SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN

2015

Oleh : Aries Hamidah, S.Ag, S.Ipi,MM

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERPUSTAKAAN

2015

Oleh. Aries Hamidah

Abstrak

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi pengadaan, pemrosesan, penyimpanan dan penyebaran informasi baik dalam bentuk suara,visual, tekstual maupun numeric dengan memanfaatkan komputer dan telekomunikasi.Dalam beberapa tahun terakhir, perkembangan teknologi sangat cepat memasuki perumahan , sekolah maupun dunia bisnis sehingga mengubah cara-cara penerapannya untuk berintraksi dimasing-masing komunitas tersebut. Hal ini memungkinkan semua komunitas untuk terus berkembang dan belajar dalam perkembangan revolusi teknologi yang merupakan perkembangan penggunaan komputer.

Kata Kunci : Sistem Informasi ; Management Perpustakaan

Latar Belakang

Saat ini berbagai produk IT dapat dengan mudah kita dapatkan di Indonesia. Berbagai jenis komputer dan alat pendukungnya mulai yang asli ataupun yang asembling lokal bisa kita temukan hampir disemua pusat perbelanjaan atau penjualan penjualan barang elektronik, begitu juga berbagai jenis program-program aplikasi yang khususpun(seperti Akunting, Perbankan, dll dapat) dengan mudah kita dapatkan.

Dengan berkembangannya penggunaan komputer beserta teknologinya tidak saja mengubah persaingan dalam ilmu pengetahuan juga mempengaruhi cara kerja,

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

berbisnis, berbelanja, dan berkomunikasi. Teknologi telah mempengaruhi segala sesuatu yang kita lakukan dihampir semua bidang usaha dan kegiatan lainnya sehingga memunculkan fokus baru terhadap bidang hardware, software, hingga brainware.

Pemanfaatan telekomunikasi semakin berkembang seiring perkembangan teknologi telekomunikasi. Yang saat ini populer adalah pemenfaatan telekomunikasi untuk memperoleh akses ke internet, suatu jaringan informasi yang sudah mendunia dan melampaui batas-batas negara.

Komputer dengan kemampuannya menghubungkan pada suatu jaringan yang memungkinkan kita dapat mengakses data atau informasi dari seluruh dunia. Hasilnya komputer menjadi penghubung utama antara manusia dengan teknologi. Ini membuktikan dengan jelas pemusatan teknologi di masyarakat yang terus meningkat seiring dikembangkanya berbagai produk komputer yang sesuai dengan kebutuhan dan budaya masyarakat dunia.

Dari setiap program yang ada pada komputer didesain memiliki fungsi-fungsi yang unik.

II. PENGENALAN KOMPUTER

a. Definisi Komputer

Seiring perkembangan teknologi komputer menghantarkan kita pada suatu kemudahan serta menawarkan banyak keunggulan dan manfaat. Berbagai bentuk kegiatan sehari hari terasa lebih instan dan nyaman melalui akses komputer seperti proses database, mengetik dan mencetak laporan ,sarana multimedia, memainkan game, pemutaran film, musik dan internet. Manusia semakin

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

beradaptasi dan mengikuti perkembangan teknologi komputer yang akan mennjadi sentra bagi kehidupan manusia dalam beraktivitas.

Komputer jika dipandang dari suatu sistem yang terpusat dan terintegrasi, komputer dapat diartikan sebagai seperangkat alat elektronik yang berfungsi untuk menerima input berupa data, dan kemudian menghasilkan out put dalam bentuk informasi. Komputer dalam bahasa latinnya computare yang artinya menghitung yang atau dalam bahasa inggrisnya to compute, sehingga secara lebih detail komputer dapat dedefinisikan sebagai sistem elektronik yang untuk memenipulasi data secara cepat dan tepat, serta dirancang dan diorganisasikan agar secara otomatis menerima dan menyimpan data input berdasarkan intruksi atau perintah berupa program yang tersimpan dalam memori,dan diproses kemudian menghasilkan output berupa informasi .

b. Komponen – Komponen Komputer

Komputer layaknya sebagai sistem tentunya mempunyai beberapa kompoonen yang saling berintraksi dan bekerjasama dalam satu kesatuan. Komponen-komponen itu terdiri dari hardware,software dan brainware.

1. Hardware atau perangkat keras adalah semua perangkat yang secara fisik membentuk komputer, seperti monitor, CPU,Harddisk, Printer, scaner, CD-ROOM, dll.
2. Software atau perangkat lunak adalah paket program yang merupakan dasar oprasi untuk menjalankan proses komputer yang berisikanperintah atau intruk tertentu seperti windows, linux, Mac,dll.
3. Brainware atau manusia dapat dikatakan sebagai user atau pemakai yang menoprasikan serta mengatur jalanya komputer seperti analis sistem , programer, dan oprator.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Ketiga komponen salah satunya tidak boleh diabaikan, komponen-komponen tersebut harus terintregasi dan bekerjasama untuk memberdayakan kemempuan komputer.

c. Klasifikasi Komputer

Didalam perkembangannya komputer dapat diklasifikasikan berdasarkan prinsip kerja, tujuan, luas bidang penerapan, serta berdasarkan ukuran dan kecepatannya

1. Klasifikasi berdasarkan Prinsip kerja

   Komputer berdasarkan prinsip kerja diklasifikasi menjadi :

   - Komputer Analog, komputer analog dapat dianggap sebagai alat ukur karena komputer ini memiliki kemampuan untuk menterjemahkan secara fisik, meskipun memiliki keterbatasan dalam penyimpanan dan memiliki kecepatan rendah. Komputer ini biasa digunakan sebagai alat pengendali pada industri-industri berteknologi tinggi dan digunakan sebagai alat kedokteran dan masih banyak lagi.
   - Komputer Digital, komputer ini biasa bekerja berdasarkan oprasi hitung. Meskipun prinsip kerjanya melalui proses aritmatik dan logika, yaitu melalui penggunaan kode binary yang hanya mengenal dua angka , 0 (off) dan 1 (on) sebagai perwakilan input yang memproses informasi. Komputer digital memiliki tingkat akurasi yang tinggi dan ruang penyimpanan yang lebih besar di banding analog. Umunya komputer yang beredar pada saat ini adalah jenis komputer digital.
   - Komputer Hybrid, komputer ini memiliki fitur-fitur atau prinsip kerjanya seperti pada komputer analog dan komputer digital. Data yang diterima dan diproses secara digital atau sebaliknya, proses seperti ini biasanya

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

terdapat proses kerja komputer pada pengolahan data cuaca dan iklim untuk menetukan ramalan perkembangan cuaca.

2. Klasifikasi berdasarkan tujuan terapanya

   Pada klasifikasi ini komputer dikelompokan menjadi dua yaitu :

   - General Purposes Computer, komputer ini dirancang dan dibuat untuk memenuhi hampir semua kebutuhan manusia. Semua kemampuan menangani permasalahan dalam program yang berbeda-beda dimiliki komputer jenis ini. Sebagai contoh komputer yang dapat menangani kebutuhan laporan perusahaan seperti laporan gaji, laporan piutang dan aplikasi lainya.
   - Special Purpose Computer, komputer jenis ini biasanya dirancang untuk suatu program tertentu dan kebutuhan yang khusus serta aplikasi programnya melekat. Sehingga komputer jenis ini sulit untuk mengubahnya sebagai contoh komputer pada aplikasi game atau music.

3. Klasifikasi Berdasarkan Kecepatan dan ukuran

   Berdasarkan kecepatan dan ukuran komputer terbagi menjadi :

   - Super Computer, super computer dapat dikatan sebagai komputer yang memiliki kapasitas yang sangat besar jika dibandingkan dengan komputer lain juga dalam hal fungsi, akurasi ,kecepatan dan semuanya. Sehingga komputer jenis ini memiliki nilai atau harga yang sangat mahal, dengan tingginya harga atau biaya yang dikeluarkan maka komputer jenis ini jarang digunakan.
   - Mainframe, komputer jenis ini mempunyai bentuk yang cukup besar dan biasanya perlu tempat khusus untuk menempatkanya. Mainframe biasanya digunakan untuk menangani data yang cukup besar dan

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

memerlukan kecepatan waktu untuk mengaturnya, komputer jenis ini sering dipakai oleh perusahaan-perusahaan multinasianal yang memiliki cabang-cabang yang terpisah secara geografis.

- Mini Computer, adalah komputer yang ukurannya relatif lebih kecil dibanding dengan mainframe namun mempunyai kemampuan akses data yang cepat untuk proses data simultan. Misalnya atm untuk kepentingan taransaksi nasabah.
- Personal computer, adalah jenis komputer yang paling banyak kita jumpai dilingkungan sekitar kita dan paling banyak digunakan dan mudah dalam penggunaannya. Secara standart Personal Computer terdiri dari CPU, Monitor, Mouse, Keyboard Dan peralatan penunjang lainya.
- Portable Computer, adalah bentuk revolusi dari personal computer bentuknya dapat berupa laptop, notebook, pocket computer dan masih banyak lagi. Komputer jenis ini memiliki kelebihan bentuknya yang mudah dibawa dan praktis dalam penggunaannya namun tidak senyaman personal computer.

d. Pengolahan data elektronis

Data adalah bahan dasardari sutu informasi, pengolahan data dapat diartikan suatu proses untuk melakukan manipulasi dan memanfaatkan hasil olahannya. Sistem apapun yang digunakan untuk mengolah data baik itu secara manual atau elektrikal kegiatan dasarnya sama yaitu:

1. Perekaman
2. Klasifikasi
3. Penyortiran

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

4. Perhitungan
5. Perangkuman
6. Pelaporan

III. PENGANTAR MANAJEMEN

Manajemen beasal dari kata manage yang berarti mengatur, mengurus atau mengelola. Manajemen adalah suatu proses kegiatan, seperti perencanaan, pengorganisasian, pearahan dan pengendalian atau pengawasan untuk nentukan dan mencapai tujuan yang telah ditentukan melalui sumber daya yang ada baik itu sumber daya manusia maupun sumber daya yang lainnya.

Ada beberapa fungsi dari manajemen yang dapat diartikan sebagai kegiatan dari manajer dalam kegiatan menajerial. Dengan demikian kegiatan manajerial tersebut dapat dikatan sebagai proses kegiatan manajemen. Secara menyeluruh kegiatan manajemen tersebut adalah sebagai berikut:

1. Perencanaan/Planning

   Yaitu suatu usaha atau kegiatan untuk merencanakan kegiatan yang akan dilakukan guna untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Perencanaan ini biasanya dalam bentuk konsep atau program kerja
2. Pengorganisasian / Oaganizing

   Merupakan kegiatan yang meliputi penerapan struktur, tugas dan kewajiban serta hubungan antar fungsi
3. Penyusunan staf/Staffing

   Termasuk didalamnya adalah perekrutan karyawan, pelatihan,dan pengembangan sumber daya manusia secara efektif.
4. Pengarahan / Directing

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Yaitu suatu kegiatan yang mempunyai fungsi memberikan perintah atau arahan termasuk didalamnya kegiatan kepemimpinan,bimbingan, motivasi dan pengarahan karyawan agar dapat bekerja lebih efektif.

5. Pengorganisasian / Coordinating

   Yaitu mempunyai fungsi mengkoordinasikan seluruh kegiatan yang ada dalam satu totalitas organisasi. Diantaranya adalah mencegah overlaping dan kekosongan kegiatan, mengurutkan kegiatan, menyelaraskan kegiatan dan sinkronosasi kegiatan

6. Pengawasan/Controling

   Fungsi yang memberikan pengawasan , penilaian, evaluasi dan koreksi semua kegiatan ang dilakuan secara terus-menerus. Hasil evaluasi dan koreksi dijadikan ahan rekomendasi tuk kegiatan berikutnya.

III. AUTOMASI PERPUSTAKAAN

Pemanfaatan teknologi telekomunikasi diperpustakaan adalah automasi perpustakaan (library Automation). Dalam sistem perpustakaan manual atau konvensional rangkaian tugas untuk menyelesaikan suatu kegiatan dilakukan dengan cara manual oleh staf perpustakaan. Bila komputer dipergunakan untuk mengerjakan sebagian atau keseluruhan rangkaian kegiatan tugas perpustakaan, maka sistem manual berubah menjadi sistem perputakaan yang terautomasi. Perpustakaan terdiri dari beberapa bagian yang terpisah tetapi mempunyai keterkaitan satu sama lain yang disebut sistem, setiap bagian dari sistem memiliki atau merupakan tahapan kegiatan yang dilaksanakan untuk mencapai tujuan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Kegiatan-kegiatan perpustakaan terdiri dari akusisi, katalogisasi, sirkulasi dan layanan rujukan atau referensi.

Penerapan automasi perpustakaan untuk kegiatan akusisi, pengolahan dan sirkulasi dimaksud untuk meningkatkan produktivitas dan efesiensi kegiatan perrpustakaan, yang semula beorientasi pada kepentingan pustakawan (librarian-oriented meningkat menjadi pada kepuasan pemakai atau pengguna perpustakaan (User statification Oriented) yaitu melalui pemenuhan kepuasaan informasi dari pemakai perpustakaan.

Secara historis umumnya program automasi perpustakaan dilahirkan melalui perpustakaan perguruan tinggi dan perpustakaan khusus dari amerika, Inggris dan negara maju lainya untuk keperluan lokal. Hardware atau perngakat keras yang digunakan pada mulanya adalah mainframe atau minicomputer sesuai dengan kegiatan dan struktur data yang kompleks. Dengan perkembangan Personal Computer, kemampuan dikelas ini semakin besar sehingga sebagian besar prodesen sistem automasi versi mainframe dan minicomputer melengkapi dengan versi PC (Personal Computer) untuk menjangkau pasar yang lebih luas.

Sejalan dengan perkembangan teknologi PC, semakin banyak software house yang hanya mengembangkan sistem automasi perpustakaan untuk versi PC. Dikarenakan makin banyak perpustakaan khusus, dan pusat dokumentasi dan informasi berskala kecil dinegara maju.

Saat ini banyak perpustakaan di indonesia mengunakan program automasi perpustakaan untuk menunjang kegiatannya.MINISIS dan VTLS adalah program automasi perpustakaan minicomputer yang ada di indonesia pada saat ini. Tinlib, Datatrek, Inmagic, dan CDS/ISIS adalah program automasi perpustakaan untuk

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

kelas PC yang bisa dijumpai di indonesia. Program penelusuran Full-text yang sudah beredar adalah microSTATUS dan micro-CAIRS dari inggris dan ISYS.

V. KONSEP SISTEM DAN SISTEM INFORMASI

Berbicara mengenani sistem maupun sistem informasi tidak dapat dipisahkan dari keterlibatan konsep input dan output. Input adalah bahan dasar untuk suatu proses untuk mendapatkan output atau hasil dari suatu proses.

Sebuah sistem terbentuk dari komponen-komponen atau bagian-bagian yang saling berhubungan dan bekerjasama untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem bukan hanya sebgai kerangkan konseual tetapi juga mengmplementasikan dari prosedr keaktivitas. Secara sederhana model umum sebuah sistem digambarkan terdiri dari input, proses dan output yang terjadi dalam ruang tertentu sebagai batas sistem tersebut. Di suatu sistem itu sendiri memiliki mekanisme control yang bertujuan untuk mengawasi dan mengarahkan pada tujuan tertentu.

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatau organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan tarnsaksi atau kegiatan harian bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi. Ditinjau dari pengertiannya Sistem informasi dapat di analogikan sebagai permintaan ketika kebutuhan terhadap sarana pengolahan data dan komunikasi yang cepat dan murah untuk menembus ruang dan waktu. Untuk memenuhi peramintaan tersebut Teknologi informasi adalah sebagai jawabannya.

Teknologi Informasi itu sendiri merupakan pengembangan dari teknologi komputer yang dipadu dengan teknologi telekomunikasi. Teknologi Informasi juga dapat dikatakan suatu teknologi yang berhubungan dengan pengolahan data

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

menjadi informasi yang disalurkan melalui proses penyaluran informasi dalam batas-batas ruang dan waktu.

Secara umum sistem informasi merupakan kombinasi antara orang (people),perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), jaringan komunikasi (communication network) dan sumber data yang dihimpun sebagai proses penyebaran informasi.

VI. Sistem Informasi manajemen perpustakaan

a. Manajemen Perpustakaan

Seperti yang telah diterangkan diatas, manajemen perpustakaan dapat dikatakan sebagai proses yang meliputi :

- Planning

  Yaitu pebuatan rencana dimana hal tersebut merupakan tugas dari kepala perpustakan. Rencana atau planing merupakan rancangan kegiatan yang akan datang. Biasanya rencana membutuhkan pengetahuan yang luas dan pengalaman dibidangnya. Perecanaan secara sitematis bisa meliputi :

  1. Pengenalan dan penyelesaian masalah
  2. Pengumpulan data atau informasi yang dihadapi
  3. Menilai bebagai pemecahan alternatif serta metode pemecahannya
  4. Pengambilan keputusan
  5. Evaluasi pemecahan masalah berdasarkan pengalaman

- Organising

  Menyangkut perpustakaan pola organisasi perpustakaan yang satu dengan yang lain berbeda tergatung pada tujuan perpustakaan, sifat

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

pemakai, jenis dokumen yang ditangani,sikap dan pandangan kepala perpustakaan dan sebagainya. Tetapi biasanya pola organisasi perpustakaan terpusat.

- Staffing

  Merupakan keseluruhan fungsi personil yang meliputi:

  1. Kesempatan dan pelatihan karyawan
  2. Pemantan lingkungan kerja yang nyaman

  Tujuan dari staffing itu sendiri adalah menempatkan tenaga kerja yang seefektif dan efesien dalam jumlah cukup sesuai dengan bidang dan keahlian yang masing-masing mampu melaksanakan tujuan perpustakaan.

- Directing

  Bila perencanaan, organising,serta staffing telah atau sudah ditentukan oleh kepala perpustakaan maka selanjutnya adalah pelaksanaan. Pelaksanaan ini memerlukan pengarahan yang berkesinambungan dari pengambilan keputusan sampai dalam printah umum dan khusus. Kepala perpustakaan atau wakil perpustakaan diharap terus menerus memberikan perintah-perintah yang mendasari kebijakan perpustakaan. Directing merupakan proses penting yang mengarah semua proses pelaksanaan kegiatan dilaksanakan sebagaimana mestinya.

- Coordinating

  Pada perpustakaan , pengorganisasian mengacu pada seluruh sebagai kesatuan unit sbagai contoh:

  Kegiatan pengkatalogan dengan refrensi tidak dikoordinasi maka akan terdapat kegiatan yang tidak saling mengisi sehingga tidak sesuai

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

dengan tujuan perpustakan seperti misalnya bagian pengkatalogan perlu menjelaskan akses pada katalog melalui pengarang,judul, dan subjek (disertai penjelasan tajuk subjek yang digunakan) sehingga bagian refrensi sendiri dapat menemukan informasi dengan cepat dan tepat.

Makin besar organisasi perpustakaan makin besar pula keperluan koordinasi. Koordinasi hendaknya datang dari kesadaran staf perpustakaan itu sendiri dan tidak memlalui paksaan.

- Reporting

  Kepala perpustakaan memberikan laporan kerja dan kebutuhan perpustakaan terhadap pimpinan yang lebih tinggi dengan menggunakan data dan penelitian kepala perpustakaan.

- Badgeting

  Kepala perpustakaan harus menguji kebutuhan perpustakaan atas dasar kontinuitas dalam artian tidak hanya mengacu pada kegiatan tahun perpustakaan tetapi pada peningkatan pemakai perpustakaan.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Daftar Pustaka

1.Sutarno,Manajemen Perpustakaan, Jakarta ,Samitra Media Utama 2004.

2.Soeatminah, Perpustakaan kepustakaan dan Pustakawan, Yogyakarta Kanisus 1991.

3.Chris Edward, Information System,Yogyakarta ,Andi 2001

4.Sulistyo Basuki,Pengantar Ilmu Perpustakaan, Jakarta Gramedia **Pu**staka Utama 1991

5.Lasa HS, Manajemen Perpustakaan, Yogyakarta Gama Media 2005

6.Pawit M, Ilmu Informasi komunikasi dan Perpustakaan ,Jakarta Bumi Aksara 2009

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id