

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM NAZILA
COLLECTION MENGGUNAKAN METODE HADITS INSPIRED
SOFTWARE DEVELOPMENT DENGAN FRAMEWORK
CODEIGNITER V3**

SKRIPSI



**UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A**

Disusun Oleh:

**MUHAMMAD FATKHUR ROHMAN AS'ADI
09040620060**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA**

2024

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Muhammad Fatkhur Rohman As'adi

Nim : 09040620060

Program Studi : Sistem Informasi

Angkatan : 2020

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan plagiat dalam penulisan skripsi saya yang berjudul "RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM NAZILA COLLECTION MENGGUNAKAN METODE WATERFALL DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER V3". Apabila suatu saat terbukti saya melakukan tindakan plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Demikian pernyataan keaslian ini saya buat dengan sebenar-benarnya

Gresik, 06 November 2023



(Muhammad Fatkhur Rohman As'adi)

NIM. 09040620060

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi oleh

NAMA : MUHAMMAD FATKHUR ROHMAN AS'ADI

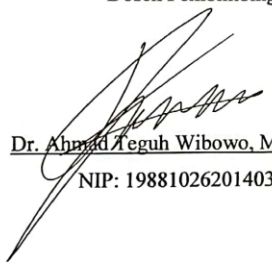
NIM : 09040620060

JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM
NAZILA COLLECTION MENGGUNAKAN METODE HADITS
INSPIRED SOFTWARE DEVELOPMENT DENGAN FRAMEWORK
CODEIGNITER V3

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan

Surabaya, 5 Desember 2024
Menyetujui,

Dosen Pembimbing I


Dr. Ahmad Teguh Wibowo, MT., MTCNA
NIP: 198810262014031003

Dosen Pembimbing II


Moch. Yasin, M.Kom., M.B.A., MTCNA
NIP: 1988083020140311001

LEMBAR PEPENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi Muhammad Fatkhur Rohman As'adi ini telah dipertahankan
Di depan tim penguji skripsi
Di Surabaya, 30 Desember 2024

Mengesahkan
Dewan Penguji

Penguji I



Ahmad Yusuf, M.Kom

NIP: 199001202014031003

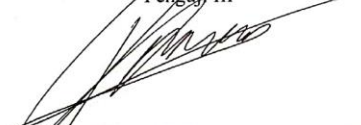
Penguji II



Subhan Nooriansyah, M.Kom

NIP: 199012282020121010

Penguji III



Dr. Ahmad Teguh Wibowo, MT., MTCNA

NIP: 198810262014031003

Penguji IV



Moch. Yasin, M.Kom., M.B.A., MTCNA

NIP: 1988083020140311001

Mengetahui

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN
Sunan Ampel Surabaya



Saeput Hamdani, M.Pd

NIP: 196507312000031002

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax. 031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Fatkhur Rohman As'adi
NIM : 09040620060
Fakultas/Jurusan : Sains dan Teknologi/Sistem Informasi
E-mail address : mmdfatkhur.rmn@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :
☒ Sekripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM NAZILA COLLECTION

MENGUNAKAN METODE HADITS INSPIRED SOFTWARE DEVELOPMENT

DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER V3

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 2 Februari 2026

Penulis

(Muhammad Fatkhur Rohman As'adi)

ABSTRAK
RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM NAZILA
COLLECTION MENGGUNAKAN METODE HADITS INSPIRED
SOFTWARE DEVELOPMENT DENGAN FRAMEWORK
CODEIGNITER V3

Oleh :

Muhammad Fatkhur Rohman As'adi

UMKM memiliki peran penting dalam perekonomian nasional, namun banyak yang menghadapi tantangan dalam mengadopsi teknologi untuk mendukung operasional mereka. UMKM Nazila Collection menghadapi beberapa permasalahan, seperti pelanggan harus datang langsung untuk memesan dan mendapatkan informasi produk, proses pembuatan rekap data penjualan yang masih dilakukan secara manual. Sebagai solusi atas permasalahan yang dihadapi, sistem *e-commerce* untuk penjualan busana muslim pada UMKM Nazila Collection dirancang dan dibangun menggunakan metode *Hadits Inspired Software Development*, di mana aplikasi dikembangkan menggunakan *framework CodeIgniter 3* untuk memenuhi kebutuhan. Metode ini menekankan pada penyesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna dan efisiensi waktu pengembangan dengan memanfaatkan teknologi sumber terbuka. Pengujian aplikasi menunjukkan bahwa solusi ini mampu meningkatkan efisiensi operasional dan memudahkan pengelolaan pesanan.

Kata Kunci : Penjualan Online, *E-commerce*, UMKM, *Hadits Inspired Software Development*, *CodeIgniter 3*

ABSTRACT

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI UMKM NAZILA COLLECTION MENGGUNAKAN METODE HADITS INSPIRED SOFTWARE DEVELOPMENT DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER V3

Oleh :

Muhammad Fatkhur Rohman As'adi

UMKM plays an important role in the national economy, but many face challenges in adopting technology to support their operations. UMKM Nazila Collection encounters several issues, such as customers needing to visit in person to place orders and obtain product information, and the sales data recap process still being done manually. As a solution to these problems, an e-commerce system for selling Muslim fashion at Nazila Collection was designed and developed using the Hadith Inspired Software Development method, where the application was built using the CodeIgniter 3 framework to meet the needs. This method emphasizes system customization according to user requirements and development time efficiency by leveraging open-source technology. Application testing demonstrates that this solution can improve operational efficiency and simplify order management.

Keywords : Online Shop, *E-commerce*, UMKM, *Hadith Inspired Software Development*, *CodeIgniter 3*

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PEPENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Penelitian terdahulu.....	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Rancang Bangun	8
2.2.2 <i>Internet</i>	8
2.2.3 <i>Codeigniter</i>	9
2.2.4 <i>Web Server</i>	9
2.2.5 Aplikasi Sumber Terbuka (<i>Open Source</i>).....	10
2.2.6 Metode Simple Ranging.....	10
2.2.7 Metode Hadits Inspired Software Development	10
2.2.8 <i>E-commerce</i>	12
2.2.9 UMKM.....	13

2.2.10	Peranan <i>E-commerce</i> Dalam UMKM	13
2.2.11	<i>Black Box Testing</i>	14
2.3	Integrasi Keilmuan	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Perumusan Masalah	18
3.2	Pengumpulan Data	18
3.2.1	Studi Literatur	18
3.2.2	Wawancara	18
3.2.3	Observasi	18
3.3	Pengembangan Sistem	19
3.3.1	Identify User Expertise	19
3.3.2	Identify User Requirement	19
3.3.3	Define Scope	20
3.3.4	Define Time Limit	21
3.3.5	Find Available Open Source Application Alternative	21
3.3.6	Define priority criteria	22
3.3.7	Test found software	23
3.3.8	Choose the right software	24
3.3.9	Modify as needed	24
3.4	Evaluasi	25
3.5	Waktu Penelitian	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Pengumpulan Data	27
4.1.1	Wawancara	27
4.1.2	Observasi	28
4.2	Pengembangan Sistem	28
4.2.1	Identify User Expertise	28
4.2.2	Identify User Expertise	29
4.2.3	Define Scope	30
4.2.4	Define Time Limit	30
4.2.5	Find Available Open Source Application Alternative	31
4.2.6	Define priority criteria	34

4.2.7	Test Found Software	35
4.2.8	Choose the right software.....	36
4.2.9	Modify as needed	37
4.3	Evaluasi	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		48
5.1.1	Kesimpulan	48
5.1.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN.....		53



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	17
Gambar 4.1 Tampilan Home Sebelum Dimodifikasi.....	37
Gambar 4.2 Tampilan Home Setelah Dimodifikasi.....	38
Gambar 4.3 Halaman Konfigurasi Lokasi Toko Terintegrasi RajaOngkir	39
Gambar 4.4 Halaman Fitur Akun Saya	39
Gambar 4. 5 Tampilan Deskripsi Produk Sebelum Perubahan.....	40
Gambar 4. 6 Tampilan Deskripsi Produk Setelah Perubahan	41
Gambar 4. 7 Tampilan Manajemen Produk Sebelum Perubahan	41
Gambar 4. 8 Tampilan Manajemen Produk Setelah Perubahan	42
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Admin Sebelum Perubahan	43
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Admin Setelah Perubahan	43



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kriteria UMKM Berdasarkan Omzet.....	13
Tabel 3.1 Kebutuhan Minimum Hardware	20
Tabel 3. 2 Kebutuhan Software.....	20
Tabel 3.3 Aspek Ruang Lingkup	20
Tabel 3.4 Langkah – Langkah Pendekatan Berbasis Solusi Yang Efisien	22
Tabel 3.5 Menentukan Kriteria	22
Tabel 3. 6 Skenario Pengujian Fungsional Aplikasi	25
Tabel 3. 7 Jadwal Penelitian.....	26
Tabel 4.1 Wawancara.....	27
Tabel 4.2 Aspek Kebutuhan.....	30
Tabel 4.3 Kriteria Hasil Pencarian Aplikasi	31
Tabel 4.4 Kriteria Penilaian Perangkat Lunak	35
Tabel 4.5 Hasil Pengujian	36
Tabel 4.6 Hasil Evaluasi dan Ranking	36
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Pada Halaman Admin.....	44
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Pada Halaman Pelanggan	46

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR PUSTAKA

- Winarti, C. (2021, January 19). Pemanfaatan Sosial Media oleh UMKM Dalam Memasarkan Produk di Masa Pandemi Covid-19. Pasca Sarjana Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Tanjungpura.
- Sari, A. P., Refina, I. A., & Rendra, D. B. (2022). RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA TOKO BAJU WANITA DENGAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL.
- Ghani, R. A., Azani, N. W., Auliani, S. N., Maharani, S., Gustinov, M. D., & Hamzah, M. L. (2022). Perancangan Sistem Informasi e- Commerce Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall.
- Evrilian, Y., & Santoso, D. B. (2023, Maret 31). Garuda - Garba Rujukan Digital. Garuda - Garba Rujukan Digital.
- Wicaksono, A. A., & Hin, L. L. (2020). PEMBANGUNAN WEBSITE E-COMMERCE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BUSINESS MODEL CANVAS PADA TOKO SUSU NAUFAL. IDEALIS : InDonEsiA journal Information System.
- Yuliadi, Y., Zaen, M. T. A., Rodianto, R., & Tazayyun, M. (2022). Rancang Bangun Galeri UMKM Britama Berbasis E-Commerce. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer).
- Nurlaela, L., Usanto, & Sutrisno. (2022, Januari). PENERAPAN ANALISA SWOT DALAM RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN TOKO MAINAN ANAK BERBASIS WEB | Nurlaela | JRIS: Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma.
- Darmawan, R., & Hakim, B. (2022). PERANCANGAN SISTEM WEBSITE E-COMMERCE PADA PT. NATURA INDOLAND DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER. JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems.
- Gozali, M. I. G., & Budi Santoso, D. (2022). RANCANG BANGUN TOKO ONLINE PADA BRAND BITMORIES MENGGUNAKAN CODEIGNITER. Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik.
- Padmanaba, A., N, E. K., & Andayati, D. (2020, June 1). KOMPARASI PENGGUNAAN FRAMEWORK CODEIGNITER VS PHP NATIVE

PADA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SURAT SEKRETARIAT DPRD PEMALANG | Jurnal SCRIPT. E-Journal Institut Sains & Teknologi AKPRIND.

Zakaria, I. (2022, December 6). APPLICATION OF CODEIGNITER AND BOOTSTRAP FRAMEWORKS TO THE LAND AND BUILDING TAX MANAGEMENT SYSTEM IN SRIDADI VILLAGE | Journal of Informatics and Computing.

Nabila, S. P., & Amnur, H. (2021, June 25). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Menggunakan Framework Codeigniter 4 Bagian Kelahiran dan Kematian pada Desa Cageur | JITSI. JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi.

Guide, C. U. (2022, Maret 03). Shopping Cart Class — CodeIgniter 3.1.13 documentation. CodeIgniter.

Andarweni, D., Triayudi, A., & Iskandar, A. (2022, January 2). Implementasi Framework CodeIgniter dalam Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website (Studi Kasus: Tiara Brand) | Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi).

Susanto, W. E., & Arifah, i. M. (2019, March 9). RANCANG BANGUN E-COMMERCE BATIK TULIS BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMEN.

Muthmainnah, N., Achmady, S., & Salat, J. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN MS GLOW DAN MUTHMAINNAH FASHION BERBASIS FRAMEWORK MATERIALIZE CSS DAN CODEIGNITER 3 | Jurnal Real Riset. Journal Universitas Jabal Ghafur.

Atmaja, H. E., & Verawati, D. M. (2021, Januari 1). MENINGKATKAN MINAT KEWIRAUSAHAAN DI ERA GLOBAL MELALUI E-COMMERCE.

Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. Jurnal Sains dan Informatika, 4(1).

Mulyanto, Y., Hamdani, F., & Hasmawati. (2020, February 22). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO OMG BERBASIS WEB DI KECAMATAN EMPANG KABUPATEN

SUMBAWA | Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks). Jurnal-
Jurnal UTS.

Masitah, M. (2018). E-COMMERCE PENJUALAN PAKAIAN PADA LAPAK
MARIATI BERBASIS WEB. Journal Intra Tech.

Qadari, I. L., Midyanti, D. M., & Prawira, D. (2023, November 1). ,Rancang
Bangun Marketing Automation Pada E-Commerce Menggunakan
Framework CodeIgniter. Jurnal Komputer dan Aplikasi.

Surya, A. A., & Haromain, I. (2023, December 12). Rancang Bangun Website
Lelang Mobil menggunakan Framework Codeigniter 3 pada PT.ABC |
Jurnal Teknologi Terpadu. Jurnal STT Terpadu Nurul Fikri.

Riski, L. A., Syauqi, A., & Mukrodin. (2022, December 19). Perancangan Aplikasi
Computer Based Test (Cbt) Berbasis Web Pada Universitas Peradaban
Menggunakan Framework Codeigniter: Array | Jurnal Sistem Informasi dan
Teknologi Peradaban. Jurnal Universitas Peradaban.

Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022, April 6). Analisis Teknik
Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah
Literature Review | INTECH (Informatika dan Teknologi). Open Journal
System UNBARA.

Daffa Pratamayudha Fahlevy Indrapraja (2022), "Rancang Bangun Aplikasi
Marketplace Sebagai Jual Beli Bibit Ikan Berbasis Website," SENATIK,
vol. 5, no. 1.

Jindal, P. (2023, September 8). Programming in PHP. Hardware & Software
requirements for PHP. <https://php-lcet.blogspot.com/p/hardware-software-requirements-for-php.html>

Al Hakim, R. R., Annisa, I., & Nasution, E. K. (2021, November 17). Rancang
bangun media pembelajaran etologi berbasis android | Prosiding Seminar
Nasional Biologi. Rumah Jurnal UIN Alauddin Makassar.

Aliyah, A. H. (2022, Mei). Peran Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)
untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat | Aliyah | WELFARE
Jurnal Ilmu Ekonomi. Jurnal Universitas Siliwangi.

Saragih, R. (2019, Juni). MENELUSURI PENYEBAB LAMBANNYA
PERKEMBANGAN UMKM DI DESA BARU DAN DUSUN

- Wulandari, P. (2022, April 13). ANALISIS PEMANFAATAN E-COMMERCE DAN STRATEGI PEMASARAN PADA USAHA KECIL MIKRO BERDASARKAN PERSPEKTIF EKONOMI ISLAM (Studi Pada Pedagang Keripik Pisang di Gang PU Kedaton Kota Bandar Lampung) - Raden Intan Repository.
- Pratiwi, S. P. N., Sastri, M. A. D. I., dan Kawisana, P. W. I. P. 2020. Pengaruh Ukuran Organisasi, Kemampuan Teknik Personal, Program Pelatihan dan Pendidikan Terhadap Kinerja Sitem Informasi Akuntansi pada BPR di Kabupaten Gianyar. EJurnal Akuntansi Universitas Warmadewa.
- M. Resky S. (2020, February 4). Surah Yunus Ayat 101-103; Terjemahan dan Tafsir Al Qur'an. Pecihitam.org.
- Syafri, M. R. (2020, April 5). Surah Asy-Syu'ara Ayat 181-184; Terjemahan dan Tafsir Al-Qur'an. Pecihitam.org.
- Khotimah, I. C. (2022, June 16). LARANGAN RIBA DITINJAU DARI TAFSIR AYAT AHKAM SURAT AL-BAQARAH AYAT 275-281 | Al-Iqtishad: Jurnal Ekonomi Syariah. Ejournal IAIQI Al Ittifaqiah Indralaya.
- Yasin, M., & Irfana, M. S. (2017, Oktober 3 - 4). Hadith inspired software development methodology.
- Umar, M. S., & Hidayat, F. (2021). Penerapan Metode Simple Ranking untuk Penilaian Kinerja Karyawan. Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer, 7(1), 45-52.
- Prasetya, A. (2021). "Implementasi Teknologi Open Source untuk Pengembangan Aplikasi Berbasis Web." Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer, 7(1), 45-55.
- Suryani, L., & Nugroho, D. (2022). "Peningkatan Inovasi Melalui Penggunaan Open Source Software." Jurnal Inovasi Teknologi Informasi, 8(3), 67-80.
- Amri, M. (2021). Pengujian dan evaluasi fungsionalitas pada sistem informasi akademik menggunakan metode black-box testing. Jurnal Teknologi dan Informasi, 12(1), 34-45.