

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL GOBAK SODOR TERHADAP
MOTIVASI BELAJAR PJOK KELAS IV SD YAPITA SURABAYA**

SKRIPSI

HABIB JANUAR AZHARIE

06040721099



**UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
Mei 202**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Habib Januar Azharie
NIM : 06040721099
Jurusan : Pendidikan Dasar
Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI)
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan dengan sebenar – benarnya bahwa penelitian kuantitatif yang saya susun dan tulis ini benar – benar merupakan hasil karya saya sendiri kecuali pada bagian – bagian yang dirujuk sumbernya.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dibuktikan bahwa penelitian kuantitatif ini merupakan hasil duplikasi, maka saya bersedia menerima segala sanksi atas perbuatan tersebut.

Surabaya, 28 Mei 2025

Yang membuat Pernyataan



Habib Januar Azharie
NIM. 06040721099

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi oleh :

Nama : Habib Januar Azharie

NIM : 06040721099

Judul : **PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL GOBAK SODOR TERHADAP
MOTIVASI BELAJAR PJOK KELAS IV SD YAPITA SURABAYA**

Ini telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan

Surabaya, 26 Mei 2025

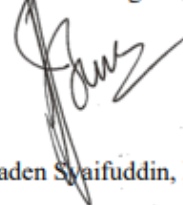
Pembimbing I



Nasrul Fuad Erfansyah, M.Pd.I.

NIP. 198305282018011002

Pembimbing II



Raden Syaifuddin, M.Pd.

NIP. 197504072014111003

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh Habib Januar Azharie ini telah dipertahankan di
depan Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan,
Universitas Islam Sunan Ampel Surabaya.

Surabaya, 11 Juni 2025



Mengesahkan,
Dekan,

Prof. Dr. Muhammad Thohir, S.Ag., M.Pd

NIP. 196301231993031002

Penguji I

Nasrul Fuad Erfansyah M.Pd.I

NIP. 198305282018011002

Penguji II

Raden Syaifuddin, M.Pd

NIP. 197504072014111003

Penguji III

Dr. Taufik, M.Pd.I

NIP. 197302022007011040

Penguji IV

Sulthon Mas'ud, S.Ag., M.Pd.I

NIP. 197309102007011017

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika UIN Sunan Ampel Surabaya, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Habib Januar Azharie
NIM : 06040721099
Fakultas/Jurusan : Tarbiyah dan Keguruan/ Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
E-mail address : januarazhariehabib@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah :

☒ Sekripsi ☐ Tesis ☐ Desertasi ☐ Lain-lain (.....)
yang berjudul :

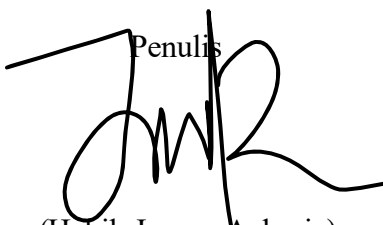
PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL GOBAK SODOR TERHADAP
MOTIVASI BELAJAR PJOK KELAS IV SD YAPITA SURABAYA

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UIN Sunan Ampel Surabaya, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 11 Juni 2025

Penulis

(Habib Januar Azharie)

ABSTRAK

Habib Januar Azharie, 2025, Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Motivasi Belajar PJOK Siswa Kelas IV SD Yapita Surabaya. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Ampel Surabaya. Pembimbing I: **Nasrul Fuad Erfansyah, M.Pd.I.** pembimbing II: **Raden Syaifuddin, M.Pd.**
Kata Kunci : Metode Permainan Tradisional, Gobak Sodor, Motivasi Belajar

Pengelolaan kelas pada pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan masih kurang diperhatikan. Hal tersebut membuat peserta didik masih merasa bosan, yang berdampak kegiatan belajar mereka. Penelitian ini mempunyai rumusan masalah yaitu bagaimana pengaruh permainan tradisional terhadap motivasi belajar siswa pada mata pelajaran PJOK di kelas IV SD YAPITA Surabaya.

Serta mempunyai tujuan penelitian untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional terhadap motivasi belajar siswa pada mata pelajaran PJOK di kelas IV SD YAPITA Surabaya. Penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data berupa observasi, angket, dan dokumentasi. Dengan kisi-kisi angket maka penulis menggunakan 4 indikator yang sudah dicocokkan untuk memberi sampel yang berkaitan dengan motivasi belajar. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kuantitatif dengan desain *Nonequivalent Control Grup Design*, yang melibatkan kelompok eksperimen yang menerapkan permainan tradisional Gobak Sodor dan kelompok kontrol yang tidak. Instrument yang digunakan telah diuji validitas dan reliabilitasnya. Data selanjutnya diuji dengan uji-t untuk melihat apakah terdapat perbedaan signifikan antara kelompok eksperimen dengan kelompok kontrol.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa setelah dilakukan permainan tradisional Gobak Sodor, motivasi belajar PJOK peserta didik telah mengalami peningkatan yang signifikan dibandingkan kelas kontrol. Bisa dilihat dari rata-rata nilai motivasi belajar PJOK di kelas kontrol mempunyai jumlah 66,22 dan kelas eksperimen berjumlah 91,07. Berdasarkan hasil penelitian, terdapat pengaruh rata-rata motivasi belajar menggunakan permainan tradisional Gobak Sodor. Analisis menunjukkan nilai sig (2-tailed) pada uji t sebesar 0,000. Maka dari itu nilai sig 0,000 lebih kecil dari 0,005, maka H_a di tolak dan H_i diterima. Hal ini dapat disimpulkan bahwa adanya pengaruh motivasi belajar PJOK yang berkaitan dengan permainan tradisional Gobak Sodor di kelas IV SD Yapita Surabaya. Dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan tradisional Gobak Sodor mempunyai pengaruh yang signifikan pada pembelajaran PJOK di kelas IV SD Yapita Surabaya.

UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	5
A. Latar Belakang Masalah	5
B. Rumusan Masalah	12
C. Tujuan Penelitian	12
D. Manfaat penelitian	12
1. Manfaat Teoritis	12
2. Manfaat Praktis	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
A. Kajian Teori	14
1. Pengertian Pengaruh	14
2. Pengertian Permainan	15
3. Permainan Tradisional	15
4. Permainan Tradisional Gobak Sodor	17
5. Tata Cara Bermain Gobak Sodor	19
6. Manfaat Permainan	20
B. Teori Motivasi Belajar	21
1. Pengertian Motivasi Belajar	21
2. Macam-Macam Motivasi Belajar	22
3. Jenis-Jenis Motivasi Belajar	23
4. Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	24
5. Indikator Motivasi Belajar	25
C. Pembelajaran PJOK di Sekolah Dasar	27
D. Penelitian Terdahulu	28
E. Kerangka Berpikir	31
F. Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
A. Jenis Penelitian	35
B. Tempat dan Waktu Penelitian	36
C. Populasi dan Sampel Penelitian	36
D. Teknik Instrument Pengumpulan Data	38
1. Teknik Pengumpulan Data	38
2. Instrumen Pengumpulan Data	39
E. Validitas dan Realibilitas Instrumen	43
1. Uji Validitas	43

2. Uji Reabilitas.....	45
F. Teknik Analisis Data.....	47
1. Uji Normalitas	47
2. Uji Homogenitas	48
3. Uji-T	49



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR GAMBAR

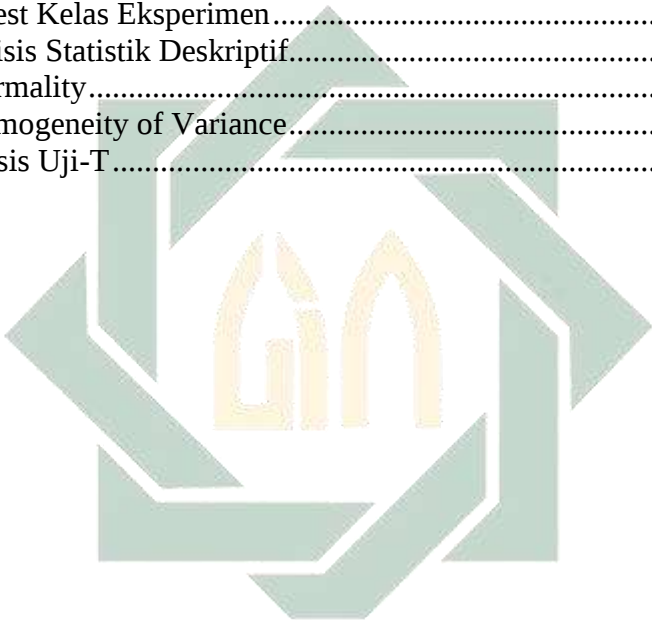
Gambar 2. 1 Bagan Kerangka Berpikir.....	33
Gambar 3. 1 Desain <i>Non Equivalent control group (Quasi Eksperimental)</i>	35
Gambar 3. 2 Rumus <i>Product Moment</i>	44
Gambar 3. 3 Rumus Koefisien Reliabilitas <i>Alpha Cronbach</i>	46
Gambar 3. 4 Uji Normalitas <i>Shapiro Wilk</i>	48
Gambar 3. 5 Uji Homogenitas <i>Lavene's Test</i>	49
Gambar 3. 6 Rumus Uji T.....	50



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Indikator Motivasi Belajar	26
Tabel 2. 2 Penelitian yang Relevan.....	28
Tabel 3. 1 Populasi Penelitian.....	37
Tabel 3. 2 Instrumen pengumpulan data.....	40
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrument Angket.....	40
Tabel 3. 4 Lembar Angket	41
Tabel 3. 5 Klasifikasi Interpretasi Validitas	44
Tabel 3. 6 Validitas Instrumen Ranah Kognitif	45
Tabel 3. 7 ketetapan interpretasi Alpha Cronbach	46
Tabel 3. 8 Reabilitas Instrumen Ranah Kognitif	47
Tabel 4. 1 Nilai pretest Kelas Kontrol	52
Tabel 4. 2 Nilai pretest kelas Eksperimen	53
Tabel 4. 3 Nilai Posttest Kelas Kontrol	54
Tabel 4. 4 Nilai Posttest Kelas Eksperimen.....	55
Tabel 4. 5 Hasil Analisis Statistik Deskriptif.....	56
Tabel 4. 6 Test of Normality.....	57
Tabel 4. 7 Test of Homogeneity of Variance.....	58
Tabel 4. 8 Data Analisis Uji-T	59


 UIN SUNAN AMPEL
 S U R A B A Y A

DAFTAR PUSTAKA

- A'la, Miftachul. "Penguatan Karakter Toleransi Melalui Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran PJOK Di Sekolah Dasar." *MAGISTRA: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar Dan Keislaman* 10, no. 2 (December 27, 2019): 130–45. <https://doi.org/10.31942/mgs.v10i2.3108>.
- Almabruri, Mohammad Lutfi, Ni'matul Kholifah, and Roichatul Jannah. "Pendidikan Dan Budaya." *Jurnal Ilmiah Al-Hadi* 5, no. 2 (July 24, 2020): 142–54.
- Alpian, Yayan, Sri Wulan Anggraeni, Unika Wiharti, and Nizmah Maratos Soleha. "Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia." *Jurnal Buana Pengabdian* 1, no. 1 (August 15, 2019): 66–72. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v1i1.581>.
- Anggito, Albi. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jawa Barat: CV Jejak, 2018.
- Arianti. "Peranan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." Accessed November 11, 2024. <https://mail.jurnal.iain-bone.ac.id/index.php/didaktika/article/view/181>.
- Askal Wahid Sihite, Yacub Hutabarat, and Zafril Abdi Nasution. "Pengaruh Budaya Organisasi dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Pada Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Tapanuli Tengah." *Jurnal Mahasiswa: Jurnal Ilmiah Penalaran dan Penelitian Mahasiswa* 4, no. 4 (December 10, 2022): 269–80. <https://doi.org/10.51903/jurnalmahasiswa.v4i4.465>.
- Bawazir, Ibnu Alif, Rizal Ahmad Fauzi, and Anin Rukmana. "Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Peningkatan Kelincahan Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Porkes* 7, no. 2 (November 11, 2024): 696–705. <https://doi.org/10.29408/porkes.v7i2.27294>.
- Beauty, Tara Rhiskita Citra, Nurhasan Nurhasan, and Abdul Rachman Syam Tuasikal. "Pengaruh Model Pembelajaran Permainan Sirkuit Terhadap Peningkatan Kebugaran Jasmani Dan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran PJOK." *Jurnal Ilmiah Mandala Education* 6, no. 2 (October 31, 2020). <https://doi.org/10.58258/jime.v6i2.1499>.
- "Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini | Generasi Emas." Accessed November 20, 2024. <https://journal.uir.ac.id/index.php/generasiemas/article/view/6985>.
- Erfansyah, Nasrul Fuad. "Upaya Meningkatkan Semangat Belajar Murid Berbasis Motivasi," n.d.
- Eviana, Hikamudin, Mandar Diana Suzana, and Suprananto. *Modul Ajar Statistika Terapan*. Pusat Asesmen Pendidikan, BSKAP, Kemendikbutristek, 2023.

- Febriansyah, Helmy, Didi Muhtarom, and Bobby Agustan. "Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Peningkatan Motorik Kasar Pada Siswa Kelas IV SDN 1 Cipedes." *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia* 2, no. 4 (August 23, 2024): 344–54. <https://doi.org/10.55606/jubpi.v2i4.3315>.
- Febrianti, Nur Intan. "Survei Minat Siswa Terhadap Popularitas Materi PJOK Di SMA Negeri 4 Kota Jambi." *Other, Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 2024. <https://repository.unja.ac.id/67323/>.
- Gusdiyanto, Hafidz, and Pinton Setya Mustafa. "Evaluasi Rancangan Pembelajaran Pendidikan Jasmani dan Kesehatan Di Sekolah Dasar Negeri Bunulrejo1 Kota Malang." *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM Metro* 7, no. 1 (June 24, 2022): 115–31. <https://doi.org/10.24127/jlpp.v7i1.2116>.
- Handoko, Dwi, and Aditya Gumantan. "Penerapan Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Olahraga Di SMAN 1 Baradatu." *Journal Of Physical Education* 2, no. 1 (July 13, 2021): 1–7. <https://doi.org/10.33365/joupe.v2i1.951>.
- Hayati, Restu, Desy Mardianty, Lintang Nur Agia, and Prasetia Denny. "Pengaruh Motivasi Intrinsik Dan Motivasi Ekstrinsik Terhadap Kinerja Karyawan Pada CV. Riho Mandiri." *Journal of Economic, Bussines and Accounting (COSTING)* 7, no. 1 (July 20, 2023): 252–59. <https://doi.org/10.31539/costing.v7i1.6056>.
- Herlina. *Minat Belajar*. Jakarta: Bumi Askara, 2010.
- Ihsan, Helli. "Validitas Isi Alat Ukur Penelitian Konsep dan Panduan Penilaiannya." *PEDAGOGIA Jurnal Ilmu Pendidikan* 13, no. 2 (August 25, 2016): 266. <https://doi.org/10.17509/pedagogia.v13i2.3557>.
- Kamaruddin, Ilham, Ferdinand Salomo Leuwol, Rahman Pranovri Putra, Mia Aina, Dina Mayadiana Suwarma, and Rosa Zulfikhar. "Dampak Penggunaan Gadget Pada Kesehatan Mental Dan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah." *Journal on Education* 6, no. 1 (May 23, 2023): 307–16.
- Listyaningrum, Dwi. "Pengaruh Permainan radisional Gobak Sodor Terhadap Sikap Sosial Siswa Kelas III SDN 01 Manguharjo Kota Madiun." *Gulawentah:Jurnal Studi Sosial* 3, no. 2 (December 21, 2018): 108. <https://doi.org/10.25273/gulawentah.v3i2.3463>.
- Lubaba, Sayyidati, and Rohita Rohita. "Pengembangan Permainan Gobak Sodor Modifikasi Terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Kecamatan Sekaran Lamongan." *PAUD Teratai* 3, no. 3 (June 1, 2014). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paud-teratai/article/view/7625>.

Masni, Harbeng. "Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa." *Jurnal Ilmiah Dikdaya* 5, no. 1 (July 28, 2017): 34–45. <https://doi.org/10.33087/dikdaya.v5i1.64>.

"Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional | Nur | Jurnal Pendidikan Karakter." Accessed November 20, 2024. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/1290>.

"Menumbuhkan Literasi Membaca Awal Melalui Permainan Tradisional Engklek Di TK Nurul Aulia Depok | Rohayati | Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal." Accessed November 28, 2024. <https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/Aksara/article/view/1438>.

Mulyana, Yusep, and Anggi Setia Lengkana. *Permainan Tradisional*. sumedang: Salam Insan Mulia, 2019.

Novianti, Ria. "Teknik Observasi Bagi Pendidikan Anak Usia Dini." *Jurnal Educhild : Pendidikan Dan Sosial* 1, no. 1 (October 23, 2013): 22–29. <https://doi.org/10.33578/jpsbe.v1i1.1621>.

Nurwahyuni, Katwan, and Hudaidah Hudaidah. "Sejarah Sistem Pendidikan Di Indonesia Dari Masa Ke Masa." *Berkala Ilmiah Pendidikan* 1, no. 2 (April 30, 2021): 53–59. <https://doi.org/10.51214/bip.v1i2.91>.

Pradana, Galih Wahyu, Muhammad Farid Ma'ruf, and Deby Febriyan Eprilianto. "Penerapan Student T-Test Untuk Menilai Efektivitas Pengembangan Buku Ajar Mata Kuliah Desentralisasi Fiskal Di Jurusan Administrasi Publik Unesa." *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 10, no. 2 (2022): 182–90. <https://doi.org/10.24269/dpp.v10i2.5096>.

Prasetyaningtyas, Susi. "Penerapan Metode Permainan Kartu Kwartet Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar dan Keaktifan Belajar Pada Materi Klasifikasi Mahluk Hidup Kelas VII SMP N-1 Semin." *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 5, no. 1 (May 11, 2020): 100–108. <https://doi.org/10.51169/ideguru.v5i1.118>.

Priati Assiroj, Rasona Akbar, and Bobby Briando, *Statistika Dasar (BPSDM KUMHAM PRESS, 2022)*, n.d.

Qomariah, Dede Nurul, and Siti Hamidah. "menggali manfaat permainan tradisional dalam meningkatkan keterampilan motorik kasar: konteks anak usia dini." *Jendela PLS* 7, no. 1 (June 30, 2022): 8–23. <https://doi.org/10.37058/jpls.v7i1.4506>.

Raden Syaifuddin, and Risma Amaliatus Sholikha. "Analisis Pembelajaran Al- Qur'an dan Hadis Berbasis Kurikulum Merdeka di Madrasah Ibtidaiyah: Implementasi Pembelajaran Abad 21." *Al-Hasanah : Jurnal Pendidikan Agama Islam* 9, no. 2 (December 31, 2024): 517–35. <https://doi.org/10.51729/92805>.

- Rahardjo, Mudjia. "Metode pengumpulan data penelitian kualitatif." *Teaching Resources*, 2011. <http://repository.uin-malang.ac.id/1123/>.
- Ramandha, Alya, Afridha Sesrita, and Syukri Indra. "Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Dalam Meningkatkan Kerjasama Antar Siswa." *Karimah Tauhid* 3, no. 10 (October 14, 2024): 11833–39. <https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i10.15663>.
- Rohman, Ujang. "Tinjauan Alternatif Konsep Model Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan." *Buana Pendidikan: Jurnal Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Unipa Surabaya* 12, no. 22 (October 6, 2016): 111–18. <https://doi.org/10.36456/bp.vol12.no22.a622>.
- Rosmawati, Ade, and Akrom Akrom. "Pengembangan Gobak Sodor Dalam Pembelajaran Penjas." *Primary : Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar* 11, no. 2 (December 30, 2019): 155–66. <https://doi.org/10.32678/primary.v11i02.2326>.
- Salamah, Aas, Dwi Sartika, Ghina Ayu Salsabila, Salsabila Putri Rahmawati, and Aveny Septi Astriani. "Semantik Dan Kearifan Lokal: Analisis Permainan Tradisional Kota Tasikmalaya Sebagai Warisan Budaya." *PUSTAKA: Jurnal Bahasa Dan Pendidikan* 4, no. 1 (2024): 131–39. <https://doi.org/10.56910/pustaka.v4i1.1063>.
- Salo, Yulia Ayuningsih. "Pengaruh Metode Discovery Learning Terhadap Keaktifan Belajar Siswa (Studi Quasi Eksperimen Kelas VII SMPN 6 Banda Aceh)." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 16, no. 3 (2016): 297–304. <https://doi.org/10.17509/jpp.v16i3.4825>.
- Sanaky, Musrifah Mardiani. "Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah." *Jurnal Simetrik* 11, no. 1 (2021): 432–39. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>.
- Sanjaya, Putu. "Pentingnya Motivasi Intrinsik Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Hindu." *Jurnal Pendidikan Agama Hindu* 1, no. 2 (2020).
- Setiawan, Ipang, and Heri Triyanto. "Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola dalam Pembelajaran Penjas pada Siswa SD." *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia* 4, no. 1 (2014). <https://doi.org/10.15294/miki.v4i1.4395>.
- . "Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola dalam Pembelajaran Penjas pada Siswa SD." *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia* 4, no. 1 (2014). <https://doi.org/10.15294/miki.v4i1.4395>.
- Sonjaya, Rebina Putri, Farrel Rahma Aliyya, Syahandika Naufal, and Muhammad Nursalman. "Pengujian Prasyarat Analisis Data Nilai Kelas: Uji Normalitas Dan Uji Homogenitas." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9, no. 1 (January 2025): 1627–39.

- Sugiharni, Gusti Ayu Dessy, and Ni Wayan Setiasih. "Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Evaluasi Blended Learning Matakuliah Matematika Diskrit Di STIKOM Bali Berbasis Model Alkin." *IndoMath: Indonesia Mathematics Education* 1, no. 2 (2018): 93. <https://doi.org/10.30738/indomath.v1i2.2626>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2021.
- Sukirno, Sukirno, and Reza Resah Pratama. "Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Berbasis Permainan di Sekolah Dasar." *Altius: Jurnal Ilmu Olahraga dan Kesehatan* 7, no. 2 (2018). <https://doi.org/10.36706/altius.v7i2.8095>.
- Susanti, Susanti, Heri Yusuf Muslih, and Sumardi Sumardi. "Manfaat Permainan Tradisional Lompat Tali bagi Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun." *JURNAL PAUD AGAPEDIA* 5, no. 1 (October 22, 2021): 80–89. <https://doi.org/10.17509/jpa.v5i1.39690>.
- Syafriadi, Syafriadi, Lalu Sapta Wijaya Kusuma, and Rusdiana Yusuf. "Integrasi Permainan Tradisional Dalam Metode Pembelajaran Praktik Untuk Meningkatkan Minat Belajar PJOK." *Reflection Journal* 1, no. 1 (June 30, 2021): 14–21. <https://doi.org/10.36312/rj.v1i1.487>.
- Syaputra, Roni. "Kompetensi Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Di Sekolah Dasar Negeri Sekecamatan Luas, Kabupaten Kaur, Provinsi Bengkulu." *E-SPORT: Jurnal Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi* 1, no. 1 (October 27, 2020): 6–20. <https://doi.org/10.31539/e-sport.v1i1.1421>.
- Tahitu Amelia, Wattimena Damsy. "Pengaruh Media Online Tribun Ambon Terhadap Informasi Cepat." *Jurnal BADATI* 5 No 2 (2023).
- Trimantara, I. Komang Budi Budi. "Implementasi Model Pembelajaran TAI Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha* 8, no. 1 (November 9, 2020): 16–23. <https://doi.org/10.23887/jiku.v8i1.29620>.
- Widya, Setyaningrum. "Implementasi Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Interaksi Sosial Peserta Didik Kelas V MI Masyariqul Anwar 7 Labuhan Ratu Bandar Lampung." Undergraduate, UIN Raden Intan Lampung, 2021. <https://repository.radenintan.ac.id/15794/>.
- Yam, Jim Hoy, and Ruhayat Taufik. "Hipotesis Penelitian Kuantitatif." *Perspektif: Jurnal Ilmu Administrasi* 3, no. 2 (August 1, 2021): 96–102. <https://doi.org/10.33592/perspektif.v3i2.1540>.

Yoga Brata Susena, Yoga, Danang Danang Ari Santoso, and Puji Puji Setyaningsih. "Ethnosport Permainan Tradisional Gobak Sodor." *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi* 7, no. 2 (June 7, 2021): 450–62.

Yusdianto, Arie Bagus. "Hubungan Penghasilan Orang Tua Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan(Studi Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Wonoayu, Sidoarjo)." *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan* 3, no. 2 (2015). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/view/13715>.

Yusuf Effendi, Olivia Dwi Cahyani, and Adi S. "MOTIVASI BELAJAR SISWA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI." *Citius : Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan* 1, no. 2 (January 23, 2022): 26–30. <https://doi.org/10.32665/citius.v1i2.272>.



UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A