

Abstrak

Ainur Rifit (B03207017), Bimbingan Konseling Islam dengan terapi behavior dalam menangani kasus seorang remaja yang kecanduan game online di Desa Suko Sidoarjo

Fokus penelitian adalah (1) Apa sajakah faktor- faktor penyebab kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo? (2) Bagaimana proses Bimbingan konseling islam dalam menangani kasus seorang remaja yang kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo? (3) Bagaimana hasil Bimbingan konseling islam dalam menangani kasus seorang remaja yang kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo?

Dalam menjawab permasalahan tersebut, penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif komparatif. Sedangkan dalam pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Setelah data terkumpul, analisa dilakukan untuk mengetahui proses serta hasil dengan membandingkan Bimbingan Konseling Islam antara teori dan lapangan serta membandingkan kondisi klien sebelum dan sesudah mendapatkan konseling. dalam menganalisa (1) faktor- faktor penyebab kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo (2) proses Bimbingan konseling islam dalam menangani kasus seorang remaja yang kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo (3) hasil Bimbingan konseling islam dalam menangani kasus seorang remaja yang kecanduan game online di desa suko kecamatan sidoarjo kabupaten sidoarjo.

Dalam penelitian ini disimpulkan bahwa faktor-faktor kecanduan game online seorang remaja diantaranya minimnya waktu waktu bersama, kurangnya komunikasi dengan orang tua, merasa terkekang akibat peraturan yang diterapkan orang tua, keinginan yang tidak pernah terpenuhi, ditinggal teman sekolah, dan tidak mempunyai teman dirumah. Dalam penelitian ini proses konseling yang terjadi menggunakan terapi behavior, dengan teknik pengkondisian Aversi dengan pendekatan ini klien diharapkan dapat menghadapi kenyataan yang terjadi saat ini dengan mengubah tingkah lakunya. Hasil akhir dari proses konseing behavior dalam penelitian ini berhasil dengan prosentase 78% yang mana hasil tersebut dapat dilihat dari adanya perubahan sikap atau perilaku klien yang kurang baik mulai lebih baik.

Kata Kunci : Terapi Behavior, Kecanduan Game Online