

## DAFTAR ISI

JUDUL PENELITIAN .....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI .....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iv
PERNYATAAN OTENTISITAS SKRIPSI .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	9
C. Tujuan Penelitian .....	9
D. Manfaat Penelitian .....	9
E. Definisi Konsep .....	11
1. Bimbingan Konseling Islam .....	11
2. Terapi Behavior .....	12
3. Kecanduan Game online .....	14
F. Metode Penelitian .....	15
1. Pendekatan dan jenis penelitian .....	15
2. Sasaran dan lokasi penelitian .....	16
3. Jenis dan sumber data .....	18
4. Tahap-tahap penelitian .....	20
5. Teknik pengumpulan data .....	22
6. Teknik analisis data .....	24
7. Teknik keabsahan data .....	24
G. Sistematika Pembahasan .....	28
<b>BAB II : TINJAUAN TEORITIK TENTANG BIMBINGAN KONSELING ISLAM, TERAPI BEHAVIOR, DAN KECANDUAN GAME ONLINE</b>	
A. Bimbingan Konseling Islam .....	30
a. Definisi .....	30
b. Tujuan Bimbingan Konseling Islam .....	34
c. Fungsi Bimbingan Konseling Islam .....	35
d. Unsur-unsur Bimbingan Konseling Islam .....	36
e. Azas-azas Bimbingan Konseling Islam .....	40
f. Langkah-langkah Bimbingan Konseling Islam.....	44
B. Terapi <i>Behavior</i> Dalam Proses Bimbingan Konseling Islam .....	45
a. Definisi .....	45
b. Tujuan konseling .....	46
c. Teknik terapi <i>Behavior</i> .....	47
C. Kecanduan game online .....	48
a. Definisi .....	48

b. Faktor-faktor penyebab kecanduan game online .....	49
c. Dampak-dampak kecanduan game online .....	56
d. Gejala, Tanda atau Ciri-Ciri Anak-Anak yang Kecanduan Game online.....	58
e. Jenis-Jenis Kecanduan Internet .....	59
D. Penelitian Terdahulu Yang Relevan .....	60
<b>BAB III : PENYAJIAN DATA</b>	
A. Deskripsi Umum Objek Penelitian .....	64
1. Lokasi penelitian .....	64
2. Deskripsi konselor .....	75
3. Deskripsi klien .....	77
4. Deskripsi masalah .....	80
B. Deskripsi Hasil Penelitian .....	82
1. Deskripsi data tentang faktor penyebab kecanduan game online seorang remaja di desa suko kabupaten sidoarjo.....	82
2. Deskripsi proses BKI (Bimbingan Konseling Islam) dengan terapi behavior dalam menangani kasus kecanduan game online seorang remaja di Desa Suko Kabubapten Sidoarjo.....	87
3. Deskripsi hasil proses BKI (Bimbingan Konseling Islam) dalam menangani kasus kecanduan game online seorang remaja di Desa Suko Kabubapten Sidoarjo.....	100
<b>BAB IV : ANALISIS DATA</b>	
A. Analisis data tentang faktor penyebab kecanduan game online seorang remaja di Desa Suko Kabupaten Sidoarjo.....	103
B. Analisis data proses BKI (Bimbingan Konseling Islam) dalam menangani kecanduan game online seorang remaja di Desa Suko Kabupaten Sidoarjo.....	105
C. Analisis hasil proses BKI (Bimbingan Konseling Islam) dalam menangani kecanduan game online seorang remaja di Desa Suko Kabupaten Sidoarjo.....	109
D. Pembahasan .....	112
<b>BAB V : PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	114
B. Saran .....	115
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
SURAT KETERANGAN	