

Transaksi *buy Gacha* Pada *Game Mobile legends* Dalam Perspektif

Hukum Ekonomi Syariah

SKRIPSI

Oleh :

Mohammad Luqman Hakim

NIM: 05020221059



**UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL

FAKULTAS SYARIAH DAN HUKUM

JURUSAN HUKUM PERDATA ISLAM

PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH

SURABAYA

2024

Pernyataan Otentik

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohammad Luqman Hakim

NIM : 05020221059

Program Studi: Hukum Ekonomi Syariah

Angkatan : 2021

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan plagiat dan membahas sesuai data fakta pada tugas akhir saya dengan judul “Transaksi *buy Gacha* Pada Game *Mobile Legends* Dalam Presektif Hukum Ekonomi Syariah” apabila suatu hari nanti terbukti saya melakukan plagiat pada karya ini maka saya siap menerima resiko sanksi yang di tetapkan

Demikian pernyataan ini di buat sebenar-benarnya

Surabaya, 25 November 2024

Menyatakan



Mohammad Luqman Hakim

NIM: 0502020221059

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi ini merupakan hasil karya yang ditulis oleh :

Nama : Mohammad Luqman Hakim

NIM : 05020221059

Judul : Transaksi *Buy Gacha* pada Game *Mobile Legends* dalam Prespektif

Hukum Ekonomi Syariah

Telah diberikan bimbingan, arahan, serta koreksi sehingga dengan ini dinyatakan layak dan di setujui untuk di ajukan kepada fakultas guna diujikan untuk sidang munaqosah

Surabaya, 2 Desember 2024



Dr. H. Mohammad Arif, Lc, MA.
NIP : NIP. 197001182002121001

PENGESAHAN

PENGESAHAN

Skripsi ini di susun oleh Mohamammad Luqman Hakim telah pertahankan di hadapan sidang majelis Munaqosah Skripsi Fakultas Syariah dan Hukum UIN Sunan Ampel pada hari kamis Tanggal 12 Desember 2024 dan di terima sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program sarjana strata satu dalam Ilmu Hukum Ekonomi Syariah.

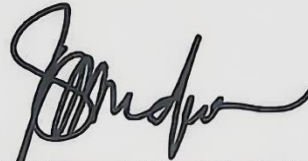
MAJELIS MUNAQOSAH SKRIPSI

Penguji I



Dr. H. Mohammad Arif, Lc. MA
NIP : 197001182002121001

Penguji II



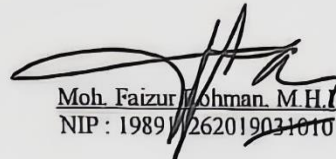
Dr. H. Muhammad Ufuqul Mubin, M.Ag.
NIP : 197307262005011001

Penguji III



Dr. Abdul Basith Junaidy, M.Ag.
NIP : 197110212001121002

Penguji IV



Moh. Faizur Rohman, M.H.I.
NIP : 19891262019031010

Surabaya, 12 Desember 2024

Mengesahkan

Fakultas Syariah dan Hukum

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel

Dekan



Dr. Musafahah M.Ag.
NIP.19630371999032001



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
PERPUSTAKAAN

Jl. Jend. A. Yani 117 Surabaya 60237 Telp. 031-8431972 Fax.031-8413300
E-Mail: perpus@uinsby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mohammad Luqman Hakim
NIM : 05020221059
Fakultas/Jurusan : Hukum Dan Syariah / Hukum Ekonomi Syariah
E-mail address : moh.luqmanhakim3@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Desertasi Lain-lain (.....)
yang berjudul :

Transaksi Buy *Gacha* pada *Game Mobile Legends* dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya,

Penulis

(*Moh. Luqman Hakim*)

Abstrak

Penulisan ini di angkat dengan pembahasan menganalisis sistem buy *gacha* dalam permainan *online*, khususnya pada *game mobile legends*, karena *mobile legends* kerap mendapatkan kritik sebagai *game* yang mengandung unsur gharar (ketidakpastian) yang sering kali di samakan dengan aktivitas perjudian. Pernyataan ini didasari karena terdapat elemen spekulatif dalam transaksi *buy gacha*. Melalui penelitian ini penulis akan mengkaji tentang mekanisme *buy gacha* yang terjadi pada *game mobile legends* serta menganalisis perspektif hukum ekonomi syariah dalam transaksi *buy gacha* pada *game mobile legends*

Melalui metode kualitatif daeskriptif studi ini mengidentifikasi bagaimana upaya pihak developer membuat inovasi baru, melalui, pengurangan elemen spekulatif dalam mekanisme *buy gacha* yang disediakan seperti memberikan jaminan hadiah ketika memenuhi syarat tertentu. Transformasi yang terstruktur dan transparan menjadikan fitur *buy gacha* lebih adil bagi para *player*, sehingga hal ini lebih serupa dengan *game* hiburan pada umumnya daripada perjudian atau lotre pada zaman

Hasil analisis juga menunjukkan bahwa sistem *buy gacha* yang sekarang lebih selaras dengan bai al-wafa, yaitu sebuah inovasi transaksi jual beli yang memiliki tujuan pengurangan ketidakpastian dan meminimalisir madhorot dalam transaksi. Keserupaan ini dapat dilihat dalam *mobile legends* ketika pemain memulai transaksi dengan membeli *diamond*, yang kemudian digunakan untuk mengikuti *gacha*. Sistem ini memberikan sebuah jaminan bahawa *player* dapat memperoleh item yang di inginkan ketika sudah memenuhi syarat. Seperti, telah melakukan spin sebanyak yang di tentukan. Letak kesamaan dengan bai al-wafa pada pengurangan sistem gharar, karena pihak developer telah menjamin peluang untuk memperoleh item eksklusif setelah mencapai upaya tertentu

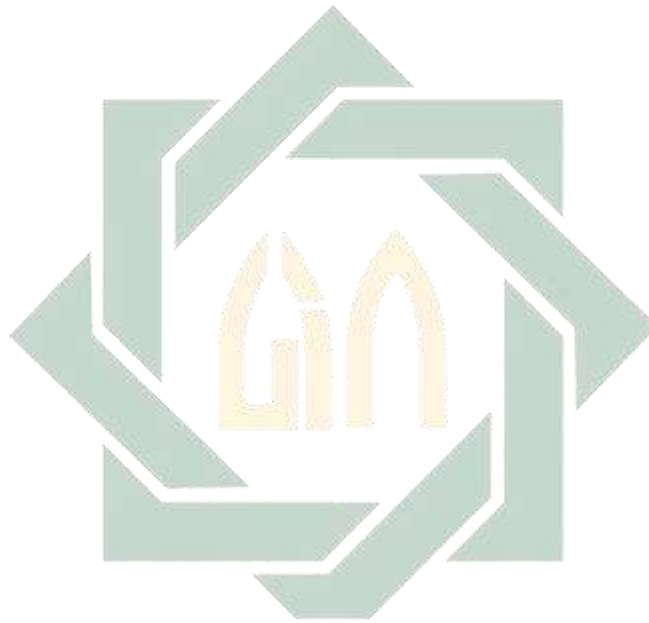
Sejalan dengan kesimpulan diatas penulis menyarankan pertama edukasi para *player* tentang resiko yang akan didapat jika melakukan transaksi *gacha* karena sistem ini sangat mempengaruhi financial dengan mengeluarkan uang yang tidak sedikit, kedua diperlukan upaya untuk meningkatkan kejelasan peraturan terkait *buy gacha*. Langkah ini guna agar para *player* dapat memahami prosedur, peluang serta ketentuan yang berlaku

Kata kunci: *Buy Gacha*, *Mobile legends*, Hukum Ekonomi Syariah

Daftar isi

PEDOMAN TRANSLITERASI	5
1. Konsonan.....	5
2. Vokal.....	vii
Abstrak.....	vii
kata Pengantar	viii
Daftar isi.....	x
Daftar gambar	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang	1
B. Identifikasi masalah.....	7
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan masalah.....	8
E. Tujuan penulisan	9
F. Penulisan terdahulu	9
G. Definisi oprasional.....	12
H. Metode penulisan.....	13
I. Sitematika pembahasan.....	17
Bab II.....	19
Landasan Teori.....	19
A. Konsep jual beli bersyarat	19
B. Konsep Maisir.....	33
Bab III	42
Mekanisme Buy <i>gacha</i> pada <i>Mobile legends</i>.....	42
A. Gambaran <i>Mobile legends</i>	42
B. Mekanisme Transaksi Buy <i>Gacha</i> pada <i>Game Mobile legends</i>	44
BAB IV	63
HASIL ANALISA OBJEK	63
A. Analisis mekanisme transaksi buy <i>gacha</i> yang terjadi pada <i>Mobile legends</i>	63

B. Perspektif Hukum Ekonomi Syariah Dalam Transaksi Buy <i>gacha</i> Pada <i>Game Mobile legends</i>	68
Bab V	75
Kesimpulan dan Saran	75
Daftar Pustaka	76
Lampiran	79



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

Daftar gambar

- Gambar 1. Tampilan buy *gacha* melalui tiket pada *game mobile legends*.....
- Gambar 2. Tampilan web top up resmi dari *game mobile legends*.....
- Gambar 3. Halaman top up salah satu influencer yang membuka jasa top up.....
- Gambar 4. Ketentuan dari *gacha* dengan *diamond*.....
- Gambar 5. *Gacha* dengan tiket.....
- Gambar 6. Ketentuan dari sistem *gacha* dengan tiket.....
- Gambar 7. Fitur koleksi pada *game mobile legends*.....
- Gambar 8. Tingkatan kolektor.....



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

Daftar Pustaka

- Al-Kasani, Abu Bakr ibn Mas'ud. *KITAB BADAI' AL-SANAI' FI TARTIB AL-SHARA'I*. Dar al-Kutub al-'Ilmiyah, 1986.
<https://books.google.co.id/books?id=pXZiwAEACAAJ>.
- Al-Zuhayli, Wahbah. *Kitab Fiqh al-Islam wa Adillatuhu*. Vol. jilid 5. Dar al-Fikr, 1984.
- An- Nawawi, Yahya bin Sharaf. *Al-Majmu' Syarh al-Muhadzdzab, An-Nawawi*,. Vol. juz.9. Riyadh: Dar Alam al-Kutub, 1999.
- Andika. "Wawancara 'Mekanisme dan Tujuan *Gacha*,'" Oktober 2024.
- Anggraini, tuti. *Buku Ajar Desain Akad Perbankan Syariah*. 01. Merdeka Kreasi Grup, 2021.
- Ayu Prawida, Rizky, and Tri Mulyani Wahyuningsih. "The Analysis of *Gacha* Game Addiction on the Players' Personal Monthly Expenses." *Konferensi Sarjana tentang Bahasa, Sastra, dan Budaya (UNCLLE)* 03 (April 2023): 372.
- Chen, Canhui, and Zhixuan Fang. "*Gacha* Game Analysis and Design." *Proceedings of the ACM on Measurement and Analysis of Computing Systems* 7, no. 1 (February 27, 2023): 1–45.
- dimas, alfan. "Wawancara 'Mekanisme *Game* dan *Gacha Mobile legends*,'" oktober 2024.
- Dwi, Yulia. "Wawancara Mekanisme *Mobile legends*," Oktober 2024.
- EI1. "Judi." *Ensiklopedia Islam*, August 11, 2022. Accessed September 10, 2024.
<https://ensiklopediaislam.id/judi/>.
- Haidar, Ali. *Durār al-Hukkām Syarh Majallah al-Ahkām*. Beirut: Dār al-Kutub al-Ilmiyyah, n.d.
- Hilyatin, Dewi Laela. "Larangan Maisir dalam Al-Quran dan Relevansinya dengan Perekonomian." *MAGHZA: Jurnal Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir* 6, no. 1 (June 9, 2021): 16–29.
- itona, tuah. "Muamalat: Jurnal Kajian Hukum Ekonomi Syariah." *Muamalat: Jurnal Kajian Hukum Ekonomi Syariah* 14 (desember 2022).
- Mufid, Mohammad. *Kaidah Fikih Ekonomi Dan Keuangan Kontemporer: Pendekatan Tematis Dan Praktis*. 1. KENCANA, 2019.
- Munawwir, Ahmad Warson. *Kamus Al-Munawwir Arab-Indonesia*. 03 ed. Pustaka Progressif, 1997.

- Nugrahani, Farida. *Metode Penulisan Kualitatif dalam Penulisan Pendidikan Bahasa*, 2014. Accessed May 19, 2024.
<http://repository.stikim.ac.id/file/21-07-1730.pdf>.
- Nursa'dah, Cut. *BAI'AL-WAFA' MENURUT PERSPEKTIF KITAB UNDANG-UNDANG HUKUM PERDATA DAN FIKIH SYAFI'YAH*. IAIN Lhokseumawe., 2019. Accessed August 30, 2024.
https://repo.iainlhokseumawe.ac.id/index.php?p=show_detail&id=1803&keywords=.
- Pranacitra, Resi, Andri Wahyudi, Aisha Mutiara Safitri, Agnes Harvelian, and Karli. "Penyuluhan Pengabdian Hukum Dalam Mengatasi Dampak Negatif Judi *Online* terhadap Kesejahteraan Buruh." *PUNDIMAS: Publikasi Kegiatan Abdimas Vol 02* (May 15, 2023).
- Prayoga, Fais. "Wawancara Mekanisme *Mobile legends* dan *Gacha*," Oktober 2024.
- Prayogo, Devin, Diah Priharsari, and Andi Reza Perdanakusuma. "Eksplorasi Faktor yang Mempengaruhi Minat Pembelian *Gacha* pada *Game Online*." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 06 (July 2022): 3190.
- Putri, Erviyanti. "Perlindungan Hukum Konsumen Terhadap Jual Beli Jilbab Dalam Perspektif Undang-Undang No. 8 Tahun 1999 dan Hukum Islam," 2020. <https://etheses.iainkediri.ac.id/2286/3/931201514%20bab2.pdf>.
- Rafiqah, Lailan, and Harunur Rasyid. "Dampak Judi *Online* Terhadap Kehidupan Sosial Ekonomi Masyarakat." *Al-Mutharahah: Jurnal Penulisan dan Kajian Sosial Keagamaan* 20 (Desember 2023).
- Sabiq, Sayyid. *Fikih Sunnah*. Vol. 5. Cakrawala Publishing, 2008.
<https://archive.org/details/fikih-sunnah-oleh-sayyid-sabiq/Fikih%20Sunnah%201%20by%20Sayyid%20Sabiq/page/1/mode/2up>.
- Sanjaya, Muhammad Iqbal. "Konfigurasi Hukum Ekonomi Syariah Terhadap Siasat Dalam Jual Beli Bersyarat." *Al-Ujrah: Jurnal Ekonomi Syariah* 1, no. 1 (2023): 18.
- Sofyandi, Aryo Sahid. "KONSUMSI VIRTUAL ITEM PADA GAMER JEPANG DALAM SOCIAL GAME FATE/GRAND ORDER." *Jurnal Japanology* 7, no. 1 (2018): 53.
- Solikhah, Fitriyatus. "IMPLEMENTASI BAI'UL WAFA PERSPEKTIF IKHTILAF ULAMA." *PROSPEKS: Prosiding Pengabdian Ekonomi dan Keuangan Syariah* 1 (May 2023).

Suhardi. “Bai’ Al-Wafa’ Studi Komparatif Antara Ulama Hanafiyah Dan Ulama Syafi’iyah Serta Implemetasinya Di Indonesia,.” *Ensiklopedia of Journal 2* (October 1, 2019).

Syazali, Hasan. “JUAL BELI BAI’UL WAFa’ DITINJAU MENURUT HUKUM ISLAM.” *Jurnal Tahqiq: Jurnal Ilmiah Pemikiran Hukum Islam* 13 (2019).

Trandi, Trandi, and Leo Slamet M.A. “PENGARUH *GAME MOBILE LEGENDS* TERHADAP ANTUSIAS REMAJA (USIA 19-24 TAHUN.” *FILADELFIA: Jurnal Teologi dan Pendidikan Kristen* 2, no. 2 (October 30, 2021): 236–248.

Yeza Pradhipta, Amelia. “Mekanisme ‘gacha’ dan ‘parasocial interaction’ pemain gim seluler.” *Jurnal Studi komunikasi* 5 (March 2021): 230.

Akhirnya Bisa Ketemu Sang Raja Terakhir!! Ini Dia Sosok Pembuat Mlbb!! - Empetalk Justin Ceo Moonton. YT: Jhonatan Liandi, 2024.

“Jual-Beli Dalam Islam | Muhammadiyah,” n.d. Accessed August 22, 2024. <https://muhammadiyah.or.id/2020/07/jual-beli-dalam-islam/>.

“Sejarah *Mobile legends*: Bang Bang Dan Kontroversinya.” *Esport Mu - Berita Esports Terbaru Dan Akurat*, n.d. Accessed November 8, 2024. <https://esportmu.com/sejarah-awal-game-mobile-legends-bang-bang-dan-kontroversinya/>.

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A