



motivasi belajar siswa, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai perbaikan, diantaranya:

1. Untuk melaksanakan belajar yang aktif memerlukan persiapan yang matang, sehingga guru harus mampu menentukan atau memilih topik yang benar-benar bisa diterapkan dengan media permainan *Get Smart*, sehingga dapat diperoleh hasil yang optimal. Dalam rangka meningkatkan motivasi belajar siswa, guru hendaknya lebih sering memotivasi siswa setiap saat, walaupun hanya dengan cara yang sederhana. Dimana siswa nantinya dapat semangat dalam mengikuti proses pembelajaran, sehingga siswa berhasil atau mampu memecahkan masalah-masalah yang dihadapinya.
2. Dalam kegiatan belajar mengajar guru diharapkan menjadikan media permainan *Get Smart* sebagai salah satu alternatif dalam pembelajaran terutama pada pembelajaran IPA untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.
3. Karena kegiatan ini sangat bermanfaat khususnya bagi guru dan siswa, maka diharapkan kegiatan ini dapat dilakukan secara berkesinambungan dalam mata pelajaran IPA maupun pelajaran lain.