

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
MOTTO.....	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Definisi Operasional.....	7
F. Postulat.....	9
G. Hipotesis Penelitian	9
H. Sistematika Pembahasan.....	10
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Kajian Tentang <i>Edutainment</i>	12
1. Pengertian <i>Edutainment</i>	12
2. Konsep Dasar <i>Edutainment</i>	16
a. <i>Humanizing The Classroom</i>	16
b. <i>Active Learning</i>	18
c. <i>Accelerated Learning</i>	21

BAB IV: LAPORAN HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi data.....	69
1. Sejarah Berdirinya.....	69
2. Letak Geografis.....	70
3. Profil Sekolah	70
4. Visi dan Misi Sekolah.....	71
5. Keadaan Guru dan Karyawan.....	71
6. Keadaan Tenaga Pendukung.....	73
7. Keadaan Siswa- Siswi.....	74
8. Keadaan Sarana Prasarana.....	75
B. Penyajian Data dan Analisis Data.....	77
1. Data Tentang Model pembelajaran <i>Edutainment</i>	77
2. Data Tentang Pemahaman Siswa.....	82
3. Tabulasi Data Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran <i>Edutainment</i> Terhadap Pemahaman siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.....	85

BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan.....	103
B. Saran.....	103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN