التجريد

أدتيا إيفا صالينا. ٢٠١٦. فعالية تطبيق لعبة "Find a Mate" لترقية مهارة قراءة اللغة العربيّة عند طلّاب الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وارو سدوارجو

الكلمات الرئيسية: مهارة القراءة، إصلاح الجملة

موضوع في هذا النقاش, هو فعالية تطبيق لعبة *"Find a Mate"* لترقية مهارة قراءة اللغة العربيّة عند طلّاب الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وارو سدوارجو. على خلفية هذه الكتابة هو الأقل من الطلاب الذين هم على بينة من المواد باللغة العربية, واحدة من سببها هي الطلاّب يصعبون ان يقرؤا نص اللغة العربية. و استخدام وسائل التعلمية عدم كفاية حتى التعليم غير فعالية.

وأما القضايا المتعلقة التى تبحث عنها الباحثة فهي : (١) كيف كفاءة الطلاب على مهارة قراءة اللغة العربية في الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وار سيدوارجو. (٢) كيف تطبيق لعبة *"Find a Mate"* في ترقية مهارة قراءة الغة العربية عند طلاّب الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وار سيدارجو. (٣) كيف فعالية تطبق لعبة *"Find a Mate"* لترقية مهارة قراءة عند طلاّب الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وار سيدوارجو.

الإجابة عن هذا المسئلة, استخدامت الباحثة الأساليب الكمية باستخدام "t- tes" والنسب المئوية.الأساليب المستخدمة في جمع البيانات و المقابلات, و الوثائق, والإختبار. ثم النتائج التي حصل عليها. $t.$ = ١٧,٧٢ و t_{tabel} = ٢,٠٤٢ . و من نتائج اختبار (١٧,٧٢) T Hitung أكثر من (٢,٠٤٢) T Tabel وهذا يدل على الفرضية البدالية (Ha) مقبولة و الفرضية الصفرية (Ho) مردودة . لذالك أن تطبيق لعبة *"Find a Mate"* فعالية لترقية مهارة قراءة اللغة العربية عند طلاّب الفصل السّابع بمدرسة بنو هاشم المتوسطة وار سيدارجو.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id

Abstrak

Aditya Eva Solina. *2016. Efektifitas Penggunaan Permainan Find a Mate untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Bahasa Arab Siswa Kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo.*

Kata Kunci: Keterampilan Membaca , Menjodohkan kalimat Bahasa Arab.

Adapun tema dalam pembahasan ini adalah, Efektifitas Penggunaan Permainan *"Find a Mate"* untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Bahasa Arab Siswa Kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo. Latar belakang penulisan ini adalah sedikitnya siswa yang faham tentang materi dalam bahasa Arab, salah satu diantaranya adalah kesulitan dalam membaca teks bahasa arab, dan penggunaan media pembelajaran yang kurang memadai sehingga pembelajaran menjadi kurang efektif.

Adapun masalah yang diteliti dalam pembahasan ini adalah: (١) Bagaimana kemampuan siswa dalam keterampilan membaca bahasa arab di kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo, (٢) Bagaimana penerapan permainan *"Find a Mate"* dalam meningkatkan keterampilan membaca bahasa arab siswa kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo, (٣) Bagaimana Efektifitas Penggunaan Permainan *"Find a Mate"* untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Bahasa Arab Siswa Kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo.

Dalam menjawab pertanyaan tersebut peneliti menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan "t" tes dan prosentase. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah wawancara, dokumentasi, dan tes. Maka hasil yang di peroleh dari hasil uji "t" adalah $t.$ = ١٧,٧٢ dan t_{tabel} = ٢,٠٤٢, maka dari sini menunjukkan bahwa $t.$ lebih besar dari t_{tabel} yaitu ١٧,٧٢ > ٢,٠٤٢ dengan demikian Ha diterima dan Ho ditolak. Maka penggunaan permainan *"Find a Mate"* Efektif dan mampu meningkatkan keterampilan membaca siswa kelas VII MTs Banu Hasyim Waru Sidoarjo.

digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id digilib.uinsby.ac.id