

B. . Setting Penelitian dan Karakteristik Subyek Penelitian	33
C. . Variable yang diselidik.....	34
D. . Rancangan Penelitian	36
E. . Sumber Data dan Cara Pengumpulannya.....	39
F. . Analisis Data	41
BAB IV Penutup	
A. Simpulan.....	82
B. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	86
RIWAYAT HIDUP.....	87
LAMPIRAN.	

Mengajar atau mendidik adalah perbuatan kompleks yang memerlukan sejumlah ketrampilan untuk menyampaikan pesan atau tujuan pendidikan. Urutan penyajian materi pelajaran sering kali dimulai dari abstrak ke konkrit. Sedangkan model pembelajaran di sekolah saat ini masih pembelajaran konvensional yaitu pembelajaran yang berpusat pada guru sedang siswa hanya duduk diam dan mendengarkan apa yang ditransfer guru tersebut. Pembelajaran seperti itu membuat siswa hanya akan menggunakan otak kirinya untuk bekerja, sehingga siswa malah merasa bosan, dan jenuh.

Proses pembelajaran yang didasarkan pada penguasaan kompetensi tersebut merupakan kegiatan belajar mengajar yang diarahkan memberikan pengetahuan, sikap, dan keterampilan kepada peserta didik untuk melakukan sesuatu, berupa seperangkat tindakan intelegensi dalam bentuk kemahiran, kecakapan, dan keberhasilan, serta tanggung jawab untuk memecahkan dan mengatasi problema hidup dan kehidupan yang dihadapi.²

Hal ini dapat dilihat dari proses pembelajaran yang dilakukan oleh guru yang masih dominan menggunakan metode ceramah, Tentu berakibat negatif terhadap proses pembelajaran. Dengan kata lain, metode ceramah yang digunakan guru ketika mengajar pendidikan IPA berpeluang besar mengantarkan kegagalan proses internalisasi IPA pada diri siswa.

² Abdul Majid dan Dian Andayani, *Pendidikan Berbasis Kompetensi*, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2004), hal 8.

Selain masalah yang sudah dipaparkan diatas Penulis telah melakukan pengumpulan data berkaitan dengan pemahaman IPA di kelas IV MI Salafiah Bahauddin Taman Sidoarjo. Dan Penulis memperoleh data bahwa sebagian besar siswa kelas IV masih kesulitan dalam pelajaran IPA. Adapun kesulitan yang dialami siswa tersebut disebabkan oleh:

1. Dalam diri peserta didik tertanam konsep diri bahwa pelajaran IPA itu sukar dan membosankan sehingga minat untuk belajara IPA rendah
2. Menyimpulkan bahwa siswa kelas IV.I MI Salafiah Bahauddin Taman Sidoarjo kesulitan dalam pembelajaran menggolongkan hewan, berdasarkan jenis makanannya. Dari 26 siswa yang dinyatakan tuntas atau mendapatkan nilai di atas atau sama dengan KKM hanya 11 orang (42,31%) sedangkan selebihnya 15 anak (57,69%) mendapat nilai dibawah KKM . Adapun KKM yang ditentukan untuk mata pelajaran IPA adalah 76.

Untuk mengantisipasi timbulnya masalah di atas, guru dituntut untuk mencari dan menemukan suatu cara yang dapat mengoptimalkan tercapainya tujuan pembelajaran dan mendukung siswa agar lebih aktif bertanya seputar permasalahan pembelajaran dalam mengkontruksi pengetahuannya. Di antara caranya adalah dengan menerapkan pembelajaran dengan menggunakan pendekatan kontekstual. Penerapan pendekatan kontekstual memungkinkan siswa sendiri yang aktif dalam menemukan dan menerapkan idenya sendiri terhadap masalah pembelajaran yang dihadapi.

- Peningkatan : Peningkatan berasal dari kata dasar tingkat yang berarti lapis dari sesuatu yang bersusun dan peningkatan berarti kemajuan.⁴
- Hasil Belajar : Hasil belajar pada dasarnya adalah hasil yang dicapai dalam usaha penguasaan materi dan ilmu pengetahuan yang merupakan suatu kegiatan yang menuju terbentuknya kepribadian seutuhnya. Melalui belajar dapat diperoleh hasil yang lebih baik.
- Pendekatan Kontekstual : Pendekatan kontekstual merupakan konsep membantu guru mengaitkan antara materi yang diajarkannya dengan dunia nyata dan mendorong peserta didik membuat hubungan yang dimilikinya dengan penerapannya dalam kehidupan sehari-hari.⁵

⁴Antok, *Peningkatan Mutu Pendidikan*, <http://catatanpakguru.wordpress.com/2007/12/21/Peningkatan-Mutu-Pendidikan/> tanggal : 10 april 2012.

⁵ Nurhadi, *Pendekatan Kontekstual*, (Departemen Pendidikan Nasional: Direktorat Jendral Pendidikan Lanjutan Pertama, 2002), hal 1.

- BAB III** : Metode dan Rencana Penelitian, meliputi: (a) Metode Penelitian (b) Setting Penelitian dan Subjek Penelitian (c) Variabel yang diselidiki (d) Instrumen Penelitian (e) Prosedur Penelitian (f) Teknik Pengumpulan Data (g) Analisis Data (h) Indikator Kinerja
- BAB IV** : Hasil Penelitian dan Pembahasan, meliputi: (a) Hasil Penelitian Persiklus: (1) Siklus I (2) Siklus II (b) Pembahasan Hasil Temuan Tindakan.
- BAB V** : Penutup, meliputi (a) Kesimpulan dan (b) Saran.

BAB II

KAJIAN TEORI

A. PEMBELAJARAN IPA

1. Pengertian IPA

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) berhubungan dengan cara mencari tahu tentang alam secara sistematis, sehingga IPA bukan hanya penguasaan kumpulan pengetahuan yang berupa fakta-fakta, konsep-konsep, atau prinsip-prinsip saja tetapi juga merupakan suatu proses penemuan. Pendidikan IPA diharapkan dapat menjadi wahana bagi peserta didik untuk mempelajari diri sendiri dan alam sekitar, serta prospek pengembangan lebih lanjut dalam menerapkannya di dalam kehidupan sehari-hari. Proses pembelajarannya menekankan pada pemberian pengalaman langsung untuk mengembangkan kompetensi agar menjelajahi dan memahami alam sekitar secara ilmiah.⁶

2. Tujuan Mata Pelajaran IPA

Adapun tujuan pembelajaran IPA di SD/MI Depdiknas, 2006 sebagaimana dikutip oleh Mansur Muslich *KTSP*.⁷

⁶ http://www.pmat.borneo.ac.id/wp-content/uploads/2012/03/Pembelajaran_IPA.pdf. diakses pada tanggal 8 april 2012.

⁷ Mansur Muslich, *KTSP (Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan, Pemahaman Dan Pengembangan* (Jakarta: Bumi Aksara, 2007), hal 109.

contoh hewan herbivora yang makan tumbuhan antara lain: Sapi, kambing, kuda, gajah, jerapah, rusa, kelinci, kerbau, Sedangkan hewan herbivora yang memakan biji-bijian antara lain: tupai, burung merpati, burung kenari, burung pipit dan lain sebagainya. Herbivora pemakan buah antara lain: burung beo, jalak, dan ulat buah.⁹

Hewan herbivora mempunyai ciri-ciri gigi geraham yang besar dan berfungsi untuk mengunyah makanan. Gigi seri yang tajam berfungsi untuk memotong makanan, terletak dibagian rahang bawah, hewan herbivora tidng memiliki gigi taring.

b. Karnivora

Karnivora adalah hewan pemakan daging atau bangkai hewan lainnya. Contoh hewan karnivora dalam kelompok binatang buas, yaitu harimau, buaya, singa, komodo, ular, biawak, burung elang, ikan hiu, ikan arwana, macan dan lain-lain.¹⁰

⁹ Wahyono Budi Dan Nurachmandani Setyo, *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD Dan MI Kelas IV*, (Jakarta: CV Putra Nugraha, 2008), hal 45.

¹⁰ Tim Bina Guru, *Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) untuk SD Dan MI Kelas IV jilid 1 Berdasarkan Standar Kompetensi Dan Kompetensi Dasar 2006*, (Sidoarjo: Masmedia Buana Pustaka, 2011), hal 51.

Hewan karnivora mencari makanan dengan cara memburu mangsanya. Hewan yang menjadi mangsa bisa lebih kecil atau lebih besar dari dirinya. Hewan karnivora memiliki indra penglihatan, pendengar, penciuman, yang cukup tajam. Hewan pemangsa sering disebut hewan predator.

Seperti hewan herbivora, hewan karnivora memiliki ciri-ciri khusus pada bentuk giginya. Gigi taringnya yang tajam berfungsi untuk menyobek daging. Gigi geraham dengan sisi rahang ujung saling bertemu seperti pisau, berfungsi untuk menyobek dan mengunyah daging. Kuku tajamnya berfungsi untuk menangkap mangsa.

c. Omnivora

Omnivora adalah jenis hewan pemakan segala, baik daging maupun tumbuhan. Contohnya musang, tikus, babi, beruang, bebek dan ayam.

Bentuk gigi hewan omnivora merupakan gabungan dari bentuk gigi hewan herbivora dan karnivora. Gigi gerahamnya berguna untuk melumatkan makanan. Gigi serinya berguna untuk memotong. Gigi taringnya berguna untuk menyeret makanan.

Tidak semua hewan omnivora mempunyai gigi. Hanya hewan omnivora dari kelompok mamalia yang memiliki gigi lengkap. Contoh hewan omnivora yang tidak mempunyai gigi adalah ayam. Ayam hanya mempunyai paruh untuk memakan biji-bijian maupun cacing. Sedangkan

hasil belajar mencakup kemampuan kognitif, afektif, dan psikomotorik. Domain kognitif adalah *knowledge* (pengetahuan, ingatan), *comprehension* (menjelaskan, pemahaman, meringkas, contoh), *application* (menerapkan), *analysis* (menentukan hubungan, menguraikan), *synthesis* (merencanakan, mengorganisasikan, membentuk bangunan baru), dan *evaluation* (menilai). Domain afektif adalah *receiving* (sikap menerima), *responding* (memberikan respon), *valving* (nilai), *organization* (organisasi), *characterization* (karakterisasi). Domain psikomotor juga mencakup keterampilan produktif, teknik, fisik.¹³

Hasil belajar dapat diartikan sebagai hasil batas maksimum yang telah dicapai oleh siswa setelah mengalami proses belajar dalam mempelajari materi pelajaran tertentu. Hasil belajar tidak mutlak berupa nilai saja, akan tetapi dapat berupa perubahan atau peningkatan sikap, kebiasaan, pengetahuan, keuletan, ketabahan, penalaran, kedisiplinan, ketrampilan dan sebagaimana yang menuju pada perubahan positif.

2. Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar

Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar anak, yaitu faktor internal dan faktor eksternal.

¹³ Suprijono Agus, *Cooperative Learning* (Surabaya: Pustaka Pelajar, 2009). Hal 5.

anak. Pengaruh masyarakat bahkan sulit dikendalikan. Mendukung atau tidak mendukung perkembangan anak, masyarakat juga ikut mempengaruhi.¹⁴

C. PENDEKATAN PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL ATAU *CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING (CTL)*

1. Pengertian Pendekatan Kontekstual

Pendekatan kontekstual adalah membantu guru mengkaitkan antara materi yang diajarkan dengan situasi dunia nyata siswa dan memotivasi siswa membuat hubungan antara pengetahuan dan penerapannya dalam kehidupan mereka sehari-hari.¹⁵

Diharapkan hasil belajar bermakna bagi siswa. Pada pendekatan kontekstual proses belajar berlangsung secara alamiah dalam bentuk kegiatan kerja siswa, siswa tidak hanya mengetahui apa yang dipelajari tetapi mereka juga mengalaminya sehingga pengetahuan yang didapat siswa tidak hanya ditransfer dari guru ke siswa akan tetapi mereka dapat menemukan sendiri konsep/definisi pembelajaran tersebut. Pola pendekatan kontekstual berbeda dengan pendekatan tradisional yang kita kenal selama ini.

¹⁴ Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya* (Jakarta: Rineka Cipta, 2003), 64-65.

¹⁵ Nurhadi, *Pendekatan Kontekstual* (Departemen Pendidikan Nasional: Direktorat Jendral Pendidikan Lanjutan Pertama, 2002), hal 1.

Perbedaan Pendekatan Kontekstual Dengan Pendekatan Tradional

PENDEKATAN KONTEKSTUAL	PENDEKATAN TRADISIONAL
1. Siswa secara aktif terlibat dalam proses pembelajaran.	1. Siswa menerima informasi secara pasif.
2. Siswa belajar dari teman melalui kerja kelompok, diskusi, dan saling mengoreksi.	2. Siswa belajar secara individu.
3. Pengembangan rumus dikembangkan atas dasar skemata yang sudah ada pada diri siswa.	3. Rumus itu ada diluar diri siswa yang harus diterangkan, diterima, dihafalkan, dan dilatih.
4. Siswa diminta bertanggung jawab memonitoring dan mengembangkan pembelajaran mereka sendiri.	4. Guru sebagai penentu jalannya proses pembelajaran.
5. Hasil belajar diukur dengan berbagai cara : proses kerja, hasil karya, penampilan, rekaman, tes, dll.	5. Hasil belajar hanya diukur dengan tes. ¹⁶

2. Komponen Pembelajaran Dengan Pendekatan Kontekstual (CTL)

Pembelajaran dengan pendekatan kontekstual menempatkan siswa pada suatu konteks bermakna dimana siswa membuat hubungan pengetahuan awal siswa dengan materi yang sedang dipelajari. dalam konteks itu, siswa perlu mengerti apa makna belajar, apa manfaatnya, dalam status apa mereka, dan bagaimana mencapainya. Adapun tugas guru adalah membantu siswa mencapai tujuannya, melalui pembelajaran tersebut peran guru tidak lagi

¹⁶ Nurhadi, *Pendekatan Kontekstual*, (Departemen Pendidikan Nasional: Direktorat Jendral Pendidikan Lanjutan Pertama, 2002), hal 1.

sebagai penyampai informasi melainkan berganti sebagai moderator atau fasilitator dalam pembelajaran.

Sebuah kelas dikatakan menggunakan pembelajaran dengan pendekatan kontekstual jika menerpakan tujuh komponen utama dalam pembelajarannya, tujuh komponen pembelajaran dengan menggunakan pendekatan kontekstual (CTL).¹⁷

1. Konstruktivisme (*Constructivism*)

Konstruktivisme adalah landasan berfikir pendekatan CTL, bahwa pengetahuan dibangun oleh manusia sedikit demi sedikit. Dalam pandangan konstruktivisme, strategi memperoleh lebih diutamakan dari seberapa banyak siswa memperoleh dan mengingat pengetahuan. Pengetahaun bukan seperangkat fakta, konsep, atau kaidah yang hanya diambil dan diingat, lebih dari itu siswa harus mengkontruksi pengetahuan itu dan memberi makna pada pengetahuan tersebut. Untuk itu tugas guru adalah memfasilitasi proses tersebut dengan :

- a. Menjadikan pengetahuan bermakna dan relevan bagi siswa.

¹⁷ Nurhadi. *Pendekatan Kontekstua,l* (Departemen Pendidikan Nasional. Direktorat jendral pendidikan lanjutan pertama: 2000), hal 1

- b. Memberi kesempatan siswa menemukan dan menerapkan idenya sendiri.
- c. Menyadarkan siswa agar menerapkan strategi mereka sendiri dalam belajar.¹⁸

2. Menemukan (*Inquiry*)

Inquiry merupakan bagian inti dari CTL. Pengetahuan dan ketrampilan yang diperoleh siswa diharapkan bukan dari hasil mengingat fakta atau konsep melainkan dari hasil penemuan oleh siswa itu sendiri.

Langkah-langkah dalam kegiatan *inquiry* adalah :

- a. Merumuskan masalah.
- b. Mengamati atau melakukan observasi.
- c. Mengajukan dugaan.
- d. Pengumpulan data.
- e. Simpulan.¹⁹

¹⁸ Riyanto Yatim, *Paradigma Baru Pembelajaran Sebagai Referensi bagi Pendidik dalam Implementasi Pembelajaran Yang Efektif dan Berkualitas*, (Jakarta: Kencana Prenada Media, 2009), hal 172.

¹⁹ Sanjaya Wina, *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2006), hal 119.

3. Bertanya (*Questioning*)

Questioning dipandang sebagai kegiatan guru untuk mendorong, membimbing dan menilai kemampuan berfikir siswa. *Questioning* dapat diterapkan antara guru dan siswa, siswa dengan siswa, dan siswa dengan orang yang berkopeten.

Manfaat *questioning* antara lain

- a. Menggali informasi.
- b. Membangkitkan respon siswa.
- c. Mengecek pemahaman siswa.
- d. Mengetahui sejauh mana keingintahuan siswa.
- e. Mengetahui hal-hal yang sudah diketahui siswa.
- f. Menfokuskan perhatian siswa pada sesuatu yang diketahui guru.
- g. Membangkitkan lebih banyak lagi pertanyaan dari siswa.
- h. Mengingat siswa pada pengetahuan terdahulu.²⁰

4. Masyarakat belajar (*Learning Community*)

²⁰ Riyanto Yatim, *Paradigma baru Pembelajaran Sebagai Referensi bagi Pendidik dalam Implementasi Pembelajaran Yang Efektif dan Berkualitas*, (Jakarta: Kencana Prenada Media, 2009), hal 115.

Konsep *learning community* menyarankan agar hasil pembelajaran diperoleh dari hasil kerjasama dengan orang lain dengan menggunakan komunikasi dua arah (*two traffic communication*). Hal ini diwujudkan dengan melaksanakan pembelajaran dengan kelompok-kelompok belajar. Dalam kegiatannya, siswa belajar memberi informasi yang diperlukan oleh teman belajarnya dan juga meminta informasi yang diperlukan dalam belajarnya.²¹

5. Pemodelan (*Modeling*)

Dalam setiap pembelajaran pengetahuan dan ketrampilan tertentu selalu ada model yang bisa ditiru. Dalam CTL, guru bukan satu-satunya model. Model dirancang dengan melibatkan siswa ditunjuk untuk maju memberi contoh pada temannya yang lain tentang suatu konsep. Model bisa berupa cara pengoprasian sesuatu, contoh karya tulis, menghafalkan bahasa dan lain sebagainya.²²

²¹ Nurhadi, *Pendekatan Kontekstual*, (Departemen Pendidikan Nasional: Direktorat Jendral Pendidikan Lanjutan Pertama, 2000), hal 1

²² Suprijono Agus, *Cooperative Learning Teori & Aplikasi PAIKEM*, (Surabaya: Pustaka Pelajar, 2009), hal 88.

6. Refleksi (*Reflection*)

Refleksi adalah cara berfikir tentang apa yang baru dipelajari. Siswa membuat struktur pengetahuan baru terhadap apa yang dipelajari. Guru meminta siswa melakukan refleksi dengan berbagai cara yaitu:

- a. Pertanyaan langsung tentang apa yang dipelajari hari ini.
- b. Siswa membuat catatan dibukunya.
- c. Kesan dan saran siswa mengenai pembelajaran hari ini.²³

7. Penilaian Autentik (*Authentic Assessment*)

Authentic Assessment adalah penilaian yang menggunakan bukti-bukti atau hasil pekerjaan siswa secara nyata.²⁴ Pada dasarnya *Authentic assessment* adalah suatu prosedur penilaian yang dilakukan untuk memperoleh informasi tentang kemampuan siswa untuk mengikuti suatu pelajaran melalui berbagai aktivitas yang ditampilkan baik secara lisan maupun tulisan.

²³ Nurhadi, *Pendekatan Kontektual*, (Departemen Pendidikan Nasional. Direktorat jendral pendidikan lanjutan pertama: 2000), hal 1

²⁴ Laurens Theresia. *Pelaksanaan Autentic Assessment dalam Meningkatkan Aktivitas Belajar Matematika* (Bulletin Pendidikan Matematika vol.5) Ambon:Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Pattimura, 2003), hal 21.

Authentic Assessment mengukur kinerja siswa dalam suatu tugas dalam kehidupan realistik, situasi yang relevan, atau masalah yang memiliki tujuan dan kegunaan yang jelas, bermanfaat, dan bermakna. Bentuk assessment ini melibatkan ide-ide karya yang kompleks pada sejumlah bahan dan alat. Karena informasi tentang kemajuan belajar itu diperlukan disepanjang proses pembelajaran, maka assessment tidak hanya dilakukan diakhir periode melainkan dilakukan bersamaan dengan proses pembelajaran. *Authentic Performance* (penilaian kinerja) merupakan salah satu teknik penilaian dalam *Authentic Assesment*.

Tugas-tugas menuntut siswa menggunakan berbagai macam keterampilan, konsep dan pengetahuan. Post tes tidak dimaksudkan untuk menguji ingatan faktual, melainkan untuk mengakses penerapan pengetahuan faktual dan konsep-konsep ilmiah pada suatu masalah atau tugas yang realistik. Penilaian Autentik memungkinkan guru untuk.:

- a. Mengevaluasi siswa bagaimana menerapkan pengetahuan ilmiah dan keterampilan-keterampilan proses.
- b. Mengecek perkembangan keterampilan-keterampilan berfikir kritis.
- c. Mengakses pembelajaran siswa dalam situasi realistik dengan konteks yang berbeda-beda.
- d. Mengukur kedalaman pemahaman dan pengertian siswa.

- e. Mengevaluasi bagaimana kegigihan siswa, keimajinasian, dan kekreatifan siswa pada saat menghadapi tugas-tugas.

3. Karakter yang membedakan antara Pendekatan Kontekstual dengan pembelajaran lainnya.

Karakter yang membedakan antara pendekatan kontekstual dengan model pembelajaran lainnya antara lain:

1. kerja sama.
2. saling menunjang satu sama lain.
3. menyenangkan dan mengasyikkan.
4. tidak membosankan (*joyfull, comfortable*).
5. belajar dengan bergairah.
6. pembelajaran terintegrasi.
7. menggunakan berbagai sumber siswa aktif.²⁵

²⁵ Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan KTSP*, (Jakarta: Kencana prenada media, 2010), hal 110.

4. Kelebihan Dan Kekurangan Pembelajaran *Contextual Teaching and Learning* (CTL)

Kelebihan pembelajaran *contextual teaching and learning* (CTL) sebagai berikut:

- a. Siswa terlibat aktif untuk berfikir dalam memecahkan suatu masalah dengan menggunakan data dan memahami masalah untuk memecahkan suatu hasil.
- b. Materi pembelajaran terbentuk berdasarkan skema yang di miliki siswa sehingga pembelajaran CTL akan lebih bermakna.
- c. Pengetahuan dan pemahaman siswa terhadap konsep IPA tinggi sebagai contoh konsep ditemukan sendiri oleh siswa dan untuk siswa.
- d. Pencapaian ketuntasan belajar peserta didik dapat diharapkan.
- e. Menjadikan siswa mandiri.²⁶

Kekurangan pembelajaran *contextual teaching and learning* (CTL) sebagai berikut:

²⁶ R. Soedjadi, *Kiat Pendidikan Matematika Di Indonesia*, (Surabaya: Debdikbud), hal 65-66.

- a. Pembelajaran CTL memerlukan banyak waktu karena siswa harus menemukan dan menerapkan ide siswa itu sendiri terhadap suatu konsep. Sedangkan guru hanya fasilitator, sehingga berakibat pada tahap awal materi pembelajaran sering kali tidak tuntas.
- b. Untuk menambah paradigma guru sangat sulit, karena guru sebagai pengajar, guru sebagai fasilitator dan mitra kerja siswa dalam belajar, dalam suatu pembelajaran tentu ada kelemahan-kelemahannya agar suatu pembelajaran berjalan dengan baik maka tugas kita sebagai guru adalah meminimalkan kelemahan-kelemahan tersebut dengan bekerja keras agar tujuan pembelajaran bisa tercapai.²⁷

²⁷ Haris Supratno, *Pendidikan dan Pendidikan dan Pelatihan Profesi Guru (PLPG)*, (Surabaya: Departement Pendidikan UNESA), hal 18.

- 5) Meminta beberapa kelompok untuk mempresentasikan hasil pekerjaan kelompoknya.
 - 6) Memberikan umpan balik dan penghargaan bagi kelompok yang aktif.
 - 7) Mengadakan tes tertulis
 - 8) Penilaian hasil tes tertulis
- c. Pengamatan (*Observing*), yaitu mengamati proses pembelajaran dan menilai hasil tes sehingga diketahui hasilnya. Atas dasar hasil tersebut digunakan untuk merencanakan tindak lanjut pada siklus berikutnya.
- d. Refleksi (*reflecting*) yaitu menyimpulkan pelaksanaan hasil tindakan pada siklus I dan menganalisis untuk perbaikan pada pelaksanaan siklus II.

2. Siklus II

- a. Perencanaan (*planning*), terdiri atas kegiatan:
 - 1) Membuat rencana pembelajaran. (RPP)
 - 2) Penyiapan skenario pembelajaran
- b. Pelaksanaan
 - 1) Media gambar hewan yang didesain terlebih dahulu sebelum proses pembelajaran.

- 2) Meminta siswa secara berkelompok berdiskusi dan menuliskan nama golongan hewan berdasarkan jenis makanannya di media gambar yang disediakan.
 - 3) Kelompok yang sudah menyelesaikan terlebih dulu boleh mempresentasikan hasil kerjanya.
 - 4) Memberikan kesempatan pada kelompok lain untuk menanggapi dan bertukar pendapat selama presentasi
 - 5) Memberikan hadiah bagi kelompok yang terbaik.
 - 6) Mengadakan tes tertulis
 - 7) Penilaian hasil tes tertulis
- c. Pengamatan (*Observing*), yaitu mengamati proses pembelajaran dan menilai hasil tes sehingga diketahui hasilnya. Atas dasar hasil tersebut digunakan untuk merencanakan tindak lanjut pada siklus berikutnya
- d. Refleksi (*reflecting*) yaitu menyimpulkan pelaksanaan hasil tindakan pada siklus II.

E. Sumber Data dan Cara Pengumpulannya.

Sumber data dalam penelitian diperoleh dari siswa meliputi data hasil tes tertulis dan non test. Tes tertulis dilaksanakan pada awal penelitian dan pada

F. Analisis Data

Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik analisis deskriptif²⁸, yang meliputi:

1. Observasi

a. Guru

Observasi terhadap guru sebagai pengajar, akan dicari persentase kemampuan guru dalam proses pembelajaran menggolongkan hewan berdasarkan jenis makanannya dengan pendekatan kontekstual. Adapun analisis observasi dihitung dengan menggunakan rumus :

$$P = \frac{F}{N} \times 100 \%$$

Keterangan :

P = angka persentase

F = jumlah skor dalam tahapan kontekstual yang dilakukan guru

N = jumlah skor ideal tahapan kegiatan kontekstual tiap siklus

²⁸ Zainal Aqib.et.al, *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru SD, SLB, dan TK.* (Bandung: CV.Yrama Widya 2008), 40.

Tidak lulus ≤ 76	Kurang	45 – 75
	Sangat kurang	0 - 45

Hasil penelitian keseluruhan akan diklasifikasikan kedalam bentuk penyekoran nilai peserta didik dengan menggunakan kriteria sebagai berikut:

86 – 100	: Sangat Baik
76 – 85	: Baik
56 – 75	: Cukup
45 – 55	: Kurang
≤ 44	: Sangat kurang

Adapun analisis tes tersebut menggunakan nilai rata-rata kelas yaitu dengan menjumlahkan nilai yang diperoleh siswa, kemudian dibagi jumlah siswa kelas tersebut sehingga diperoleh rata-rata.³⁰

$$X = \frac{\sum X}{\sum N}$$

Keterangan: X = nilai rata-rata

$\sum X$ = Jumlah semua nilai siswa

$\sum N$ = Jumlah siswa

Jadi dengan penggunaan pendekatan kontekstual dalam pembelajaran IPA pokok bahasan menggolongkan hewan, berdasarkan jenis makanannya

³⁰ Suharsimi Arikunto, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2009), hal 71.

PETA



Tabel 4.1
Identitas Sekolah

LOKASI MI
Salafiyah
Bahauddin

a. Identitas Sekolah

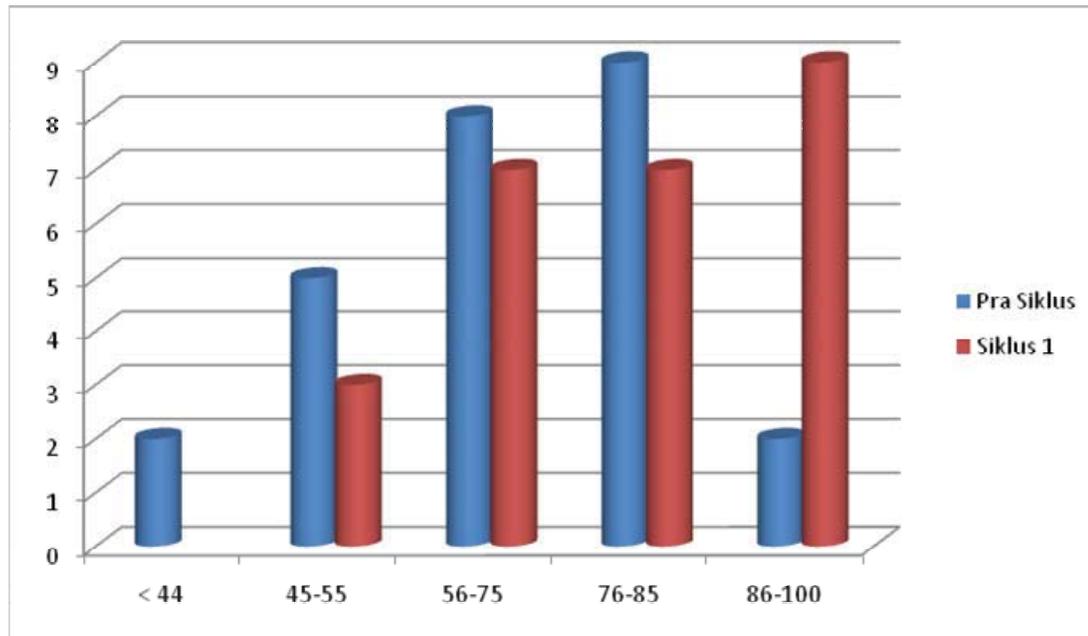
No	Identitas Sekolah	
1.	Nomor Statistik Lama	112351516189
2.	Nomor Statistik Baru	111235150147
3.	Status Madrasah	Swasta
4.	Nama Sekolah	MIS Salafiyah Bahauddin
5.	Nomor Telepon	031-7887818

4.	M. Maksum, S.pd	L	IPA	S1	Beringinbend o Taman	Guru
5.	Suroiyah Habibah, S.Ag	P	B. Indonesia Qurdis	S1	Ngelom III RT 003 RW 002 Taman	Guru
6.	Muhammad Muzamil, S.Pd	L	Feqih, Aqidah A, B. Inggris, Al Qur'an	S1	Dusun Tani Nelayan RT/RW:2/1 Pepe Sedati	Waka Sarpras
7.	Dewi Lutfiyah, S. Sos. I	P	PKn. Mtm, B.Indo, IPA, IPS	S1	Ngelom Megare Taman	Guru
8.	M. Thoif, A.ma	L	Al Qur'an, SKI, Aqidah, Hadits, Feqih	D2	Sambibulu Taman	Guru
9.	Siti Chuzaimah	P	B.Arab, Aqidah, hadits, feqih	MA	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	Guru
10.	M. Solichin, S.Pd	L	Kertankes	S1	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	Waka Humas

11.	M. Anas Maksum	L	Al.qur'an, Hadits, Aqidah Akhlak	MTs	Ngelom I RT 001 RW 002 Taman	Guru
12.	Farchatul Luluk, S.Pd	P	B.arab	S1	Ngelom I RT 001 RW 002 Taman	Guru
13.	Iwan Rohmandoni, Sh.I	L	TIK/Komput er	S1	Losari Kletek Taman	Guru
14.	Khoirul Anwar, S.Pd	L	Penjaskes	S1	Ngelom Gg Pahlawan Taman	Guru
15.	Nur Cholilah, S.Pd	P	Matematika	S1	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	Guru
16.	Siti Munifah, S.Pd	P	PKn, IPS	S1	Ngelom VI RT 002 RW 004 Taman	Waka Kesiswaan
17.	Roudlotus Sholichah, S.Ag	P	B.Arab, Qurdots	S1	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	Guru

18.	Sutrisno, SE	L	B.Ingggris, IPS	S1	Losari Kletek Taman	Guru
19.	Alfi Fauziah, S.Pd	P	Matematika	S1	Ngelom VI RT 002 RW 004 Taman	Guru
20.	Lailatul Mahbubah,S.Pd	P	Matematika, Al-qur'an	S1	Ngelom III RT 003 RW 002 Taman	Guru
21.	Drs. A. Ibnu Shobir	L	B.Arab, NU, SKI	S1	Ngelom I RT 003 RW 002 Taman	Guru
22.	Miladi Faizah, S.Psi.I	P	-	S1	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	TU Perpus
23.	Acmad Dzulfikar	L	-	-	Ngelom II RT 002 RW 002 Taman	TU Admin

9.	Farhanah	62,5	Tidak tuntas
10.	Farika Izah Widita	77,5	Tuntas
11.	Hesti Fikri Diani	77,5	Tuntas
12.	Ibrahim	52,5	Tidak Tuntas
13.	Intan Prameswari	87,5	Tuntas
14.	Khoirotun Nisa	62,5	Tidak Tuntas
15.	Latifatur Rochmah	76	Tuntas
16.	Lukman	56	Tidak Tuntas
17.	M Amar Makruf	50	Tidak Tuntas
18.	M.Chabib Fadlan	36	Tidak Tuntas
19.	Moh.Farul Falah	85	Tuntas
20.	Moh. Imron Abdi Tunggal	62,5	Tidak Tuntas
21.	Oktaviani Izzatur Rahmah	76	Tuntas
22.	Putri Nur Zahra	76	Tuntas
23.	Rahmah Ramadani	62,5	Tidak Tuntas
24.	Rizal Ubaidillah Riswan	56	Tidak Tuntas
25.	Thohirotul Hasanah	77,5	Tuntas
26.	Widya Khadijah	82,5	Tuntas
	Jumlah Nilai	1666	
	Nilai rata-rata	64,07	
	Nilai maksimum	87,5	



Gambar 4.15 Grafik perbandingan hasil tes pra siklus dan siklus I

Peningkatan ketuntasan belajar siswa tampak pada tabel dibawah ini, jika dibandingkan hasil pra siklus dan siklus I dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 4.16
Perbandingan Ketuntasan Belajar antara Pra Siklus dengan Siklus I

No	Ketuntasan	Jumlah Siswa			
		Pra Siklus		Siklus I	
		Jumlah	Persen	Jumlah	Persen
1.	Tuntas	11	42,31 %	16	61,53 %
2.	Belum Tuntas	15	57,69 %	10	38,47 %
	Jumlah	34	100 %	34	100 %

	a. Melakukan apersepsi dengan mengajak siswa untuk menyanyikan lagu “Suara Hewan”	4
	b. Memotivasi siswa	4
	c. Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.	3
	d. Menyiapkan siswa dengan mengingatkan kembali materi yang sudah di pelajari	4
2.	Kegiatan Inti	
	a. Meminta siswa memahami masalah soal yang diberikan.	4
	b. Secara berkelompok siswa berdiskusi dan menuliskan nama golongan hewan di media gambar hewan yang didesain terlebih dahulu	4
	c. Memberikan bimbingan ke kelompok yang mengalami kesulitan	4
	d. Meminta beberapa perwakilan kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusi kelompoknya.	4
	e. Memberikan kesempatan pada kelompok lain untuk menanggapi dan bertukar pendapat selama presentasi (guru memandu jalannya diskusi dan mengarahkan siswa pada jawaban yang benar).	3
	f. Memberikan penghargaan pada kelompok yang terbaik.	3
	g. Memberikan kesimpulan pembelajaran yang telah dilakukan	
3.	Kegiatan Penutup	
	a. Memberikan kesempatan kepada siswa untuk bertanya	3
	b. Pemberian tugas/penugasan	3

17.	M. Amar Makruf	76	Tuntas
18.	M.Chabib Fadlan	70	Tidak Tuntas
19.	Moh.Farul Falah	100	Tuntas
20.	Moh. Imron Abdi Tunggal	83	Tuntas
21.	Oktaviani Izzatur Rahmah	83	Tuntas
22.	Putri Nur Zahra	80	Tuntas
23.	Rahmah Ramadani	83	Tuntas
24.	Rizal Ubaidillah Riswan	80	Tuntas
25.	Thohirotul Hasanah	80	Tuntas
26.	Widya Khadijah	100	Tuntas
	Jumlah Nilai	2201	
	Nilai rata-rata	84,65	
	Nilai maksimum	100	
	Nilai minimum	62,5	
	Jumlah anak yang tuntas	24	
	Jumlah anak yang tidak tuntas	2	
	Persentase ketuntasan	92,30	

media gambar hewan (media gambar hewan) kelompok yang selesai terlebih dulu boleh mempresentasikan hasil kerjanya sedangkan kelompok lain boleh menanggapi dan bertukar pendapat dan tanya jawab selama presentasi. Dari hasil pengamatan terdapat kreatifitas dan keaktifan siswa secara mental maupun motorik, hal itu dikarenakan kegiatan pembelajaran yang dilakukan dengan permainan, sehingga terdapat interaksi antar siswa secara individu maupun kelompok dan terdapat keterampilan Tanya jawab. Ada persaingan positif antar kelompok untuk berkompetisi memperoleh penghargaan.

Hasil yang didapat antara kondisi siklus I dengan siklus II menunjukkan adanya perubahan secara signifikan, hal ini ditandai dengan peningkatan jumlah siswa yang mencapai ketuntasan belajar. Dari hasil tes akhir siklus II ternyata lebih baik dibandingkan dengan tingkat ketuntasan belajar siswa pada kondisi siklus I. hal ini ditunjukkan dengan ketuntasan seluruh siswa diakhir tes siklus II.

- Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya* (Jakarta: Rineka Cipta, 2003)
- Sudjana, 1988. *Evaluasi Hasil Belajar*. Bandung: Pustaka Martiana
- Suharsimi Arikunto, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. (Jakarta: Bumi Aksara, 2009)
- Suprijono Agus, 2009. *Cooperative Learning Teori & Aplikasi PAIKEM*. Surabaya: Pustaka Pelajar
- Strisno Hadi, *Methodologi Reseach I* (Yogyakarta: Fakultas UGM, 1996).
- Tim Bina Guru, 2011. *Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) untuk SD Dan Mi Kelas IV jilid 1 Berdasarkan Standar Kompetensi Dan Kompetensi Dasar 2006*. Sidoarjo: Masmmedia Buana Pustaka
- Tim Bina Guru, *Ilmu Pengetahuan Alam untuk SD Dan MI Kelas IV Erlangga* (Jakarta: Gelora Aksara Pratama 2011)
- Trianto, 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan KTSP*. Jakarta: Kencana prenada Media Group.
- Wahyono Budi Dan Nurachmandani Setyo, *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD Dan MI Kelas IV* (Jakarta: CV Putra Nugraha, 2008).
- Antok, *Peningkatan Mutu Pendidikan*, (Desember 21, 2007).
<http://catatanpakguru.wordpress.com/2007/12/21/peningkatan-mutu-pendidikan/>
 tanggal : 10 april 2012
- <http://www.sekolahdasar.net/2012/10/pengertian-hasil-belajar.html> tanggal : 10 april 2012
- <http://www.pmat.borneo.ac.id/wp-content/uploads/2012/03/PembelajaranIPA.pdf>.
 diakses pada tanggal 8 april 2012
- <http://www.sekolahdasar.net/2011/06/pengertian-hasil-belajar.html> tanggal 10 april 2012

