

DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL DALAM	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TRANSLITERASI	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Kajian Pustaka.....	10
D. Tujuan Penelitian	12
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	13
F. Definisi Operasional.....	13
G. Metode Penelitian	14
H. Sistematika Pembahasan.....	18
BAB II HUKUM ISLAM TENTANG SEWA MENYEWA	20
A. Sewa Menyewa Menurut Hukum Islam.....	20
1. Pengertian Sewa Menyewa	20

2. Dasar Hukum Sewa Menyewa.....	22
3. Rukun Sewa Menyewa.....	24
a. Rukun Sewa Menyewa.....	24
b. Syarat Sah Sewa Menyewa.....	28
4. Macam-macam Sewa Menyewa	31
5. Bentuk Sewa Menyewa.....	32
a. Bentuk Sewa Menyewa tanah yang diperbolehkan dalam Islam	32
b. Bentuk Sewa Menyewa tanah yang tidak diperbolehkan dalam Islam.....	34
6. Pembatalan dan berakhirnya Sewa Menyewa	35
7. Kewajiban Bagi Pemilik Tanah dan Penyewa Terhadap Tanahnya.....	41

BAB III PANDANGAN TOKOH AGAMA ISLAM TENTANG PENAMBAHAN UANG SEWA TAMBAK DI DESA GISIK CEMANDI KEC. SEDATI KAB. SIDOARJO..... 46

A. Keadaan Wilayah.....	46
1. Letak Geografis.....	46
2. Struktur Organisasi Desa Gisik Cemandi.....	47
3. Keadaan Ekonomi	49
4. Keadaan Sosial Keagamaan.....	50
B. Gambaran Umum Tentang Tambak di Desa Gisik Cemandi	51
1. Pengertian Tambak	51
2. Macam-macam Tambak.....	51

3. Sistem Pengolahan Tambak.....	52
C. Tata Cara Praktek Sewa Tambak.....	54
1. Mempengaruhi pemilik tambak kepada penyewa.....	54
2. Proses transaksi sewa menyewa tambak secara kaplingan/per-petak	57
3. Faktor yang menimbulkan pertikaian antara pemilik tambak dengan penyewa.....	60
4. Macam-macam jenis keterlambatan dalam pembayaran sewa menyewa.....	63
D. Pandangan Tokoh Agama Tentang Penambahan uang Sewa Tambak di Desa Gisik Cemandi	66
BAB IV ANALISIS HUKUM ISLAM TERHADAP PANDANGAN TOKOH AGAMA TENTANG PENAMBAHAN UANG SEWA TAMBAK DI DESA GISIK CEMANDI KEC. SEDATI KAB. SIDOARJO	70
BAB V PENUTUP	78
A. Kesimpulan	78
B. Saran	78

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN