

**TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP JUAL-BELI  
BENDA MAYA DALAM *GAME ONLINE***

**SKRIPSI**

OLEH:

**NUR KHASANAH**

**NIM : CO2205079**



**Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel  
Fakultas Syariah  
Jurusan Muamalah**

**Surabaya  
2009**

**TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP JUAL-BELI  
BENDA MAYA DALAM *GAME ONLINE***

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada  
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana Strata Satu  
Ilmu Syariah**

**Oleh**

**NUR KHASANAH  
NIM : CO2205079**

**Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel  
Fakultas Syariah  
Jurusan Muamalah**

**Surabaya  
2009**

## MOTTO

*“Hai orang-orang yang beriman,  
janganlah kamu saling memakan harta  
sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali  
dengan jalan perniagaan yang berlaku  
dengan suka sama-suka di antara kamu.  
Dan janganlah kamu membunuh dirimu;  
sesungguhnya Allah adalah Maha  
Penyayang kepadamu”  
(An Nisa’ : 29)*

## **PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Skripsi yang ditulis oleh **NUR KHASANA** ini telah diperiksa dan disetujui untuk dimunaqasahkan.

Surabaya, 23 Juli 2009

Pembimbing,

H. Abu Dzarrin al-Hamidy, M.Ag

**NIP. 197306042000031005**

## PENGESAHAN

Skripsi yang ditulis oleh **NUR KHASANAH** ini telah dipertahankan di depan sidang Majelis Munaqasah Skripsi Fakultas Syari'ah IAIN Sunan Ampel pada hari Selasa tanggal 24 Februari 2009, dan dapat diterima sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program sarjana Strata satu dalam Ilmu Syariah.

Majelis Munaqasah Skripsi :

Ketua,

Sekretaris,

**H. Abu Dzarrin al-Hamidy, M.Ag**

NIP. 197306042000031005

**Mugiyati, MEi**

NIP. 197102261997032001

Penguji I,

Penguji II,

Pembimbing,

**Dr. H. Abdullah, M.Ag**  
NIP. 196309041992031002

**Dra. Nur Hayati M.Ag**  
NIP. 196806271992032001

**H. Abu Dzarrin al-Hamidy, M.Ag**  
NIP. 197306042000031005

Surabaya, Februari 2009

Mengesahkan  
Fakultas Syariah  
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel  
Dekan,

**Dr. H. Ach. Faishal Haq, M. Ag**  
NIP. 195005201982031002

## ABSTRAK

Skripsi ini merupakan hasil dari penelitian kepustakaan (*Bibliographic Reseach*) untuk menjawab tiga pertanyaan penelitian sebagai berikut : Pertama, Bagaimana sistem jual-beli benda maya dalam *game online*? Kedua, Bagaimana karakteristik benda maya yang diperjualbelikan dalam *game online*? Ketiga, Bagaimana tinjauan hukum Islam tentang jual-beli benda maya dalam *game online*?

Data penelitian ini keseluruhannya diperoleh dan dihimpun melalui pembacaan dan kajian kepustakaan teks (*text reading*) dan kemudian dianalisis dengan menggunakan metode deskriptif kemudian kesimpulannya diambil melalui teknik analitis, dengan pola pikir induktif.

Hasil penelitian ini menyimpulkan : Pertama, Alat pembayaran yang digunakan bisa langsung berupa uang rupiah. Tapi bisa juga berupa mata uang yang berlaku di game tersebut (*cegel atau dalant*). Transaksi juga bisa dilakukan kedua gamer melalui *character* yang mereka pertemukan di arena *hunting* (arena permainan). Di sana mereka dapat memanfaatkan fasilitas chatting untuk bertransaksi. Melalui *chatting*, mereka memperbincangkan harga hingga lokasi tempat mereka dapat bertemu (kopi darat) atau nomor rekening tabungan sebagai tujuan transfer uang. Kedua, dalam permainan *game online*, ada beberapa item (benda) yang dapat diperjualbelikan kepada gamer-gamer lain. Diantara item-item (benda-benda) yang diperjualbelikan, kebanyakan berupa alat-alat atau senjata yang dapat digunakan oleh gamer untuk mempermudah melewati tahapan-tahapan selanjutnya. Ketiga, Pada prinsipnya jual beli yang ada dalam dunia maya tersebut menurut hukum Islam apabila tidak mengandung unsur judi, penzaliman, penipuan dan pengaruh lainnya diperbolehkan atau *mubah*. Sebagaimana hukum muamalah pada dasarnya adalah *mubah*. Seperti halnya jual beli benda atau *item* yang ada dalam *game online* diperbolehkan. Karena, dalam proses transaksi maupun obyeknya tidak secara pasti dilarang oleh syara', karena telah memenuhi unsur-unsur yang harus ada dalam setiap jual beli yaitu baik dari segi syarat maupun rukunnya.

Seseorang tidak dilarang untuk bermain game, apabila tujuannya adalah untuk menghilangkan rasa stress atau hanya untuk mencari hiburan saja. Asalkan hal tersebut tidak membuat orang menjadi ketagihan atau kecanduan, dan menyebabkan orang tersebut rela mengeluarkan uang untuk hal yang sebenarnya bukan merupakan kebutuhan pokok. Karena itu dapat merusak atau merugikan dirinya sendiri. Hendaknya pembaca lebih berhati-hati dalam bertransaksi khususnya jual beli yang terdapat dalam permainan *game online*, karena jika seseorang kurang memahami cara permainan game ini, maka dapat menjadi korban penipuan dari pihak yang kurang bertanggung jawab.

# *Persembahan*

*Dalam perjuangan mengarungi samudra Ilahi tanpa batas, dengan keringat dan air mata kupersembahkan karya tulis skripsi ini teruntuk orang-orang yang selalu hadir dan berharap keindahan-Nya. Kepada siapa karya yang amat sederhana ini kupersembahkan? Tentu pertama kali kepada Allahku ya-Rabb al-alamain dan Muhammad rasulullahi sebagai kekasih abadi yang selalu mencurahkan rahmat-Nya. Teruntuk orang-orang yang selalu hadir dan berharap keindahan-Nya khususnya buat :*

*\* Ayahanda H. M. Sulaiman serta Ibunda Hj. Farsilah yang diperkenankan Allah untuk menjagaku, dan do'a mereka berdua adalah keabadian melodi angin subuh yang senantiasa menghembuskan kesejukan dan harapan untukku.*

*\* Keluarga besarku, baik kakakku (Wahab Riyadi) maupun adik-adikku (Siti Hajah Rondiyah dan M. Abdul Mustofa) yang telah memberi semangat selama ini sehingga mendorong penulis untuk menyelesaikan skripsi yang sederhana ini.*

*\* calon pendamping hidupku yang telah memberiku semangat dikala jenuh, yang telah memotivasi dan memberikan dukungan moril maupun spiritual demi kelancaran penyusunan skripsi ini.*

*\* Semua teman-teman di lingkungan Fakultas Syari'ah khususnya class MD (Aisyah, poetry, dyah, ipe, ainie, panda, om choy, loex, iyunk) dan semua teman-teman senasib seperjuangan di Al-Jihad Cottage (mami toe2l, takul, aenie, veny, zum) khususnya kamar ummi kulsum yang telah memberikan arti berbagi dan saling menyayangi. Bersama kalian aku melewati manis dan pahit mencari ilmu, sesepuh dikonstrakan gang salafiyah (riezal, gundul, robil, uwox, doel, carox, hook, ubaid, afif, aida) serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang secara langsung maupun tidak langsung selalu memberi bantuan, motivasi dan do'a kepada penulis.*

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga setelah melalui beberapa proses, dalam keterbatasan waktu, akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Tujuan penyusunan skripsi ini untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Strata 1 (S1) pada Fakultas Syariah IAIN Sunan Ampel Surabaya Selanjutnya dengan segala kerendahan hati penulis memohon petunjuk dan bimbingan kepada Allah SWT, agar penulis dapat mengemban amanah atas ilmu yang selama ini penulis tekuni, semoga ilmu yang diberikan kepada penulis selama ini dapat bermanfaat di dunia dan akhirat.

Penulis bersyukur atas terselesaikannya skripsi yang berjudul **“TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP JUAL-BELI BENDA MAYA DALAM *GAME ONLINE*”**. Dalam proses pelaksanaan perkuliahan sampai penulisan skripsi ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik materil maupun moral. Dengan segala ketulusan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Nursyam, M. Si. Selaku Rektor IAIN Sunan Ampel Surabaya.
2. Dr. H. Ach. Faishal Haq, M. Ag. Selaku Dekan Fakultas Syari’ah IAIN Sunan Ampel Surabaya.
3. Ibu Dra. Nur Hayati M.Ag. selaku Ketua Jurusan Mu’amalah, dan Ibu Dra. Hj. Suqiyah Musyafa’ah, M.Ag, selaku sekretaris jurusan Mu’amalah Serta semua staf akademik Jurusan Mu’amalah yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini.
4. Dosen pembimbing H. Abu Dzarrin al-Hamidy, M.Ag, yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, serta pikiran guna membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Drs. H. Suis M.Ag, selaku Wali Studi yang telah memberikan bimbingan selama penulis menempuh perkuliahan di Fakultas Syariah IAIN Sunan Ampel Surabaya.



6. Bapak / Ibu dosen fakultas syari'ah IAIN Sunan Ampel Surabaya yang telah mengajarkan berbagai disiplin ilmu.
7. Keluargaku, spesial untuk bapak ibuku, serta kakak dan adikku yang telah banyak memberikan segala pengorbanan, kasih sayang dalam segala hal yang terbaik untuk keberhasilan studyku, Hanya ucapan terima kasih dan doa yang dapat penulis panjatkan.
8. pengasuh dan pimpinan P. P. Mahasiswa Al- jihad Surabaya Drs. KH. Moch. Imam Chambali dan Hj. Luluk Humaidah, SH yang telah mengasuh, meendidik, dan mengajari penulis tentang ilmu agama islam, sehingga sedikit banyak dapat merubah hidup penulis sedikit lebih baik.
9. Semua sahabat-sahabati mahasiswa seperjuangan, serta pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu dalam memberikan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini. Harapan dan doa penulis, semoga mendapat pahala dan balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

Akhirnya, dengan adanya skripsi yang sederhana ini , mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi para pembaca dan hanya kepada Allah pula penulis memanjatkan do'a, semoga amal perbuatan baik mereka diterima disisi Allah SWT, dan semoga kita semua dijadikan orang-orang yang beruntung di dunia dan akhirat. *Amiin Yaa Rabbal'aalamin.*

Penulis,

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>MOTTO</b> .....	iii
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	v
<b>PENGESAHAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TRANSLITERASI</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Kajian Pustaka.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	10
E. Kegunaan Hasil Penelitian .....	10
F. Definisi Operasional .....	11
G. Metode Penelitian .....	12
H. Sistematika Pembahasan .....	15
<b>BAB II JUAL BELI DALAM HUKUM ISLAM</b>	
A. Pengertian, Dasar Hukum, Rukun dan Syarat Jual Beli .....	18
1. Pengertian Jual Beli .....	18
2. Landasan Hukum Jual Beli .....	20
3. Rukun dan Syarat Jual Beli .....	23

a). Rukun-rukun jual beli .....	23
b). Syarat-syarat jual beli.....	24
c). Syarat tidak disahnya jual belli .....	27
B. Cara Jual Beli Yang Dilarang dalam Islam .....	27
C. Barang-barang Yang Tidak Boleh Diperjualbelikan .....	30
<b>BAB III JUAL BELI DALAM GAME ONLINE</b>	
A. Pengertian dan Sejarah Perkembangan <i>Game Online</i> .....	34
B. Model-Model <i>Game Online</i> .....	42
C. Benda-Benda Yang Diperjualbelikan Dalam <i>Game Online</i> .....	43
D. Cara Transaksi dalam <i>Game Online</i> .....	45
1. Penentuan harga barang dalam <i>game online</i> .....	46
2. Penyerahan barang dalam <i>game online</i> .....	47
<b>BAB IV JUAL BELI BENDA MAYA DALAM GAME ONLINE DALAM TINJAUAN HUKUM ISLAM</b>	
A. Sistem Transaksi Jual Beli Benda Maya dalam <i>Game Online</i> .....	50
B. Karakteristik Benda Maya Yang Dijualbelikan Dalam <i>Game Online</i> .....	54
C. Analisis Tinjauan Hukum Islam Tentang Jual Beli Benda Maya Dalam <i>Game Online</i> .....	56
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	64
B. Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN - LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TRANSLITERASI

Di dalam naskah skripsi ini banyak dijumpai nama dan istilah teknis (*technical term*) yang berasal dari bahasa Arab ditulis dengan huruf Latin. Pedoman transliterasi yang digunakan untuk penulisan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Fonem konsonan Arab, yang dalam sistem tulisan Arab seluruhnya dilambangkan dengan huruf, dalam transliterasinya ke tulisan Latin sebagian dilambangkan dengan lambang huruf dan tanda sekaligus sebagai berikut:

ARAB		LATIN	
Kons.	Nama	Kons.	Nama
ا	Alif		Tidak dilambangkan
ب	Ba	b	Be
ت	Ta	t	Te
ث	Sa	s\	Es (dengan titik di atas)
ج	Jim	J	Je
ح	Ha	h}	Ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	kh	Ka dan ha
د	Dal	d	De
ذ	Zal	z\	Zet (dengan titik di atas)
ر	Ra	r	Er
ز	Zai	z	Zet
س	Sin	s	Es
ش	Syin	sy	Es dan ye
ص	Sad	s}	Es (dengan titik di bawah)
ض	Dad	d}	De (Dengan titik di bawah)
ط	Ta	t}	Te (dengan titik di bawah)
ظ	Za	z}	Zet (dengan titik di bawah)
ع	Ain	‘	Koma terbalik (di atas)
غ	Gain	g	Ge
ف	Fa	f	Ef

ق	Qaf	q	Ki
ك	Kaf	k	Ka
ل	Lam	l	El
م	Mim	m	Em
ن	Nun	n	En
و	Wau	w	We
ه	Ha	h	Ha
ء	Hamzah	'	Aprostof
ي	Ya	y	Ya

2. Vokal tunggal atau *monoftong* bahasa Arab yang lambangnya hanya berupa tanda atau *harakat*, transliterasinya dalam tulisan Latin dilambangkan dengan huruf sebagai berikut :
  - a. Tanda *fathah* dilambangkan dengan huruf a.
  - b. Tanda *kasrah* dilambangkan dengan huruf i.
  - c. Tanda *dammah* dilambangkan dengan huruf u.
3. Vokal rangkap atau *diftong* bahasa Arab yang lambangnya berupa gabungan antara *harakat* dengan huruf, transliterasinya dalam tulisan Latin dilambangkan dengan gabungan huruf sebagai berikut :
  - a. Vokal rangkap *او* dilambangkan dengan gabungan huruf *aw*.
  - b. Vokal rangkap *اي* dilambangkan dengan gabungan huruf *ay*. Misalnya *Sayid*
4. Vokal panjang atau *maddah* yang lambangnya berupa *harakat* dan huruf, transliterasinya dilambangkan dengan huruf dan tanda *macron* (coretan horisontal) di atasnya, Misalnya *mauqu>f*.
5. *Syaddah* atau *tasydid* yang dilambangkan dengan tanda *syaddah* atau *tasydid*, transliterasinya dalam tulisan Latin dilambangkan dengan huruf yang sama dengan huruf yang bertanda *syaddah* itu, Misalnya, *mumayyiz*.
6. Kata sandang dalam bahasa Arab yang dilambangkan dengan huruf *alif-lam*, transliterasinya dalam tulisan Latin dilambangkan dengan huruf yang sesuai dengan bunyinya dan ditulis terpisah dari kata yang mengikuti dan diberi tanda sempang sebagai penghubung, misalnya *an-Nisa*
7. *Ta' marbutah* mati atau yang dibaca seperti berharakat *sukun*, dalam tulisan Latin dilambangkan dengan huruf "h", sedangkan *ta' marbutah* yang hidup dilambangkan dengan huruf "t", Misalnya *al-Baqarah*.
8. Tanda *apostrof* (') sebagai transliterasi huruf *hamzah* hanya berlaku untuk yang terletak di tengah atau di akhir kata, sedangkan diawal kata, huruf *hamzah* tidak dilambangkan dengan suatuupun. Misalnya Ulama'