

**PENGEMBANGAN *FRONTPAGE* PRODUK SUPLEMEN BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN METODE *AGILE SCRUM***

SKRIPSI

Diajukan guna memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Sistem Informasi



**UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A**

Disusun Oleh :

R. MUHAMMAD SYAIKHAN RAMADHANI PAMBUDHI

09040621064

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA
2025**

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi
NIM : 09040621064
Program Studi : Sistem Informasi
Angkatan : 2021

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan plagiat dalam penulisan skripsi saya yang berjudul: “PENGEMBANGAN *FRONTPAGE* PRODUK SUPLEMEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *AGILE SCRUM*”. Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan tindakan plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Demikian pernyataan keaslian ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 13 Juni 2025

Yang menyatakan,



(R. Muhammad Syaikhani R. P.)
NIM 09040621064

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi oleh

NAMA : R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi
NIM : 09040621064
JUDUL : **PENGEMBANGAN *FRONTPAGE* PRODUK SUPLEMEN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *AGILE*
*SCRUM***

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan.

Surabaya, 13 Juni 2025

Dosen Pembimbing 1



(Muhammad Andik Izzuddin, M.T)
NIP 198403072014031001

Dosen Pembimbing 2



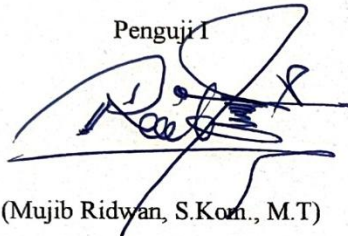
(Dr. Ilham, S.Kom., M.Kom)
NIP 198011082014031002

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi ini
telah dipertahankan di depan tim penguji skripsi
di Surabaya, 20 Juni 2025

Mengesahkan,
Dewan Penguji

Penguji I



(Mujib Ridwan, S.Kom., M.T)
NIP. 198604272014031004

Penguji II



(Moch Yasin, M.Kom, M.B.A., MTCNA)
NIP. 198110142014031002

Penguji III



(Muhammad Andik Izzuddin, MT)
NIP. 198403072014031001

Penguji IV



(Dr. Ilham, S.Kom., M.Kom)
NIP. 198011082014031002

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Ampel Surabaya



Dr. A. Saepul Hamdani, M.Pd

NIP 196507312000031002

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi
NIM : 09040621064
Fakultas/Jurusan : Sains dan Teknologi/Sistem Informasi
E-mail address : radensyaikhani@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)
yang berjudul :

**PENGEMBANGAN FRONTPAGE PRODUK SUPLEMEN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN METODE AGILE SCRUM**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara fulltext untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 30 Juni 2025

Penulis



R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *FRONTPAGE* PRODUK SUPLEMEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *AGILE SCRUM*

Oleh:

R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi

Di era digital saat ini, kehadiran website sebagai media pemasaran produk suplemen menjadi sangat krusial untuk membangun citra merek dan meningkatkan konversi pembelian. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *frontpage* produk suplemen berbasis web yang tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga responsif dan *user-friendly*. Metode pengembangan yang digunakan adalah *Agile Scrum*, yang mendukung proses iteratif dan kolaboratif, serta mengutamakan masukan dari pengguna pada setiap tahap pengembangan. Evaluasi tingkat kepuasan pengguna dilakukan menggunakan kuesioner *System Usability Scale* (SUS) dengan melibatkan 25 responden dari karyawan produk suplemen. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *frontpage* produk suplemen memperoleh skor sebesar 74,6. Berdasarkan skor tersebut, dalam aspek *Adjective Ratings*, *website* dikategorikan sebagai *Good* (baik). Pada aspek *Grade Scale*, *website* berada pada kategori C, yang merepresentasikan tingkat kepuasan pengguna yang cukup. Sementara itu, dari aspek *Acceptability*, *website* termasuk dalam kategori *Acceptable*, yang berarti dapat diterima dengan baik oleh pengguna. Dengan demikian, pengguna merasa cukup puas terhadap antarmuka dan kegunaan sistem secara keseluruhan.

Kata Kunci: *Frontpage, Agile Scrum, System Usability Scale, Website, Digital Marketing.*

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF WEB-BASED SUPPLEMENT PRODUCT FRONTPAGE USING AGILE SCRUM METHOD

By:

R. Muhammad Syaikhani Ramadhani Pambudhi

In today's digital era, the presence of a website as a marketing medium for supplement products is crucial to build brand image and increase purchase conversions. This research aims to develop a web-based supplement product frontpage that is not only visually appealing, but also responsive and user-friendly. The development method used is Agile Scrum, which supports an iterative and collaborative process, and prioritizes user input at every stage of development. Evaluation of the level of user satisfaction was carried out using the System Usability Scale (SUS) questionnaire involving 25 respondents from among clients. The test results showed that the supplement product frontpage obtained a score of 74.6. Based on this score, in the Adjective Ratings aspect, the website is categorized as Good. In the Grade Scale aspect, the website is in category C, which represents a moderate level of user satisfaction. Meanwhile, from the Acceptability aspect, the website falls into the Acceptable category, which means that it is well accepted by users. Thus, users feel quite satisfied with the interface and overall usage experience.

Keywords: *Frontpage, Agile Scrum, System Usability Scale, Website, Digital Marketing.*

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	6
2.2. Landasan Teori.....	10
2.2.1. <i>Frontpage</i>	10
2.2.2. <i>WordPress</i>	10
2.2.3. <i>Website</i>	10
2.2.4. <i>Agile Scrum</i>	11
2.2.5. <i>SUS (System Usability Scale)</i>	12
2.2.6. <i>Uji Reliabilitas</i>	14
2.3. Integrasi Keilmuan.....	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
3.1. Metode Penelitian	19
3.2. Alur Penelitian	20

3.2.1. Identifikasi Masalah dan Tujuan Masalah	20
3.2.2. Studi Literatur	20
3.2.3. Pengembangan dengan Metode <i>Agile Scrum</i>	21
3.2.4. Evaluasi Kegunaan Sistem dengan Kuesioner SUS	25
3.2.5. Analisis Hasil	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1. Deskripsi Objek Penelitian.....	27
4.2. Pengembangan dengan Metode <i>Agile Scrum</i>	28
4.2.1. <i>Product Backlog</i>	28
4.2.2. <i>Sprint 1</i>	30
4.2.3. <i>Sprint 2</i>	35
4.2.4. <i>Sprint 3</i>	38
4.2.5. <i>Working Increment of The Software</i>	42
4.3. Evaluasi Kegunaan Sistem dengan Kuesioner SUS	48
4.4. Analisis Hasil	54
BAB V PENUTUP.....	56
5.1. Kesimpulan	56
5.2. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	60

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 2.2 Susunan Pertanyaan Kuesioner SUS.....	13
Tabel 4.1 Daftar <i>Product Backlog</i>	28
Tabel 4.2 Daftar <i>Sprint Backlog (Sprint 1)</i>	30
Tabel 4.3 Skenario dan Hasil Pengujian (<i>Sprint 1</i>).....	32
Tabel 4.4 Hasil <i>Sprint Review (Sprint 1)</i>	34
Tabel 4.5 Daftar <i>Sprint Backlog (Sprint 2)</i>	35
Tabel 4.6 Skenario dan Hasil Pengujian (<i>Sprint 2</i>).....	36
Tabel 4.7 Hasil <i>Sprint Review (Sprint 2)</i>	38
Tabel 4.8 Daftar <i>Sprint Backlog (Sprint 3)</i>	39
Tabel 4.9 Skenario dan Hasil Pengujian (<i>Sprint 3</i>).....	41
Tabel 4.10 Skor Jawaban Kuesioner SUS.....	48
Tabel 4.11 Nilai Varian Setiap Pernyataan Sebelum Perhitungan SUS	49
Tabel 4.12 Uji Reliabilitas Sebelum Perhitungan SUS.....	50
Tabel 4.13 Hasil Perhitungan Skor SUS	51
Tabel 4.14 Nilai Varian Setiap Pernyataan Setelah Perhitungan SUS	52
Tabel 4.15 Uji Reliabilitas Setelah Perhitungan SUS.....	53

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Scrum Menurut Penelitian Terdahulu	11
Gambar 2.2 Skala Skor SUS (Assidiq dkk., 2022)	14
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	20
Gambar 3.2 Tahapan Metode <i>Agile Scrum</i>	21
Gambar 4.1 Logo PT. ORDO TEKNOLOGI KARYA	27
Gambar 4.2 Wawancara Bersama Klien	28
Gambar 4.3 Pengembangan Halaman <i>Home</i>	31
Gambar 4.4 Pengembangan Halaman <i>Product</i>	32
Gambar 4.5 Pengembangan Halaman <i>About Us</i>	36
Gambar 4.6 Pengembangan Halaman <i>Article</i>	40
Gambar 4.7 Tampilan Halaman <i>Home</i>	42
Gambar 4.8 Tampilan Halaman <i>Shop Now</i>	43
Gambar 4.9 Tampilan Halaman <i>Product</i>	44
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Artikel <i>Health</i>	45
Gambar 4.11 Tampilan Halaman <i>About Us</i>	46
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Artikel <i>Professionals</i>	47
Gambar 4.13 Tampilan Halaman <i>Contact Us</i>	48
Gambar 4.14 Hasil Skala Skor SUS.....	53

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	60
Lampiran 2 Dokumentasi Penelitian.....	61



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR PUSTAKA

- Alam, M. N. B., & Azizah, N. L. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Scrum. 1*(2).
- Assidiq, M. R., Arianti, & Bahri, S. (2022). ANALISIS USABILITY FITUR RATING PADA APLIKASI LADDER MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE. *Journal of Technology Research in Information System and Engineering*, 9(2), 12–21. <https://doi.org/10.55645/jtriste.v9i2.374>
- BPOM. (2020). *Buku Saku Suplemen Kesehatan untuk Memelihara Daya Tahan Tubuh Dalam Menghadapi COVID-19 (VitaminC)* (1 ed.). https://bit.ly/BUKUSAKU_VITC
- Brooke, J. (1995). *SUS - A quick and dirty usability scale*. https://digital.ahrq.gov/sites/default/files/docs/survey/systemusabilityscale%2528sus%2529_comp%255B1%255D.pdf
- Eka Putra, F. P., Arifin, Moh. N., Zulfana Imam, K., Saputra, E., & Sofiyullah. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Laboratorium Terintegrasi Sistem Akademik Menggunakan Agile Scrum. *Jurnal Informasi dan Teknologi*, 109–119. <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i2.367>
- Elgamar, E. (2020). *KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP* (N. Pangesti, Ed.). CV. Multimedia Edukasi. <https://books.google.co.id/books?id=sgLyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Fauziah, Z. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Warga Berbasis Web Pada Perumahan Pesona Wibawa Praja Dengan Metode Scrum. 1*(5).
- Lewis, R., & Sauro, J. (2017). Revisiting the Factor Structure of the System

- Usability Scale. *Journal of Usability Studies*, 12(4), 183–192.
- Mahliza, I., Husein, A., & Gunawan, T. (2020). Analisis Strategi Pemasaran Online. *Jurnal Ekonomi Islam*, 1(3), 250–264. <https://doi.org/10.30596/AL-SHARF.V1I3.98>
- Mas Muallimin Muhammadiyah. (2016, Januari 20). Jadilah Orang “Yang Bermanfaat.” *Jadilah Orang “Yang Bermanfaat.”* <https://muallimin.sch.id/2016/01/20/jadilah-orang-yang-bermanfaat/>
- Mulyadi, G. D. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Manajemen PT. XYZ Sepatu Pernikahan Online Menggunakan Scrum*. 6.
- Nasution, F. H., Jailani, M. S., & Junaidi, R. (t.t.). KOMBINASI (MIXED-METHODS) DALAM PRAKTIS PENELITIAN ILMIAH. *Journal Genta Mulia*, 15(2), 251–256.
- Nielsen, J., & Loranger, H. (2006). *Prioritizing Web Usability*. New Riders.
- Nu Online. (1999). *Surat Al-Isra’ Ayat 7: Arab, Latin, Terjemah dan Tafsir Lengkap*. <https://quran.nu.or.id/al-isra'/7>
- Qomaruddin, & Sa’diyah, H. (2024). Kajian Teoritis tentang Teknik Analisis Data dalam Penelitian Kualitatif: Perspektif Spradley, Miles dan Huberman. *Journal of Management, Accounting, and Administration*, 1(2), 77–84. <https://doi.org/10.52620/jomaa.v1i2.93>
- Simanjuntak, A. J., & Sinaga, C. J. (2023). *Penerapan Model Scrum Pada Aplikasi “Tebaran Nusira” di PT.NUSIRA Divisi SHE*. 3(1), 35–43. <https://doi.org/10.47709/dsi.v3i1.2269>
- TafsirWeb. (2018). Surat Al-Isra Ayat 7 Arab, Latin, Terjemah dan Tafsir. *Surat Al-Isra Ayat 7 Arab, Latin, Terjemah dan Tafsir*. <https://tafsirweb.com/4611-surat-al-isra-ayat-7.html>

- Tahyudin, I. & Zidni Iman Sholihati. (2022). Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 6(1), 169–176. <https://doi.org/10.29207/resti.v6i1.3793>
- Widya Astuti, A., Sayudin, S., & Muharam, A. (2023). Perkembangan Bisnis Di Era Digital. *Jurnal Multidisiplin Indonesia*, 2(9), 2787–2792. <https://doi.org/10.58344/jmi.v2i9.554>
- Yam, J. H. (2022). Refleksi Penelitian Metode Campuran (Mixed Method). *Jurnal Empire*, 2(2), 126–134.
- Yulistiana, W. (2022). *Implementasi User Centered Design (UCD) Pada Pengembangan Aplikasi Manajemen Rumah Sakit* [UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM]. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/38566>

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A