

AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE
(Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan
Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo
Kabupaten Sidoarjo)

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Tugas Akhir Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Strata Satu (S-1) dalam Ilmu Ushuluddin dan Filsafat



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

Oleh:

MUKHAMMAD NUR ALIF HALDIANSYAH

E92219070

PROGRAM STUDI STUDI AGAMA-AGAMA

FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT

UIN SUNAN AMPEL SURABAYA

2023

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Dengan hormat, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mukhammad Nur Alif Haldiansyah
NIM : E92219070
Program Studi : Studi Agama-Agama
Fakultas : Ushuluddin dan Filsafat
Alamat : Desa Seketi RT 02 RW 07, Kecamatan Balongbendo,
Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61258.

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini secara keseluruhan merupakan hasil penelitian saya sendiri, kecuali hal-hal yang menyangkut sumber rujukan.

Surabaya, 28 juni 2023

Saya yang menyatakan,



Mukhammad Nur Alif Haldiansyah

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi berjudul “AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE (Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo)” yang ditulis oleh Mukhammad Nur Alif Haldiansyah ini telah disetujui pada tanggal 28 Juni 2023.

Surabaya, 28 juni 2023

Pembimbing



Dr. Akhmad Shiddiq, M.A

NIP. 197708092009121001

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi yang berjudul “AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE (Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo)” yang ditulis oleh Mukhammad Nur Alif Haldiansyah telah diuji oleh tim penguji.

Tim Penguji:

1. Dr. Akhmad Siddiq, M.A
NIP: 197708092009121001

()

2. Dr. Haqqul Yaqin, M.Ag
NIP: 197202132005011007

()

3. Muhammad Afdillah, Ph.D
NIP: 198204212009011013

()

4. Khalimatu Nisa, M.A.
NIP: 199303172022032001

()

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat


Abdul Kadir Riyadi, Ph.D

NIP: 197008132005011003



UIN SUNAN AMPEL
SURABAYA

KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Nur Aif Haidiansyah
NIM : E92219070
Fakultas/Jurusan : Fakultas Ushuluddin dan Filsafat / Studi Agama Agama
E-mail address : aiiph2308@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE :
Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan
Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Baongbendo Kabupaten Sidoarjo

berserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 15 Juni 2026

Penulis

(Muhammad Nur Aif H)
nama terang dan tanda tangan

ABSTRAK

AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE (Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo)

Mukhammad Nur Alif Haldiansyah

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya

aliph2308@gmail.com

Permainan online Higgs Domino Island merupakan jenis permainan yang tergolong sebagai permainan judi online. Hal tersebut dikarenakan koin yang didapatkan dari kemenangan biasanya dijual oleh pemain ke pemain lainnya. Sedangkan kemenangan yang didapatkan oleh pemain Higgs Domino Island ini sepenuhnya tergantung dengan sistem, yang bisa dikatakan juga dengan “mengadu nasib”. Dalam agama Islam, permainan yang mengandung unsur perjudian seperti ini hukumnya haram. Hal tersebut dikarenakan permainan judi online ini mempunyai banyak dampak negatif serta dapat merugikan moral, material, dan mental masyarakat. Akan tetapi, banyak masyarakat yang memainkan permainan judi online tersebut, bahkan dari kalangan tokoh agama sekalipun. Dalam skripsi ini peneliti akan menjelaskan sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi terhadap jaringan judi online Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo. Dengan fokus pembahasan pada rumusan masalah kemudian akan di analisis dengan teori yang digunakan pada penelitian ini, sehingga akan mendapatkan empat poin. *pertama*, bagaimana mekanisme permainan judi online Higgs Domino Island sehingga dapat menghasilkan uang. *Kedua*, sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi terhadap jaringan perjudian online Higgs Domino Island di Desa Seketi. *Ketiga*, perilaku sosial keagamaan dari pemain permainan Higgs Domino Island. *Keempat*, seperti apa dramaturgi dari para tokoh agama yang memainkan judi online. Dalam skripsi ini peneliti menggunakan teori dramaturgi dari Erving Goffman yang membahas tentang kehidupan seseorang yang mempunyai dua sisi yakni *front stage* dan *back stage* yang dirasa cukup relevan untuk menganalisa fenomena sosial keagamaan dalam penelitian ini. Penulis juga menggunakan pendekatan sosiologis dengan metode pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Berdasarkan data temuan lapangan dapat diketahui bahwa tanpa sadar para tokoh agama ikut andil dalam melestarikan permainan judi online Higgs Domino Island tersebut. Lalu para tokoh agama juga mempunyai kepribadian yang berbeda saat mereka berada di *front stage* dan *back stage*.

Kata Kunci : *Islam, judi online, tokoh agama, dan dramaturgi*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	I
PERSETUJUAN PEMBIMBING	II
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI.....	III
MOTTO.....	IV
PERSEMBAHAN.....	V
KATA PENGANTAR.....	VII
ABSTRAK	IX
DAFTAR ISI	X
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian	7
1. Teoritis	7
2. Praktis.....	8
E. Penelitian Terdahulu	8
F. Metode Penelitian	14
1. Jenis Penelitian.....	14
2. Pendekatan Penelitian.....	15
3. Sumber Data	16
4. Metode Pengumpulan Data.....	18
5. Metode Analisis Data	20
6. Sitematika Pembahasan.....	21
BAB II.....	23
KARANGKA TEORI	23
TEORI DRAMATURGI DALAM PERSPEKTIF ERVING GOFFMAN.....	23
A. Biografi Erving Goffman	23
B. Teori Dramaturgi	27

BAB III.....	31
PAPARAN DATA	31
JUDI ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND DI DESA SEKETI.....	31
A. Judi Online Higgs Domino Island.....	31
B. Mekanisme memainkan Permainan Judi Online Higgs Domino Island...	32
C. Para Pemain Judi Online Higgs Domino Island	39
1. Ustad M S.Ag.	40
2. Ustad H S.Pd.I.	41
3. Ustad F S.Pd.I.....	42
4. Ustad R S.Pd.I.....	43
5. Gus T.....	44
D. Jaringan Judi Online Higgs Domino Island Di Desa Seketi.....	45
BAB IV	49
ANALISIS DATA	49
A. Perilaku Sosial Keagamaan	49
B. Dramaturgi Tokoh Agama.....	52
BAB V.....	58
PENUTUP	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	65

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Negara Indonesia sering disebut dengan negara Muslim hal tersebut di karenakan banyaknya masyarakat Indonesia memeluk agama Islam. Bahkan di kawasan Asia Tenggara, Negara Indonesia menduduki peringkat pertama dalam memiliki penduduk yang bermayoritaskan beragama Islam. Berdasarkan data statistika, pada tahun 2020 Negara Indonesia memiliki 87,18% masyarakat yang beragama Islam.¹

Dengan demikian, maka wilayah di Indonesia yang penduduknya bermayoritas sebagai pemeluk agama Islam. Di Sidoarjo sendiri, ada 2.103.401 orang yang memeluk agama Islam. Desa Seketi menjadi salah satu wilayah di Kabupaten Sidoarjo yang menyumbang penduduk Muslim dengan jumlah yang cukup banyak yakni kurang lebih 7000 orang.²

Desa Seketi terletak di pertengahan antara Kota Sidoarjo, Kota Mojokerto, dan kota Gresik. Jarak Desa Seketi menuju Kota Surabaya juga terbilang dekat. Meskipun letak Desa Seketi terbilang dekat dengan perkotaan, tapi di Desa Seketi masih sangat kental kental budaya dan agamanya. Bahkan ada

¹ Jatim.bps.go.id “Jumlah Penduduk Menurut Jenis Kelamin dan Kabupaten/Kota Provinsi Jawa Timur (Jawa), 2021”, <https://jatim.bps.go.id>

² Ibid.

3 pondok pesantren di Desa Seketi. Hal tersebut menjadikan penduduk Desa Seketi memiliki latar belakang pendidikan agama yang cukup kuat.

kehidupan sosial masyarakat Desa Seketi yang mempunyai latar belakang pendidikan islami yang kuat. kegiatan keagamaan seperti pembacaan tahlil dan yasin masih kerap dilakukan, terhitung ada minimal 2 kali sekali dalam satu bulan kegiatan tersebut dilakukan di setiap rukun tetanggan (RT). Kegiatan mengajipun setiap hari dilakukan oleh anak-anak kecil, para remaja, bahkan sampai orang tua, meskipun tidak semuanya mengikuti kegiatan mengaji tersebut akan tetapi persentase jumlah orang yang mengikutinya lebih besar daripada yang tidak mengikutinya.

Meskipun demikian, banyak juga oknum dari masyarakat Desa Seketi yang masih melakukan kegiatan yang dilarang oleh agama Islam, contohnya seperti melakukan perzinahan, meminum minuman keras, melakukan perjudian, dan lain sebagainya. Aktivitas masyarakat Desa Seketi yang melanggar aturan agama Islam yang paling sering dilakukan adalah kegiatan berjudi.

Ada banyak macam perjudian yang biasanya dilakukan oleh masyarakat Desa Seketi. Beberapa macam jenis perjudian yang dilakukan oleh masyarakat Desa Seketi adalah seperti perjudian togel, perjudian dengan kartu remi, perjudian dengan kartu domino, perjudian sambung ayam, perjudian menggunakan dadu, dan masih banyak jenis perjudian yang lainnya. Akan tetapi perjudian tersebut biasanya dilakukan oleh orang awan yang tidak memiliki latar belakang pendidikan agama yang kuat. Lalu, jenis-jenis perjudian tersebut saat ini

sangat mudah untuk dilacak, dicegah, dan diberantas oleh pihak aparat keamanan negara.

Para pejudi biasanya mempercayai waktu tertentu dan tempat tertentu itu mempunyai pengaruh besar terhadap kemenangan mereka. Seperti biasanya mereka mempercayai ketika melakukan perjudian di hari jum'at maka mereka akan memiliki keberuntungan untuk memenangkan perjudian tersebut. Mereka juga mempercayai apabila mereka melakukan perjudian di tempat-tempat yang dianggap keramat maka mereka juga akan memiliki keberuntungan yang lebih untuk memenangkan perjudian yang mereka ikuti. Dalam karakteristik oknum pemain judi, mereka akan cenderung menyendiri dan hanya akan bergaul dengan sesama peminat judi.³

Akan tetapi, dengan adanya perkembangan zaman yang sangat pesat, perjudian yang awalnya dilakukan dengan cara terang-terangan dan secara bergerombol sehingga dapat menimbulkan perhatian pihak aparat keamanan negara, kini muncullah jenis-jenis perjudian yang dilakukan secara online di gadget dengan menggunakan jaringan internet. Jenis-jenis perjudian tersebut seperti higgs domino, poker, ball pool, dan lain sebagainya. Dengan adanya perjudian yang dilakukan secara online ini, maka setiap individu dapat dengan mudah melakukan judi online tanpa diketahui oleh pihak aparat keamanan negara bahkan oleh individu lainnya. Dengan demikian, maka tidak hanya orang awam yang memiliki pengetahuan agama yang kurang saja yang memainkan perjudian online

³ Onno W Purbo, *Maraknya Perjudian Di Masyarakat*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2001), 214.

ini, para tokoh agama yang memiliki latar belakang dan pengetahuan agama yang kuat juga mulai ikut untuk memainkan permainan judi online ini.

Dengan mudahnya akses untuk melakukan perjudian online ini, maka berbagai kalangan masyarakat mulai dari masyarakat perkotaan sampai masyarakat pedesaan, dari orang tua sampai anak yang baru beranjak dewasa, dari kaum laki-laki sampai kaum perempuan, bahkan dari orang awam, pejabat, sampai tokoh agama pun juga ikut untuk memainkan perjudian online tersebut. Seperti contohnya yang terjadi di Desa Seketi, dari kaum laki-laki sampai perempuan, dari orang tua sampai anak-anak, dari orang awam sampai tokoh masyarakat bahkan sampai tokoh agama, mereka semua memainkan perjudian online tersebut.

Dengan adanya kehidupan sosial dan keagamaan masyarakat Desa Seketi yang mempunyai latar belakang pendidikan islami yang kuat, akan tetapi mereka tetap saja gemar untuk memainkan permainan “Higgs Domino Island” yang dimana permainan ini telah dilarang oleh Majelis Ulama Indonesia (MUI) Provinsi Jawa Timur.

Majelis Ulama Indonesia Provinsi Jawa Timur telah mengeluarkan fatwa Nomor 1 Tahun 2022 tentang hukum game Higgs Domino Island dan sejenisnya pada tanggal 17 Januari 2022. Dalam fatwa tersebut, MUI Jatim menyatakan bahwa permainan Higgs Domino Island ini hukumnya “haram” dikarenakan permainan Higgs Domino Island ini merupakan permainan yang tidak menentu antara untung dan ruginya, permainan ini dapat mematikan nalar, kemudian transaksi jual beli chip yang dilakukan dalam permainan ini tidak diperbolehkan

karena tidak memenuhi persyaratan ma'qud 'alaih (sesuatu yang ditransaksikan) yang bisa dimanfaatkan menurut syariat.⁴

Aktivitas perjudian ini, biasanya dilakukan oleh masyarakat maupun tokoh agama untuk sarana menghibur diri, atau sebagai sarana untuk mencari tambahan penghasilan, atau bahkan menjadi sumber utama pendapatan mereka.

Walaupun masyarakat mempunyai banyak alasan, akan tetapi proses perjudian ini tetap tidak sejalan dengan pedoman sosial, hukum negara, maupun hukum pada sebuah agama. Proses aktivitas perjudian dapat dikatakan sebagai penyakit di dalam kehidupan bermasyarakat. Karena aktivitas perjudian sangat memungkinkan untuk menimbulkan tindakan kriminalitas apabila peraturan atau kesepakatan tidak dijalankan dengan baik.⁵

Dari penjelasan di atas, keunikan yang mendasari keinginan penulis untuk mengambil topik perjudian online oleh para tokoh agama yang ada di Desa Seketi adalah keadaan sosial masyarakat Desa Seketi yang banyak masyarakatnya mempunyai latar belakang pendidikan agama dan mereka pun memiliki tugas untuk mencontohkan perilaku yang baik akan tetapi mereka juga sering bermain perjudian online. Tapi alangkah sempurna mereka saat membuat drama yang bisa menutupi perilaku jelek mereka dan bisa menghipnotis keluarga dan masyarakatnya. Mereka juga sangat lihai untuk mengatur kepribadiannya, dimana mereka harus bersikap baik dan sholeh ketika berhadapan dengan keluarga dan masyarakatnya saat mereka menjadi tokoh agama, dan dimana mereka harus

⁴ muijatim.or.id, "Fatwa Hukum Game Higgs Domino Island Dan Sejenisnya – MUI Jatim", 2022, <https://muijatim.or.id>

⁵ Adella Aurent Mansur, "Perilaku Keagamaan Pelaku Judi Togel Di Kelurahan Wonokromo", (UIN SUNAN AMPEL, 2022), 3.

bersikap menjadi pejudi yang profesional sehingga citranya masih tetap baik dan sholeh dimata keluarga dan masyarakatnya.

Dengan demikian, hal tersebut menjai suatu keresahan intelektual penulis untuk mengkaji terkait perilaku keagamaan dan jaringan yang dilakukan oleh pelaku judi online higgs domino yang ada di Desa Seketi. Aktivitas perjudian online yang dilakukan oleh sebagian msyarakat Desa Seketi biasanya berawal dari ajakan teman lalu pada akhirnya mereka ketagihan. Masyarakat Desa Seketi berani melakukan perjudian online tersebut karena kurangnya pengawasan yang dilakukan oleh aparat keamanan pemerintah. Banyak pelaku perjudian online yang beranggapan bahwa dengan melakukan perjudian online tersebut bisa menjadikan mereka kaya. Maka dari itu mereka dengan semangatnya melakukan perjuan online tersebut tanpa memperdulikan aturan-aturan yang ada di negara maupun yang ada di agama mereka.

Maka meninjau dari uraian penjelasan di atas, penulis tertarik untuk meneliti perilaku keagamaan dan jaringan pelaku perjudian online Higgs Domino Island yang ada di Desa Seketi dengan menggunakan teori dramaturgi dari Erving Goffman yang bersifat seperti penampilan teateris. Dimana penulis memusatkan perhatian atas kehidupan sosial para pejudi online yang dimana mereka adalah para tokoh keagamaan di Desa Seketi. Dengan demikian skripsi ini berjudul: AGAMA, DRAMATURGI, DAN JUDI ONLINE (Studi tentang keterlibatan tokoh agama dalam permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo)

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana tokoh agama memainkan peran dramaturgi dalam kehidupan sosial mereka di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo ?
2. Bagaimana keterlibatan tokoh agama dalam jaringan judi online Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo ?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh peneliti ini adalah untuk mengetahui:

1. Cara tokoh agama memainkan peran dramaturgi dalam kehidupan sosial mereka di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo.
2. Keterlibatan tokoh agama Desa Seketi terhadap jaringan judi online Higgs Domino Island di Desa Seketi Kecamatan Balongbendo Kabupaten Sidoarjo.

D. Kegunaan Penelitian

1. Teoritis

Sebagaimana dalam penelitian ini, penulis menggunakan landasan teori dari Erving Goffman yakni teori yang membagi kehidupan sosial menjadi dua wilayah, yaitu wilayah depan "*Front Stage*" dan wilayah belakang "*Back Stage*". Teori tersebut digunakan untuk menganalisis fenomena perilaku keagamaan pelaku judi online Higgs Domino Island yang ada di Desa Seketi. Dengan demikian, maka akan menambahkan wawasan keagamaan yang

tentunya akan lebih memperkaya khazanah keilmuan dengan harapan dapat membawa kemaslahatan bagi masyarakat.

2. Praktis

- a. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai evaluasi atau introspeksi diri untuk pelaku judi online yang ada di Desa Seketi.
- b. Penelitian ini dapat menjadi sumbangsih ilmiah dalam memperkaya perpustakaan sebagai bahan untuk memperluas wawasan bagi mahasiswa.
- c. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi untuk tokoh agama dalam penyuluhan agama kepada masyarakat.

E. Penelitian Terdahulu

Sebuah penelitian terus mengalami perkembangan pada setiap tahunnya. Untuk mengetahui perkembangan yang terjadi, maka penelitian terdahulu digunakan sebagai rujukan dalam penelitian selanjutnya. Dari beberapa penelusuran yang dilakukan oleh penulis, maka telah ditemukan beberapa literatur ilmiah yang membahas tentang perjudian diantaranya:

Pertama, skripsi dari Adela Aurent Mansur yang berjudul “Perilaku Keagamaan Pelaku Judi Togel Di Kelurahan Womokromo”. Penelitian ini tergolong sebagai penelitian yang berjenis penelitian kualitatif dengan menggunakan pendekatan sosiologis. Penelitian ini menggunakan metode observasi, metode wawancara, dan metode dokumentasi dalam upaya pengumpulan datanya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tentang

bagaimana pemahaman dan perilaku keagamaan judi togel yang ada di masyarakat. Perbedaan skripsi ini dengan yang lain yaitu skripsi ini lebih memfokuskan kepada latar belakang keagamaan dari pelaku judi togel yang ada di Kelurahan Wonokromo dengan menggunakan teori Drama Turgi dari Erving Goffmen.⁶

Skripsi ini menggunakan teori yang sama dengan skripsi yang dibuat oleh Adella Aurent Mansur yakni teori Drama Turgi yang mempunyai tujuan untuk melihat bagaimana karakter seseorang terhadap kehidupan keagamaannya dan terhadap kehidupan sosialnya. Akan tetapi, penelitian yang dilakukan oleh Adella Aurent Mansur bertujuan untuk mengetahui pemahaman dan perilaku keagamaan judi togel dengan menggunakan objek penelitian masyarakat Kelurahan Wonokromo. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sendiri bertujuan untuk mengetahui sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi dalam jaringan perjudian online higgs domino island yang ada di Desa Seketi.

Kedua, penelitian dari Roby Suhada yang mempunyai judul “Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya”. Pada penelitian tersebut, peneliti menggunakan pendekatan fenomenologi yang berfokus kepada pengalaman hidup seseorang dalam memaknai sebuah peristiwa. Secara praktis penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui, menjawab, dan menjelaskan lebih mendalam tentang cyber crime yang menggunakan kecanggihan teknologi untuk menjalankan judi online. Selain itu, peneliti memiliki tujuan untuk melihat lebih dalam apa yang melatar-belakangi remaja urban melakukan judi online. Maka dari

⁶ Adella Aurent Mansur, "Perilaku Keagamaan Pelaku Judi Togel Di Kelurahan Wonokromo", (UIN SUNAN AMPEL, 2022), 3.

itu, penelitian ini akan memfokuskan kepada apa yang melatarbelakangi remaja di kota surabaya untuk mengambil keputusan untuk memainkan judi online dan bagaimana makna judi online bagi para remaja urban yang ada di Kota Surabaya. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang lainnya yakni penelitian ini ingin lebih dalam mengetahui apa yang melatarbelakangi remaja urban yang ada di Kota surabaya untuk melakukan judi Online dan yang lebih membedakan penelitian ini dari penelitian yang lain yakni penelitian ini ingin mengetahui apa dan bagaimana remaja urban yang ada di Kota Surabaya memaknai perjudian Online yang mereka lakukan.⁷

Penelitian yang dilakukan oleh Roby Suhada dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sendiri sama-sama ingin meneliti tentang perjudian online yang sedang marak di masyarakat dari kaum pria maupun wanita dan dari kalangan anak kecil, remaja, sampai orang tua. Akan tetapi, penelitian yang dilakukan oleh Roby Suhada bertujuan untuk mengetahui tentang hal apa yang melatarbelakangi remaja yang ada di Kota Surabaya ingin melakukan perjudian online dan penelitian ini juga ingin mengetahui apa dan bagaimana makna perjudian online bagi remaja urban yang ada di Kota Surabaya. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sendiri bertujuan untuk mengetahui sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi dalam jaringan perjudian online higgs domino island yang ada di Desa Seketi.

Ketiga, skripsi dari arsidin yang berjudul, “Dampak Sosial Judi Togel (Toto Gelap) Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Desa Jipang Kecamatan

⁷ Roby Suhada, "Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya", (Jurnal - Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik, Universitas Airlangga, 2021), 13.

Bontonompo Selatan Kabupaten Gowa”. Penelitian ini tergolong sebagai penelitian yang berjenis penelitian kualitatif yang menggunakan pendekatan sosiologi historis dan komunikatif. Teknik yang digunakan untuk pengambilan data dari penelitian ini yakni mengambil objek, pemerintah, tokoh agama, tokoh pemuda, tokoh dewasa, tokoh adat, tokoh masyarakat, tokoh kyai kampung, tokoh bajing, serta pelaku perjudian aktif maupun pasif. Peneliti dalam penelitian ini sangat memfokuskan penelitiannya terhadap penyebab terjadinya perjudian yang sering terjadi di kalangan masyarakat pada masa kini dan meneliti apa serta bagaimana dampak dari perjudian yang dilakukan oleh masyarakat Desa Jipang Kecamatan Bontonompo Selatan Kabupaten Gowa. Perbedaan skripsi dari Arsidin dengan Skripsi milik penulis ini yaitu skripsi dari Arsidin tersebut lebih memfokuskan diri terhadap akibat dan dampak apa yang akan terjadi dari perjudian yang dilakukan oleh masyarakat Desa Jipang Kecamatan Bontonompo selatan Kabupaten Gowa sedangkan skripsi milik penulis ini lebih memfokuskan kepada bagaimana dan sejauh apa peran tokoh agama yang ada di masyarakat Islam yang ada di Desa Seketi dalam menjalankan perjudian online yang ada di Desa Seketi.⁸

Substansi pendekatan dan substansi permasalahan dari penelitian yang dilakukan oleh Arsiden dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sendiri ini sama-sama dibatasi melalui substansi pendekatan dan substansi permasalahan penelitian tersebut, bahwa permasalahan perjudian dalam menyikapi fenomena sosial yang terjadi dalam masyarakat yang dilakukan dengan penelitian lapangan.

⁸ Arsiden, *Dampak Sosial Judi Togel (Toto Gelap) Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Di Desa Jipang Kecamatan Bontonompo Selatan Kabupaten Gowa*, (Skripsi – Fakultas Dakwah Dan Komunikasi, UIN Alaudin Makasar, 2015), 14.

Lalu penelitian ini sama-sama melibatkan tokoh agama sebagai sumber informasi untuk penelitian ini. Akan tetapi, penelitian penelitian yang dilakukan oleh Arsiden ini terfokuskan kepada potensi-potensi yang akan ditimbulkan dari perjudian togel yang terjadi dan berkaitan dengan melakukan pembangunan kesejahteraan sosial dengan memanfaatkan potensi yang ada dalam masyarakat Desa Jipang Kecamatan Bontonompo Kabupaten Gowa sehingga kesejahteraan mereka meningkat. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti sendiri memiliki fokus pada tujuan penelitian ini yakni untuk mengetahui sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi dalam jaringan perjudian online higgs domino island yang ada di Desa Seketi.

Keempat, penelitian yang dilakukan oleh Annisa Ulil Ramdani di dalam skripsinya yang berjudul “Peran Penyuluhan Agama Islam Dalam Mengatasi Perjudian Di Desa Goarie Kecamatan Marioriwawo Kabupaten Soppeng” ini merupakan jenis penelitian kualitatif deskriptif yang dilakukan dengan pengembangan data-data yang didapat dari fakta-fakta yang terjadi dilapangan. Penelitian yang dilakukan oleh Annisa Ulil Ramdani ini menggunakan beberapa pendekatan, bimbingan, dan sosiologis sebagaimana teknis pengambilan data dilakukan dengan cara wawancara, observasi, dan observasi. Sedangkan metode yang digunakan dalam penelitian ini digunakan untuk membahas tentang faktor penyebab terjadinya perjudian dan upaya yang dilakukan penyuluh agama dalam perjudian. Yang menjadi pembeda dari penelitian yang dilakukan Annisa Ulil Ramdani dalam skripsinya yaitu menggunakan objek yang berbeda yakni berlokasi di Desa Goarie Kecamatan Marioriwawo Kabupaten Soppeng yang

membahas tentang tindakan dan solusi yang dilakukan setiap penyuluh agama kepada masyarakat Desa Goarie dalam menangani perjudian secara umum.⁹

Dalam skripsi yang ditulis oleh Annisa Ulil Ramdani ini memiliki persamaan dengan skripsi yang ditulis oleh penulis sendiri, persamaan tersebut ialah sama-sama membahas tentang aktivitas perjudian yang dilakukan oleh masyarakat. Akan tetapi, perbedaan dalam penelitian yang ditulis oleh Annisa Ulil Ramdani dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri yaitu objek yang digunakan dalam penelitian masing-masing. Kemudian penelitian yang dilakukan oleh Annisa Ulil Ramdani merupakan Penelitian kolaborasi dengan penyuluh agama Islam yang ada di lokasi yang dijadikan objek, sedangkan penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri yaitu penelitian yang dilakukan secara pribadi.

Kelima, skripsi yang dihasilkan dari penelitian yang dilakukan oleh Yulio Caesar Putra ini diberi judul “Tinjauan Yuridis Penegakan Hukum Oleh Kepolisian Terhadap Pelaku Tindak Pidana Perjudian Togel (Studi Pada Polres Lampung Tengah)”. Dalam penelitiannya, Yulio Caesar Putra menggunakan sebuah pendekatan yuridis normatif dan yuridis empiris yang digunakan untuk menguraikan penelitian yang dilakukan olehnya. Untuk proses memperoleh data yang dibutuhkan untuk penelitiannya, Yulio Caesar Putra menggunakan teknik pengambilan data yaitu wawancara dengan segenap pedoman yang didapatkan dari narasumber yang sudah ditentukan dan yang berkaitan dengan penelitian tersebut. Dari kesimpulan yang dihasilkan dalam penelitian ini, mendapatkan sebuah fakta bahwa penegakan hukum yang dilakukan oleh kepolisian kepada

⁹ Annisa Ulil Ramdani, *Peran Penyuluhan Agama Islam Dalam Mengatasi Perjudian Di Desa Goarie Kecamatan Marioriwawo Kabupaten Soppeng*, (Skripsi – Fakultas Dakwah Dan Komunikasi, UIN Alaudin Makasar, 2017), 23.

pelaku tindak pidana perjudian togel melalui tahap aplikasi yaitu dengan tahap awal penyelidikan penahanan dan penyelidikan terhadap tersangka serta pelimpahan berkas perkara kepada penuntut umum.¹⁰

Penelitian yang dilakukan oleh Yulio Caesar Putra memiliki kesamaan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri yakni sama-sama mengidentifikasi tentang suatu fenomena yang terjadi dalam masyarakat yakni fenomena perjudian. Kedua peneliti tersebut juga melakukan penelitian yang mengkaji sebuah subjek dengan terlihat langsung untuk mengembangkan pola dan relasi yang bermakna bagi subjek. Dalam konteks penelitian yang akan dikaji ini diperoleh dari bahan hukum primer dan bahan hukum sekunder. Akan tetapi, penelitian yang dilakukan oleh Yulio Caesar Putra dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti juga memiliki sebuah perbedaan. Perbedaan tersebut dapat diketahui dari subjek yang digunakan, lalu dari hal yang dikaji yakni penelitian dari Yulio Caesar Putra mengkaji tentang bagaimana cara penegak hukum dalam menegakkan pelaku tindak pidana perjudian togel, sedangkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti mengkaji tentang sejauh mana keterlibatan para tokoh agama terhadap jaringan perjudian online higgs domino island.

F. Metode Penelitian

1. Jenis Penelitian

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *naturalistic inquiry* (alamiah) yang lebih dikenal dengan sebutan jenis penelitian kualitatif. Sebagaimana

¹⁰ Yulio Caesar Putra, "Tinjauan Yuridis Penegakan Hukum Oleh Kepolisian Terhadap Pelaku Tindak Pidana Perjudian Togel (Studi Pada Polres Lampung Tengah)", (Skripsi - Studi Ilmu Hukum, Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Magelang, 2019), 32.

diketahui, penelitian kualitatif merupakan penelitian yang digunakan dengan tidak melibatkan perhitungan data-data maupun angka-angka, melainkan penelitian kualitatif diartikan sebagai jenis penelitian yang menggambarkan sebuah kejadian yang bersifat faktual serta memiliki hubungan antara fenomena yang dimiliki untuk melakukan akumulasi dasar-dasarnya saja. Ada beberapa pandangan lain yang juga menjelaskan bahwa penelitian kualitatif merupakan penelitian untuk melakukan sebuah eksplorasi dan memperkuat prediksi terhadap suatu gejala yang berlaku atas dasar yang diperoleh di lapangan. Dengan demikian, berdasarkan beberapa pandangan yang ada, maka penelitian kualitatif yang dimaksud dalam penelitian ini berguna untuk menggali suatu fakta agar bisa memberikan suatu penjelasan yang berkaitan dengan berbagai realita yang ditemukan.¹¹

2. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan merupakan sosiologis. Seperti yang ditemukan dalam pola pemikiran yang digunakan penulis dalam menganalisis perilaku perjudian *online* “*Higgs Domino*” yang ada di Desa Seketi, begitupun senada dengan landasan teori yang penulis gunakan yaitu Erving Goffmen sebagai tokoh sosiologi terkemuka di masanya.

Dalam hal ini, pendekatan sosiologis yang digunakan oleh penulis mempunyai tujuan untuk mengetahui dinamika permasalahan yang penulis angkat dalam penelitian yang penulis lakukan. Dalam pandangan Hasan Shadily, pendekatan sosiologis merupakan pendekatan yang mempelajari

¹¹ Lexy J.Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009), 6.

tatanan kehidupan bersama dalam masyarakat dan menyelidiki kaitan-kaitan manusia yang menguasai kehidupannya.¹² Maka dari itu, pendekatan sosiologis yang penulis gunakan dalam penelitian ini merupakan upaya untuk menganalisa sebuah gejala sosial maupun sifat kecil yang berkaitan dengan keterlibatan tokoh agama dalam judi *online* “*higgs domino*” yang ada di Desa Seketi.

3. Sumber Data

Objek penelitian yang digunakan oleh penulis merupakan keilmuan yang diantaranya adalah agama dan fenomena dilapangan terkait keterlibatan para tokoh agama terhadap permainan judi online “Higgs Domino Island” melalui percakapan dan tanya jawab, sedangkan yang non verbal merupakan ucapan dan perilaku seseorang yang berkaitan dengan keterlibatan para tokoh agama terhadap permainan judi online “Higgs Domino Island”. Sebagaimana sumber data yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

a. Data Primer

Data primer yang merupakan sebuah pengamatan yang dilakukan oleh penulis dengan cara terjun kelapangan secara langsung untuk mendapatkan objek penelitian secara akurat. Data primer dapat juga diartikan sebagai sumber data utama yang didapatkan dari lapangan yakni, berupa keterangan dari pihak-pihak yang bersangkutan. Sehingga pembahasan dapat lebih terfokuskan kepada penulis harus membatasi permasalahan pada pemahaman dan pengalaman masyarakat.

¹² Jhon W. Creswell, *Research Dising: Pendekatan Kualitatif, Pendekatan Kuantitatif, Dan Mixid* (Jakarta: Pustaka Belajar, 2013), 167.

Diantaranya adalah objek yang diteliti ialah masyarakat yang menjadi penduduk setempat di Desa Seketi, serta mengamati suatu kegiatan atau perilaku yang dilakukan oleh subjek yang diteliti, seperti kegiatan yang dilakukan oleh masyarakat setiap harinya. Dalam mendapatkan sebuah informasi yang berkaitan dengan topik penelitian dengan melakukan sebuah pengamatan yaitu penggabungan antara kegiatan melihat, mendengar, dan bertanya secara terarah dan sistematis sehingga jawaban tetap dalam topik dan tema penelitian, dan tidak melebar dari pembahasan penelitian. Dalam mengumpulkan data kualitatif, tanggapan orang-orang yang di wawancarai oleh penulis terhadap pertanyaan penulis menentukan bagaimana wawancara berkembang serta menindak lanjuti jawaban mereka dengan pertanyaan-pertanyaan yang sudah terkonsep.¹³

b. Data sekunder

Data sekunder merupakan sebuah data yang diperoleh dari sumber data yang bersifat mendukung sumber data primer. Sebagaimana data-data sekunder bisa diperoleh dari literatur-literatur pustaka seperti buku yang dijadikan landasan teori untuk mengkaji dan mendiskripsikan data yang diperoleh dari sumber primer. Data sekunder juga dapat diperoleh dari sebuah data dari tokoh di masyarakat tempat penelitian, dimana dari data tersebut yang nantinya bisa dijadikan sebagai data pendukung dan

¹³ Sutrisno Hadi, *'Metodologi Research'*, (Yogyakarta: Andi Offset, 1987), 4.

tolak ukur pemahaman yang sesuai dengan tema penelitian sehingga dapat membenahi pemahaman yang kurang benar.¹⁴

4. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data ini sering diartikan sebagai metode penelitian, yang sebagaimana metode penelitian dapat diartikan dengan cara yang dipakai oleh peneliti dalam mengumpulkan data-data baik secara primer maupun secara sekunder.¹⁵ Dengan demikian, metode yang dipakai oleh penulis dalam penelitian ini, yaitu:

a. Metode observasi

Metode observasi merupakan sebuah metode yang melakukan sebuah pengamatan dan melakukan pencatatan dari objek melalui sistematis kejadian yang diselidiki. Metode observasi dapat diartikan sebagai teknik dalam mengumpulkan data yang memiliki ciri-ciri khusus dibandingkan dengan metode penelitian lainnya. Begitupula dengan pola kerja dalam penelitian yang dilakukan ini, untuk memperoleh sebuah data melalui observasi dan mengamati ditempat penelitian tentang keterlibatan para tokoh agama terhadap permainan judi online “Higgs Domino Island”.

¹⁴ Ibid., 6.

¹⁵ H. Kaelan, *Metode Penelitian Agama Kualitatif Interdisipliner, Paradigma* (Yogyakarta, 2010), 99.

b. Metode Wawancara

Metode wawancara dapat diartikan dengan suatu proses pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab antara peneliti dengan narasumber baik itu dilakukan secara lisan ataupun melalui media sosial sehingga dapat dikonstruksikan sebuah makna dalam suatu topik tertentu. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan teknik pengumpulan data yakni dengan melakukan wawancara yang terstruktur dan bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan,¹⁶ sehingga peneliti dapat memperoleh data yang lengkap tentang sejauh apa keterlibatan tokoh agama terhadap permainan judi online “Higgs Domino Island” yang ada di Desa Seketi.

c. Metode Dokumentasi

Dalam metode dokumentasi ini, terdapat teknik yang peneliti gunakan untuk mendapatkan sebuah data primer dalam penelitian yang peneliti ambil dalam ruang dan waktu tertentu, dan nantinya akan menjadi sebuah bukti yang pernah terjadi dilapangan maupun di waktu silam. Dalam metode dokumentasi ini, biasanya akan lebih mudah didapatkan ketika peneliti melakukan wawancara dengan narasumber, sehingga akan lebih dipercaya dengan adanya sejarah pribadi pada masa yang berkaitan di kalangan masyarakat maupun di tempat tertentu. Metode dokumentasi ini, juga dapat dijadikan oleh peneliti untuk

¹⁶ Sorimuda Nasution, *Metode Research* (Jakarta: Rineka Cipta, 1998), 115.

mendapatkan dokumen yang dapat dijadikan sebagai data-data berupa catatan yang mendukung penelitian dari peneliti.¹⁷

5. Metode Analisis Data

Analisis data ini adalah sebuah bentuk upaya yang dilakukan oleh peneliti saat proses penelitian berlangsung. Dalam hal ini, peneliti mengkomidir data yang telah diyakini sebagai data yang sah dan pasti lalu peneliti memilah dan memisahkan data yang sudah terjadi yang dapat di kelola, disintesiskan, dan ditemukan ritmenya. Menganalisis data juga merupakan sebuah upaya untuk menata secara sistematis hasil observasi yang telah dilakukan oleh peneliti, baik dalam metode wawancara, metode dokumentasi, atupun metode yang lain yang dilakukan oleh peneliti untuk meningkatkan keutuhan topik pembahasan dan pemahaman peneliti tentang kasus yang diteliti dan diyakini sebagai temuan dari peneliti saat dikaji. Selain itu, penelitian ini juga berupaya unuk menemukan apa yang diceritakan dari orang lain, seperti proses analisa yang dilakukan setelah mengumpulkan data-data dari observasi dan wawancara. Menganalisis data juga perlu dilakukan untuk mengetahui keakuratan dan untuk mempertanggung jawabkan keabsahan data.¹⁸

Dalam penelitian yang dilakukan peneliti ini, peneliti akan menggunakan metode analisis data dengan cara deskriptif. Seperti yang

¹⁷ Noeng Muhadjir, "*Metodologi Penelitian Kualitatif*", (Yogyakarta: Bayu Indra Grafika, 1996), 29.

¹⁸ Muh. Nazir, *Metode Penelitian* (Jakarta: Ghalia Indonesia, 1998), 202.

dimaksud dengan arti kata deskriptif, maka penulis akan melakukan analisa dari data yang sudah terkumpul dari upaya pengumpulan data di lapangan, lalu peneliti mengolah data yang merupakan hasil dari penelitian, lalu menyunting seperti melakukan proses pemeriksaan kembali dari seluruh data yang telah diperoleh dari informan, kemudian penulis mendeskripsikan hasil wawancara yang sudah dilakukan. Dengan demikian, peneliti dapat menyimpulkan dan menganalisis sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi dalam permainan judi online “Higgs Domino Island”. Proses yang paling akhir dalam melakukan analisa data ialah peninjauan kembali terkait data yang di peroleh dengan teori-teori yang terkait.

6. Sitematika Pembahasan

Dalam sistematika pembahasan ini, penulis akan memaparkan sistematika dan pokok pembahasan yang akan menjadi pembahasan dalam skripsi ini. Skripsi ini akan tersusun dari lima bab dan beberapa point pembahasan.

Bab satu, penulis akan memaparkan tentang pendahuluan dalam penelitian ini. Dalam pendahuluan tersebut penulis memaparkan beberapa subab yakni latar belakang, rumusan masalah, metode pembahasan, dan sistematika pembahasan.

Bab dua, pada bab ini penulis akan memaparkan landasan teori dari penelitian yang dilakukan. Dalam penelitian ini penulis akan menggunakan landasan teori dari Erving Goffman yakni teori yang

membagi kehidupan sosial menjadi dua wilayah, yaitu wilayah depan “*Front Stage*” dan wilayah belakang “*Back Stage*”. Dimana di dalam wilayah-wilayah tersebut akan menguraikan secara kritis teoritis tentang kehidupan sosial masyarakat.

Bab tiga, pada bab ini penulis akan memaparkan tentang bagaimana judi online Higgs Domino dilakukan di Desa Seketi. Selanjutnya penulis akan memaparkan tentang bagaimana jaringan yang terbentuk dalam permainan judi Online “Higgs Domino Island” yang ada di Desa Seketi. Lalu penulis juga akan memaparkan tentang sejauh mana keterlibatan tokoh agama Desa Seketi dalam jaringan perjudian online “Higgs Domino Island” tersebut.

Bab empat, pada bab ini penulis akan memaparkan analisis data yang diperoleh dari penelitian yang penulis lakukan. Dalam bab ini, penulis akan menganalisis bagaimana perilaku tokoh agama Desa Seketi yang terlibat dalam jaringan judi Online Higgs Domino Island dengan menggunakan teori Dramaturgi dari Erving Goffman.

Bab lima, pada bab ini penulis akan memaparkan tentang penutup dari pembahasan skripsi ini. Pada bab ini penulis akan menarik kesimpulan atas analisis data yang telah dibahas pada bab sebelumnya. Lalu pada bab ini, penulis juga akan memberikan sedikit sarang yang dapat dilakukan oleh peneliti berikutnya.

BAB II
KARANGKA TEORI
TEORI DRAMATURGI DALAM PERSPEKTIF ERVING
GOFFMAN

A. Biografi Erving Goffman

Erving Goffman lahir di Mannville, Alberta, Kanada pada tanggal 11 Juni 1922 dari pasangan Max Goffman dan Anne Goffman. Goffman merupakan nama dari keluarga Yahudi Ukraina yang bermigrasi ke Negara Kanada pada pergantian abad. Erving Goffman memiliki kakek yang bernama Frances Bay yang merupakan seorang artis di masanya. Keluarga Erving Goffman berpindah ke Dauphin, Manitoba, karena ayah dari Erving Goffman sedang mengoprasikan bisnis menjahit yang sedang sukses.¹⁹

Pada tahun 1937, Erving Goffman menempuh pendidikan di Sekolah Tinggi Teknik St. John di Winnipeg, Manitoba, Kanada, di mana Keluarga Erving Goffman telah pindah pada tahun tersebut dari Alberta ke Manitoba.

Lalu pada tahun 1939, Erving Goffman terdaftar di Universitas Manitoba, dengan jurusan kimia. Akan tetapi Erving Goffman menghentikan studinya dari Universitas Manitoba tersebut karena Erving Goffman ingin pindah ke Ottawa untuk bekerja di sebuah industri film untuk Dewan Film Nasional Kanada yang

¹⁹ Shalin Dmitri N, *Interfacing Biography, Theory and History: The Case of Erving Goffman*, (2014), 5.

didirikan oleh Jhon Grierson. Saat bekerja di industri film untuk Dewan Film Nasional Kanada tersebut, Erving Goffman mengembangkan Minatnya dalam sosiologi. Bertepatan pada waktu itu juga, Erving Goffman bertemu dengan sosiolog dari Amerika Utara yang terkenal yaitu Dennis Salah. Pertemuan tersebutlah yang memunculkan motivasi dan memperkuat tekad Erving Goffman untuk meninggalkan pendidikan yang sedang dia tempuh di Universitas Manitoba dan mendaftarkan dirinya di Universitas Toronto di Ontario, Kanada.

Di dalam Universitas Toronto tersebut, Erving Goffman berada di bawah bimbingan Charles William Marton Hart dan Ray Birdwhistell yang merupakan sosiolog terkenal pada waktu itu. Erving Goffman lulus dari Universitas Toronto pada tahun 1945 dengan mendapatkan gelar sarjana dalam sosiologi dan antropologi.

Kemudian Erving Goffman meneruskan pendidikannya di Universitas Chicago dan Erving Goffman berhasil menerima gelar MA (*Master of Arts*) pada tahun 1949 dan Phd (*Doctor of Philosophy*) pada tahun 1953 dalam ilmu sosiologi.

Lalu kemudian untuk disertasi doktoralnya, Erving Goffman tinggal dan mengumpulkan data etnografis di pulau Unst di Shetland, Skotlandia dari Desember 1949 sampai Mei 1951. Selanjutnya, Erving Goffman berhasil mencapai gelar sebagai guru besar dan pada tahun 1970 Erving Goffman diangkat

menjadi anggota *Committe For Study Of Incarceration* dan memperoleh penghargaan *Gunggenheim*.²⁰

Erving Goffman pada saat itu dikenal sebagai tokoh sosiologi mikro dengan spesialisasi kajian tentang interaksi sosial yakni analisis tentang presentasi diri seseorang dalam melakukan interaksi sosial pada setiap harinya yang disampaikan oleh Erving Goffman dalam buku karangannya dengan menggunakan bahasa yang ringan dan mudah dibaca oleh pembacanya. Kontribusi teoritis yang diberikan Erving Goffman dalam ilmu sosiologi adalah konsep yang dikenal dengan sebutan Dramaturgi.²¹

Dalam karya-karya yang ditulis Erving Goffman, banyak pengkajian atas kutipan-kutipan yang menunjukkan bahwa dia dipengaruhi oleh antropologi sosial dan jarang mengutip para ahli interaksionisme simbolis. Erving Goffman sangat Kritis, hal tersebut dapat dilihat dalam perjalanan akademis Goffman yang banyak dipengaruhi oleh studi-studi deskriptif yang dia dapat di Universitas Chicago kemudian dipadupadankan dengan pandangannya tentang studi antropologi sosial sehingga menghasilkan suatu perspektif yang khas.²²

Perspektif dari Erving Goffman yang dapat membedakan perspektifnya dengan perspektif interaksionis simbolik yaitu tentang bagaimana Erving Goffman memperhatikan cara dari Masyarakat yang memaksa setiap orang untuk menghadirkan suatu citra diri tertentu karena masyarakat yang memaksa setiap

²⁰ Ritzer. George & Goodman.J.D, "*Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Mutakhir Teori Sosial Postmodern*", (Yogyakarta : Kreasi Wacana, 2010), 213.

²¹ Ritzer. George., "*Dari Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Tetakhir Postmodern*", (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014), 536.

²² Ibid., 536.

orang untuk beralih bolak-balik antara banyak peran yang rumit yang juga memaksa setiap orang untuk selalu kurang jujur, tidak konsisten, dan tidak terhormat. Perspektif tersebut merupakan salah satu teori yang cukup populer dari pemikiran Erving Goffman yang biasa disebut dengan teori Dramaturgi yang ia tuangkan dalam tulisannya pada buku *The Presentation of Self in Everyday Life*.²³

Diluar dari karir akademisnya, Erving Goffman dikenal karena minatnya di pasar saham dan perjudian yang relatif sukses. Pada sisi lain, Erving Goffman menjadi seorang manajer di sebuah kasino di Las Vegas untuk mengejar hobi dan studi etnografinya.

Erving Goffman menikah dengan Angelica Choate pada tahun 1952 dan pada tahun 1953 mereka dikaruniai seorang anak laki-laki yang mereka beri nama Thomas. Akan tetapi Angelica Choate bunuh diri pada tahun 1967 dikarenakan menderita penyakit mental.

Erving Goffman menikah lagi dengan seorang sosiolinguistik yang bernama Gillian Sankoff pada tahun 1981. Kemudian mereka dikaruniai seorang putri yang mereka beri nama Alice pada tahun 1982. Putri mereka, Alice Goffman juga merupakan seorang sosiolog yang terkenal pada masanya.²⁴

Erving Goffman Meninggal di Philadelphia, Pennsylvania, Amerika Serikat pada 19 November 1982 karena mengidap penyakit kanker perut. Sebelum

²³ Srisuneki dan Haryono, “Paradigma Teori Dramaturgi Terhadap Kehidupan Sosial”, (FPIPS IKIP PGRI, 2012), 142.

²⁴ Shalin Dmitri N, *Interfacing Biography, Theory and History: The Case of Erving Goffman*, (2014), 5.

meninggal, Erving Goffman menjabat sebagai Presiden dari American Sociological Association pada tahun 1981.²⁵

B. Teori Dramaturgi

Pengaruh dari sebuah drama atau teater di atas panggung dari seorang aktor yang memainkan karakter manusia lain yang membuat penonton memperoleh gambaran kehidupan dari tokoh tersebut dan mampu mengikuti alur cerita dari drama yang disajikan merupakan suatu hal yang tidak bisa dipisahkan dengan istilah Dramaturgi saat kita membahas tentang teori sosial.²⁶ Dalam teori dramaturgi menerapkan tentang panggung depan (Front Stage) dan panggung belakang (Back Stage).²⁷

Panggung depan (Front Stage) merupakan sebuah bagian pertunjukan yang memiliki fungsi untuk mendefinisikan situasi dari pertunjukan. Dalam panggung depan ini, dibagi menjadi dua bagian. Bagian yang pertama yakni setting, setting merupakan pemandangan fisik yang harus ada jika sang aktor memainkan perannya. Bagian yang kedua yakni panggung personal, panggung personal ini merupakan berbagai macam perlengkapan sebagai pembahasa perasaan dari sang aktor. Panggung belakang (Back Stage) merupakan sebuah ruangan dimana diruangan itulah scenario pertunjukan oleh tim pementasan (seseorang yang mengatur pementasan masing-masing aktor).²⁸

Erving Goffman mendalami teori dramaturgi ini dari sudut pandang sosiologi. Goffman menggali segala macam perilaku dan interaksi yang dilakukan

²⁵ Ibid., 6.

²⁶ J. John Macionis, *Society the Basic*, (Jakarta: New Jersey: Upper Saddle River, 2006), 43.

²⁷ Ibid., 43

²⁸ RMA Harymawan, *Dramaturgi*, Ed. 2, Cet (Bandung: Remaja Rosdakarya, 1993), 142.

seorang aktor dalam sebuah pertunjukan kehidupan sang aktor dalam kesehariannya yang menampilkan diri sang aktor sendiri dalam cara yang sama dengan cara sang aktor dalam menampilkan karakter orang lain dalam sebuah pertunjukan drama. Cara yang sama ini, memiliki arti yakni mengacu pada kesamaan yang berarti ada sebuah pertunjukan yang ditampilkan dalam kehidupan nyata.

Dalam hal ini, Erving Goffman mengacu pada sebuah pertunjukan sosiologi yang dimana pertunjukan sosiologi ini mengacu pada pertunjukan yang terjadi di masyarakat untuk memberi kesan yang baik dan untuk mencapai sebuah tujuan. Erving Goffman menyimpulkan bahwa tujuan yang dimaksud disini ialah penerimaan dari penonton akan manipulasi yang dilakukan oleh sang aktor. Bila sang aktor berhasil memanipulasi penonton, maka penonton akan melihat sang aktor sesuai dengan sudut pandang yang memang ingin diperlihatkan oleh sang aktor tersebut.²⁹

Dengan berhasilnya sang aktor memanipulasi penonton, maka sang aktor akan semakin mudah membawa penonton untuk mencapai tujuan dari pertunjukan tersebut. Hal ini dapat dikatakan dengan bentuk lain dari sebuah komunikasi. Dalam hal ini, komunikasi merupakan alat dari sang aktor untuk mencapai tujuan. Di dalam sebuah komunikasi konvensional, manusia akan berusaha memaksimalkan indera verbal dan non-verbal miliknya untuk mencapai tujuan akhir dari komunikasi yakni agar orang lain paham dengan apa yang kita maksud dan orang tersebut mau mengikuti kemauan kita. Maka dari hal tersebut, teori

²⁹ <http://sulfikar.com/menguak-rahasia-pencitraan-dengan-teori-dramaturgi.html#more921>. By Achmad sulfikar. 15 November 2022

dramaturgi ini memiliki perhitungan untuk konsep menyeluruh tentang bagaimana kita menghayati peran sehingga dapat memberikan sebuah feedback sesuai dengan yang kita kehendaki.

Teori dramaturgi ini, mempelajari tentang konteks dari perilaku manusia dalam mencapai suatu tujuan dan bukan untuk mempelajari hasil dari perilaku manusia tersebut. Teori dramaturgi ini memahami bahwa di dalam interaksi antar manusia ada sebuah kesepakatan tentang perilaku yang disetujui yang dapat mengantarkan kepada tujuan akhir dari maksud interaksi sosial tersebut. Memainkan sebuah peran merupakan sebuah alat yang dapat mengacu kepada tercapainya kesepakatan tersebut.³⁰

Dramaturgi menjelaskan bahwa identitas manusia tidak stabil dan setiap identitas tersebut merupakan bagian dari kejiwaan psikologi yang mandiri. Identitas manusia bisa berubah tergantung dari interaksi yang dilakukan dengan orang lain.³¹ Disinilah dramaturgi masuk dengan membawa jawaban dari bagaimana kita menguasai interaksi tersebut. Manusia sebagai seorang aktor yang berusaha menggabungkan antara karakteristik personal dengan sebuah tujuan kepada orang lain melalui pertunjukan dramanya sendiri.³²

Dalam mencapai tujuan untuk menggabungkan karakteristik personal dengan tujuan kepada orang lain, menurut konsep dari teori dramaturgi, manusia akan berusaha untuk mengembangkan perilaku yang mendukung perannya tersebut. Selayaknya melakukan pertunjukan drama, manusia sebagai seorang

³⁰ J. John Macionis, *Society the Basic*, (Jakarta: New Jersey: Upper Saddle River, 2006), 43.

³¹ Cheter L Hunt, *Sosiologi*, (Jakarta: Ciralas, 1984), 89.

³² *Ibid.*, 90.

aktor drama dalam kehidupan juga harus mempersiapkan kelengkapan pertunjukan.³³

Sebelum manusia melakukan interaksi dengan manusia lain, manusia tersebut pasti akan mempersiapkan perannya terlebih dahulu atau dia akan menyiapkan kesan yang ingin dia tampilkan kepada manusia lain. Kondisi seperti itu merupakan sebuah kondisi yang disebut *breaking character* dalam dunia teater. Dengan konsep teori dramaturgi dan permainan peranyang dilakukan oleh manusia, maka terciptalah sebuah suasana dan sebuah kondisi interaksi yang kemudian memberikan makna tersendiri. Pemaknaan tersebut akan muncul sesuai dengan latar belakang sosial manusia tersebut. Dengan demikian, maka akan terbentuk sebuah masyarakat yang mampu untuk beradaptasi dengan berbagai suasana dan corak kehidupan.



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

³³ Ibid., 90.

BAB III
PAPARAN DATA
JUDI ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND DI DESA SEKETI

A. Judi Online Higgs Domino Island

Permainan Domino ini semacam permainan kartu generik. Di Indonesia, kartu ini biasanya berbentuk Kartu Kecil dengan ukuran 3x4 cm dengan warna dasar kuning dan terdapat lingkaran-lingkaran kecil didalamnya yang berfungsi sebagai pengganti angka. Permainan domino ini biasanya dimainkan menggunakan Ubin berbentuk persegi panjang kecil yang digunakan sebagai pengganti kartu domino tersebut dengan memberikan sebuah lingkaran-lingkaran kecil di dua bagiannya yakni bagian atas dan bagian bawah yang dipisahkan oleh garis tengah kartu.³⁴

Permainan online Higgs Domino Island merupakan sebuah permainan kartu yang lazim dimainkan oleh masyarakat akan tetapi permainan ini dimainkan secara online pada smartphone yang mempunyai akses jaringan internet.³⁵ Akan tetapi, dalam permainan online Higgs Domino Island ini tidak hanya permainan kartu saja yang disuguhkan, dalam permainan online Higgs Domino Island ini juga menyuguhkan permainan slot yang juga lazim dimainkan oleh masyarakat. Permainan yang disediakan di dalam aplikasi higgs domino ini sangat familiar dengan permainan yang dilakukan oleh masyarakat pada umumnya.

³⁴ Milla Puspita, *'Perspektif Hukum Islam Dalam Jual Beli Chip Pada Game Online Higgs Domino'*, (Skripsi - Institut Agama Islam Bengkulu, 2021), 36.

³⁵ Evi Rahayu, *'Permainan Game Online Aplikasi Higgs Domino Island Ditinjau Dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi'i'*, (Skripsi – Fakultas Syariah Dan Hukum, UIN Sumatra Utara, 2020), 7.

Dari hasil wawancara yang telah dilakukan, menurut beberapa narasumber permainan Higgs Domino Island ini diciptakan oleh developer awalnya berniat hanya sekedar untuk permainan menghibur diri penatnya kehidupan saja. Seperti kebanyakan permainan yang dibuat, permainan online Higgs Domino Island ini bertujuan untuk menghibur pemainnya dan untuk mengisi waktu luang pemainnya.³⁶ Akan tetapi seiring berkembangnya permainan ini banyak orang yang berfikir untuk dijadikan sebagai permainan yang menghasilkan uang.

Hal yang menarik di dalam permainan online Higgs Domino Island ini adalah koin yang diperoleh dari kemenangan seperti big win, mega win, super win, dan jackpot. Dari hasil kemenangan yang diperoleh tersebut, koin yang didapatkan bisa diperjualbelin sehingga dapat menghasilkan uang. Hal menarik lainnya dari permainan ini adalah permainan ini seperti permainan anak-anak, dengan demikian maka aktivitas perjudian yang dilakukan tidak dapat terlihat dengan jelas oleh orang lain, ditambah lagi permainan ini merupakan permainan yang terdapat di aplikasi di dalam smartphone sehingga pengguna bisa dengan mudah untuk mengakses permainan ini dimanapun dan kapanpun sesuai keinginan dari pengguna permainan higgs domino island ini.

B. Mekanisme memainkan Permainan Judi Online Higgs Domino Island

Pada dasarnya, setiap permainan memiliki cara yang berbeda-beda dalam memainkannya dari permainan offline maupun permainan online. Begitupun dengan permainan Higgs Domino Island ini. Ada beragam cara untuk memainkan game online Higgs Domino Island ini menurut jenisnya.

³⁶ Ustad R. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 8 Februari 2023



Gambar 1 Permainan Kartu 1

Jenis permainan yang dapat dimainkan dalam aplikasi game online Higgs Domino Island ini dibagi menjadi dua tahap yakni tahap pertama yang bisa dimainkan oleh para pemain dalam aplikasi tersebut ialah berupa permainan kartu. Jenis permainan karti pada tahap awal permainan Higgs Domino Island ini ada beberapa macam yaitu seperti kamar biasa, remi, kartu setan, cangkulan, kartu 41, hingga kamar 5. Tapi tak hanya permainan kartu saja yang disediakan pada tahap awal di aplikasi Higgs Domino Island ini. Akan tetapi, jika pemain ingin bermain santai dan tidak terlalu berfikir maka permainan Higgs Domino Island ini menyediakan permainan ludo, dam, congklak, catur, jagoan ayam, solitaire, dan puzzel.³⁷

Pemain juga perlu berfikir ketika memainkan permainan kartu, karena permainan kartu untuk cara memenangkannya kita harus bisa mengitung jumlah dan kartu apa saja yang kita pegang, lalu kartu apasaja yang sudah keluar, dan kita juga harus bisa memperkiraka kartu apa yang dimiliki oleh lawan. Ketika kita bisa memperhitungkan jumlah kartu dan mengerti jenis kartu apa saja yang kita pegang, laku kartu yang keluar, dan kartu yang dipegang lawan. Maka persentase

³⁷ Ustad R. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 8 Februari 2023.

kemenangan kita akan semakin bertambah, tapi itu juga memerlukan keberuntungan juga untuk menebak kartu apa yang di pegang lawan.³⁸



gambar 2 Permainan Slot

Lalu pada tahap kedua pada aplikasi game online Higgs Domino Island ini adalah permainan slot. Permainan slot ini yang biasanya disukai dan lebih sering dimainkan oleh banyak pemain game online Higgs Domino Island karena lebih cepat untuk mendapatkan hadiah. Adapun jenis permainan slot yang ada dalam aplikasi Higgs Domino Island ini adalah DouFu DuoCai, FaFaFa, JIN JIN BAO XC, Rezaki Nomplok, Panda, 5 Dragon, Golden Arowana, 777 CRAZY, BUTO IJO, 4 Player Room, dan Golden Fishing.³⁹

Untuk memainkan permainan slot, kita hanya mengandalkan keberuntungan karena menang atau tidaknya benar-benar diatur oleh sistem. Ketika kita bermain slot, kita harus memilih berapa banyak bet yang akan kita gunakan untuk melakukan spin. Bet sendiri merupakan jumlah taruhan yang akan kita pasang, setiap jenis slot memiliki jumlah minimal betnya dan sebenarnya

³⁸ Ibid.

³⁹ Ibid.

ketika kita memainkan permainan kartu juga ada betnya tapi betnya tidak sebanyak ketika kita melakukan permainan slot.⁴⁰

Untuk memainkan semua jenis permainan yang ada dalam permainan Higgs Domino Island tersebut, maka setiap pemain membutuhkan sejumlah koin. Koin ini biasanya disebut oleh para pemain permainan online Higgs Domino Island dengan sebutan chip. Dengan chip ini para pemain dapat mengakses jenis permainan yang ada di permainan Higgs Domino Island. Akan tetapi, disetiap jenis permainan pemain membutuhkan sejumlah minimal untuk memainkan jenis permainan tersebut. Adapun sebutan untuk sejumlah chip tersebut yaitu 1k senilai dengan seribu chip, 1m senilai dengan satu juta chip, dan 1b senilai dengan satu miliar chip.

Dengan menggunakan chip tersebut, pemain dapat menentukan jenis bet yang akan mereka pasang untuk melakukan perjudian.⁴¹ Disetiap jenis permainan yang ada dalam permainan Higgs Domino Island, memiliki jumlah minimum bet yang harus dipasang dan juga memiliki maximum bet yang bisa dipasang. Batas minimum dan maximum bet yang bisa dipasang juga berbeda-beda menurut jenis permainannya.

Dengan memiliki minimal 1M chip, maka setiap pemain bisa memilih jenis permainan yang ingin dia mainkan. Dan biasanya ada sebuah hadiah dari developer yakni Setiap harinya para pengguna permainan ini mendapatkan jatah dari developer sebanyak 2 m yang setara dengan 2 juta koin. Dengan hadiah

⁴⁰ Ibid.

⁴¹ Bet merupakan jumlah taruhan yang akan dipasang ketika bermain judi. Contohnya ketika kita bermain perjudian dadu, lalu kita memilih angka 3 yang akan keluar, lalu kita harus menaruh sejumlah taruhan untuk angka 5 tersebut. Dalam fitur bet ini, merupakan jenis taruhan yang mana disetiap taruhannya akan di lipat gandakan.

tersebut maka pemain selalu mendapatkan modal untuk memainkan permainan online Higgs Domino Island setiap harinya.

Adapun hadiah yang akan diberikan dalam permainan ini yakni berupa chip yang akan digandakan sesuai dengan besar bet yang dipasang oleh pemain dalam permainan tersebut. Tingkatan besar kemenangan dalam permainan ini yaitu Big Win, Mega Win, Super Win, dan yang paling besar adalah Jackpot. Akan tetapi, peluang untuk mendapatkan jackpot dalam permainan ini sangatlah kecil karena hadiah yang akan diberikan dalam jackpot ini sangat besar. Jarang sekali pemain yang akan mendapatkan hadiah jackpot pada permainan ini, lalu biasanya ketika sudah mendapatkan jackpot maka hadiah yang akan diberikan berikutnya tidak akan besar atau bahkan kita akan mengalami kekalahan yang beruntun.⁴²

Dari hadiah yang berupa chip tersebut, para pemain judi online Higgs Domino Island mendapatkan pundi pundi uang. Cara untuk mendapatkan pundi-pundi uang adalah dengan menjual chip tersebut.

Adapun mekanisme untuk menjual dan membeli chip pada game online Higgs Domino Island ini sehingga dapat menghasilkan uang adalah dengan cara melakukan transfer chip antar pemain satu dengan pemain lainnya dengan imbalan berupa sejumlah uang yang telah disepakati setiap pemain.

⁴² Gus T. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 23 Mei 2023.



Gambar 3 Ruang untuk mengirim & menerima

Dalam hal ini, dulu pemain belum sering melakukannya. Akan tetapi saat game online Higgs Domino Island ini semakin banyak yang memainkannya dan semakin sulit untuk memainkannya maka fitur transfer ini mulai digunakan. Apalagi lama kelamaan para pemain juga tidak hanya ingin memainkannya saja, dengan sulitnya mengumpulkan chip dari permainan ini, maka pemain yang berada di grup facebook bersepakat untuk memperjualbelikan chip dari permainan ini. Ditambah dengan ketika pemain bermain jenis permainan slot, yang dimana permainan ini untuk mendapatkan jumlah chip yang banyak lebih cepat dari pada di permainan kartu, tapi di permainan slot ini habisnya chip juga sangat cepat. Hal tersebut yang juga menjadi pemicu jual beli chip.⁴³

Menurut narasumber, untuk mengirim sejumlah chip pemain menggunakan ID permainan, lalu untuk membayarnya bisa dengan cash atau dengan ditransfer. Mengirim chip sendiri juga ada persyaratannya dari permainan tersebut, persyaratannya untuk bisa mengirim chip kita harus top up sebesar 100jt

⁴³ Ustad F. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022.

(100M) koin dengan harga 15 ribu, dengan top up 100M pemain hanya bisa mengirim chip dengan limit 500jt (500M) koin.

“Oh ya biasanya untuk sebutan jumlah koinnya kita biasa menyebut ribuan dengan K, jutaan dengan M, Milyaran dengan B, yaa seperti inisial jumlah uang dalam bahasa inggrislah pokoknya. Kembali ke transfer tadi ya, biasanya pemain seperti ustad m ini sudah bisa mengirim chip dengan jumlah limit 10B. Untuk bisa mentransfer 10B kita perlu top up sejumlah 10jt an kalau tidak salah, tapi top up itu tentunya tidak dilakukan secara langsung atau sekali top up akan tetapi kita bisa mencicilnya. Dengan dibukanya fitur transfer ini kita bisa menjual dan membeli koin chip, jadi disitulah kita bisa menghasilkan uang.”⁴⁴

Jumlah chip yang bisa diperjualbelikan juga sangat beragam, mulai dari 30 milion dan seterusnya. Tapi untuk mengirim pada awalnya harus mencapai level 5 dan harus membeli koin pada toko di dalam permainan tersebut sebanyak 10 ribu berbentuk pulsa dan akan menerima 60 juta koin dan itu akan membuka limit untuk mengirim sebanyak 2 m atau 2 juta.

Semua pemain Higgs Domino Island mungkin bisa melakukan jual beli tapi tidak semua pemain mau untuk menjadi bandar kecuali pemain yang sudah memiliki konsumen tetap dan konsumen tersebut membeli jumlah koin yang banyak karena Buat membuka limit pengiriman koin 10 b itu perlu top up 1jt, limit 50 b sebesar 5 juta, 100b 10 juta. Tapi untuk pemain kepada pemain minim pengiriman koin yaitu sebanyak 100 M.

Untuk proses jual beli chip juga kita tidak perlu bertemu secara tatap muka antara penjual dan pembeli, kita hanya perlu transfer sebenarnya, tapi karena dulu

⁴⁴ Ibid.

ada kecurangan saat terjadinya proses jual beli seperti ketika chip sudah di kirim tapi uangnya tidak diberikan dan juga sebaliknya sehingga saat ini proses jual beli lebih banyak dilakukan secara tatap muka meskipun masih ada juga yang tidak tatap muka biasanya mereka sudah mengenal atau sudah langganan jadi saling percaya.⁴⁵

C. Para Pemain Judi Online Higgs Domino Island

Permainan Higgs Domino Island ini merupakan permainan yang bisa diakses atau dimainkan oleh pengguna handphone yang berbasis android dan ios di seluruh dunia. Di Indonesia sendiri, permainan Higgs Domino Island ini mulai ramai dimainkan oleh masyarakat pada tahun 2021 sampai sekarang. mulai saat itu di setiap saat dan di setiap tempat pasti ada masyarakat yang memainkan dan membahas permainan ini.

Di Desa Seketi ini saja, ada banyak warga yang memainkan permainan Higgs Domino Island. Warga yang memainkan permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi mulai dari anak kecil, remaja, orang dewasa, sampai orang tua laki-laki maupun perempuan, dan dari semua profesi.

Di Desa Seketi, ada beberapa tokoh agama yang juga memainkan permainan ini. Hal tersebut memang sesuatu yang tidak wajar, ketika ada tokoh agama dengan latar belakang pendidikan agama yang sudah jelas mengerti tentang hukum perjudian yang haram akan tetapi beliau-beliau ini masih memainkannya.

⁴⁵ Ibid.

Adapun beberapa tokoh agama di Desa Seketi ini yang memainkan permainan Higgs Domino Island yaitu:

1. Ustad M S.Ag.

Tokoh agama pertama yang memainkan permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi ialah Ustad M S.Ag. Ustad M ini memiliki latar belakang pendidikan agama yang cukup banyak karena beliau juga lulusan dari salah satu pondok pesantren ternama di Jombang, Jawa Timur. Ustad M saat ini merupakan seorang guru di Madrasah Ibtidaiyah di Desa Seketi. Beliau juga mendirikan sebuah TPQ (Taman Pendidikan Al-Qur'an) di rumahnya.

Menurut hasil wawancara yang peneliti lakukan dengan Ustad M, beliau menganggap permainan Higgs Domino Island ini adalah permainan biasa biasa, tapi beliau juga berfikir bahwa permainan tersebut sama seperti permainan ding dong, hal tersebut dikarenakan tampilan permainannya yang sama. Lalu setelah Beliau dikenalkan pada permainan ini oleh temannya, yang awalnya beliau memainkan permainan ini hanya untuk menghabiskan waktu luang saat mengajar, beliau memainkan permainan ini dan pada akhirnya beliau jadi mengerti bahwa permainan ini memang sama seperti ding dong yang juga bisa menghasilkan uang, dengan begitu permainan ini termasuk permainan judi online.

Tapi menurut beliau permainan Higgs Domino Island ini lebih flexibel untuk dimainkan dan tampilannya yang seperti permainan anak-anak membuat orang tidak menyadari kalau sedang memainkan permainan judi

online. Maka dari itu, beliau tetap terus memainkannya sampai saat ini beliau sering disebut bandar karena sering menang dan memiliki banyak chip.⁴⁶

2. Ustad H S.Pd.I.

Tokoh agama kedua yang memainkan permainan Higgs Domino Island di Desa Seketi ini yaitu Ustad H S.Pd.I. Ustad merupakan seorang guru di Madrasah Ibtidaiyah di Desa Seketi bersama Ustad M. Ustad H juga mengajar ngaji di sebuah Taman Pendidikan Al-Qur'an. Beliau juga merupakan lulusan dari pesantren dan Universitas Islam ternama di Kota Malang, jadi dapat disimpulkan bahwa beliau mempunyai latar pendidikan agama yang Matang.

Dari wawancara yang peneliti lakukan, Ustad mengatakan bahwa beliau mengenal permainan Higgs Domino Island dari temannya. Beliau awalnya berfikir bahwa permainan Higgs Domino Island ini hanyalah permainan gabut⁴⁷ yang hanya untuk menghabiskan waktu luang saja. Tapi setelah beliau memainkan permainan higgs domino island ini dan kebetulan Ustad M yang merupakan rekan beliau mengajar mengetahui bahwa beliau memainkan permainan ini, jadi beliau di beri informasi oleh Ustad M bahwa permainan Higgs Domino Island ini bisa menghasilkan uang, Ustad H di ajari oleh Ustad M bagaimana cara agar permainan ini bisa menghasilkan uang. karena

⁴⁶ Ustad M. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022.

⁴⁷ Kata gabut yang dimaksud ialah gambaran dari seseorang yang bingung harus melakukan apa karena beliau tidak sedang melakukan apa-apa.

mengetahui hal tersebut, beliau menjadi rutin untuk memainkan permainan Higgs Domino Island tersebut.⁴⁸

“Lumayankan kita tinggal mencet-mencet terus kalau menang bisa dapat uang” ucap Ustad H.

3. Ustad F S.Pd.I

Tokoh Agama ketiga di Desa Seketi yang memainkan permainan Higgs Domino Island yaitu Ustad F S.Pd.I. Ustad F ini merupakan anak pemilik yayasan Madrasah Ibtidaiyah di Desa Seketi tempat dimana Ustad M dan Ustad H mengajar. Ustad F ini juga mengajar di Madrasah Ibtidaiyah di Desa Seketi tersebut. Ustad F ini merupakan seorang aktivis di sebuah organisasi Islam yang cukup dikenal di kalangan Desa Seketi bahkan di kalangan Kecamatan Balongbendo.

Menurut hasil wawancara peneliti dengan Ustad F, beliau mengatakan bahwa beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tersebut berawal dari perbincangan yang dilakukan oleh Ustad M dan Ustad H karena Ustad M dan Ustad H memainkan permainan higgs domino island ini di kantor guru, lalu pembahasan yang dilakukan oleh Ustad M dan Ustad H juga tentang chip, sedangkan Ustad F tidak mengerti apa yang Ustad M dan Ustad H bahas, rasa ingin tau tentang pembahasan Ustad M dan Ustad H tersebut yang menggerakkan Ustad F untuk bertanya tentang apa yang mereka bahas, lalu Ustad M menjawab bahwa Ustad M dan Ustad H sedang membahas tentang permainan Domino Higgs Island ini. Awalnya memang pasti semua orang

⁴⁸ Ustad H. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022.

berfikir bahwa permainan ini hanyalah permainan untuk penghilang penat, hanya untuk senang senang, dan untuk menghabiskan waktu luang saja, saya juga berfikir seperti itu. Tapi ketika dijelaskan oleh Ustad M dan Ustad H, ternyata kita bisa menghasilkan uang dari permainan ini, maka Ustad F menjadi tertarik untuk memainkan permainan ini dan mulai mendownload permainan Higgs Domino Island ini.⁴⁹

4. Ustad R S.Pd.I.

Tokoh agama yang ke empat di Desa Seketi yang memainkan permainan Higgs Domino Island adalah Ustad R S.Pd.I. Ustad R ini merupakan lulusan dari Universitas ternama di Kota Malang, beliau juga alumni dari pondok pesantren ternama di Kota Sidoarjo. Saat ini Ustad R juga mengajar di salah satu taman pendidikan Al-Qur'an di Desa Seketi.

Menurut hasil wawancara yang peneliti lakukan terhadap Ustad R, permainan Higgs Domino Island ini diciptakan oleh developer awalnya berniat hanya sekedar untuk permainan menghibur saja seperti kebanyakan permainan lain yang diciptakan oleh development. Mungkin juga untuk permainan yang menghasilkan tapi hanya untuk developmen saja dengan adanya iklan iklan yang masuk di permainan tersebut. Akan tetapi, lama kelamaan pemain Higgs Domino Island ini juga tidak hanya ingin memainkannya saja, yang awalnya permainan ini agak sedikit mudah untuk

⁴⁹ Ustad F. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022.

memenangkannya, lama-kelamaan pemain dipersulit oleh development untuk memenangkan permainan ini, dengan sulitnya memenangkan permainan ini untuk mengumpulkan chip, maka pemain yang berada di grup facebook bersepakat untuk memperjualbelikan chip dari permainan ini. Developmen menyadari peluang bisnis disitu, lalu developmen menjadikan permainan ini lebih sulit agar permainan jual beli chip yang sudah terjadi di masyarakat ini semakin berkembang dan semakin banyak yang top up.⁵⁰

5. Gus T

Tokoh agama di Desa Seketi yang memainkan permainan Higgs Domino Island yang kelima yaitu Gus T. Gus T ini merupakan anak dari seorang tokoh agama yang memiliki sebuah pondok pesantren di Desa Seketi. Beliau juga ikut untuk mengurus dan mengajar di pondok pesantren milik orang tua beliau. Gus T ini juga seorang aktivis di sebuah organisasi Islam, beliau menjabat sebagai ketua dari organisasi tersebut sehingga namanya kerap kali di dengar di sebuah acara keagamaan di Desa Seketi Bahkan di Kecamatan Balongbendo.

Dari hasil wawancara yang sudah dilakukan oleh peneliti dengan Gus T, Beliau mengetahui permainan Higgs Domino Island ini awalnya dari tetangganya, kemudian beliau mengira permainan ini hanya permainan untuk menghibur karena permainan ini seperti permainan anak kecil. Tapi beliau curiga kalau permainan higgs domino island ini seperti permainan ding dong

⁵⁰ Ustad R. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 8 Februari 2023.

yang merupakan permainan judi karena tampilannya dan cara bermainnya yang mirip. Lalu kemudian beliau mulai memainkan permainan Higgs Domino Island ini karena tetangga-tetangga beliau mengajak beliau untuk memainkan permainan higgs domino island ini dan ditambah beliau diimung-imingi dengan hadiah yang mereka dapatkan dan hadiah tersebut bisa dijual dan menghasilkan uang.⁵¹

Tokoh agama di Desa Seketi di atas adalah beberapa contoh tokoh agama yang memainkan permainan Higgs Domino Island. Sebenarnya ada beberapa lagi tokoh agama di Desa Seketi yang juga memainkan permainan higgs domino island, akan tetapi karena satu dan dua hal, tokoh agama di Desa Seketi yang memainkan permainan Higgs Domino Island tidak dapat diwawancarai.

Dari hasil wawancara yang dilakukan peneliti dengan tokoh agama yang memainkan permainan Higgs Domino Island, kebanyakan dari mereka mengatakan bahwa mereka awalnya tidak mengerti kalau permainan higgs domino island tersebut merupakan permainan judi online. Mereka mengetahui permainan tersebut dan mulai memainkannya karena diberitau dan diajak oleh teman mereka. Kemudian mereka mulai tertarik dengan hadiah yang didapatkan bisa dijual dan bisa menghasilkan.

D. Jaringan Judi Online Higgs Domino Island Di Desa Seketi

Segala sesuatu yang ada di dunia ini pasti ada yang mengaturnya mulai dari hal-hal kecil sampai pada hal-hal yang besar. Begitu pula dengan permainan

⁵¹ Gus T. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 23 Mei 2023.

judi online Higgs Domino Island ini, jalannya permainan ini pada aplikasi yang tersedia sepenuhnya diatur oleh development permainan tersebut. Akan tetapi, seiring berkembangnya permainan tersebut ada pihak lain yang ikut mengatur jalannya permainan. Pihak lain yang ikut mengatur jalannya permainan tersebut adalah pemain dari permainan higgs domino itu sendiri.

Para pemain yang memainkan permainan Higgs Domino Island tersebut mengatur jalannya permainan yang diluar dari aplikasi permainan Higgs Domino Island. Para pemain tersebut mengatur tentang bagaimana cara agar permainan ini bisa menghasilkan uang dan dapat menguntungkan. Sehingga pada saat ini terjadilah proses jual beli koin (atau yang biasa disebut chip) yang dihasilkan dari mengadu nasib pada permainan tersebut.

Para pemain Higgs Domino Island yang sering memenangkan permainan dan berani mengeluarkan modal lebih banyak untuk mendapatkan chip dan memperbesar limit untuk mentransfer chip ke sesama pemain akan mendapatkan keuntungan lebih untuk mengatur jalannya jual beli yang terjadi antar pemain higgs domino. Pemain higgs domino tersebut biasa disebut bandar.

Menurut hasil penelitian yang saya lakukan, beberapa narasumber mengatakan bahwa memang di desa seketi ini banyak yang memainkan permainan judi online Higgs Domino Island akan tetapi tidak ada sebuah kelompok atau jaringan yang mendukung dan mengatur jalannya proses jual beli chip untuk permainan higgs domino ini. Akan tetapi, dengan banyaknya warga Desa Seketi yang memainkan permainan ini, maka secara tidak langsung mereka mendukung

dan membuat permainan ini semakin marak digunakan. Lalu selanjutnya akan berdampak pula pada proses jual beli yang semakin banyak.

Memang ada beberapa yang disebut bandar, akan tetapi menurut narasumber yang juga biasa disebut bandar yaitu Ustad M, beliau tidak mau dan juga tidak bisa disebut sebagai bandar karena sebenarnya setiap pemain juga bisa menjadi bandar kalau mereka beruntung bisa mendapatkan kemenangan dengan jumlah chip yang banyak lalu hasil dari penjualan chip tersebut dipakai untuk top up agar bisa menaikkan jumlah limit agar bisa mentransfer pemain lainnya.⁵²

Sedangkan narasumber yang lain yakni Gus T, mengatakan bahwa ada bandar utama yakni Ustad M yang memang menjadi tujuan utama dari pemain permainan Higgs Domino Island untuk membeli chip karena beliau yang selalu ada dan selalu menyediakan chip dengan jumlah yang banyak. Kemudian, ada juga bandar yang berada di bawah naungan Ustad M yang menyediakan chip tapi tidak sebanyak Ustad M, bandar tersebut ialah Ustad H dan Ustad F yang selalu membeli chip dari Ustad M dan juga masih banyak bandar-bandar lainnya yang juga selalu membeli chip dari Ustad M.⁵³

Menurut Gus T, kelompok mereka mungkin tidak bisa disebut jaringan karena kelompok mereka tidak mempunyai struktural. Akan tetapi, kelompok mereka selalu menyediakan bahan bakar berupa chip yang merupakan syarat utama yang harus dimiliki untuk bisa melakukan perjudian online di permainan Higgs Domino Island. Dengan secara tidak langsung, kelompok mereka juga ikut

⁵² Ustad M. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022.

⁵³ Gus T. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 23 Mei 2023.

andil untuk melestarikan jalannya perjudian online di permainan higgs domino tersebut. Meskipun mereka tidak mengatur bagaimana jalannya permainan higgs domino di dalam aplikasinya, tapi dengan mereka selalu menyediakan chip untuk para pemain Higgs Domino Island di Desa Seketi, mereka membantu jalannya permainan Higgs Domino Island ini.⁵⁴



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

⁵⁴ Gus T. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 23 Mei 2023.

BAB IV

ANALISIS DATA

Pada bab ini penulis akan memaparkan analisis dari data yang diperoleh dari penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti di lapangan dengan menggunakan teori dramaturgi yang dikemukakan oleh Erving Goffman. Adapun beberapa poin yang didapatkan dari penelitian dan analisis yang telah dilakukan oleh peneliti sebagai berikut:

A. Perilaku Sosial Keagamaan

Dari penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti, ditemukan bahwa perilaku sosial dan keagamaan dari ustad m semenjak beliau mengenal permainan Higgs Domino Island mengalami perubahan. Beliau mengatakan bahwa beliau lebih sering memainkan permainan Higgs Domino Island karena beliau sudah ketagihan dan tergiur akan hadiah yang akan didapatkan, dibandingkan dengan beliau melakukan interaksi sosial. Beliau juga mengatakan bahwa “untungnya permainan ini tidak gampang diketahui orang lain, jadi dari keluarga dan lingkungan saya belum ada yang tau kalau saya memainkan permainan ini.” Kemudian untuk perilaku keagamaan, beliau berusaha untuk tetap menjaganya sama seperti sebelum beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tersebut.⁵⁵

⁵⁵ Ustad M. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022

Sedangkan, perilaku sosial dan keagamaan dari Ustad H semenjak beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tidak mengalami sebuah perubahan. Meskipun beliau mengerti kalau permainan Higgs Domino Island tersebut merupakan permainan yang berbasis perjudian dan beliau mengerti kalau melakukan perjudian itu dilarang, akan tetapi beliau tetap melakukan perjudian tersebut disela-sela kegiatan sosial dan keagamaannya. Meskipun sudah jelas bahwa seseorang yang memainkan sebuah perjudian akan lebih emosional karena pasti judi itu kalupun kau menang itu awal dari kekalahan dan ketika dia kalah pastilah dia merasa emosi, itu juga pasti akan berimbas pada agama seseorang tersebut, ketika dia marah dia akan penasaran dan ingin balas dendam dengan cara memainkan permainan tersebut terus menerus, maka dengan tidak sadar dia akan melalaikan ibadahnya. Akan tetapi Ustad H tetap menjaga ibadahnya.⁵⁶

Dengan cara hanya duduk dan memainkan permainan tersebut bisa dapat uang, lalu permainan Higgs Domino Island ini tidak terlihat seperti perjudian bahkan terlihat seperti permainan anak-anak yang digunakan untuk mengisi waktu luang, hal tersebutlah yang menjadikan Ustad H terus memainkan permainan itu. Jadi ya sikap saya tidak berubah, ibadah saya juga masih sama ya walaupun sekarang saya tidak tau ya diterima atau tidak. Tapi saya melakukan ibadah lillahitaallah biar Allah saja yang tau.⁵⁷

Perilaku sosial dan keagamaan dari Ustad semenjak beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tidak mengalami sebuah perubahan. Beliau

⁵⁶ Ustad H. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022

⁵⁷ Ibid

mengatakan bahwa sejauh yang beliau alami, sikap, kepribadian dan ibadah beliau tidak berubah. Memang perubahan tersebut tergantung setiap orang juga, bagaimana cara mereka menahan diri mereka lalu mengatur sifat dan ibadah mereka. Beliau juga mengatakan bahwa ada yang ketika mereka memainkan permainan ini sikap mereka dan ibadah mereka tidak berubah karena mereka mampu mengendalikan emosi mereka, tapi ada juga yang berubah karena mungkin mereka kesal dan menjadi penasaran terhadap permainan ini. Jadi ya untuk perubahan sikap dan keagamaannya itu juga tergantung dari setiap individu masing masing.⁵⁸

Perilaku sosial dan keagamaan dari Ustad R semenjak beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tidak mengalami sebuah perubahan. Kalau untuk Ustad R sendiri, beliau mengatakan kalau tidak ada perubahan terhadap perilaku sosial dan keagamaannya karena memang beliau tidak terlalu terlihat islami, ditambah lagi memang beliau masih baru menjadi guru ngaji di salah satu TPQ, jadi beliau tidak merubah kebiasaan beliau. Mungkin beliau terlihat islami di mata orang-orang karena beliau mengajar ngaji, tapi beliau mengaku kalau beliau sebenarnya tidak seislami yang dibayangkan oleh orang-orang. Kalau untuk sikap sosial dan keagamaan beliau, Ustad R tetap bersikap seperti sebelum beliau mengajar dan sebelum beliau memainkan permainan Higgs Domino Island tersebut, begitu pula

⁵⁸ Ustad F. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 21 November 2022

tentang sikap keagamaan beliau, tidak ada yang berubah dari sikap keagamaan yang beliau lakukan.⁵⁹

Perilaku sosial dan keagamaan dari Gus T semenjak beliau mengenal permainan Higgs Domino Island tidak mengalami sebuah perubahan. Hal tersebut dikarenakan bahwa beliau mengaku kalau memainkan permainan Higgs Domino Island ini sangat jarang dan hanya saat saya keluar rumah dengan tetangga-tangga saya saja. Jadi untuk kepribadian beliau dari sikap, perilaku, dan ibadah beliau tidak berubah. Terlebih lagi beliau sadar sebagai sosok yang dipandang oleh masyarakat sebagai sosok panutan, beliau harus menampilkan sikap dan perilaku yang baik, walaupun mungkin beliau juga hanya seorang manusia yang merupakan tempatnya salah dan dosa, kemudian beliau juga layaknya manusia biasa yang ingin mendapatkan uang dengan cara yang mudah.⁶⁰

B. Dramaturgi Tokoh Agama

Setelah melakukan penelitian dengan beberapa tokoh agama di Desa Seketi yang memainkan perjudian online dengan menggunakan permainan Higgs Domino Island, peneliti akan berusaha untuk menganalisis tentang kehidupan dan kepribadian yang dimiliki oleh tokoh agama di Desa Seketi dengan menggunakan teori dramaturgi yang dikemukakan oleh Erving Goffman. Yakni dengan membahas bagaimana dunia panggung depan dan

⁵⁹ Ustad R. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 8 Februari 2023

⁶⁰ Gus T. Tokoh agama yang bermain higgs domino island. *Wawancara*. Seketi, 23 Mei 2023

dunia panggung belakan yang dimiliki oleh tokoh agama Desa Seketi yang memainkan permainan higgs domino island tersebut.

Setiap orang yang ketika ditanya tentang seorang tokoh agama, maka pasti yang akan muncul di pikirannya adalah tentang orang yang menjadi panutan setiap orang, orang yang memiliki pemahaman agama yang dalam, orang yang baik, mulia, dan sebisa mungkin menghindarkan dirinya dari perbuatan buruk. Hampir tidak ada orang yang akan berprasangka buruk terhadap seorang tokoh agama.⁶¹

Padahal, seorang tokoh agama juga merupakan seorang manusia biasa yang sama dengan manusia-manusia lain yang dimana sudah kodratnya manusia memiliki sebuah nafsu, manusia juga tidak akan luput dari sebuah kesalahan dan manusia juga tidak akan luput dari perbuatan dosa. Dalam kehidupan mereka juga akan merasakan sedih dan bahagia, mereka juga akan merasakan suka dan duka, mereka juga akan mengalami masa dimana menjalani kehidupan dengan mudan dan menjalani kehidupan dengan cara jatuh bangun, mereka juga pasti pernah berbuat kesalahan dan mereka pun tidak akan luput dari dosa.

Hanya saja kehidupan dari seorang tokoh agama memang lebih sulit dari seorang manusia biasa. Jika manusia biasa bisa menjadi diri mereka sendiri dengan segala kekurangan dan kesalahan, maka seorang tokoh agama harus menampilkan sosok yang menjadi panutan, dimana para tokoh agama tersebut harus menjaga perilakunya dengan baik dan jangan sampai

⁶¹ Sulaiman, 'Persepsi Masyarakat Terhadap Peran Kiai Dalam Pemberdayaan Kehidupan Beragama Di Purworejo, Jawa Tengah', Vol. 02 No (2016). Hal 19.

berbuat kesalahan di depan masyarakat sedangkan setiap orang lupa bahwa seorang tokoh agama juga merupakan manusia biasa yang juga memiliki nafsu dan tidak luput dari dosa. Kehidupan seorang tokoh agama memanglah sangat sulit.

Kehidupan seorang tokoh agama adalah gambaran adanya ketegangan antara apa yang ditampilkan dengan apa yang sesungguhnya terjadi. Tampilan tokoh agama yang menggunakan baju kokoh terbaik tidak selalu menggambarkan pakaian-pakaian yang biasanya beliau kenakan. Tokoh agama yang dibayangkan oleh masyarakat menggunakan pakaian baju kokoh terbaik itu bisa saja dirumahnya hanya memiliki beberapa lembar pakaian bahkan mungkin pakaian-pakaian tersebut sudah tidak layak dipakai. Kemudian, dengan mengenakan baju kokoh terbaik itu seorang tokoh agama yang dibayangkan oleh setiap orang memiliki keadaan ekonomi yang cukup ternyata dikehidupan nyatanya keadaan perekonomiannya mereka di bawah kata cukup. Baju kokoh yang terbaik tersebut yang ditunjukkan oleh para tokoh agama adalah contoh bahwa kehidupan ini tidak selalu seperti yang disangkakan orang. Apa yang ditampilkan di panggung depan belum tentu menggambarkan apa yang ada di panggung belakang.

Kehidupan seorang tokoh agama memiliki banyak kontradiktif dan banyak kepalsuan. Apa yang sedang dilakukan belum tentu sama dengan apa yang sebenarnya diinginkan olehnya. Seseorang akan mengerti tentang apa yang sebenarnya ada ketika orang tersebut telah memahami mindset yang ada di balik tindakannya tersebut. Demikian pula, tindakan sebagian tokoh agama

yang memilih untuk memainkan permainan judi online higgs domino island ternyata ada yang dimaksudkan untuk memenuhi kebutuhan perekonomian keluarganya. Ini membuktikan bahwa panggung depan dan panggung belakang sering kali memiliki perbedaan. Apa yang ditampilkan dan dilakukan seseorang di panggung depan, tidak sama dengan apa yang diniatkan dan diinginkan di panggung belakang.

Akan tetapi, pada kenyataannya kebanyakan orang hanya melihat segala sesuatu dari apa yang ada di tampilan luarnya saja dan menghiraukan dimensi terdalamnya. Oleh karena itu, banyak orang yang terkecoh dengan kenyataan yang ada. Ketika seseorang melihat seorang tokoh agama, lalu yang muncul di pikiran orang tersebut adalah seorang panutan yang tidak memiliki sebuah permasalahan dan tidak mengalami kesulitan, hal tersebutlah yang menjadi gambaran kehidupan dari seorang tokoh agama. Gambaran tersebutlah yang menjadi dasar bagi orang lain untuk mengkonstruksikan seorang tokoh agama dan dunianya.

Jika tingkah laku dan kepribadian seseorang menjadi dasar untuk menentukan konstruksi sosial, maka tingkah laku dan kepribadian dari seseorang tersebut yang ditampilkan kepada orang lain merupakan proses untuk menemukan adanya kesamaan antara pelaku dengan penonton. Jika seorang tokoh agama digambarkan dengan seorang aktor dalam sebuah drama dan orang lain di sekitarnya adalah penontonnya, maka akan terjadi sebuah persamaan antara apa yang ditampilkan oleh seorang tokoh agama dengan pandangan atau pemahaman orang yang ada disekeliling tokoh agama

tersebut tentang tindakan sosial seorang tokoh agama. Hal tersebut merupakan keadaan yang terjadi di panggung depan. Dalam banyak hal, apa yang ditampilkan oleh kebanyakan tokoh agama adalah tentang keadaan kehidupannya yang jarang memiliki kesulitan. Hal tersebut yang diterima oleh orang sekeliling mereka sehingga para penonton tersebut akhirnya memiliki konstruksi fikiran yang sama dengan apa yang ditampilkan oleh seorang tokoh agama tersebut.⁶² Tapi pada kenyataannya, banyak juga seorang tokoh agama yang memiliki kesulitan dan masalah dalam kehidupannya, termasuk tentang keadaan perekonomiannya.

Sedangkan dunia panggung belakang merupakan sebuah dunia yang tersembunyi. Secara residual, setiap orang yang sedang berada di dunia panggung belakangnya maka orang tersebut akan menjadi dirinya sendiri sehingga akan terjadi jarak antara peran yang biasa dimainkan oleh seseorang dengan konstruksi yang diberikan kepada penonton yang dimana terdapat tindakan-tindakan imitatif. Di dunia panggung belakang inilah seseorang akan menemukan dan akan menjadi dirinya sendiri bukan dunia orang lain, yakni dunia yang hening, sunyi, dan tersendiri.⁶³ Disinilah seorang tokoh agama berkomunikasi dengan dirinya sendiri tentang kehidupan yang dia jalani dan bagaimana cara agar dirinya bisa melanjutkan kehidupannya.

Di dalam keheningan sosial tersebutlah seorang tokoh agama harus dilihat, dibaca, dan dipahami. Ketika mereka sedang menjadi diri mereka sendiri, disitulah hakikat kemanusiaan seorang tokoh agama itu akan muncul.

⁶² Nur Syam, *Agama Pelacur Dramaturgi Tansendental* (Yogyakarta: LkiS Printing Cemerlang, 2010). Hal 179-183

⁶³ Ibid. Hal 179-183

Seorang tokoh agama yang dikonstruksikan tidak memiliki kesulitan, kenyataan mereka juga merupakan manusia biasa yang memiliki masalah dan kesulitan. Banyak masalah-masalah yang harus mereka pecahkan termasuk dengan permasalahan perekonomian mereka. Sehingga tokoh agama yang berada di Desa Seketi ini, terbujuk untuk melakukan perjudian online di dalam permainan Higgs Domino Island untuk membantu perekonomian mereka. Meskipun mereka juga berdalih bahwa mereka memainkan permainan Higgs Domino Island ini hanya untuk mengisi waktu luang mereka, akan tetapi dengan pemahaman agama mereka seharusnya mereka menghindari permainan Higgs Domino Island tersebut.

Dari penjelasan di atas, peneliti dapat menemukan bahwa ada dua peran sekaligus yang dimainkan oleh seorang tokoh agama. Peran pertama yang dimainkan oleh seorang tokoh agama yaitu sebagai seseorang yang baik dengan sebisa mungkin menjauh dari perbuatan salah dan tanpa sadar menjadi seseorang yang jarang memiliki masalah dan jarang mendapatkan kesulitan di dunia panggung depan mereka. Sedangkan peran yang kedua yang dimainkan oleh seorang tokoh agama ialah sebagai manusia biasa yang melakukan sebuah kesalahan dengan cara melakukan perjudian online di dunia panggung belakang mereka, meskipun hal tersebut untuk membantu perekonomian keluarganya.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Melalui beberapa temuan data lapangan dan hasil analisis dari peneliti yang telah dijabarkan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian ini. Adapun beberapa point yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut:

1. Sistem Kerja Higgs Domino Island

Dari penelitian yang sudah dilakukan, maka peneliti mengetahui bahwa jenis permainan yang dapat dimainkan dalam aplikasi game online Higgs Domino Island ini dibagi menjadi dua tahap yakni tahap pertama yang bisa dimainkan oleh para pemain dalam aplikasi tersebut ialah berupa permainan kartu. Lalu pada tahap kedua pada aplikasi game online Higgs Domino Island ini adalah permainan slot. Untuk memainkan semua jenis permainan yang ada dalam aplikasi permainan tersebut membutuhkan koin yang biasanya disebut chip. Chip inilah yang nantinya akan menjadi barang yang diperjualbelikan.

Cara untuk memperjualbelikan chip adalah dengan menggunakan sistem tranfer yang ada dalam aplikasi permainan tersebut. Pemain melakukan transfer chip dengan pemain lainnya dengan imbalan uang yang telah disepakati setiap pemain. Harga dari chip yang diperjualbelikan mulai dari

harga 50 ribu untuk mendapatkan chip 1b. Agar kita bisa menggunakan fitur tranfer yang ada dalam permainan tersebut kita harus top up terlebih dahulu.

Yang memainkan permainan judi online Higgs Domino Island ini berasal dari semua golongan bahkan sampai tokoh agama juga ikut untuk memainkan permainan ini. Di Desa Seketi ada beberapa tokoh agama yang memainkan permainan tersebut. Mereka berdalih bahwa mereka memainkan permainan ini untuk menambah penghasilan mereka dan hanya untuk mengisi waktu luang mereka saja.

2. Keterlibatan Tokoh Agama Dalam Jaringan Judi Online

Menurut hasil penelitian yang sudah peneliti lakukan, peneliti tidak menemukan adanya sebuah jaringan atau kelompok yang terstruktur yang mengatur proses perjudian online Higgs Domino Island di Desa Seketi. Akan tetapi peneliti menemukan bahwa secara tidak langsung beberapa tokoh agama yang ada di Desa Seketi ikut andil dalam melancarkan dan melestarikan perjudian online tersebut, dengan cara mereka selalu menyediakan chip bagi para pemain, yang dimana chip tersebut adalah syarat utama agar kita bisa memainkan permainan judi online Higgs Domino Island tersebut.

Dengan terlibatnya tokoh agama dalam permainan judi online tersebut, maka mereka akan memainkan dua peran. Peran pertama yakni peran sebagai tokoh agama yang selalu menjadi panutan, lalu peran kedua yakni peran sebagai manusia biasa yang bisa melakukan kesalahan seperti memainkan

permainan judi online. Hal tersebut selaras dengan teori yang digunakan peneliti dalam penelitian ini yakni teori dramaturgi dari Erving Goffman.

Dari penelitian yang dilakukan, peneliti juga mengetahui bahwa meskipun tokoh agama memainkan dua peran, akan tetapi perilaku sosial keagamaan dari beberapa tokoh agama tersebut tidak berubah. Hal tersebut dikarenakan kepribadian seseorang tergantung dengan bagaimana cara mereka mengatur sifat, kepribadian, dan ibadah mereka.

B. Saran

1. Saran Umum

Peneliti menyadari bahwa apa yang peneliti lakukan dalam penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, peneliti berharap pada waktu yang akan datang penelitian ini dapat diperbaiki entah oleh peneliti sendiri atau oleh peneliti lainnya dalam penelitian lain. Tentunya peneliti berharap untuk memperbaiki penelitian ini menggunakan sumber yang semakin banyak dengan bertanggung jawab dan dengan teori-teori lain yang akan semakin menyempurnakan penelitian dan akan semakin memperkaya khazanah keilmuan dengan harapan dapat membawa kemaslahatan bagi masyarakat. Peneliti juga mengucapkan terima kasih terhadap pembaca, semoga apa yang peneliti uraikan dalam tulisan peneliti di atas dapat bermanfaat bagi para pembaca.

2. Saran Khusus

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sudah peneliti analisis dan sudah peneliti jabarkan dalam tulisan di atas, peneliti berharap untuk pihak-pihak yang terlibat dalam dunia perjudian khususnya perjudian online higgs domino island tersebut dapat lebih diperhatikan oleh pemerintah untuk dibenahi. Bahkan dari pihak masyarakat pun bila perlu juga ikut untuk memperhatikan pihak-pihak yang terlibat dalam dunia perjudian tersebut. Agar semua pihak dapat berdiskusi dan dapat menemukan jalan tengah yang dapat membawa kebaikan bagi semua pihak karena dalam perbuatan yang dianggap ilegal dan melanggar norma sosial dan agama yang berlaku tersebut ada pundi-pundi rupiah yang tidak dapat dipungkiri bahwa pundi-pundi rupiah ini benar-benar dibutuhkan oleh para pelaku untuk mencukupi kebutuhan perekonomiannya. Jika kegiatan tersebut segera dihentikan tanpa memberikan solusi terhadap perekonomian para pelaku, maka hal tersebut juga akan menambah masalah baru di masyarakat. Dalam hal ini diperlukan kerjasama yang baik antara masyarakat, penegak hukum, dan pemerintah yang aktif di Negara Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Creswell, Jhon W., *Research Dising: Pendekatan Kualitatif, Pendekatan Kuantitatif, Dan Mixid* (Jakarta: Pustaka Belajar, 2013)
- H. Kaelan, *Metode Penelitian Agama Kualitatif Intersisipliner, Paradigma* (Yogyakarta, 2010)
- Harymawan, RMA, *Dramaturgi*, Ed. 2, Cet (Bandung: Remaja Rosdakarya, 1993)
- Hunt, Cheter L, *Sosiologi* (Jakarta: Ciralas, 89AD)
- Lexy J.Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009)
- Macionis, J.John, *Society the Basic, eight* (Jakarta: New Jersey: Upper Saddle River, 2006)
- Muh. Nazir, *Metode Penelitian* (Jakarta: Ghalia Indonesia, 1998)
- Nasution, Sorimuda, *Metode Research* (Jakarta: Rineka Cipta, 1998)
- Noeng Muhadjir, *Noeng Muhadjir* (Yogyakarta: Bayu Indra Grafika, 1996)
- Nur Syam, *Agama Pelacur Dramaturgi Tansendental* (Yogyakarta: LkiS Printing Cemerlang, 2010)
- Purbo, Onno W, *Maraknya Perjudian Di Masyarakat* (Jakarta: Rineka Cipta, 2001)
- Ritzer. George., *Dari Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Tetakhir Postmodern* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014)
- Sutrisno Hadi, *'Metodologi Research'*, Yogyakarta: Andi Offet, 1987, 4

Jurnal

N, Shalin Dmitri, *'Interfacing Biography, Theory and History: The Case of Erving Goffman'*, 3 NO 1 (2014), 5

Ritzer. George & Goodman.J.D, *"Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Mutakhir Teori Sosial Postmodern"*, (Yogyakarta : Kreasi Wacana, 2010)

Srisuneki dan Haryono, *"Paradigma Teori Dramaturgi Terhadap Kehidupan Sosial"*, FPIPS IKIP PGRI, 2 (2012), 142

Suhada, Roby, *'Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya'*, (Jurnal - Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik, Universitas Airlangga), 2021, 13

Sulaiman, *'Persepsi Masyarakat Terhadap Peran Kiai Dalam Pemberdayaan Kehidupan Beragama Di Purworejo, Jawa Tengah'*, Vol. 02 No (2016), 19

Skripsi

Annisa Ulil Ramdani, *'Peran Penyuluhan Agama Islam Dalam Mengatasi Perjudian Di Desa Goarie Kecamatan Marioriwawo Kabupaten Soppeng'*, (Skripsi – Fakultas Dakwah Dan Komunikasi, UIN Alaudin Makasar), 2017.

Arsiden, *'Dampak Sosial Judi Togel (Tto Gelap) Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Di Desa Jipang Kecamatan Bontonompo Selatan Kabupaten Gowa'*, (Skripsi – Fakultas Dakwah Dan Komunikasi, UIN Alaudin Makasar), 2015.

Mansur, Adella Aurent, *'Perilaku Keagamaan Pelaku Judi Togel Di Kelurahan Wonokromo'*, (UIN SUNAN AMPEL), 2022, 3

Milla Puspita, *'Perspektif Hukum Islam Dalam Jual Beli Chip Pada Game Online Higgs Domino'*, Skripsi - Institut Agama Islam Bengkulu, 2021

Rahayu, Evi, *'Permainan Game Online Aplikasi Higgs Domino Island Ditinjau Dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi'i'*, (Skripsi – Fakultas Syariah Dan

Hukum, UIN Sumatra Utara), 2020

Yulio Caesar Putra, *'Tinjauan Yuridis Penegakan Hukum Oleh Kepolisian Terhadap Pelaku Tindak Pidana Perjudian Togel (Studi Pada Polres Lampung Tengah)'*, Skripsi - Studi Ilmu Hukum, Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Magelang, 2019, 32

Website

By Achmad sulfikar. 15 November 2022 [Http://sulfikar.com/menguak-rahasia-pencitraan-dengan-teori-dramaturgi.html#more921](http://sulfikar.com/menguak-rahasia-pencitraan-dengan-teori-dramaturgi.html#more921).

Jatim.bps.go.id, *"Jumlah Penduduk Menurut Jenis Kelamin dan Kabupaten/Kota Provinsi Jawa Timur (Jiwa), 2021"*, <https://jatim.bps.go.id>

muijatim.or.id, *"Fatwa Hukum Game Higgs Domino Island Dan Sejenisnya – MUI Jatim"*, 2022, <https://muijatim.or.id>

Wawancara

Ustad M. Wawancara Personal. Seketi, 21 November 2022

Ustad H. Wawancara Personal. Seketi, 21 November 2022

Ustad F. Wawancara Personal. Seketi, 21 November 2022

Ustad R. Wawancara Personal. Seketi, 8 Februari 2023

Gus T. Wawancara Personal. Seketi, 23 Mei 2023