

**PENERAPAN STRATEGI *GROUP TO GROUP EXCHANGE* (GTGE)
PADAMATERI POKOK SEGI EMPAT DI KELAS VII SMPM 14
KARANGASEMPACIRAN**

SKRIPSI



**Diajukan Kepada
Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana
Ilmu Tarbiyah**

PERPUSTAKAAN IAIN SUNAN AMPEL SURABAYA	
No. KLAS K T-2011 011 PMT	No. REG : T-2011/PMT/011
	ASAL BOKU :
	TANGGAL :

Oleh :

DZURODATULMAKNUN
NIM. D04206037

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS TARBİYAH
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
2011**

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBNG SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
PRSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Pertanyaan Penelitian.....	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Definisi Operasional	10
F. Keterbatasan Penelitian.	11
G. Sistematika Pembahasan.....	11
BAB II KAJIAN TEORI	13
A. Proses belajar mengajar	13
B. Strategi <i>group to group exchange</i> (GTGE)	15

kemampuan memperoleh, mengelola, dan memanfaatkan informasi untuk bertahan hidup pada keadaan yang selalu berubah, tidak pasti, dan kompetitif.

Upaya dari pihak sekolah maupun kanwil Diknas untuk meningkatkan dan memperbaiki hasil belajar peserta didik khususnya matematika disetiap jenjang pendidikan telah banyak dilakukan antara lain: perevisian dan penyempurnaan kurikulum matematika, peningkatan kualitas tenaga kependidikan, misalnya dengan adanya penataran guru, MGMP (Musyawarah Guru Mata Pelajaran), memberi kesempatan guru untuk meningkatkan pendidikan kejenjang yang lebih tinggi, perbaikan sistem pengajaran dan penyediaan alat pengajaran. Namun hasilnya juga belum memuaskan.

Kurikulum 2004 yang sering disebut Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK) berisi sejumlah kompetensi yang harus dicapai peserta didik yang berupa seperangkat rencana dan pengetahuan tentang kompetensi untuk mencapai tujuan dan cara pencapaiannya disesuaikan dengan keadaan dan kemampuan daerah dan sekolah. KBK adalah pengembangan kurikulum yang bertitik tolak dari kompetensi yang seharusnya dimiliki oleh peserta didik serta menyelesaikan pendidikan. Kompetensi tersebut meliputi pengetahuan, ketrampilan dan nilai-nilai yang direfleksikan dalam kebiasaan berfikir serta bertindak. Tahun 2006 muncul kurikulum baru yaitu kurikulum 2006 yang sering disebut dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). KTSP ini merupakan kurikulum operasional yang disusun dan dilaksanakan oleh masing-masing satuan

pendidikan. KTSP memberikan keleluasaan penuh setiap sekolah untuk mengembangkan kurikulum dengan tetap memperhatikan potensi sekolah dan daerah sekitar.

Sekolah sebagai lembaga pendidikan formal berkewajiban menyelenggarakan pendidikan yang sesuai dengan kurikulum yang berlaku yaitu KTSP. Untuk penyelenggaraan pendidikan adalah proses pembelajaran. Pembelajaran dalam KTSP ditekankan pada pembelajaran aktif, kreatif, efektif, dan bermakna yang lebih menekankan pada belajar mengetahui (*learning to know*), belajar berkarya (*learning to do*), belajar menjadi diri sendiri (*learning to be*), dan belajar secara harmonis (*learning to live together*).² Guru sebagai komponen pendidikan yang paling dekat dengan peserta didik berkewajiban merencanakan dan melaksanakan proses pembelajaran sehingga mendapatkan hasil yang maksimal.

Peran guru sebagai pemberi ilmu, sudah saatnya berubah menjadi fasilitator yang memfasilitasi peserta didik untuk dapat belajar dengan mengkonstruksi pengetahuan sendiri. Hal ini relevan dengan pandangan konstruktivisme, bahwa siswa yang harus secara aktif membangun pengetahuan mereka. Dalam melaksanakan perannya guru harus kreatif dan inovatif serta menerapkan pembelajaran aktif untuk meningkatkan keberhasilan pendidikan. Guru berhak memilih metode yang sesuai dengan materi yang disampaikan,

² Mulyasa, *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*, (Bandung:PT. Remaja Rosdakarya, 2007), h.33

tujuan pembelajaran waktu yang tersedia, jumlah peserta didik, dan kondisi peserta didik dalam pembelajaran serta hal-hal yang berkaitan dengan keberhasilan peserta didik dalam proses pembelajaran. Dengan demikian terdapat pembaharuan dibidang metode pembelajaran, strategi pembelajaran, dan peningkatan referensi pendidikan.

Berbagai pendekatan model pembelajaran dengan strategi belajar yang telah dikembangkan dan diterapkan oleh guru pada dasarnya memiliki tujuan yang hampir sama yaitu diharapkan dapat memotivasi siswa untuk meningkatkan prestasi belajarnya.³ Strategi pembelajaran dapat diartikan sebagai perencanaan yang berisi tentang rangkaian kegiatan yang didesain untuk mencapai tujuan pendidikan tertentu.⁴ Dikatakan relevan jika mampu menghantarkan peserta didik mencapai tujuan pendidikan khususnya dalam meningkatkan hasil belajar.

Model pembelajaran yang sering digunakan sampai saat ini adalah model pembelajaran langsung. Model pembelajaran langsung adalah suatu pendekatan mengajar yang dapat membantu siswa mempelajari keterampilan dasar dan memperoleh informasi yang diajarkan selangkah demi selangkah (Kardi & Nur, 2002:2). Model pembelajaran langsung merupakan model pembelajaran yang berorientasi pada guru. Dikatakan demikian, sebab dalam model ini guru memegang peran yang sangat dominan. Melalui model ini guru menyampaikan

³ Oemar Hamalik, *Metode Belajar dan Kesulitan-kesulitan Belajar*, (Bandung: Tarsito, 1998), h. 21

⁴ Dr. Wina Sanjaya, M.Pd, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, (Jakarta:KENCANA PRENADA MEDIA GROUP, 2007), h. 126

materi pembelajaran secara terstruktur dengan harapan materi pelajaran yang disampaikan itu dapat dikuasai siswa dengan baik. Sebuah model pembelajaran langsung memerlukan persiapan yang seksama dari guru dan sebuah lingkungan belajar yang berorientasi pada tugas. Fokus utama model ini adalah kemampuan akademik (*academic achievement*) siswa.

Model pembelajaran langsung ini mempunyai lima sintaks yaitu orientasi, menyajikan informasi, membimbing latihan, mengecek pemahaman dan memberikan umpan balik serta memberikan latihan mandiri. Berdasarkan sintaks tersebut, model pembelajaran langsung mengutamakan pendekatan deduktif dengan titik berat pada proses belajar konsep dan keterampilan motorik. Suasana pembelajaran terkesan lebih terstruktur dengan peranan guru yang lebih dominan sehingga kurang memberi kesempatan pada siswa untuk berpartisipasi dalam pembelajaran.

Keberhasilan suatu pendidikan berkaitan dengan masalah untuk mencapai keberhasilan dalam proses pembelajaran di sekolah. Proses pembelajaran akan efektif apabila peserta didik berpartisipasi di dalamnya dan peserta didik melakukan sebagian besar kegiatan pembelajaran. Salah satu cara membuat peserta didik belajar aktif adalah dengan membuat mereka bertanya dan berani mengemukakan pendapat.

Salah satu strategi pembelajaran yang melibatkan peserta didik untuk berpartisipasi, membantu siswa menggali informasi sendiri dan menjadikan siswa

Sedangkan diskusi antar kelompok atau diskusi kelas dilakukan setelah semua kelompok selesai mengkaji topiknya dalam diskusi kelompok. Masing-masing perwakilan kelompok mempresentasikan hasil diskusinya di depan kelas, setelah itu kelompok lain diberikan kebebasan bertanya dan memberikan tanggapan tentang hasil diskusi tersebut.

Pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) mengharuskan untuk menyampaikan hasil diskusinya kepada kelompok lain, maka akan memungkinkan siswa belajar aktif serta melatih tanggung jawab pada diri siswa. Melalui pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) siswa diharapkan mampu berinteraksi secara terbuka, berdialog, dan interaktif. Selain itu, *strategi group to group exchange* (GTGE) merupakan strategi pembelajaran aktif sehingga diharapkan peserta didik dapat meningkatkan motivasi belajar yang berpengaruh terhadap meningkatnya hasil belajar siswa.

Materi yang dapat diajarkan dengan menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) adalah materi yang terdiri dari sub materi yang tidak menjadi prasyarat bagi sub materi yang lain. Segi empat adalah materi yang terdiri dari sub materi yang tidak menjadi prasyarat bagi sub materi yang lain, sehingga memungkinkan untuk diajarkan dengan menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE).

C. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan:

1. Aktivitas guru selama pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.
2. Aktivitas siswa selama mengikuti pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.
3. Ketuntasan hasil belajar siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.
4. Perbedaan hasil belajar siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.

C. MANFAAT PENELITIAN

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat:

1. Bagi Guru
 - a. Memberikan masukan dan pertimbangan untuk menerapkan strategi *group to group exchange* (GTGE).
 - b. Memberikan informasi untuk lebih lanjut menekankan keaktifan peserta didik dalam kegiatan belajar mengajar.
2. Bagi peserta didik

Model pembelajaran ini tidak membosankan dan dapat memotivasi peserta didik dalam menyelesaikan tugas belajar, sehingga dapat meningkatkan hasil belajar.

D. DEFINISI OPERASIONAL

Untuk menghindari penafsiran ganda terhadap beberapa istilah yang akan digunakan dalam penelitian ini maka perlu didefinisikan istilah-istilah sebagai berikut:

1. Strategi *group to group exchange* (GTGE) yaitu suatu format diskusi yang menyajikan topik berbeda pada tiap kelompok agar masing-masing kelompok mempunyai tanggung jawab dalam menyampaikan hasil diskusinya pada kelompok lain.⁶

⁶ Melvin L. Silberman, *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif (Terjemahan Sarjuli dkk)*, (Bandung: YAPPENDIS, 2004), h. 158

siswa.¹¹ Berdasarkan kedua pendapat tersebut, maka mengajar dapat diartikan sebagai suatu proses interaksi antara guru dan siswa dimana guru berperan dalam mengorganisasikan belajar siswa agar dapat memperoleh pengetahuan, ketrampilan dan sikap yang diharapkan.

Menurut Moh. Uzer Usman yang dimaksud proses belajar mengajar adalah suatu proses yang mengandung serangkaian perbuatan guru dan siswa atas dasar hubungan timbal balik yang berlangsung dalam situasi edukatif untuk mencapai tujuan tertentu¹². Sedangkan dalam buku pedoman Guru Pendidikan Agama Islam terbitan Depag RI, belajar mengajar diartikan sebagai proses yang dapat mengandung dua pengertian yaitu rentetan tahapan atau fase dalam mempelajari sesuatu, dapat pula sebagai rentetan kegiatan perencanaan oleh guru, pelaksanaan kegiatan sampai evaluasi dan program tindak lanjut.¹³

Berdasarkan kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa proses belajar mengajar meliputi kegiatan yang dilakukan guru mulai perencanaan, pelaksanaan kegiatan sampai evaluasi dan program tindak lanjut yang berlangsung dalam situasi edukatif untuk mencapai tujuan tertentu yaitu pengajaran.

¹¹ Drs Herman Hudoyo, *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*, (Malang: UM Press, 2005), h. 71

¹² Drs. B. Suryosubroto, *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*, (Jakarta: PT Rineka Cipta, 1997), h. 19

¹³ Ibid, h. 19

B. Strategi *Group To Group Exchange* (GTGE)

1. Pengertian strategi *group to group exchange* (GTGE)

Strategi *group to group exchange* (GTGE) adalah salah satu strategi dalam pembelajaran aktif (*Active Learning*). Dalam proses pembelajaran yang menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE), siswa memperoleh pengetahuan dari pengalaman mereka sendiri dan pengalaman dari siswa lain dengan cara saling bertukar pengalaman belajar dan pengetahuan.

Sedangkan strategi *group to group exchange* (GTGE) menurut Silberman “Bahwa dalam strategi ini, tugas-tugas yang berbeda diberikan kepada kelompok siswa yang berbeda dan setiap kelompok mengajarkan kepada siswa lain apa yang ia pelajari”.¹⁴

Jadi strategi *group to group exchange* (GTGE) adalah suatu format diskusi yang menyajikan topik berbeda pada tiap kelompok agar masing-masing kelompok mempunyai tanggung jawab dalam menyampaikan hasil diskusinya pada kelompok lain. Sehingga peserta didik akan termotivasi dalam mengikuti kegiatan pembelajaran karena topik yang didiskusikan di depan kelas berbeda dengan topik yang didiskusikan dalam kelompok.

2. Tahapan dalam strategi *group to group exchange* (GTGE)

Tahapan dalam strategi *group to group exchange* (GTGE) ada tujuh yaitu:¹⁵

¹⁴ Melvin L. Silberman, *Active Learning 101 Cara Belajar Aktif Penerjemah Roisul Muttaqin*, (Bandung: Nusa Media, 2006), h.178

¹⁵ Ibid, h. 178-179

- b. Dalam satu kali pertemuan membahas lebih dari satu topik sehingga dapat menimbulkan kebingungan bagi siswa.
 - c. Siswa hanya ahli pada materi yang menjadi tugas mereka.
 - d. Siswa hanya mempunyai pengalaman belajar pada materi yang menjadi tugas mereka.
5. Variasi untuk meminimalkan kekurangan strategi *group togroup exchange* (GTGE)

Untuk meminimalkan kekurangan-kekurangan yang ada, dapat dilakukan beberapa variasi, yaitu:

- a. Jika kelompok terdiri dari banyak siswa, maka kelompok dapat dibagi menjadi beberapa kelompok kecil, namun mereka tetap mempelajari materi yang sama.
- b. Dalam satu kali pertemuan dibahas 2-4 sub materi.
- c. Meminta siswa mengerjakan Lembar Kerja Siswa (LKS) sebelum persentasi untuk memperoleh bahan persentasi mereka.
- d. Perwakialan kelompok bisa dipilih dua orang atau lebih tergantung banyak siswa dan bobot materi.
- e. Perwakilan kelompok dapat dipilih acak oleh guru sehingga semua peserta didik termotivasi untuk mempersiapkan diri. Tetapi perwakilan kelompok yang dipilih adalah peserta didik yang memiliki kemampuan dalam hal

kepandaian dan komunikasi agar pengetahuan yang dipersentasikan dapat diterima dengan baik oleh siswa.

- f. Pada tahap persentasi, persenter menyampaikan informasi dan mendemonstrasikan aktivitas yang mereka lakukan untuk memperoleh pengetahuan.
- g. Pada saat persentasi dapat dilakukan dengan teknik diskusi panel atau teknik yang lain.
- h. Evaluasi diberikan secara individu.

C. Hasil Belajar

1. Pengertian hasil belajar

Hasil belajar secara etimologi terdiri dari dua kata yaitu hasil dan belajar. Menurut kamus besar bahasa Indonesia, hasil adalah sesuatu yang ada (terjadi) oleh suatu kerja, berhasil sukses.¹⁶ Sementara menurut *R. Gagne*, hasil dipandang sebagai kemampuan internal yang menjadi milik seseorang pribadi dan memungkinkan seseorang itu melakukan sesuatu.¹⁷

Sedangkan belajar secara etimologi berasal dari kata “ajar” yang mendapat awalan ber- dan merupakan kata kerja yang mempunyai arti berusaha memperoleh kepandaian. *R. Gagne* memberikan dua definisi: (a) belajar adalah suatu proses memperoleh motivasi dalam pengetahuan,

¹⁶ Hartono, *Kamus Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1996), h. 53

¹⁷ Winkel, *Psikologi Pengajaran*, (Jakarta: Grafindo, 1991), h. 100

keterampilan, kebiasaan, dan tingkah laku, (b) belajar adalah pengetahuan atau keterampilan yang diperoleh dari instruksi.¹⁸

Definisi tersebut menekankan pada aspek hasil dari suatu proses yaitu adanya perubahan pola kepribadian dari yang lama kepada pola kepribadian yang baru. Perubahan merupakan respon dari adanya stimulus yang diterima seseorang. Lingkup perubahan tersebut meliputi semua aspek kepribadian yaitu kognitif, afektif, dan psikomotor.

Slameto mengartikan belajar sebagai proses yang dilakukan seseorang untuk memperoleh suatu perubahan tingkah laku yang baru secara keseluruhan sebagai hasil dari pengalamannya sendiri dalam interaksi dengan lingkungannya.¹⁹

Berdasarkan definisi diatas penulis simpulkan bahwa hasil belajar adalah suatu hasil yang telah dicapai setelah mengalami proses belajar mengajar atau setelah mengalami interaksi dengan lingkungannya guna memperoleh ilmu pengetahuan yang dapat menimbulkan perubahan tingkah laku yang relatif menetap dan tahan lama.

2. Jenis-jenis hasil belajar

Hasil belajar dapat muncul dalam berbagai jenis perubahan atau pembentukan tingkah laku seseorang antara lain:

¹⁸ Syaiful Bahri Dj, *Psikologi Belajar*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2002), h. 22

¹⁹ Slameto, *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1995), h. 2

e. Pemahaman dan konsep

Konsep diperoleh melalui belajar secara rasional. Pemahaman diperoleh dengan mencari jawaban atas pertanyaan mengapa dan bagaimana.

f. Sikap

Sikap adalah pemahaman, perasaan, serta kecenderungan bertindak seseorang terhadap sesuatu. Sikap terbentuk karena belajar dan dapat terbentuk positif, netral ataupun negatif.

g. Nilai

Nilai merupakan tolak ukur untuk membedakan yang baik dan yang jahat. Nilai diperoleh melalui belajar yang bersifat etis. Perolehan nilai dapat terjadi secara bertahap mulai dari kepatuhan atau mempersamakan diri dan internalisasi.

h. Moral dan agama

Moral merupakan penerapan nilai-nilai dalam kaitannya dengan kehidupan bersama dengan manusia lain. Sedangkan agama merupakan penerapan nilai-nilai yang bersifat transendal dan ghaib. Dalam hal ini dikenal dengan konsep Tuhan dan iman kepada-Nya.²⁰

Sedangkan Gagne membagi hasil belajar dalam 5 kategori, yaitu informasi verbal, keterampilan intelektual, strategi kognitif, sikap, dan

²⁰ Mahfudh, Salahuddin, *Metodologi Pendidikan Agama*, (Surabaya: Bina Ilmu, 1987), h. 27-

keterampilan motoris.²¹ Dalam pendidikan nasional, klasifikasi hasil belajar didasarkan pada teori Benyamin Bloom yang membagi menjadi 3 ranah, yaitu: kognitif (pengetahuan, ingatan, pemahaman, aplikasi, analisis, sintesis, dan evaluasi), afektif (penerimaan, jawaban atau reaksi, organisasi, dan internalisasi) dan psikomotor (gerakan reflek, keterampilan, gerakan dasar, kemampuan perseptual, keharmonisan dan ketepatan, gerakan keterampilan kompleks, ekspresif, dan interpetatif.²²

a. Kognitif

Ranah kognitif berkenaan dengan hasil belajar intelektual terdiri dari 6 aspek, yaitu:

1. Pengetahuan hafalan (*knowledge*) adalah tingkat kemampuan untuk mengenal atau mengetahui fakta, atau istilah-istilah tanpa harus mengerti, atau dapat menilai, atau dapat menggunakannya.
2. Pemahaman atau komperehensi adalah kemampuan memahami arti atau konsep, situasi serta fakta yang diketahuinya. Pemahaman dibedakan dalam 3 kategori, yaitu: pemahaman terjemahan, pemahaman penafsiran, dan pemahaman eksplorasi.
3. Aplikasi atau penerapan adalah penggunaan abstraksi pada situasi kongkrit yang dapat berupa ide, teori atau petunjuk teknis.

²¹ Nana, Sudjana, Penilaian hasil proses belajar mengajar, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 1995), h. 22

²² Ibid, h. 22-23

5. Karakterisasi, merupakan kemampuan untuk mengkonseptualisasikan masing-masing nilai pada waktu merespon, dengan jalan mengidentifikasi karakteristik nilai atau membuat pertimbangan-pertimbangan.²⁴

c. Psikomotor

Ranah psikomotor berhubungan dengan keterampilan motorik, manipulasi, benda atau kegiatan yang memerlukan koordinasi saraf dan koordinasi badan antara lain:

1. Gerakan tubuh yang mencolok, merupakan kemampuan gerakan tubuh yang mencolok.
2. Ketepatan gerakan yang dikoordinasikan, merupakan keterampilan yang berhubungan dengan urutan atau pola dari gerakan yang dikoordinasikan, biasanya berhubungan dengan gerakan mata, telinga dan badan.
3. Perangkat komunikasi non verbal, merupakan kemampuan mengadakan komunikasi tanpa kata.
4. Kemampuan berbicara, merupakan yang berhubungan dengan komunikasi secara lisan.²⁵

²⁴ Dimiyati dan Mudjiono, *Belajar dan Pembelajaran*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1998), h. 205-206

²⁵ Ibid, h. 207-208

Hasil belajar siswa dalam penelitian ini adalah skor tes akhir yang diperoleh siswa setelah mengikuti pembelajaran pada materi pokok segi empat yang meliputi sub materi persegi panjang, persegi, dan jajar genjang.

D. PEMBELAJARAN LANGSUNG (*DIRECT INSTRUCTION*)

1. Pengertian pembelajaran langsung (*direct instruction*)

Model pembelajaran langsung (*direct instruction*) adalah salah satu pendekatan mengajar yang dirancang khusus untuk menunjang proses belajar siswa yang berkaitan dengan pengetahuan deklaratif (pengetahuan tentang sesuatu) dan pengetahuan prosedural (pengetahuan bagaimana melakukan sesuatu) yang terstruktur dengan baik yang dapat diajarkan dengan pola kegiatan yang bertahap, selangkah demi selangkah (Arends,1997).²⁶ Pemikiran mendasar dari model pembelajaran langsung (*direct instruction*) adalah bahwa peserta didik belajar mengamati secara selektif, mengingat, dan menirukan tingkah laku gurunya.

Pembelajaran langsung (*direct instruction*) merupakan pembelajaran dimana guru banyak menjelaskan konsep atau keterampilan kepada siswa melalui latihan-latihan di bawah bimbingan dan arahan guru. sementara itu menurut Roy Killen (1998) pembelajaran langsung (*direct instruction*) merujuk pada berbagai teknik pembelajaran ekspositori (pemindahan

²⁶ Trianto, *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*, (Jakarta:pretasi pustaka, 2007), h.29

dan menyimak secara baik. Untuk siswa yang tidak memiliki kemampuan seperti itu perlu digunakan model yang lain.

2. Model pembelajaran ini tidak mungkin dapat melayani perbedaan setiap individu baik perbedaan kemampuan, perbedaan pengetahuan, minat, bakat, serta perbedaan gaya belajar.
3. Karena model pembelajaran ini lebih banyak melalui ceramah, maka akan sulit mengembangkan kemampuan siswa dalam hal kemampuan sosialisasi, hubungan interpersonal, serta kemampuan berpikir kritis.
4. Keberhasilan pembelajaran langsung (*direct instruction*) sangat tergantung kepada apa yang dimiliki guru, seperti persiapan, pengetahuan, rasa percaya diri, semangat, antusiasme, motivasi, dan berbagai kemampuan seperti kemampuan berkomunikasi, dan kemampuan mengelola kelas. Tanpa itu sudah dapat dipastikan proses pembelajaran tidak mungkin berhasil.
5. Oleh karena gaya komunikasi terjadi satu arah (*one-way communication*), maka kesempatan untuk mengontrol pemahaman siswa akan materi pembelajaran akan sangat terbatas pula. Di samping itu, komunikasi satu arah bisa mengakibatkan pengetahuan yang dimiliki siswa terbatas pada apa yang diberikan guru.

E. MATERI SEGI EMPAT

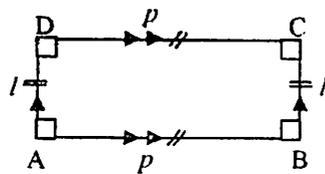
Materi yang cocok diajarkan dengan menerapkan strategi *group to group exchange* (GTGE) adalah materi yang terdiri dari beberapa sub materi salah satunya adalah materi segi empat.

Segi empat adalah suatu bangun yang memiliki 4 sisi garis pembentuknya dan memiliki 4 sudut dari perpotongan garis serta memiliki jumlah besar sudut 360° .²⁸

Materi segi empat terdiri dari beberapa sub materi yaitu persegi panjang, persegi, jajar genjang, belah ketupat, layang-layang dan trapesium. Sedangkan sub materi yang dipilih oleh peneliti adalah persegi panjang, persegi, dan jajar genjang karena banyak aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari.

Uraian materi sebagai berikut

1. Persegi Panjang



Gambar 2.1. Persegi panjang

a. Pengertian persegi panjang

Persegi panjang adalah bangun segi empat yang memiliki dua pasang sisi yang berhadapan sejajar dan sama panjang serta memiliki empat sudut siku-siku.²⁹

²⁸ A. Wagiyono. Dkk, *Pegangan Belajar Matematikal : Untuk SMP / MTs Kelas VII*, (Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, 2008), h. 201

b. Sifat-sifat persegi panjang

- 1) Mempunyai empat sisi, dengan dua pasang sisi yang berhadapan sama panjang dan sejajar.
- 2) Keempat sudutnya sama besar dan merupakan sudut siku-siku (90^0)
- 3) Kedua diagonalnya sama panjang dan berpotongan membagi dua sama besar.

c. Keliling persegi panjang adalah panjang keseluruhan atau jarak keliling bangun persegi panjang.

Gambar 2.1 menunjukkan rumus keliling persegi panjang:

$$K_{\text{persegi panjang}} = 2 \text{ panjang} \times 2 \text{ lebar}$$

atau

$$K_{\text{persegi panjang}} = 2 (p + l)$$

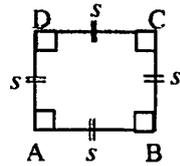
d. Luas persegi panjang adalah ukuran bagian dalam sebuah bidang pada bangun persegi panjang.

Rumus luas persegi panjang terbentuk dengan mengalikan sisi yang berurutan. Lihatlah Gambar 2.1.

$$\begin{aligned} L_{\text{persegi panjang}} &= \text{panjang} \times \text{lebar} \\ &= pl \end{aligned}$$

²⁹ Dewi Nuharinil, *Matematika 1 : Konsep dan Aplikasinya: untuk Kelas VII SMP/MTs*. (Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, 2008), h.251

2. Persegi



Gambar 2.2 Persegi

a. Pengertian Persegi

Persegi adalah bangun segi empat yang mempunyai sisi-sisi yang sama dan semua sudutnya siku-siku.³⁰

b. Sifat-sifat persegi

- 1) Semua sisi persegi adalah sama panjang
- 2) Sudut-sudut suatu persegi dibagi dua sama besar oleh diagonal-diagonalnya.
- 3) Diagonal-diagonal persegi saling berpotongan sama panjang membentuk sudut siku-siku.

c. Keliling persegi adalah panjang keseluruhan atau jarak keliling bangun persegi.

Gambar 2.2 menunjukkan rumus keliling persegi:

$$\begin{aligned}
 K_{\text{persegi}} &= 4 \times \text{sisi} \\
 &= 4s
 \end{aligned}$$

³⁰ Hungry Minds, Inc., *Cliffs Quick ReviewSM Geometri*, (Amerika : Publisher Acknowledge Editorial, 2001), h. 65

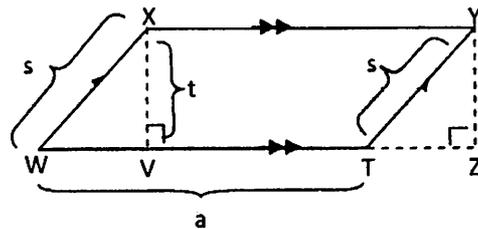
- d. Luas persegi adalah ukuran bagian dalam sebuah bidang pada bangun persegi.

Rumus luas persegi terbentuk dengan mengalikan sisi yang berurutan.

Lihatlah Gambar 2.2

$$\begin{aligned} L_{\text{persegi}} &= \text{sisi} \times \text{sisi} \\ &= \text{sisi}^2 \end{aligned}$$

3. Jajar genjang



Gambar 2.3 Jajar Genjang

a. Pengertian jajar genjang

Jajar genjang adalah bangun segi empat dengan dua pasang sisi yang berlawanan sejajar.³¹

b. Sifat-sifat jajargenjang

- 1) Sisi-sisi yang berlawanan pada setiap jajar genjang sama panjang dan sejajar.
- 2) Sudut-sudut yang berlawanan pada setiap jajargenjang sama besar.

³¹ Hungry Minds, Inc., *Cliffs Quick Review^{FM} Geometri*, (Amerika : Publisher Acknowledge Editorial, 2001), h. 61

F. HIPOTESIS PENELITIAN

Sesuai dengan perumusan masalah, maka dalam penelitian ini peneliti mengajukan hipotesis yaitu:

H_0 : Tidak ada perbedaan hasil belajar yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.

H_1 : Ada perbedaan hasil belajar yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.

Hipotesis tersebut merupakan jawaban dari rumusan masalah keempat, sedangkan rumusan masalah pertama, kedua, dan ketiga tidak memerlukan hipotesis karena sifatnya deskriptif.

- b. Berkonsultasi dengan dosen pembimbing tentang proposal penelitian dan materi yang sesuai dengan judul penelitian.
- c. Berkonsultasi dengan guru bidang studi matematika (guru mitra) tentang jadwal penelitian dan hal-hal yang berkaitan dengan pembelajaran sebagai berikut:
 - 1) Materi yang digunakan dalam penelitian
 - 2) Waktu yang digunakan dalam penelitian
 - 3) Penentuan guru dan pengamat
- d. Menyiapkan perangkat pembelajaran dan instrument penelitian.
 - 1) Menyiapkan perangkat pembelajaran yang terdiri atas:
 - a) Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) yang terdiri atas dua rencana pembelajaran untuk dua kali pertemuan. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) ini dikonsultasikan terlebih dahulu dengan dosen pembimbing dan guru mitra.
 - b) Lembar Kerja Siswa (LKS) yang terdiri dari enam Lembar Kerja Siswa untuk dua kali pertemuan. Lembar kerja siswa (LKS) ini dikonsultasikan terlebih dahulu dengan dosen pembimbing dan guru mitra.
 - 2) Menyiapkan lembar pengamatan yang terdiri atas:
 - a) Lembar pengamatan aktivitas guru selama proses pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE).

F. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi ini dilakukan secara langsung pada saat pembelajaran di kelas dari awal sampai akhir pembelajaran selama dua kali pertemuan. Observasi ini dilakukan untuk memperoleh data sebagai berikut:

- a. Aktivitas guru selama pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE)
- b. Aktivitas siswa selama proses pembelajaran berlangsung.

2. Tes

Tes ini diberikan pada akhir pembelajaran dan digunakan untuk memperoleh data hasil belajar siswa setelah penerapan strategi *group to group exchange*. Data yang diperoleh digunakan untuk mengetahui ketuntasan hasil belajar siswa dan perbedaan hasil belajar siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat.

G. Instrumen Penelitian

Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Lembar Observasi

Lembar observasi terdiri dari:

H. Metode Analisis Data

Data yang diperoleh dari penelitian ini meliputi data hasil pengamatan aktivitas guru, data aktivitas siswa, data ketuntasan belajar, dan data perbedaan hasil belajar.

1. Analisis data deskriptif

- a. Analisis data aktivitas guru selama pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE)

Hasil pengamatan terhadap aktivitas guru selama pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dinyatakan dengan skala 1-4 dengan perincian sebagai berikut : 1 (kurang baik), 2 (cukup baik), 3 (baik), 4 (sangat baik). Setelah itu dicari rata-ratanya selama dua kali pertemuan.

Kriteria penilaian yang digunakan adalah:²⁹

Nilai	Kategori
$0,00 \leq sp \leq 1,49$	Tidak baik
$1,49 \leq sp \leq 2,49$	Kurang baik
$2,49 \leq sp \leq 3,00$	Cukup baik
$3,00 \leq sp \leq 3,50$	Baik
$3,50 \leq sp \leq 4,00$	Sangat baik

Keterangan:

Sp: skala penilaian

²⁹ Ruharyanto, *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS Sub Materi Pokok Persegi Panjang dan Persegi Siswa Kelas VII SMP Negeri 15 Surabaya*, (Surabaya:Unesa, 2007), h.18

b. Analisis data aktivitas siswa

Data hasil pengamatan aktivitas siswa selama pembelajaran berlangsung dianalisis dengan menggunakan rumus:³⁴

$$P = \frac{A}{n} \times 100\%$$

Keterangan:

P = Persentase aktivitas siswa setiap kategori

A = Banyaknya aktivitas siswa setiap kategori

n = Banyaknya aktivitas siswa secara keseluruhan

Selanjutnya peneliti memperhatikan besarnya persentase aktivitas siswa setiap kategori untuk menentukan aktivitas siswa yang paling dominan. Aktivitas siswa yang paling dominan yaitu persentase dari aktivitas siswa yang paling besar.

c. Analisis data ketuntasan hasil belajar siswa

Data ketuntasan hasil belajar diperoleh dari tes obyektif yang dilaksanakan pada pertemuan terakhir. Ketuntasan hasil belajar dalam penelitian ini adalah tingkat ketercapaian tujuan pembelajaran yang dicapai siswa terhadap materi pokok segi empat. Ketuntasan belajar dalam

³⁴ Badrul Ulum, *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif dengan Pendekatan Kontesktual Pada Materi Pokok Bangun Ruang Sisi Lengkung di Mts Tanada Waru Sidoarjo*, (Surabaya:Unesa, 2008), h.43-44

penelitian ini dianalisis berdasarkan KKM yang ditetapkan di SMPM 14 Karangasem Paciran. Di SMP 14 Karangasem Paciran menetapkan bahwa seorang siswa dikatakan tuntas belajar apabila mencapai tujuan pembelajaran dengan skor ≥ 65 . Sedangkan dikatakan tuntas secara klasikal apabila di kelas tersebut telah mencapai ≥ 65 .

Tabel 3.3
Ketuntasan Hasil Belajar

No	Nama Siswa	Skor	Persentase	Keberhasilan individu Tuntas/ Tidak Tuntas

Untuk mengetahui hasil belajar siswa dapat diperoleh dengan rumus sebagai berikut.³⁵

1. Ketuntasan belajar individu

$$KBI = \frac{T}{Ti} \times 100\%$$

Keterangan:

KBI = Ketuntasan belajar individu

T = Jumlah skor yang diperoleh

Ti = Jumlah skor total

³⁵ Trianto, *Mendesain Pembelajaran Konstektual di Kelas*, (Surabaya:Cerdas Pustaka, 2008), h. 171

2. Ketuntasan belajar klasikal

$$KBK = \frac{T}{S} \times 100\%$$

Keterangan :

KBK = Ketuntasan belajar klasikal

T = Jumlah siswa yang tuntas

S = Jumlah seluruh siswa

2. Analisis statistik data kuantitatif

Untuk mengetahui perbedaan hasil belajar antara siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) dapat dianalisis dengan menggunakan statistik.

Data yang diperoleh dihitung dengan menggunakan uji kesamaan dua rata-rata, dimana uji t digunakan untuk mengetahui perbedaan hasil belajar antar siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) tapi terlebih dahulu harus dilakukan uji normalitas dan uji homogenitas.

a. Uji Normalitas

Uji normalitas digunakan untuk mengetahui apakah sampel diambil berasal dari populasi yang didistribusikan normal atau bukan.

Untuk menguji normalitas penulis menggunakan rumus kai kuadrat (chi square). Rumusnya adalah.³²

$$\chi^2_{hitung} = \sum_{i=1}^n \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i}$$

Keterangan:

χ^2_{hitung} = chi square

O_i = frekuensi dari kelas interval ke- i

E_i = Luas Z tabel dari kelas interval ke- i dikalikan dengan jumlah siwa.

Langkah-langkah pengujiannya sebagai berikut:

a. Menentukan rata-rata (\bar{x})

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

Keterangan:

\bar{x} = rata-rata

x_i = nilai siswa ke- i

n = banyaknya siswa

b. Menentukan standar deviasi, dengan rumus:

$$S^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(x_i - \bar{x})^2}{n-1}$$

³² Subana, dkk., *Statistik Pendidikan*, (Bandung: C.V. Pustaka Setia, 2000), h. 124-126

dengan melihat lajur dan kolom yang sesuai, masing-masing pada $df = n-1$. harga kritik F harus menetapkan bahwa perbedaan antara kedua varian itu signifikan (kedua varian tersebut homogen).³⁸

c. Uji t

Uji t digunakan untuk mengetahui hasil belajar antara siswa yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*). Dalam penelitian ini yang akan dibedakan adalah hasil belajar siswa yang diberi pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang diberi pembelajaran langsung (*direct instruction*). Uji t dilakukan setelah diketahui bahwa data distribusi normal dan variannya homogen. Dalam hal ini peneliti menggunakan uji kesamaan dua rata-rata.³⁹

Langkah-langkah pengujiannya sebagai berikut:

a) Memformulasikan hipotesis

H_0 : Tidak ada perbedaan hasil belajar yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.

³⁸ Ibid, h. 351-352

³⁹ Sudjana, *Metode Statistika*, (Bandung: Tarsito, 1995), h. 239

H_1 : ada perbedaan hasil belajar yang mendapat pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) dan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*) pada materi pokok segi empat di kelas VII SMPM 14 Karangasem Paciran.

b) Menentukan taraf signifikan (α)

c) Statistik uji

$$t_{hitung} = \frac{\bar{x}_1 - \bar{x}_2}{\sqrt{\frac{S_1^2}{n_1} + \frac{S_2^2}{n_2}}}$$

$$Db = df = v = \frac{\left(\frac{S_1^2}{n_1} + \frac{S_2^2}{n_2}\right)^2}{\frac{\left(\frac{S_1^2}{n_1}\right)^2}{n_1 - 1} + \frac{\left(\frac{S_2^2}{n_2}\right)^2}{n_2 - 1}}$$

Keterangan:

\bar{x}_1 = rata-rata kelas strategi *group to group exchange* (GTGE)

\bar{x}_2 = rata-rata kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

S_1^2 = Standar deviasi kelas strategi *group to group exchange* (GTGE)

S_2^2 = Standar deviasi kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

n_1 = Banyaknya siswa kelas strategi *group to group exchange*
(GTGE)

n_2 = Banyaknya siswa kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

d) Kesimpulan

$t_{hit} < t_{tabel}$, maka terima H_0 tolak H_1

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Data aktivitas guru, data aktivitas siswa, data nilai ketuntasan hasil belajar, data perbedaan hasil belajar yang diperoleh selama penelitian telah dianalisis untuk menjawab rumusan yang ada pada BAB I. Berikut ini adalah hasil penelitian dan pembahasannya:

1. Data Aktivitas Guru

Data aktivitas guru selama proses pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) diamati menggunakan lembar pengamatan aktivitas guru. Pengkategorian skor aktivitas guru selama proses pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE) terdiri dari 4 kriteria penilaian, yaitu skor 4 untuk kategori sangat baik, skor 3 untuk kategori baik, skor 2 untuk kategori cukup baik, skor 1 untuk kategori kurang baik. Skor untuk setiap aspek kategori yang diamati dianalisis dengan menjumlahkan setiap kategori untuk 2 kali pertemuan kemudian dibagi dengan banyaknya pertemuan. Hasil analisis data tersebut dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut.

	4. Memberikan waktu yang cukup pada masing-masing kelompok untuk berdiskusi membahas LKS	4	3	3,5			
	5. Meminta perwakilan masing-masing kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusi dan mendorong siswa lain bertanya atau menanggapi	4	3	3,5			
	6. Membimbing siswa membandingkan tiap sub materi	3	4	3,5			
	7. Meluruskan pemahaman siswa dan memberikan penjelasan	3	4	3,5			
	C. Penutup				3,5		
	1. Membimbing siswa membuat kimpulan tentang materi yang telah dipelajari	4	3	3,5			
	2. Mengingatkan siswa untuk mempelajari materi berikutnya	3	4	3,5			
III	PENGELOLAAN KELAS	3	3	3		3	Baik
IV	SUASANA KELAS					3,67	Sangat baik
	a. Guru antusias	3	4	3,5			

	pendapat teman				
Kategori Aktivitas Siswa Pasif					
1	Mendengarkan / memperhatikan penjelasan guru	13,54	14,58	14,06	18,23
2	Berperilaku yang tidak relevan dengan KBM	4,17	4,17	4,17	

Berdasarkan tabel 4.2 dapat diketahui aktivitas siswa selama proses pembelajaran dari dua pertemuan diperoleh:

- a. Pada kegiatan mendengarkan/ memperhatikan penjelasan guru mendapat persentase sebesar 14,06%.
- b. Pada waktu guru membagikan LKS dan siswa membaca / mengerjakan LKS mendapat persentase sebesar 11,46%.
- c. Selama pelaksanaan proses pembelajaran berlangsung kegiatan menulis yang relevan dengan KBM sebesar 6,25%.
- d. Pada kategori siswa berdiskusi / bertanya antar siswa mendapat persentase sebesar 22,91%.
- e. Selama pembelajaran berlangsung kegiatan berdiskusi / bertanya antar siswa dan guru sebesar 14,59%.
- f. Pada aktivitas menyampaikan ide / pendapat kelompok yaitu sebesar 14,06%.
- g. Sedangkan untuk kegiatan menanggapi pertanyaan / pendapat teman sebesar 12,5%.

6	Dian Kurnia Sari	71	Tuntas
7	Diana Meilya Fransiska	71	Tuntas
8	Diana Meilya Fransiska	69	Tuntas
9	Dwi Putri Nur'aini	57	Tidak tuntas
10	Elydah Ami Masyruroh	53	Tidak tuntas
11	Emilya Nur Jannah	87	Tuntas
12	Eva Rusdiana Dewi	95	Tuntas
13	Fasholatul Melisa Sari	89	Tuntas
14	Fatihatul Maghfiroh	71	Tuntas
15	Filda Fitri Umami	87	Tuntas
16	Firdausi Nuzula	90	Tuntas
17	Ika Vila Yunita	79	Tuntas
18	In'amatul Azimah	89	Tuntas
19	Izah Hidayati	84	Tuntas
20	Juwita Rusna Wati	79	Tuntas
21	Lilik khoiriyatul Mazidah	78	Tuntas
22	Nilla Nanda Sari	71	Tuntas
23	Nova Angela	52	Tidak tuntas
24	Nur Alfa Arniansyah	84	Tuntas
25	Nur Diyanah Afi	74	Tuntas
26	Nur Lina	71	Tuntas
27	Nurul Hidayah	78	Tuntas
28	Nuzulatur Rohmah	69	Tuntas
29	Rani Fidyawati	58	Tidak tuntas

12	Cheppy Hidayatullah	60	Tidak Tuntas
13	Danang Adi Susanto	62	Tidak Tuntas
14	Dicky Awang Pradana	79	Tuntas
15	Eko Danang Setiawan	64	Tidak Tuntas
16	Fa'id Lukman Wildani	65	Tidak Tuntas
17	Fakhar Azmi Zarkasih	52	Tidak Tuntas
18	Faris Ardiyansyah	49	Tidak Tuntas
19	Khoirul Muhammad Habib	74	Tuntas
20	M. Aksanul Kuluk	66	Tuntas
21	M. Ari Setiawan	73	Tuntas
22	M. Latif Dany Saputra	64	Tidak Tuntas
23	Moh. Amirul Hakim	79	Tuntas
24	Muhajir Aula	65	Tuntas
25	Muhammad Davika Nendrayana	48	Tidak Tuntas
26	Muhammad Fuad Dahlan	71	Tuntas
27	Muhammad Hakam Zuhri	66	Tuntas
28	Muhammad Naufal Alkaf	83	Tuntas
29	Muhammad Nidhom Nudin	69	Tuntas
30	Muhammad Zulkarnain Firdaus	66	Tuntas
31	Nafis syahrul mirdadh	79	Tuntas
32	Rizky Syarifuddin Hidayat	63	Tidak tuntas
33	Rizqi Pratama	71	Tuntas
34	Shofi Syaifuddin	87	Tuntas
35	Sholihul Ashari	73	Tuntas

1. Uji normalitas

- a. Uji normalitas untuk skor hasil belajar kelas strategi *group to group exchange* (GTGE)

Berdasarkan tabel 4.5 dapat diketahui:

- 1) Rata-rata dari kelas strategi *group to group exchange* (GTGE)

$$\bar{x} = \frac{2831}{38} = 74,5$$

- 2) Standar Deviasi dari kelas strategi *group to group exchange* (GTGE)

$$S^2 = \frac{4807,5}{37} = 129,93$$

- 3) Daftar frekuensi observasi dan frekuensi ekspektasi

- a) Banyak kelas interval

$$\begin{aligned} K &= 1 + 3,3 \log (n) \\ &= 1 + 3,3 \log (38) \\ &= 1 + 5,2 \\ &= 6,2 \end{aligned}$$

- b) Rentang = $x_{max} - x_{min} = 95 - 49 = 46$

c) $P = \frac{46}{6} = 7,67 \cong 8$

Karena χ^2_{hitung} 6,208 kurang dari χ^2_{tabel} 7,815 maka sampel dari kelas yang diberi pembelajaran dengan menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) berasal dari sampel berdistribusi normal.

- b. Uji normalitas untuk skor hasil belajar kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

Berdasarkan tabel 4,6 dapat diketahui:

- 1) Rata-rata dari kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

$$\bar{x} = \frac{2604}{38} = 68,53$$

- 2) Standar deviasi dari kelas pembelajaran langsung (*direct instruction*)

$$S^2 = \frac{3061,47}{37} = 82,74$$

- 3) Daftar frekuensi observasi dan frekuensi ekspektasi:

- a) Banyak kelas interval

$$\begin{aligned} K &= 1 + 3,3 \log (n) \\ &= 1 + 3,3 \log (38) \\ &= 1 + 5,2 \\ &= 6,2 \end{aligned}$$

- b) Rentang = $x_{max} - x_{min} = 87 - 48 = 39$

d) $\chi^2_{tabel} = 7,815$, dengan $db=k - 3 = 6 - 3 = 3$ dan taraf signifikan sebesar 5%

Karena $\chi^2_{hitung} 2,547$ kurang dari $\chi^2_{tabel} 7,815$ maka sampel dari kelas yang diberi pembelajaran dengan menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) berasal dari sampel berdistribusi normal.

2. Uji homogenitas

Uji ini digunakan untuk mengetahui apakah sampel yang diambil homogen atau tidak, untuk mengetahui keadaan tersebut harus dilakukan uji kesamaan dua varian dengan rumus yang sudah ada pada BAB III, sehingga dihasilkan nilai F_{hitung} :

$$\begin{aligned} F_{hitung} &= \frac{S^2(\text{varian yang besar})}{S^2(\text{varian yang kecil})} \\ &= \frac{129,93}{82,74} \\ &= 1,57 \end{aligned}$$

Karena $F_{hitung} 1,57$ kurang dari $F_{tabel} 1,71$ maka kedua varian tersebut homogen.

Dari hasil perhitungan diperoleh t_{hitung} sebesar 2,52 sedangkan t_{tabel} 1,67. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$, yang artinya terima H_1 dan tolak H_0 dengan demikian dapat disimpulkan bahwa ada perbedaan antara siswa yang mendapat pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) dengan siswa yang mendapat pembelajaran langsung (*direct instruction*).

kelompok, membagikan LKS pada masing-masing kelompok, memberikan waktu pada masing-masing kelompok untuk berdiskusi membahas LKS, meminta masing-masing perwakilan untuk mempresentasikan hasil diskusi dan mendorong siswa lain untuk dan bertanya atau menanggapi, membimbing siswa membandingkan tiap sub materi serta meluruskan pemahaman siswa dan memberikan mendapat nilai rata-rata 3,48 yang tergolong kategori baik. Sedangkan pada tahap penutup termasuk dalam kategori sangat baik dengan nilai rata-rata 3,5. Hal ini berarti guru dalam membimbing siswa membuat kesimpulan tentang materi yang telah dipelajari dan mengingatkan siswa untuk mempelajari materi berikutnya termasuk dalam kategori sangat baik.

Pada tahap pengelolaan waktu mendapat nilai rata-rata 3 termasuk dalam kategori baik. Hal ini berarti guru dalam mengelola waktu yang teralokasi baik, sehingga pembelajaran sesuai yang direncanakan.

Pada aspek suasana kelas yang meliputi keantusiasan siswa dan guru serta berpusat pada siswa mendapat nilai rata-rata 3,67 termasuk dalam kategori sangat baik sehingga siswa belajar dan bekerja dalam kelompoknya dengan baik. Hal ini dikarenakan sebelum pembelajaran guru telah mempersiapkan RPP, Lembar kerja siswa, dan soal tes dengan baik.

Sedangkan dalam aspek tertentu yaitu dalam aspek memberikan informasi tentang materi mendapat nilai rata-rata 4 yang termasuk dalam kategori sangat

berlangsung, kegiatan menulis yang relevan dengan kegiatan belajar mengajar sebesar 6,25% dan untuk perilaku yang tidak relevan dengan kegiatan belajar mengajar yang meliputi bermain, mengganggu teman dan lain lain mendapat persentase sebesar 4,17%.

Berdasarkan hasil penelitian tentang aktivitas siswa menunjukkan bahwa keseluruhan siswa dalam pembelajaran adalah aktif. Hal ini ditunjukkan bahwa pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) dapat mengaktifkan siswa dan mengurangi dominasi guru dalam pembelajaran. Dengan berkurangnya dominasi guru, siswa mempunyai banyak kesempatan untuk menyelesaikan masalah / soal, menemukan jawaban dan berdiskusi/ bertanya antar siswa.

C. Ketuntasan Belajar Siswa

Berdasarkan data hasil penelitian tentang ketuntasan belajar siswa yang diberi pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) secara klasikal lebih baik jika dibandingkan dengan ketuntasan belajar siswa yang diberi pembelajaran langsung (*direct instruction*). Ketuntasan siswa yang diberi pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) berdasarkan kebijakan sekolah sudah tercapai. Hal ini menunjukkan bahwa pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE)

diberi pembelajaran langsung (*direct instruction*). Hal ini dibuktikan dari hasil perhitungan diperoleh t_{hitung} sebesar 2,52 sedangkan t_{tabel} sebesar 1,67. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ yang artinya terima H_1 dan tolak H_0 .

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, peneliti dapat memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Pembelajaran menggunakan strategi *group to group exchange* (GTGE) sebaiknya digunakan sebagai alternatif dalam melaksanakan pembelajaran pada mata pelajaran matematika atau mata pelajaran lain yang disesuaikan langkah-langkah strategi *group to group exchange* (GTGE).
2. Jika ada peneliti lain yang bermaksud melakukan penelitian penerapan pembelajaran dengan strategi *group to group exchange* (GTGE), maka alokasi waktu hendaknya diperhatikan. Sebab penggunaan waktu diskusi dalam kelompok yang kurang efektif akan mengurangi optimalisasi saat diskusi kelas.
3. Penentuan alokasi waktu untuk mengerjakan LKS harus memperhatikan bobot materi, kemampuan siswa, dan jumlah siswa dalam kelompok.
4. Dalam setiap proses belajar mengajar, hendaknya guru bisa mencari strategi-strategi alternatif sebagai sarana untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- A.Wagiyo, Dkk. 2008. *Pegangan Belajar Matematikal : Untuk SMP / MTs Kelas VII*, (Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Bahri Dj, Syaiful. 2002. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Faisal, Sanapiah. 1982. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Hamalik, Oemar. 1998. *Metode Belajar dan Kesulitan-kesulitan Belajar* . Bandung: Tarsito.
- Hartono. 1996. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hudoyo, Herman. 2005. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang: UM Press.
- Mulyasa. 2007. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bandung:PT. Remaja Rosdakarya.
- Minds, Hungry. 2001. *Cliffs Quick Review^{FM} Geometri*. Amerika : Publisher Acknowledge Editorial.
- Nuharinil, Dewi. 2008. *Matematika I : Konsep dan Aplikasinya: untuk Kelas VII SMP/MTs*. Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Purwanto, Ngalim. 1990. *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Ruharyanto. 2007. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS Sub Materi Pokok Persegi Panjang dan Persegi Siswa Kelas VII SMP Negeri 15 Surabaya*. Skripsi yang tidak dipublikasikan. Surabaya : UNESA.
- Salahuddin, Mahfudh. 1987. *Metodologi Pendidikan Agama*. Surabaya: Bina Ilmu.
- Sanjaya, Wina. 2007. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : KENCANA PRENADA MEDIA GROUP.

