



profil sekolah, visi dan misi, struktur organisasi, keadaan guru dan karyawan, keadaan siswa- siswi, dan keadaan sarana prasarana.

- b) Data Kuantitatif adalah data yang dapat diselidiki secara langsung dan dapat dihitung.<sup>3</sup> Data ini digunakan untuk mengetahui hasil angket dan hasil tes tentang pengaruh penerapan model pembelajaran terhadap pemahaman siswa.

Sumber data adalah subjek dari mana data- data tersebut dapat diperoleh.<sup>4</sup> Dalam penelitian ini yang menjadi sumber data adalah:

- Siswa- siswi SMPN 13 Surabaya menjadi sumber data tentang penggunaan model pembelajaran Edutainment terhadap pemahaman siswa.
- Guru sebagai sumber data tentang penggunaan model pembelajaran Edutainment terhadap pemahaman siswa.
- Karyawan- karyawan SMPN 13 Surabaya, dokumen sebagai sumber data tentang gambaran umum objek penelitian.

### C. Teknik Penentuan Subjek Penelitian

#### a. Populasi

Populasi merupakan keseluruhan subjek penelitian untuk dijadikan sumber data. Populasi menurut Suharsimi Arikunto adalah keseluruhan objek

---

<sup>3</sup> Ibid..., 66

<sup>4</sup> Mardalis, *Metode Pendidikan Suatu Pendekatan*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2007), hal 53

penelitian. Adapun populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VII (i) di SMPN 13 Surabaya yang berjumlah total 335 siswa.

#### b. Sampel dan Teknik Sampel

Sampel adalah sebagian objek yang diteliti dengan tujuan untuk memperoleh keterangan mengenai objek penelitian dengan cara mengamati hanya sebagian dari populasi yang dianggap sudah mewakili dari seluruh.<sup>5</sup>

Mengingat luasnya subyek penelitian (populasi) dalam penelitian ini, maka dengan pertimbangan keterbatasan dana, waktu, dan tenaga penulis memilih penelitian sampel. Agar sampel benar-benar menggambarkan populasi, maka penulis menggunakan cara simple random sampling, dikatakan demikian karena pengambilan anggota sampel dari populasi dilakukan secara acak tanpa memperhatikan strata yang ada dalam populasi itu.

Pengambilan sampel acak sederhana dapat dilakukan dengan cara undian, memilih bilangan dari daftar bilangan secara acak.<sup>6</sup> Jadi sampel keseluruhan 40 siswa, 12 % dari jumlah populasi. Dasar pengambilan sampel adalah sebagaimana yang dikemukakan Suharsimi Arikunto mengatakan apabila subyeknya kurang dari 100, lebih baik diambil semuanya sehingga

---

<sup>5</sup>Suharsimi Arikunto, *Prosedur Suatu Penelitian Suatu Pendekatan*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2002), hal 130

<sup>6</sup> Sugiyono, *Statistika Untuk Penelitian*, (Bandung: Alfabeta, 2011), hal 64





bila peneliti tahu dengan pasti variabel yang akan diukur dan tahu apa yang bisa diharapkan dari responden.<sup>11</sup>

Dalam penelitian ini instrument yang dipakai berupa angket yang diberikan kepada siswa setelah mengikuti model pembelajaran *edutainment* pada mata pelajaran PAI yang bertujuan untuk mengetahui respon atau komentar siswa terhadap pelaksanaan pembelajaran *edutainment*. Yang mana di dalam angket terdapat pertanyaan yang harus dijawab oleh responden tersebut sesuai pendapat dan keyakinan masing-masing. Setiap responden mempunyai alternatif jawaban untuk menjawab setiap pertanyaan angket yaitu:

1. Sangat sering
  2. sering
  3. Kadang-kadang
  4. Jarang
  5. Tidak pernah
5. Tes

Tes adalah serentetan pertanyaan, latihan atau alat yang digunakan untuk mengukur ketrampilan pengetahuan, kemampuan atau bakat yang

---

<sup>11</sup> sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*, (Bandung: Alfabeta, 2008),







$\Sigma x$  = Jumlah dari skor- skor yang ada

$N$  = Banyaknya skor yang ada

Dan untuk menafsirkan hasil perhitungan dengan prosentase :

85% - 100% : Tergolong sangat baik

75% - 85% : Tergolong cukup baik

40% - 55% : Tergolong kurang baik

< 40% : Tergolong tidak baik

Adapun untuk memberikan nilai pada angket penulis memberikan ketentuan sebagai berikut:

1. Untuk kategori jawaban A = skor 5
2. Untuk kategori jawaban B = skor 4
3. Untuk kategori jawaban C = skor 3
4. Untuk kategori jawaban D = skor 2
5. Untuk kategori jawaban E = skor 1

## 2. Tehnik Analisis Product Moment

Untuk menjawab rumusan masalah nomer 3 yaitu untuk mengetahui ada dan tidaknya pengaruh penerapan model pembelajaran Edutainment terhadap pemahaman siswa pada mata pelajaran PAI di SMPN 13 Surabaya. Untuk itu penulis menggunakan rumus product moment, yaitu:



0,90 – 1,00	kuat atau tinggi Antara variabel x dan variabel y terdapat korelasi sangat tinggi
-------------	--