

**DOKUMENTASI KOSAKATA KHUSUS BAHASA
WARGANET INDONESIA DI PLATFORM X KAJIAN
LEKSIKOGRAFI**

SKRIPSI



**OLEH:
KENASTA AULIA
NIM. 03020421046**

**PROGRAM STUDI SASTRA INDONESIA
FAKULTAS ADAB DAN HUMANIORA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA**

2025

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kenasta Aulia

NIM : 03020421046

Program Studi: Sastra Indonesia

Fakultas : Adab dan Humaniora

Universitas : UIN Sunan Ampel

menyatakan bahwa skripsi yang berjudul:

**Dokumentasi Kosakata Khusus Bahasa Warganet Indonesia Di Platform X
Kajian Leksikografi**

adalah benar-benar hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan hasil plagiat atau saduran dari skripsi orang lain.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini adalah hasil plagiat atau saduran dari skripsi lain, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 06 Februari 2025

Yang membuat pernyataan



Kenasta Aulia

NIM. 03020421046

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

DOKUMENTASI KOSAKATA KHUSUS BAHASA WARGANET INDONESIA DI PLATFORM X KAJIAN LEKSIKOGRAFI

oleh

Kenasta Aulia

NIM. 03020421046

telah diperiksa dan disetujui untuk diuji di depan dewan penguji pada
program studi Sastra Indonesia Fakultas Adab dan Humaniora
UIN Sunan Ampel Surabaya

Surabaya, 06 Februari 2025

Pembimbing 1



Prof. Dr. Jauharoti Alfin, S.Pd, M.Si
NIP. 197306062003122005

Pembimbing 2



Rizky Abrian, M.Hum.
NIP. 199110052020121017

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sastra Indonesia



Haris Shofiyuddin, M.Fil.I
NIP. 198204182009011012

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi dengan judul **Dokumentasi Kosakata Khusus Bahasa Warganet Indonesia Di Platform X Kajian Leksikografi** yang disusun oleh Kenasta Aulia (NIM. 03020421046) telah dipertahankan di depan Dewan Penguji sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Sastra (S.S.) pada Program Studi Sastra Indonesia Fakultas Adab dan Humaniora UIN Sunan Ampel Surabaya.

Surabaya, 05 Maret 2025

Dewan Penguji:

Ketua Penguji



Rizky Abrian, M.Hum.
NIP. 199110052020121017

Anggota Penguji



Rizki Endi Septiyani, M.A.
NIP. 198809212019032009

Anggota Penguji



Guntur Sekti Wijaya, S.S., M.A.
NIP. 198605242019031004

Anggota Penguji



Novia Adibatus Shofah, S.S., M.Hum.
NIP. 199211252024212046

Mengeahui,

Dekan Fakultas Adab dan Humaniora
UIN Sunan Ampel Surabaya



Prof. Dr. H. Achmad Zaini, MA
NIP. 197005121995031002

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Kenasta Aulia
NIM : 03020421046
Fakultas/Jurusan : Adab dan Humaniora/Sastra Indonesia
E-mail address : kenasta.77aulia@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☒ Sekripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)
yang berjudul :

DOKUMENTASI KOSAKATA KHUSUS BAHASA WARGANET INDONESIA DI PLATFORM X KAJIAN
LEKSIKOGRAFI

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 17 Maret 2025

Penulis



Kenasta Aulia

ABSTRAK

Aulia, K. 2025. *Dokumentasi Kosakata Khusus Bahasa Warganet Indonesia Di Platform X Kajian Leksikografi*. Program Studi Sastra Indonesia, Fakultas Adab dan Humaniora, UIN Sunan Ampel Surabaya. Pembimbing: (I) Prof. Dr. Jauharoti Alfin, S.Pd, M.Si (II) Rizky Abrian, M.Hum.

Penelitian ini bertujuan untuk mendokumentasi kosakata yang digunakan oleh warganet Indonesia di platform X dalam konteks kajian leksikografi. Dengan latar belakang munculnya berbagai istilah baru dan perubahan makna yang dinamis di media sosial, penelitian ini merumuskan tiga masalah utama: (1) mengidentifikasi kosakata yang digunakan oleh warganet di Indonesia di platform X, (2) menganalisis faktor-faktor yang mempengaruhi pembentukan dan perubahan makna kosakata tersebut, dan (3) menjelaskan proses pembentukan kamus bahasa warganet Indonesia di platform X dengan menerapkan prinsip-prinsip leksikografi.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif untuk memberikan gambaran yang sistematis mengenai fenomena pembentukan dan penggunaan kosakata warganet di media sosial. Data dikumpulkan melalui pengamatan interaksi warganet di platform X, kemudian dianalisis untuk mengidentifikasi kosakata baru yang digunakan serta perkembangan makna dari istilah-istilah tersebut. Selain itu, penelitian ini juga mengeksplorasi faktor-faktor linguistik, sosial, dan budaya yang berkontribusi terhadap perubahan makna.

Dalam proses pembentukan kamus, Penelitian ini mengidentifikasi 120 kosakata dalam empat kategori utama, 45 kosakata yang mengalami pergeseran makna, 6 akronim, 65 slang, dan 4 serapan serta mengelompokkannya berdasarkan kelas kata dan fungsi di platform X. Hasilnya menunjukkan bahwa bahasa warganet berkembang dinamis sebagai respons terhadap perubahan sosial, budaya, dan teknologi. Kosakata yang muncul mencerminkan kreativitas, efisiensi komunikasi, dan identitas komunitas digital. Budaya global dan media digital menjadi pendorong utama dalam pembentukan kosakata baru, menegaskan peran dunia maya dalam evolusi bahasa Indonesia.

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi pada pengembangan studi leksikografi, khususnya terkait kosakata yang muncul di kalangan warganet Indonesia di platform X. Selain itu, penelitian ini juga memberikan wawasan mengenai dinamika bahasa di era digital, termasuk bagaimana media sosial berperan dalam membentuk dan mengubah kosakata dalam bahasa Indonesia.

Kata Kunci: Kosakata warganet, platform X, perubahan makna, leksikografi, kamus.

ABSTRACT

Aulia, K. 2025. *Documentation of Special Vocabulary for Indonesian Netizens on Platform X Lexicography Study*. Indonesian Literature Study Program, Faculty of Adab and Humanities, UIN Sunan Ampel Surabaya. Supervisor: (I) Prof. Dr. Jauharoti Alfin, S.Pd, M.Si (II) Rizky Abrian, M.Hum.

This study aims to document the vocabulary used by Indonesian netizens on platform X in the context of lexicography studies. With the background of the emergence of various new terms and dynamic changes in meaning on social media, this study formulates three main problems: (1) identifying the vocabulary used by netizens in Indonesia on platform X, (2) analyzing the factors that influence the formation and change of meaning of the vocabulary, and (3) explaining the process of forming a dictionary of Indonesian netizens on platform X by applying the principles of lexicography.

This study uses a descriptive qualitative approach to provide a systematic description of the phenomenon of the formation and use of warganet vocabulary on social media. Data were collected through observations of warganet interactions on platform X, then analyzed to identify new vocabulary used and the development of the meaning of these terms. In addition, this study also explores linguistic, social, and cultural factors that contribute to changes in meaning.

In the process of dictionary formation, this study identified 120 vocabularies in four main categories, 45 vocabularies that experienced a shift in meaning, 6 acronyms, 65 slangs, and 4 loanwords and grouped them based on word class and function on platform X. The results show that netizens' language develops dynamically in response to social, cultural, and technological changes. The emerging vocabulary reflects creativity, communication efficiency, and the identity of the digital community. Global culture and digital media are the main drivers in the formation of new vocabulary, emphasizing the role of cyberspace in the evolution of the Indonesian language.

The results of this study are expected to contribute to the development of lexicography studies, especially related to the vocabulary that appears among Indonesian netizens on platform X. In addition, this study also provides insight into the dynamics of language in the digital era, including how social media plays a role in shaping and changing vocabulary in Indonesian.

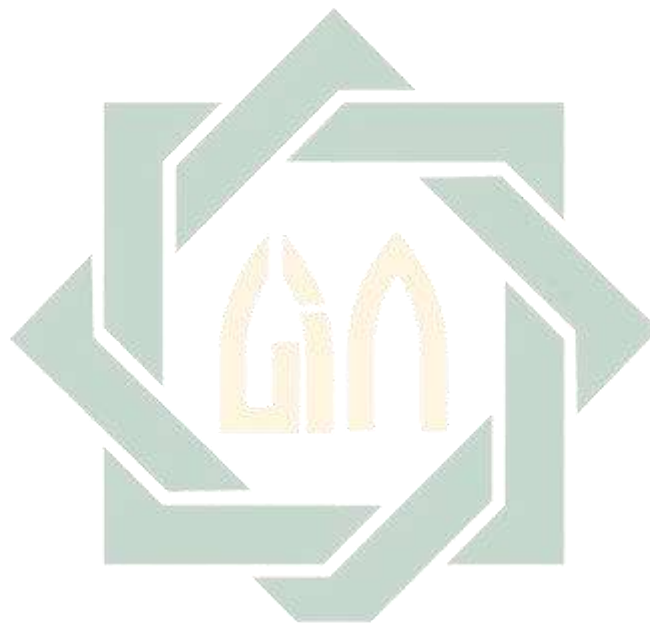
Keywords: Warganet vocabulary, platform X, meaning shift, lexicography, dictionary.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN SAMPUL BAGIAN DALAM.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.4.1 Manfaat Teoritis	7
1.4.2 Manfaat Praktis	8
1.5 Ruang Lingkup.....	8
1.5.1 Batasan Masalah.....	8
1.5.2 Subjek Penelitian.....	8
1.5.3 Materi yang Dibahas	9
1.5.4 Variabel yang Diteliti.....	9
1.6 Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
2.1 Definisi Kosakata	14
2.1.1 Klasifikasi Kosakata dan Konsep Terkait.....	15
2.2 Leksikologi dan Leksikografi	16
2.2.1 Hubungan leksikologi dan leksikografi	17
2.2.2 Kamus	18
2.2.3 Peran Kamus dalam Berbagai Aspek.....	19
2.2.4 Jenis-Jenis Kamus	20

2.2.5 Metode penyusunan kamus	23
2.3 Pembentukan Bahasa di era Digital	26
2.3.1 Bahasa Warganet.....	27
2.4 Analisis Korpus	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
3.1 Desain Penelitian.....	29
3.2 Pengumpulan Data	30
3.2.1 Data Penelitian	30
3.2.2 Sumber Data.....	31
3.2.3 Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.3 Teknik Analisis Data.....	33
3.3.1 Identifikasi Data	33
3.3.2 Klasifikasi Data	33
3.3.3 Identifikasi Tren Bahasa	34
3.4 Teknik Validitas dan Reliabilitas Data.....	35
3.4.1 Teknik Validasi Triangulasi Sumber.....	35
3.4.2 Validasi Isi	36
3.4.3 Prosedur Pengumpulan Data yang Konsisten	36
3.4.4 Dokumentasi Data yang Terstruktur	37
3.4.5 Verifikasi Frekuensi dengan Google Crawl.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Penguraian Kosakata Khusus Warganet Indonesia di Platform X.....	38
4.1.1 Gambaran Umum Kosakata yang Terkumpul.....	38
4.1.2 Penjelasan Karakteristik Kosakata.....	39
4.2 Faktor-faktor yang Melatarbelakangi Penggunaan Kosakata	46
4.2.1 Faktor Budaya Global dan Media Digital	46
4.2.2 Faktor Kreativitas Linguistik	47
4.2.3 Faktor Identitas Sosial dan Kelompok	48
4.3 Proses Dokumentasi Kosakata Khusus Bahasa Warganet Indonesia di Platform X.....	50
4.3.1 Menentukan Konsep Kamus	50
4.3.2 Pengumpulan Data	51
4.3.3 Pengaturan Entri Kamus	52
4.3.4 Penyusunan Kamus Kosakata Khusus Bahasa Warganet Indonesia Di Platform X.....	65

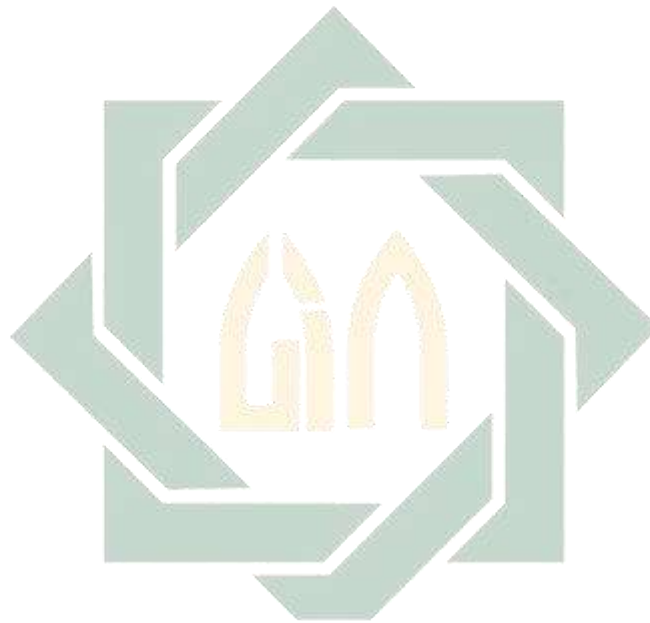
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	119
5.1 Kesimpulan	119
5.2 Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	121



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Contoh Hasil Klasifikasi Data.....	34
Tabel 4.2 Hasil Pengelompokan Bentuk Kosakata	42
Tabel 4.3 Hasil Pengelompokan Kosakata Berdasarkan Kelas Kata.....	44
Tabel 4.4 Hasil Temuan Kosakata Warganet di Platform X.....	53



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Hasil Frekuensi Kosakata Menggunakan Google Crawl	37
--	----



DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. (2015). Perkembangan Bahasa Indonesia pada Era Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Gramatika: Jurnal Ilmiah Kebahasaan Dan Kesastraan*, 3(2), 152–158.
- Annur, C. M. (2023). *10 Negara dengan oks Jumlah Pengguna Twitter Terbanyak di Dunia (Januari 2023)*. Databoks.
- Barung, K. (2020). Kata Serapan Kategori Nomina Dalam Bahasa Manggarai Sebagai Bahan Ajar Baca-Tulis Di Kelas Satu Sekolah Dasar. *Unika Atma Jaya*, 240, 12.
- Budiono, S., Khairiah, D., Yanita, S. R., Hakim, L., Wahyuni, T., Maemunah, E., Susilawati, D., Utami, R. E., Parwati, S. A. P. E., & Firman, A. D. (2024). *Prosiding International Conference on Language and Literature Preservation*.
- Chaer, A. (2007). *Leksikologi & Leksikografi Indonesia*. (No Title).
- Chaer, A. (2014). *Linguistik umum*.
- Chaer, A. (2016). *Tata Bahasa Praktis Bahasa Indonesia*, Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Colab Google Crawl. (n.d.). Google Crawl.
https://colab.research.google.com/drive/1IAPJ1p0umnbE7P9_QoC94I0MdpiSrBPV?usp=drive_link
- Crystal, D. (2011). *Internet linguistics: A student guide*. Routledge.
- Dewandono, W. A. (2020). Leksikologi Dan Leksikografi Dalam Pembuatan Dan Pemaknaan Kamus. *Paramasastra: Jurnal Ilmiah Bahasa Sastra Dan Pembelajarannya*, 7(1), 16.
- Ermanto, S. P., Ardi, H., & Juita, N. (2023). *Linguistik Korpus: Aplikasi Digital Untuk Kajian Dan Pembelajaran Humaniora*. PT. RajaGrafindo Persada-Rajawali Pers.
- Evi Pebri Ila Rachma, S. P. M. A. (2018). *Seminar Leksikografi Indonesia (SLI) 2018. II*, 2018.
- Hakim, L., & Hasanuddin, U. (2024). *Leksikon perikanan dalam bahasa Sasak : tinjauan leksikografi Buku ini tidak diperjualbelikan* (Issue July).

<https://doi.org/10.55981/brin.1000.c911>

- Harahap, H. J. P. (2015). Penerapan Media Pembelajaran Piktogram Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Pada Matakuliah Schreibfertigkeit III. *Jurnal Bahas Unimed*, 26(1), 74714.
- Hasriani, S. P. (2023). *Ragam Slang dalam Komunikasi Digital*. Indonesia Emas Group.
- Hootsuite (We are Social): Indonesian Digital Report 2023. (n.d.). *Hootsuite (We are Social): Indonesian Digital Report 2023*. 2023. <https://andi.link/hootsuite-we-are-social-indonesian-digital-report-2023/>
- Hutajulu, N., & Nashrullah, A. A. (2024). Pengintegrasian Kosakata Kekinian ke dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia: Deskripsi Analisis dan Implikasinya. *At-Taqwa: Jurnal Pendidikan Dan Islamic Studies*, 2(1).
- Jayanti, C. T., Rahmania, L. A., & Safii, M. (2021). Pengembangan Perpustakaan Kamus Digital Di Era Digitech Education Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Metalingua*, 6(2), 51–58.
- Kamus KBBI. (2023). *KBBI Daring*. Diambil 25 Januari 2025. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>
- Kridalaksana, H. (2013). *Kamus Linguistik (edisi keempat)*. Gramedia Pustaka Utama.
- Liliweri, A. (2010). *Komunikasi serba ada serba makna*. Kencana.
- RB. Muhammad Akbar Radyatama. (2019). *Penyusunan Kamus Al-Ma'had Sebagai Kamus untuk Santri dan Pelajar Pemula*.
- Satria Prayudi, & Nasution, W. (2020). Ragam Bahasa Dalam Media Sosial Twitter: Kajian Sociolinguistik. *Jurnal Metamorfosa*, 8(2), 269–280.
- Simon Kemp. (2024). *digital-2024-indonesia*. DataReportal – Global Digital Insights. <https://datareportal.com/reports/digital-2024-indonesia>
- Sujarno. (2016). Leksikografi Indonesia: Konsep Dasar, Fungsi, Isi, Dan Jenis Kamus. *INOVASI*, XVIII, 49–58.
- Triadi, R. B., & Emha, R. J. (2021). Leksikografi Bahasa Indonesia. In *Repository.Unpam.Ac.Id* (Issue 1). [http://eprints.unpam.ac.id/9949/1/SIN0502_Leksikografi Bahasa Indonesia-](http://eprints.unpam.ac.id/9949/1/SIN0502_Leksikografi_Bahasa_Indonesia-)

Ok.Pdf

- Utami, T. F. (2023). *Pemerolehan Kosakata Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di Kelompok Bermain Putra Mandala Ii*. Stkip Pgri Pacitan.
- Wahyuni, D. P., & Risaldi, A. (2023). Analisis Gaya Penerjemahan Bahasa Mandarin Indonesia Pada Novel Dressed As The Future Boss And His Own Mother. *Mlangun: Jurnal Ilmiah Kebahasaan Dan Kesastraan*, 20(2), 147–158.
- Yoke Suryadarma, A. Z. F. (2020). Optimalisasi Penggunaan Corpus Linguistics Dalam Penyusunan Kamus Az- Ziro ' Ah Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Yoke Suryadarma , Alinda Zakiyatul Fakhroh. *Isolec, December*, 123. <http://isolec.um.ac.id/proceeding/index.php/issn/article/view/59>



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A