah) (2019).
- Ramdani, Nurfadilah. "Pengaruh Game Online Terhadap Minat Belajar Siswa." *Jurnal Minat Belajar* (2018): 42. [https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/4071-Full\\_Text.pdf](https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/4071-Full_Text.pdf).
- Randy, Ryan. "Perilaku Pemain Game Online Terhadap the Behavior of Online Gamer Toward the Purchasing of Item Virtual." *Skripsi* (2016).
- Retno. "Pengertian Permainan Game." *Prosiding SNATIF 2*, no. 1 (2015): 5–17.
- Romzi, Moh. "Ulama Dalam Perspektif Nahdlatul Ulama." *RELIGIÓ: Jurnal Studi Agama-agama (UIN Sunan Ampel Surabaya)* 2, no. 1 (2012): 40–58.
- Sagara, Satria, and Achmad Mujab Masykur. "Gambaran Online Gamer." *Empati* 7, no. 2 (2018): 418–424.
- Shobirin, Oleh. "Jual Beli Dalam Islam." *AGHNIYA: Jurnal Ekonomi Islam* 3, no. 1 (2021).
- Sujian Suretno. "Jual Beli Dalam Perspektif Al-Qur'an." *Jurnal Stai Al Hidayah Bogor* (2018): 93–110.
- Suwito. *Wawancara*. Sidoarjo, n.d.
- Trisandrilla, F. "Game Edukasi Pengenalan Profesi Dan Pekerjaan Untuk Anak TK" (2018). <http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/65558>.
- Zainuddin bin Abdul Aziz al-Malibari. *Fathul Mu'in*. Semarang, n.d.
- Zainur Rochman. *Wawancara*. Sidoarjo, n.d.
- HR. Bukhari No. 52 Dan Muslim No. 1599*, n.d.



UIN SUNAN AMPEL  
S U R A B A Y A